

У Н И В Е Р З И Т Е Т У Н И Ш У

Д. РАШКОВИЋ

О С Н О В И
МАТРИЧНОГ РАЧУНАЊА

Научна Књига • БЕОГРАД

У Н И В Е Р З И Т Е Т У Н И Ш У

Др инж. ДАНИЛО РАШКОВИЋ

ОСНОВИ МАТРИЧНОГ РАЧУНАЊА

са применом на техничке проблеме

Научна Књига

БЕОГРАД, 1971.

Решењем ректора Универзитета у Нишу бр. 674/З од 4. VI. 1969. год. одобрено да се штампа као стални уџбеник за студенте Техничког факултета

За издавача *Драгослав Јоковић*, уредник *Гордана Николић*, техн. уредник *Борђе Појовић*

Штампа: Граф. пред. „Радиша Тимоћић“, Београд, Обилићев венац бр. 5, тел. 624-751.

САДРЖАЈ

1. ДЕТЕРМИНАНТЕ

1.1.	Врсте детерминанти	1
1.2.	Особине детерминанти	7
1.3.	Множење детерминанти	15
1.4.	Минори вишег реда. Ранг детерминанте	18
1.5.	Систем линеарних једначина	21
1.5.1.	Детерминанта система је различита од нуле. Крамерово правило	22
1.5.2.	Детерминанта система је једнака нули	23
	a) Систем једначина је противречан	23
	b) Систем једначина је неодређен	23
	c) Систем једначина је немогућ	24
	d) Систем са бесконачно решења	24
1.5.3.	Елиминанта (резултанта) система	25
1.5.4.	Систем хомогених једначина	26
1.5.5.	Gauss-ов алгоритам	28
	Сларуегон-ова једначина трију момената	30
1.6.	Снижавање реда детерминанте	31
1.7.	Диференцирање детерминанте	33
	Вежбања	35

2. ВРСТЕ И ОСОБИНЕ МАТРИЦА

2.1.	Дефиниција и врсте матрица	37
2.2.	Транспонована матрица	38
2.3.	Симетрична и антисиметрична матрица	39
2.4.	Дијагонална и јединична матрица	40
2.5.	Троугласте матрице	41
2.6.	Јасови-јева матрица	41
2.7.	Неке елементарне примене матрица	42

3. ОСНОВНЕ РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ СА МАТРИЦАМА

3.1.	Једнакост матрица	46
3.2.	Сабирање матрица	46
3.3.	Одузимање матрица	48

3.4.	Разлагање матрице на симетричну и кососиметричну	50
3.5.	Множење матрице бројем	51
3.6.	Множење матрица	53
3.7.	Степеновање матрица	62
3.8.	Партиција (раздељивање) матрице	64
3.9.	Матрични полиноми	66
3.10.	Детерминанта квадратне матрице	66
	3.10.1. Секуларна једначина	73
	3.10.2. Hurwitz-ова детерминанта	74
3.11.	Ранг матрице	75
3.12.	Ортогонална и унитарна матрица	76
3.13.	Адјунгована матрица	77
3.14.	Инверзна матрица. Делјење матрица	81
	3.14.1. Матрица утицајних коефицијената	83
	Вежбања	85

4. ВЕКТОРИ И МАТРИЦЕ

4.1.	Поље бројева	90
4.2.	Појам вектора	95
4.3.	Рачунске операције векторима	96
	4.3.1. Једнакост вектора	96
	4.3.2. Сабирање вектора	96
	4.3.3. Одузимање вектора	96
	4.3.4. Множење вектора бројем	97
4.4.	Линеарна зависност вектора	97
4.5.	Векторски простор	102
4.6.	Скаларни производ два вектора	105
4.7.	Јединични вектори	108
4.8.	Ортонормирани систем вектора	109
4.9.	Процес ортогонализације вектора основе векторског простора	110
4.10.	Грам-ова матрица и детерминанта	112
	Вежбања	113

5. ФОРМЕ И МАТРИЦЕ

5.1.	Линеарне форме	116
5.2.	Линеарна трансформација вектора	118
5.3.	Ортогонална трансформација	123
5.4.	Билинеарне форме	127
5.5.	Квадратне форме	129
5.6.	Конгруентна трансформација	132
5.7.	Hermite-ова форма	133
	Вежбања	134

6. ТРАНСФОРМАЦИЈЕ МАТРИЦА

6.1. Елементарне трансформације матрица	136
6.2. Елементарне матрице	137
6.3. Еквивалентне матрице и еквивалентне трансформације	139
6.4. Канонска матрица. Hermite-ов нормални облик	142
6.5. Нормални облик матрице	143
6.6. Слична (координатна) трансформација	146
6.7. Конгруентна трансформација	147
6.8. Коњуктивна трансформација	148
6.9. Аутоморфне трансформације	148
6.10. Ранг производа матрица	148
6.11. Свођење матрице на троугласту матрицу	150
6.12. Разлагање матрице у производ две троугласте матрице	156
6.13. Матрично решавање система линеарних једначина	161
6.13.1. Cramer-ово правило	161
6.13.2. Gauss-ов алгоритам	162
6.13.3. Banachiewicz-јева схема	164
6.13.4. Метода Cholesky-ог	173
6.13.5. Kronecker-Capelli-јев став	175
6.13.6. Систем хомогених једначина	178
6.14. Израчунавање инверзних матрица	183
6.14.1. Израчунавање инверзне матрице помоћу адјунговане	183
6.14.2. Израчунавање инверзне матрице помоћу еквивалентних трансформација	184
6.14.3. Израчунавање инверзне матрице помоћу субматрица	186
6.14.4. Израчунавање инверзне матрице помоћу Banachiewicz-јеве схеме	188
6.15. Свођење квадратне форме на канонски облик	190
Вежбања	197

7. ПОЛИНОМИ И МАТРИЦЕ

7.1. Основне релације о полиномима	202
7.2. Параметарске матрице	205
7.3. Диференцирање матрица	207
7.4. Smith-ов нормални облик матрице	208
Вежбања	211

8. ПРОБЛЕМИ СА СВОЈСТВЕНИМ ВРЕДНОСТИМА

8.1. Карактеристична матрица и карактеристични полином матрице	214
8.2. Карактеристични бројеви матрице	215
8.3. Карактеристични вектори матрице	223
8.4. Frobenius-ова матрица	229
8.5. Jordan-ова матрица	230
8.6. Cayley-Hamilton-ова теорема	232
8.7. Минимални полином и минимална једначина	233

8.8. Модална матрица. Свођење матрице на „ламбда“ матрицу	235
8.9. Jordan-ов нормални (класични) облик матрице. Segre-ова карактеристика	238
8.10. Rayleigh-ов количник. Екстремне вредности карактеристичних бројева	241
8.11. Методе за убрзавање развоја карактеристичне једначине	243
8.11.1. Метода Данилевског	244
8.11.2. Разлагање једног вектора у правцима карактеристичних вектора	245
8.11.3. Криловљева метода	246
8.11.4. Hessenberg-ова метода	251
8.12. Општи проблем са карактеристичним вредностима	256
Вежбања	263

9. ПРИМЕНА МАТРИЦА У ТЕХНИЧКИМ ПРОБЛЕМИМА

9.1. Примена матрица у кинематици	267
9.1.1. Линеарна трансформација и ротација координатног система	267
9.1.2. Обртање крутог тела око непомичне осе	271
9.1.3. Обртање крутог тела око непомичне тачке	272
9.1.4. Релативно кретање тачке у равни	275
9.1.5. Равно кретање крутог тела	277
9.1.6. Просторно релативно кретање тачке	278
9.1.7. Завојно кретање	280
9.2. Примена матрица у динамици	281
9.2.1. Динамички закони	281
9.2.2. Euler-ове динамичке једначине	283
9.2.3. Lagrange-ове једначине друге врсте	284
9.2.4. Канонске једначине кретања	287
9.3. Примена матрица у теорији осцилација	289
9.3.1. Мале осцилације холономног конзервативног система	289
9.3.1.1. Ланчани системи	292
9.3.1.2. Торзијске осцилације дискова на лакој вратилу	294
9.3.1.3. Осцилације маса на струни	295
9.3.1.4. Хомогени линеарни системи	296
9.3.1.5. Попречне осцилације маса на лакој греди	299
a) Статички одређени носачи	301
b) Статички неодређени носачи	303
9.3.1.6. Сложела клатна	308
9.3.2. Мале осцилације неконзервативног система	312
9.3.3. Трансверзалне осцилације хомогених греда	314
9.4. Примена матрица у теорији еластичности	317
9.4.1. Напони. Cauchy-јеве и Navier-ове једначине	317
9.4.2. Деформације	320
9.4.3. Уопштени Нооке-ов закон	323
9.5. Примена матрица у електротехници	324
Литература	331
Регистар имена	335
Стварни регистар	336

ПРЕДГОВОР

Motto: „Mathematik ist die Kunst Rechnungen zu vermeiden“.

Матрично рачунање све више продире у разне техничке дисциплине: теорију осцилација, теорију механизма, статику конструкција, електротехнику, аутоматику и регулисање. Због тога се на многим техничким факултетима и високим техничким школама уводе основе овог рачунања које знатно упрошћава проблематику и много олакшава припрему за коришћење рачунских машина.

У циљу модернизовања наставе на редовном курсу студија и нарочито за постдипломске студије на техничким факултетима, средио сам овај уџбеник на основу мојих предавања која сам држао из предмета Теорија осцилација на Природно-математичком факултету у Београду, из предмета Теорија еластичности на Машинском одсеку Техничког факултета у Нишу и курса из овог рачунања који сам одржао инжењерима фабрике „Соко“ у Мостару. За разлику од чисто математичких курсева из ове области, уџбеник је писан у духу мојих уџбеника из механике и теорије осцилација како би текст био приступачан студентима технике и инжењерима. Стога су теоријска излагања увек пропраћена примерима, у циљу лакшег улажења у проблематику и могућност коришћења у разним техничким дисциплинама. Многе матричне операције пропраћене су цртежима и схемама.

С обзиром да се многи нумерички проблеми свде на развијање и израчунавање детерминанти то је истима поклоњена већа пажња.

Цртеже је брижљиво урадио Милован Васић, машински техничар предузећа „Соко“, на чему му се најсрдачније захваљујем.

Београд, Ниш, маја 1968. год.

Д. Р.

1. ДЕТЕРМИНАНТЕ

1.1. Врсте детерминанти.— 1676. године *G. W. Leibniz* је опазио да се при решавању система линеарних алгебарских једначина са више непознатих јављају извесне карактеристичне комбинације коефицијената једначина помоћу којих се могу написати решења једначина. Ово је општије изнео 1678. године у делу* „*Specimen analyseos novae, qua errores vitantur, animus quasi manu ducitur, et facile progressionis inventiuntur*“. Ако систем има само две једначине са две непознате (x) и (y)

$$a_{11}x + a_{12}y = b_1; \quad a_{21}x + a_{22}y = b_2 \quad (1.1)$$

онда се множењем прве коефицијентом a_{22} а друге коефицијентом $-a_{12}$ и њиховим сабирањем добија прва непозната x . Обратно, множењем прве једначине коефицијентом a_{21} а друге коефицијентом $-a_{11}$ и сабирањем, добија се друга непозната (y). Непознате износе

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}}; \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}}. \quad (1.2)$$

У оба израза за непознате бројиоци су различити, али су имениоци исти. Од тога да ли је именилац ($a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$) различит од нуле или једнак нули зависи да ли ће систем имати или немати решења. Због тога је *Leibniz* овај именилац назвао *детерминантом* (*одредницом*). Пошто систем има две једначине са две непознате, то је ова *детерминанта* другог реда. Коефицијенти a_{ik} су њени *елементи* или *чланови*. Елементи су означени са два индекса: први индекс (i) одређује положај елемента у *врсти* (једначини), а други (k) одређује положај коефицијента у *колони*, то јест редни број непознате рачунато слева удесно. Елементи a_{ii} леже на *главној дијагонали*, а елементи a_{12} и a_{21} на *сијордној дијагонали*. Ова се детерминанта пише у симболичном облику помоћу схеме

$$\Delta_2 = D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = (a_{11} a_{22}) - (a_{12} a_{21}), \quad (1.3)$$

* „Пример нове анализе којом се отклањају грешке, која као руком води дух и којом се лако пошизжу најреци“.

па се одмах види начин њеног израчунавања: од производа елемената са главне дијагонале треба одузети производ елемената са споредне дијагонале.

На пример, систем једначина $5x - 4y = 6$; $x + y = 3$ има решења $x = 2$; $y = 1$, јер је детерминанта $\Delta_2 = (5 \cdot 1) - (-4 \cdot 1) = 9$. Ове две једначине представљају у систему Оху две праве линије које се секу у тачки $P(2;1)$.

Систем једначина $3x - 2y = 6$; $-6x + 4y = 4$ нема решења, јер је $\Delta_2 = 12 - (12) = 0$. Ово су две паралелне праве, коефицијента правца $m = 3/2$.

Систем једначина $3x - 2y = 6$; $-6x + 4y = -12$ има бескрајно много решења, јер је $\Delta_2 = 0$ а и бројоци у (1.2) су једнаки нули. Друга једначина је последица прве, јер се добија из ње множењем коефицијентом -2 . Обе једначине, дакле, представљају исту праву, па сваки пар вредности (x, y) који задовољава прву једначину решење је система једначина.

Ово се може уопштити. Систем алгебарских једначина са коефицијентима a_{ik} и непознатим x_k може се написати у облику

$$i \downarrow \rightarrow k \sum_i \sum_k a_{ik} x_k = b_i; \quad i; k=1; 2; 3; \dots; n. \quad (1.4)$$

Када су сви коефицијенти $b_i = 0$ систем је хомоген; у противном је нехомоген. Овај други је општији од првог а неизознаше се могу одредити пошто ако је број једначина једнак броју неизознаших; у првом случају непознате нису потпуно одређене.

Нехомогени систем од три једначине са три непознате има облик

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = b_1; \quad a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 = b_2;$$

$$a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 = b_3.$$

Када се трећа непозната (x_3) елиминише из прве две једначине а затим и из друге две, добија се систем од две једначине са две непознате облика:

$$(a_{11} a_{23} - a_{13} a_{21}) x_1 + (a_{12} a_{23} - a_{13} a_{22}) x_2 = b_1 a_{23} - b_2 a_{13};$$

$$(a_{21} a_{33} - a_{23} a_{31}) x_1 + (a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32}) x_2 = b_2 a_{33} - b_3 a_{23}.$$

Детерминанта овог система једначина је детерминанта шрећег реда и износи

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} a_{23} - a_{13} a_{21} & a_{12} a_{23} - a_{13} a_{22} \\ a_{21} a_{33} - a_{23} a_{31} & a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33} - a_{11} a_{23} a_{32} - \\ - a_{12} a_{21} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{13} a_{22} a_{31} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}. \quad (1.5)$$

Ова детерминанта има $3^2 = 9$ елемената, а када се развије биће $6 = 3!$ чланова. Одмах се види и начин формирања ових чланова: сваки је производ од три коефицијента; индекси првих коефицијената иду природним редом (1, 2, 3, ...) а индекси друга два члана представљају њихове пермутације. Предзнак + или - испред члана одређује се према броју инверзија у дотичној пермутацији. Он је позитиван ако је број инверзија паран, у противном је негативан. Број инверзија се рачуна у односу на основну пермутацију (123).

Пермутације и број инверзија за три елемента 1, 2 и 3 су:

$$123 (0); 132 (1); 213 (1); 231 (2); 312 (2); 321 (1).$$

Горња детерминанта трећег реда може се у развоју написати овако:

$$\begin{aligned} \Delta_3 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} (a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32}) - a_{12} (a_{21} a_{33} - a_{23} a_{31}) + \\ &+ a_{13} (a_{21} a_{32} - a_{22} a_{31}) = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + \\ &+ a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = a_{11} S_{11} - a_{12} S_{12} + a_{13} S_{13} = a_{11} M_{11} - a_{12} M_{12} + a_{13} M_{13}. \end{aligned} \quad (1.6)$$

Детерминанте другог реда $S_{11}=M_{11}$; $S_{12}=M_{12}$ и $S_{13}=M_{13}$ зову се *субдетерминанте* или *минори елемената прве врсте* a_{11} , a_{12} и a_{13} детерминанте трећег реда. Ове се детерминанте лако добијају: треба прертати елементе прве врсте и дотичне колоне елемента a_{1k} , остатак је детерминанта другог реда. Ова субдетерминанта је позитивна ако је елемент a_{1k} на *парном месту*, то јест ако је збир индекса $1+k$ паран; у противном је *непарна*. Када се субдетерминанта $S_{1k}=M_{1k}$ помножи са $(-1)^{1+k}$ она се назива *алгебарски кофактор* — *адјункта* A_{1k} или *кофактор* (K_{1k}) елемента a_{1k} . Овакво развијање детерминанте је *развијање по елементима прве врсте*, па је

$$\Delta_3 = a_{11} M_{11} - a_{12} M_{12} + a_{13} M_{13} = a_{11} K_{11} + a_{12} K_{12} + a_{13} K_{13}. \quad (1.7.a)$$

Међутим, детерминанта се може написати и у овом облику

$$\begin{aligned} \Delta_3 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} (a_{22} a_{33} - a_{23} a_{32}) - a_{21} (a_{12} a_{33} - a_{13} a_{32}) + \\ &+ a_{31} (a_{12} a_{23} - a_{13} a_{22}) = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{31} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} = \\ &= a_{11} M_{11} - a_{21} M_{21} + a_{31} M_{31} = a_{11} K_{11} + a_{21} K_{21} + a_{31} K_{31}. \end{aligned} \quad (1.7.b)$$

Овде је *развиј* детерминанте трећег реда извршен по *елементима прве колоне*. С обзиром на пермутације развиј се може извршити по елементима ма које врсте или ма које колоне, те је

$$\Delta_3 = a_{i1} K_{i1} + a_{i2} K_{i2} + a_{i3} K_{i3} = a_{k1} K_{k1} + a_{k2} K_{k2} + a_{k3} K_{k3}. \quad (1.8)$$

Појам детерминанте се може *опширити*. Детерминанта n -ог реда има n^2 елемената a_{ik} , јер има n врста и n колоне. Када се развије она

има $n!$ чланова, сваки са по n елемената, па се може дефинисати збиром

$$\Delta_n = D_n = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum (-1)^i a_{1p_1} a_{2p_2} \dots a_{np_n}. \quad (1.9)$$

У овом збиру p_1, p_2, p_n представља једну од пермутација елемената индекса $1, 2, 3, \dots, n$ а број i означава број инверзија пермутације $p_1 p_2 \dots p_n$ у односу на основну пермутацију $123 \dots n$.

Детерминанта четвртог реда има $n^2 = 16$ елемената а када се развије имаће $4! = 24$ члана, сваки са по 4 елемента јер је број пермутација од 4 елемента $4! = 24$. Према томе је

$$\Delta_4 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = \begin{aligned} & a_{11} a_{22} a_{33} a_{44} - a_{11} a_{22} a_{34} a_{43} - a_{11} a_{23} a_{32} a_{44} + \\ & + a_{11} a_{23} a_{34} a_{42} + a_{11} a_{24} a_{32} a_{43} - a_{11} a_{24} a_{33} a_{42} + \\ & \dots \\ & - a_{14} a_{22} a_{33} a_{41} + a_{14} a_{21} a_{33} a_{42} + a_{14} a_{22} a_{31} a_{43} - \\ & - a_{14} a_{22} a_{33} a_{41} - a_{14} a_{23} a_{31} a_{42} + a_{14} a_{23} a_{32} a_{41} = \end{aligned} \quad (1.10)$$

$$= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{vmatrix} - a_{14} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{vmatrix}.$$

На основу изнетог може се рећи: *детерминанта n -ог реда има n^2 елемената распоређених у n врста и n колона; она представља број који се одређује образцем (1.9) у коме има $n!$ чланова, сваки са по n елемената, а њен се развој може извршити помоћу кофактора ма које врсте или ма које колоне. Број могућих развоја је $2n$, али се увек добијају исти резултати. Дакле, биће:*

$$\Delta_n = D_n = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{k=1}^n a_{ik} K_{ik} = \sum_{i=1}^n a_{ki} K_{ki}; \quad (1.11)$$

где је кофактор елемента a_{ik} :

$$K_{ik} = (-1)^{i+k} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = (-1)^{i+k} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}. \quad (1.12)$$

Развој детерминанти се врши по елементима неке врсте или колоне, а само се *детерминанта другог реда израчунава непосредно*: од

производа елемената са главне дијагонале треба одузети производ елемената са споредне дијагонале (слика 1.1.a). Међутим, групишујући засебно чланове (1.5) са знаком +, а засебно са знаком -, Sarrus је

$$a) \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21} = \begin{array}{|c|c|} \hline \ominus & \ominus \\ \hline \oplus & \oplus \\ \hline \end{array} ;$$

$$b) \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \begin{array}{|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array} = (a_{11} a_{22} a_{33} + \\ + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32}) - (a_{13} a_{22} a_{31} + a_{11} a_{23} a_{32} + a_{12} a_{21} a_{33});$$

$$c) \quad \Delta_3 = \begin{array}{|c|c|c|} \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \end{array} - \begin{array}{|c|c|c|} \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \end{array} ; \quad d) \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ 0 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{array}{|c|c|c|} \hline \oplus & \oplus & \ominus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \oplus & \oplus & \oplus \\ \hline \end{array} ;$$

$$e) \quad \Delta_4 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow & \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow & \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \\ + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{14} & a_{12} \\ a_{21} & a_{23} & a_{24} & a_{22} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} & a_{32} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} & a_{42} \end{vmatrix} + \\ + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{14} & a_{13} & a_{13} \\ a_{21} & a_{24} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{34} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{44} & a_{42} & a_{43} \end{vmatrix} \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow & \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \swarrow & \swarrow & \swarrow & \swarrow \\ \hline \end{array}$$

Слика 1.1. — Схематско развијање детерминанте другог, трећег и четвртог реда

показао да се и израчунавање детерминанте трећег реда може извршити непосредно: *треба детерминанти дописати десно две њене прве*

колоне, па од производа елемената на дијагоналама паралелним главној дијагонали одузети производе елемената на дијагоналама паралелним споредној дијагонали. Наравно сваки елемент a_{ik} треба узети са својим предзнаком како је показано на слици 1.1. b. Ова се схема може и друкчије подесити како је показано на слици 1.1. c. Када су чланови $a_{13}=a_{31}=0$ схема је једноставнија („Соломоново слово“) како је показано на слици 1.1. d. Слично Sarrus-овом правилу за детерминанту трећег реда може се оно приказати и за детерминанту четвртог реда (слика 1.1. e).

Примери. —

$$1. \quad \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = -20 - 3 = -17; \quad \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = 17; \quad \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} = -17; \quad \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} = -17.$$

$$2. \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 5 & 2 & -3 \\ 1 & -1 & 4 \\ 3 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 5 \begin{vmatrix} -1 & 4 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = 30 + 28 - 6 = 52;$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 5 & 2 & -3 & 5 & 2 \\ 1 & -1 & 4 & 1 & -1 \\ 3 & -1 & -2 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 10 + 24 + 3 - 9 + 20 + 4 = 52;$$

$$\Delta_3 = (10 + 3 + 24) - (9 - 20 - 4) = 52.$$

$$3. \quad \begin{vmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 4 \\ 0 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 10 + 20 + 4 - 34; \quad \begin{vmatrix} 4 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 8 - (-4) - (-24) = 36.$$

$$4. \quad \Delta_4 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 & 0 \\ 1 & 4 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 5 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = (2 + 9 + 12) - (2 + 9 + 12) + (12 + 30 + 2) - (16 + 5 + 9) = 14.$$

$$5. \quad \begin{vmatrix} 4 & 2 & 0 & 3 \\ 6 & -1 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 1 & -2 \\ -1 & 4 & 3 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 2 & 0 & 3 \\ 6 & -1 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 1 & -2 \\ -1 & 4 & 3 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 6 & -1 & 2 \\ 5 & 3 & 1 \\ -1 & 4 & 3 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} 4 & 0 & 3 & 2 \\ 6 & 2 & 4 & -1 \\ 5 & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 3 & 3 & 4 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 0 & 3 \\ 6 & 2 & 4 \\ 5 & 1 & -2 \\ -1 & 3 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 3 & 2 & 0 \\ 6 & 4 & -1 & 2 \\ 5 & -2 & 3 & 1 \\ -1 & 3 & 4 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 6 & 4 & -1 \\ 5 & -2 & 3 \\ -1 & 3 & 4 \end{vmatrix} =$$

$$= [(-12) - (8) + (0) - (162) + (-18) - (64) + (-72) - (0)] + [(-64) - (0) + (-45) - (36)] +$$

$$+ [(-8) - (24) + (0) - (120)] + [(144) - (3) + (60) - (0) + (0) - (72) + (72) - (120)] =$$

$$= -336 - 297 + 81 = -552.$$

1.2. Особине детерминанти. — Детерминанте су нашле велику примену у многим математичким и техничким дисциплинама због њихових једноставних особина од којих ћемо навести најглавније, ради лакшег рада са матрицама који је уско повезан са детерминантама.

1. Када су елементи једне врсте (или колоне) једнаки нули и детерминанта је једнака нули.

Ово је правило очигледно, јер ако се детерминанта развије по елементима те врсте (или колоне) онда су коефицијенти $a_{ik}=0$ па је и $\Delta_n=0$.

2. Транспозицијом се вредности детерминанте не мења ($\Delta=\Delta'=\Delta''$).

Када се у некој детерминанти врсте узму за колоне а колоне за врсте у истом поретку тако да је $a_{ik}=a_{ki}$ каже се да је нова детерминанта *транспонована* у односу на претходну. Ова се математичка операција назива *транспозицијом*. Развој детерминанте у овом случају по некој врсти или колони остаје исти, па детерминанта не мења вредност и предзнак.

На пример,

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 5; \quad \Delta'_2 = \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 5; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 5 & 2 & -3 \\ 1 & -1 & 4 \\ 3 & -1 & -2 \end{vmatrix} = \Delta'_3 = \begin{vmatrix} 5 & 1 & 3 \\ 2 & -1 & -1 \\ -3 & 4 & -2 \end{vmatrix} = 52.$$

3. Када се у детерминанти замене елементи двеју врста (или колона) детерминанта мења предзнак али јој апсолутна вредност остаје иста (P. Laplace, 1772).

Заменом двеју врста мења се једна пермутација индекса 1, 2, ..., па према (1.9) детерминанта мења предзнак.

На пример,

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 6; \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 5 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -6; \quad \begin{vmatrix} 5 & 2 & 4 \\ 4 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -6; \quad \begin{vmatrix} 5 & 4 & 2 \\ 4 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 6.$$

4. Када су у детерминанти једнаки елементи две врсте (или две колоне) детерминанта је једнака нули (A. T. Vandermonde, 1772).

Када се замене те две врсте (или колоне) онда детерминанта према предњој особини мења предзнак и постаје $-\Delta$, а како је остала иста, то је $-\Delta=\Delta$, па је $2\Delta=0$, то јест $\Delta=0$.

5. Детерминанта се множи бројем (λ) када се елементи једне ма које врсте (или ма које колоне) помноже тим бројем; обратно, заједнички чилац елемената једне врсте (или колоне) може се изнећи пред детерминанту.

На пример,

$$2 \begin{vmatrix} 4 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 12 = \begin{vmatrix} 8 & 4 & 10 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 4 & 5 \\ 1 & 6 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} 18 & 27 & 9 \\ 3 & 1 & 5 \\ 2 & 0 & 4 \end{vmatrix} = -18 \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 5 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$

6. Када су елементи једне врсте (или колоне) пропорционални елементима друге врсте (или колоне) детерминанта је једнака нули.

Ово је правило последица претходног и четвртог правила, јер се изношењем коефицијента пропорционалности пред детерминанту добија детерминанта са две једнаке врсте (или колоне), па је она једнака нули.

На пример,

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 8 & 4 & -12 \\ 5 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & -3 \\ 5 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0; \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 3 & 2 & -6 \\ -5 & 1 & 10 \end{vmatrix} = -2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \\ -5 & 1 & -5 \end{vmatrix} = 0.$$

7. Збир производа елемената једне врсте (или колоне) са кофакторима елемената неке друге врсте (или колоне) једнак је нули.

Помножимо елементе прве колоне детерминанте трећег реда са кофакторима елемената друге колоне добићемо

$$\Delta_3 = a_{11} K_{12} + a_{21} K_{22} + a_{31} K_{32} = -a_{11} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{21} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{31} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{11} \\ a_{21} & a_{23} & a_{21} \\ a_{31} & a_{33} & a_{31} \end{vmatrix} = 0,$$

па је правило доказано.

Према претходном правилу развој детерминанте износи

$$\Delta_n = \sum_{r=1}^n a_{ir} K_{jr} = \sum_{r=1}^n a_{ri} K_{rj} = \delta_{ij} \Delta_n; \quad \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{за } i=j, \\ 0 & \text{за } i \neq j. \end{cases} \quad (1.13)$$

Овде је δ_{ij} Кронекер-ов симбол.

8. Када су елементи једне врсте (колоне) збиром једнаког броја сабирака, детерминанта је једнака збиру онолико детерминанти истог реда колико је број сабирака у сваком елементу. Ове се детерминанте добијају иако ишло се у свакој детерминанти у одговарајућој врсти (колони) задржи само по један сабирак а остали елементи остају непромењени.

За детерминанту трећег реда са три сабирка у другој врсти било би:

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} + \alpha + \delta & a_{22} + \beta + \varepsilon & a_{23} + \gamma + \nu \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \alpha & \beta & \gamma \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \delta & \varepsilon & \nu \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

Двоструком применом овог правила добили бисмо

$$\begin{vmatrix} a_{11} + \alpha & a_{12} + \beta \\ a_{21} + \gamma & a_{22} + \delta \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & \beta \\ a_{21} & \delta \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \alpha & a_{12} \\ \gamma & a_{22} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{vmatrix};$$

$$\begin{vmatrix} a+i & b+i \\ b-i & a-i \end{vmatrix} = a^2 - b^2.$$

9. Вредности детерминанте се не мења када се елементима једне врсте (колоне) додају одговарајући елементи неке друге врсте (колоне) умножени истим бројем (С. Г. Јасоби, 1841).

Када се елементи друге колоне детерминанте трећег реда помноже бројем λ и додају елементима прве колоне исте детерминанте, онда се на основу правила 8. добија

$$\begin{vmatrix} a_{11} + \lambda a_{12} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} + \lambda a_{22} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} + \lambda a_{32} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \Delta + \lambda \begin{vmatrix} a_{12} & a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \Delta + \lambda(0) = \Delta.$$

Ово правило има велику *практичну вредност* за израчунавање детерминанти, јер се помоћу њега може постићи да се у некој врсти (колони) добије што више коефицијената једнаких нули, па се онда развој детерминанте врши по тој врсти (колони).

Примери. —

1. Множењем елемената друге врсте са -4 и додавањем елементима прве врсте, а затим множењем са -2 и додавањем трећој врсти добија се:

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -10 & -11 \\ 1 & 3 & 4 \\ 0 & -6 & -6 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -10 & -11 \\ -6 & -6 \end{vmatrix} = -6 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 6.$$

2. Одузимањем елемената прве колоне од елемената треће колоне добија се:

$$\begin{vmatrix} 8 & 4 & 7 \\ 1 & 5 & -2 \\ 3 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 & 4 & -1 \\ 1 & 5 & -3 \\ 3 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -3 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} = -21.$$

3. Одузимањем елемената претходне (горње) врсте од наредне (доње) почев од прве врсте до последње, добија се да је детерминанта

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & k & \dots & n-1 & n \\ 2 & 3 & 4 & \dots & k+1 & \dots & n & n+1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ n-1 & n & n+1 & \dots & k+n-1 & \dots & 2n-1 & 2n \\ n & n+1 & n+2 & \dots & k+n & \dots & 2n-2 & 2n-1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n-1 & n \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

за $n > 2$.

10. Када су сви елементи са једне стране главне дијагонале једнаки нули детерминанта је једнака производу елемената са главне дијагонале.

Ово се лако доказује развијањем детерминанте и кофактора по елементима првих колона, па је

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & a_{34} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} K_{11} = a_{11} a_{22} K_{22} = \dots = \prod_{i=1}^n a_{ii}. \quad (1.14)$$

Пошто коефицијенти изнад главне дијагонале не утичу на вредност предње детерминанте они могу бити и једнаки нули, а вредност детерминанте је опет једнака производу елемената са главне дијагонале, те је

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \prod_{i=1}^n a_{ii}; \quad I_n = \begin{vmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ & & & & 1 \end{vmatrix} = 1. \quad (1.15)$$

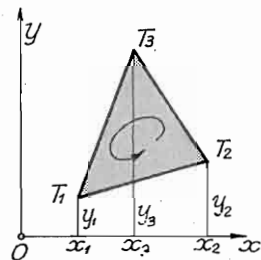
11. Детерминанти се може повисити ред a да се вредности детерминанте не промени када се на главној дијагонали дойду јединице a у врстама са једне стране те дијагонале нуле, и у колонама са друге стране дијагонале произвољни бројеви.

Тако, од детерминанте трећег реда може постати детерминанта петог реда

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & a_{45} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}. \quad (1.16)$$

Двострука површина троугла у равни Oxy чија темена T_i имају координате x_i, y_i (слика 1.2) износи:

$$\begin{aligned} 2A &= (y_3 + y_1)(x_3 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_2 - x_3) - \\ &- (y_2 + y_1)(x_2 - x_1) = x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + \\ &+ x_3(y_1 - y_2) = (x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (y_2 - y_1)(x_3 - x_1) = \\ &= \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}. \end{aligned}$$



Слика 1.2. — Површина троугла у равни Oxy

12. *Vandermonde*-ова дејтерминанција има облик и вредности

$$V_n = \begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 & \dots & x_2^{n-1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & x_n^2 & x_n^3 & \dots & x_n^{n-1} \end{vmatrix} = \prod_{i=1}^{n-1} \prod_{j=i+1}^n (x_j - x_i); \quad (1.17)$$

$$i=1, 2, \dots, n-1;$$

$$j=2, 3, \dots, n.$$

Она је, дакле, једнака производу разлика елемената x_j и x_i чији индекси j и i образују комбинације друге класе без понављања природних бројева $1, 2, 3, \dots, n$. Према томе производ има $\binom{n}{2}$ чинилаца.

Предње ћемо доказати на детерминанти четвртог реда, одузимањем елемената прве врсте од сваке наредне врсте до последње (n), издвајањем заједничког чиниоца и понављањем поступка, како следи:

$$\begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 \\ 1 & x_3 & x_3^2 & x_3^3 \\ 1 & x_4 & x_4^2 & x_4^3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 \\ 0 & x_2 - x_1 & (x_2 - x_1)(x_2 + x_1) & (x_2 - x_1)(x_2^2 + x_2x_1 + x_1^2) \\ 0 & x_3 - x_1 & (x_3 - x_1)(x_3 + x_1) & (x_3 - x_1)(x_3^2 + x_3x_1 + x_1^2) \\ 0 & x_4 - x_1 & (x_4 - x_1)(x_4 + x_1) & (x_4 - x_1)(x_4^2 + x_4x_1 + x_1^2) \end{vmatrix} =$$

$$\begin{aligned}
 &= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1) \begin{vmatrix} 1 & x_2 + x_1 & x_2^2 + x_2 x_1 + x_1^2 \\ 1 & x_3 + x_1 & x_3^2 + x_3 x_1 + x_1^2 \\ 1 & x_4 + x_1 & x_4^2 + x_4 x_1 + x_1^2 \end{vmatrix} = \\
 &= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1) \begin{vmatrix} 1 & x_2 + x_1 & x_2^2 + x_2 x_1 + x_1^2 \\ 0 & x_3 - x_2 & (x_3 - x_2)(x_3 + x_2 + x_1) \\ 0 & x_4 - x_2 & (x_4 - x_2)(x_4 + x_2 + x_1) \end{vmatrix} = \\
 &= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_3 - x_2)(x_4 - x_2) \begin{vmatrix} 1 & x_3 + x_2 + x_1 \\ 0 & x_4 - x_3 \end{vmatrix} = \\
 &= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_3 - x_2)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3); \\
 &C_2^2 = 21; 31; 41; 32; 42; 43.
 \end{aligned}$$

13. *Jacobi-jeva* detерминanta има само елементи на главној дијагонали и на две дијагонале паралелне главној дијагонали, то јест она је детерминанта са елементима само на три паралелна реда у смеру главне дијагонале, средњи ред је сама дијагонала. Елементи на другим местима су једнаки нули.

Њен се развој може вршити помоћу рекурзивног обрасца, па је

$$\begin{aligned}
 J_n = & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & a_{i, i-1} & a_{ii} & a_{i, i+1} & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & a_{n-1, n-2} & a_{n-1, n-1} & a_{n-1, n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & a_{n, n-1} & a_{nn} \end{vmatrix} = \\
 &= a_{nn} J_{n-1} - a_{n-1, n} a_{n, n-1} J_{n-2}; \quad J_1 = a_{11}; \quad J_0 = 1. \quad (1.18)
 \end{aligned}$$

Када су сви елементи *Jacobi-jeve* детерминанте једнаки, то јест када су $a_{ii} = a_{i, i+1} = a_{i, i-1} = a$, тада су ове детерминанте:

$$\begin{aligned}
 J_n &= a J_{n-1} - a^2 J_{n-2}; \quad J_1 = a; \quad J_0 = 1; \\
 J_{2+3r} &= 0; \quad r = 0; 1; 2; \dots; \\
 J_{3r+\alpha} &= (-1)^r a^{3r+\alpha}; \quad r = 0; 1; 2; \dots; \quad \alpha = 0 \text{ или } 1.
 \end{aligned} \quad (1.19)$$

Примери. —

1. Детерминанта биномних коефицијената (*Pascal-ов троугао*), дијагонална и јединична детерминанта су:

$$P_n = \begin{vmatrix} 1 & & & & & \\ 1 & 1 & & & & \\ 1 & 2 & 1 & & & \\ 1 & 3 & 3 & 1 & & \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 1 & \\ 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix} = 1; \quad \begin{vmatrix} 1 & & & & & \\ & 2 & & & & \\ & & 3 & & & \\ & & & 4 & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & n-1 \\ & & & & & & n \end{vmatrix} = \prod_{v=1}^n v = n!;$$

$$\begin{vmatrix} 1^2 & & & & & \\ 2^2 & & & & & \\ 3^2 & & & & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \\ & & & & & n^2 \end{vmatrix} = \prod_{v=1}^n v^2 = (n!)^2; \quad \begin{vmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & 1 \\ & & & & & & 1 \end{vmatrix} = I_n.$$

$$2. \begin{vmatrix} 1 & & & & & \dots \\ -1 & 1 & & & & \dots \\ 1 & 1 & 2 & & & \dots \\ -1 & 1 & 3 & 3 & 1 & \dots \\ 1 & 1 & 4 & 6 & 4 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{vmatrix} = (-1)^{n+1} 1 \binom{n-1}{1} \binom{n-1}{2} \binom{n-1}{3} \dots \binom{n-1}{n-2}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 1 & & & & \\ 0 & 2 & 1 & & & \\ 0 & 0 & 2 & 1 & & \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 2^{n-1}; \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & & & & \\ & 3 & 1 & & & \\ & & 3 & 1 & & \\ & & & \dots & \dots & \\ & & & & \dots & \\ & & & & & \dots & 3 \end{vmatrix} = 3^{n-1};$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & & & & \\ -1 & 1 & 1 & & & \\ 1 & 1 & 2 & 1 & & \\ -1 & 1 & 3 & 3 & 1 & \\ 1 & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\ -1 & 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & 6 & 15 & 20 & 15 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & & & & \\ 0 & 2 & 1 & & & \\ 0 & 0 & 2 & 1 & & \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 2^5 = 32.$$

$$3. \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & 4 \cdot k \cdot n \\ 2 & 2 & 3 & \dots & 4 \cdot k \cdot n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 3 & 3 & 3 & \dots & 4 \cdot k \cdot n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ k & k & k & \dots & k \cdot k \cdot n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ n & n & n & \dots & n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & & & & \\ & -1 & & & \\ & & -1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & -1 \\ & & & & & \dots & n \end{vmatrix} = (-1)^{n+1} n;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 3; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 3 & 3 & 4 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \end{vmatrix} = -4; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 3 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 4 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 5 & 5 & 5 & 5 \end{vmatrix} = 5.$$

4. $\begin{vmatrix} 1 & \pm 1 & & & & & \\ \pm 1 & 3 & \pm 2 & & & & \\ & & \pm 2 & 5 & \pm 3 & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \\ & & & 2n-3 & \pm(n-1) & & \\ & & \pm(n-1) & 2n-1 & & & \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & & & & & & \\ & 2 & & & & & \\ & & 3 & & & & \\ & & & \dots & & & \\ & & & & \dots & & \\ & & & & & \dots & \\ & & & & & & 2n-3 \\ & & & & & & & 2n-1 \end{vmatrix} = n!;$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & & & & \\ 1 & 3 & 2 & & & \\ & 2 & 5 & 3 & & \\ & & 3 & 7 & 4 & \\ & & & 4 & 9 & \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & & & & & \\ & 2 & & & & \\ & & 3 & & & \\ & & & 4 & & \\ & & & & 5 & \end{vmatrix} = 5! = 120.$$

5. $\begin{vmatrix} 2 & 1 & & & & \\ 2^2 & 5 & 1 & & & \\ & 3^2 & 7 & 1 & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \\ & & 4^2 & 9 & 1 & \dots \\ & & & n^2 & 2n+1 & \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & & & & \\ & 3 & 1 & & & \\ & & 4 & 1 & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \\ & & & 5 & 1 & \dots \\ & & & & & n+1 \end{vmatrix} = (n+1)!;$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & & & & \\ 4 & 5 & 1 & & & \\ & 9 & 7 & 1 & & \\ & & 16 & 9 & 1 & \\ & & & 25 & 11 & \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & & & & \\ & 3 & 1 & & & \\ & & 4 & 1 & & \\ & & & 5 & 1 & \\ & & & & 6 & \end{vmatrix} = 6! = 720.$$

6. $\begin{vmatrix} 2 & 2 & & & \\ 2 & 2 & 2 & & \\ & 2 & 2 & 2 & \\ & & 2 & 2 & 2 \\ & & & 2 & 2 \end{vmatrix} = J_{2+3} = J_5 = 0; \quad J_4 = J_{3+1} = (-1)^{2^4} = -16.$

$$\begin{aligned}
 7. \quad V_5 &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 & 16 \\ 1 & 3 & 9 & 27 & 81 \\ 1 & 4 & 16 & 64 & 256 \\ 1 & 5 & 25 & 125 & 625 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 7 & 15 \\ 2 & 8 & 26 & 80 \\ 3 & 15 & 63 & 255 \\ 4 & 24 & 124 & 624 \end{vmatrix} = 24 \begin{vmatrix} 1 & 6 & 25 \\ 2 & 14 & 70 \\ 3 & 24 & 141 \end{vmatrix} \\
 &= 144 \begin{vmatrix} 1 & 10 \\ 2 & 22 \end{vmatrix} = 288 = [(x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_4 - x_1)(x_5 - x_1)] \cdot \\
 &\quad \cdot [(x_3 - x_2)(x_4 - x_2)(x_5 - x_2)] [(x_4 - x_3)(x_5 - x_3)] [(x_5 - x_4)] = \\
 &= (1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4)(1 \cdot 2 \cdot 3)(1 \cdot 2)(1) = 288.
 \end{aligned}$$

1.3. Множење детерминанти. — Производ двеју детерминанти другог реда може се представити детерминантом другог реда, јер следи

$$\begin{aligned}
 \Delta_a \cdot \Delta_b &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{vmatrix} = (a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21})(b_{11} b_{22} - b_{12} b_{21}) = \\
 &= (a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21})(a_{21} b_{12} + a_{22} b_{22}) - (a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22})(a_{21} b_{11} + a_{22} b_{21}),
 \end{aligned}$$

те је

$$\begin{aligned}
 \Delta_a \cdot \Delta_b &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} & a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22} \\ a_{21} b_{11} + a_{22} b_{21} & a_{21} b_{12} + a_{22} b_{22} \end{vmatrix} = \\
 &= \Delta_c = \begin{vmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{vmatrix}. \tag{1.20}
 \end{aligned}$$

Елемент c_{11} једнак је збиру производа елемената прве врсте детерминанте Δ_a и елемената прве колоне детерминанте Δ_b ; елемент c_{12} једнак је збиру производа елемената прве врсте прве и елемената друге колоне друге детерминанте; обратно, елемент c_{21} једнак је збиру производа елемената друге врсте прве детерминанте и елемената прве колоне друге детерминанте, и најзад елемент c_{22} једнак је збиру производа елемената друге врсте прве и елемената друге колоне друге детерминанте. Дакле, елементи c_{ik} једнак је збиру производа елемената i -те врсте леве (прве) детерминанте и k -те колоне десне (друге) детерминанте.

Из (1.20) следи да се производ двеју детерминанти другог реда може написати у једном облику од четири могуће комбинације, како следи:

$$\begin{aligned}
 \Delta_a \cdot \Delta_b &= \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} & a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22} \\ a_{21} b_{11} + a_{22} b_{21} & a_{21} b_{12} + a_{22} b_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} & a_{11} b_{12} \\ a_{22} b_{21} & a_{22} b_{22} \end{vmatrix} + \\
 &+ \begin{vmatrix} a_{12} b_{21} & a_{12} b_{22} \\ a_{21} b_{11} & a_{21} b_{12} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} + a_{12} b_{12} & a_{11} b_{21} + a_{12} b_{22} \\ a_{21} b_{11} + a_{22} b_{12} & a_{21} b_{21} + a_{22} b_{22} \end{vmatrix} =
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} + a_{21} b_{21} & a_{11} b_{12} + a_{21} b_{22} \\ a_{12} b_{11} + a_{22} b_{21} & a_{12} b_{12} + a_{22} b_{22} \end{vmatrix} = \\
 &= \begin{vmatrix} a_{11} b_{11} + a_{21} b_{12} & a_{11} b_{21} + a_{21} b_{22} \\ a_{12} b_{11} + a_{22} b_{12} & a_{12} b_{21} + a_{22} b_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{vmatrix} = \Delta_c.
 \end{aligned}$$

Множење двеју детерминанти другог реда проширује се и на множење детерминанти n -ог реда. Елемент c_{ik} добија се на четири могућа начина сабирањем производа елемената:

1° врсте (i) — колоне (k); 2° врсте (i) — врсте (k); 3° колоне (i) — колоне (k) и 4° колоне (i) — врсте (k).

Према томе су:

$$c_{ik} = \begin{cases} 1^\circ & a_{i1} b_{1k} + a_{i2} b_{2k} + \dots + a_{in} b_{nk} = \sum_{r=1}^n a_{ir} b_{rk}; \\ 2^\circ & a_{i1} b_{k1} + a_{i2} b_{k2} + \dots + a_{in} b_{kn} = \sum_{r=1}^n a_{ir} b_{kr}; \\ 3^\circ & a_{1i} b_{1k} + a_{2i} b_{2k} + \dots + a_{ni} b_{nk} = \sum_{r=1}^n a_{ri} b_{rk}; \\ 4^\circ & a_{1i} b_{k1} + a_{2i} b_{k2} + \dots + a_{ni} b_{kn} = \sum_{r=1}^n a_{ri} b_{kr}. \end{cases} \quad i, k = 1, 2, \dots, n; \quad (1.21)$$

Транспозицијом се не мења вредност детерминанте, па се транспозицијом елемената не мења производ детерминанти. Такође важи закон о комуџацији детерминанти (чинилага), те је

$$\Delta_c = \Delta_a \cdot \Delta_b = \Delta_a \cdot \Delta'_b = \Delta'_a \cdot \Delta_b = \Delta_b \cdot \Delta_a = \Delta'_a \cdot \Delta'_b = \Delta'_b \cdot \Delta'_a. \quad (1.22)$$

Степеновање детерминанти своди се на множење. Парни степен детерминанте даје симетричну детерминанту у односу на елементе главне дијагонале; код непарног изложивоца то није случај. Тако је квадрат детерминанте другог реда:

$$\begin{aligned}
 \Delta_2^2 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}^2 = \Delta \cdot \Delta' = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{vmatrix} = \\
 &= \begin{vmatrix} a_{11}^2 + a_{12}^2 & a_{11} a_{21} + a_{12} a_{22} \\ a_{11} a_{21} + a_{12} a_{22} & a_{21}^2 + a_{22}^2 \end{vmatrix}. \quad (1.23)
 \end{aligned}$$

Када су детерминанте чиниоци различитог реда треба их претходно према особини 11. довести да буду детерминанте истог реда. Тако је

$$\Delta_2 \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{vmatrix}. \quad (1.24)$$

Примери. —

$$1. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 5 \cdot 10 = 50 = \begin{vmatrix} 8+1 & 4+3 \\ 12+4 & 6+12 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 9 & 7 \\ 16 & 18 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 0 & 25 \end{vmatrix} = 50 =$$

$$= \begin{vmatrix} 8+2 & 2+3 \\ 12+8 & 3+12 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 10 & 5 \\ 20 & 15 \end{vmatrix} = 50 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8+3 & 4+9 \\ 4+4 & 2+12 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 11 & 13 \\ 8 & 14 \end{vmatrix} = 50 =$$

$$= \begin{vmatrix} 8+6 & 4+8 \\ 2+9 & 1+12 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 14 & 12 \\ 11 & 13 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 12 \\ 0 & 25 \end{vmatrix} = 50.$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 10 & 5 \\ 20 & 15 \end{vmatrix} = 50 = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 11 & 13 \\ 8 & 14 \end{vmatrix} = 50 =$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 14 & 11 \\ 12 & 13 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 25 \end{vmatrix} = 50.$$

$$3. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 0 & 5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 15 \cdot 40 = 600 = \begin{vmatrix} 15 & 7 & 15 \\ 20 & 18 & 25 \\ 14 & 2 & 16 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 15 & 7 & 0 \\ 0 & 20 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 600.$$

$$4. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 25 \end{vmatrix} = 25 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 25;$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}^3 = \Delta^2 \cdot \Delta = \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 25 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 40 & 45 \\ 95 & 110 \end{vmatrix} = 25 \begin{vmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 125.$$

$$5. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 0 & 5 \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 4 & 2 \\ 1 & 0 & 5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 14 & 16 & 17 \\ 16 & 29 & 13 \\ 17 & 13 & 26 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 12 & 0 & -3 \\ 2 & 5 & -8 \\ 15 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 15^2 = 225.$$

$$6. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}^4 = (\Delta^2)^2 = \left(\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} \right)^2 = \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 25 \end{vmatrix}^2 =$$

$$= \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 25 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 25 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 125 & 300 \\ 300 & 725 \end{vmatrix} = 625.$$

$$7. \begin{vmatrix} 1 & i \\ i & 1 \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} 1 & i \\ i & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & i \\ i & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2i \\ 2i & 0 \end{vmatrix} = 4; \quad \begin{vmatrix} 1 & -i \\ -i & 1 \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} 0 & -2i \\ -2i & 2 \end{vmatrix} = 4.$$

$$8. \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 10 & 5 & 4 \\ 20 & 15 & 6 \\ 1 & 4 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -40 \\ 0 & 5 & -2 \\ 1 & 9 & 0 \end{vmatrix} = 200.$$

1.4. Минори вишег реда. Ранг детерминанте. — Када у детерминанти пребришемо i -ту врсту и k -ту колону остатак је детерминанта $n-1$ -ог реда која се назива *субдетерминантом* или *минор* елемента a_{ik} . Овај минор се назива *минор првог реда* елемента a_{ik} детерминанте Δ_n . Када се у детерминанти пребришу две врсте и две колоне оно што остане је детерминанта $n-2$ -ог реда. Она се назива *минор другог реда*. Уопште под *минором p -ог реда* детерминанте Δ_n подразумева се детерминанта $n-p$ -ог реда која се добија из прве када се пребрише p врста и p колона. На пример, различити минори су:

$$\begin{aligned} \Delta_3 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \quad M_1^1 = M_3^2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix}; \quad \Delta_4 = \begin{vmatrix} a_{11} \sim a_{12} \sim a_{13} \sim a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} \sim a_{32} \sim a_{33} \sim a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix}; \\ &\sim \begin{vmatrix} a_{11} \sim a_{12} \sim a_{13} \sim a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} \sim a_{32} \sim a_{33} \sim a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} \quad (1.25) \\ M_2 = M_1^{3,4} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{41} & a_{42} \end{vmatrix}; \quad \Delta_5 = \begin{vmatrix} a_{11} \sim a_{12} \sim a_{13} \sim a_{14} \sim a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} \sim a_{32} \sim a_{33} \sim a_{34} \sim a_{35} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ a_{51} \sim a_{52} \sim a_{53} \sim a_{54} \sim a_{55} \end{vmatrix}; \\ M_3 = M_1^{2,3,4} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{25} \\ a_{41} & a_{45} \end{vmatrix}; \quad M_p = M_v^k = M_{r \cdot v}^{r \cdot k}. \end{aligned}$$

Минори вишег реда играју важну улогу при одређивању ранга (карактеристике) детерминанте (G. Frobenius, 1879). Када је детерминанта реда n различита од нуле $\Delta_n \neq 0$ каже се да јој је ранг n . Тако је $\Delta_2 \neq 0$ ранга 2; $\Delta_3 \neq 0$ је ранга 3.

Када је детерминанта *сингуларна*, то јест када је једнака нули, $\Delta_n = 0$, ранг јој се одређује према минорима вишег реда. Ако јој је бар један минор реда p различит од нуле онда је она ранга $r = n - p$. Када је $\Delta_3 = 0$ а бар један од минора првог реда (субдетерминанти другог реда) је различит од нуле детерминанта је ранга $r = 3 - 1 = 2$. Ако су и сви минори првог реда једнаки нули, а бар један од минора другог реда (појединих елемената) је различит од нуле, детерминанта је ранга $r = 3 - 2 = 1$.

Када је $\Delta_4=0$, а бар један од минора првог реда (субдетерминанти трећег реда) је различит од нуле ранг је $r=4-1=3$. Буду ли сви ови минори једнаки нули, а бар један минор другог реда је различит од нуле (детерминанте другог реда) онда је ранг $r=4-2=2$. И најзад, када су и ови минори једнаки нули али је бар један минор реда $p=3$ различит од нуле (то јест неки елемент је различит од нуле) онда је ранг $r=4-3=1$. Када су сви елементи $a_{ik}=0$ онда је и ранг детерминанте $r=0$.

Примери. —

$$1. \quad \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0; \quad r=0; \quad \begin{vmatrix} 3 & 6 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad r=1; \quad \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 4 & -8 \end{vmatrix} = 0; \quad M_1 = M_1^1 = 1 \neq 0; \quad r=1.$$

$$2. \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 3 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -8 & -9 & 5 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -8 & -9 & 13 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = -(-18+13) = 5; \quad \Delta = 5 \neq 0; \quad r=3.$$

$$3. \quad \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 4 & 6 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 6 \neq 0; \quad r=3-1=2; \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -1 & 2 & -7 \\ 3 & 4 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_3^3 = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 5 \neq 0; \quad M_1 \neq 0; \quad r=3-1=2.$$

$$4. \quad \begin{vmatrix} 2 & 4 & 2 \\ 3 & 6 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad M_3^3 = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad M_2^3 = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad M_3^2 = \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_2^2 = \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad M_3^1 = \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 6 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 6 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 6 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_1 = 0; \quad M_{1,2}^{1,2} = 1 \neq 0; \quad M_2 \neq 0; \quad r=3-2=1.$$

$$5. \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 & 0 \\ 1 & 4 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 14; \quad r=4; \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_4^4 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 5 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 14 \neq 0; \quad M_1 \neq 0; \quad r=3.$$

$$6. \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 4 & 2 \\ 3 & 1 & 6 & 3 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad M_1 = 0; \quad M_4^4 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad M_3^4 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 0;$$

$$M_2^4 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad M_4^3 = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad \dots;$$

$$M_{3,4}^{3,4} = M_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = -4 \neq 0; \quad r = 4 - 2 = 2.$$

$$7. \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 4 & 6 \\ 3 & 3 & 6 & 9 \\ 2 & 2 & 4 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad M_1 = 0; \quad M_2 = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad \dots;$$

$$\begin{vmatrix} 6 & 9 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad M_{1,2,3}^{1,2,3} = 6 \neq 0; \quad M_3 \neq 0; \quad r = n - m = 4 - 3 = 1.$$

Када је детерминанта реда n ранга $n-1$ тада су елементи једне њене врсте (или колоне) линеарне комбинације елемената осталих врста (или колоне).

Ово правило покажимо на детерминанти трећег реда. Ако је $\Delta_3 = 0$, а бар један минор првог реда (субдетерминанта другог реда) је различит од нуле, онда је ранг $r = 3 - 1 = 2$. Нека је минор првог елемента a_{11} различит од нуле, тада развијањем детерминанте по елементима прве колоне и користећи правило 7., образац (1.13), добијамо:

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = 0; \quad K_{11} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \neq 0;$$

$$\Delta_3 = a_{11} K_{11} + a_{21} K_{21} + a_{31} K_{31} = 0;$$

$$\Delta_3 = a_{12} K_{11} + a_{22} K_{21} + a_{32} K_{31} = 0;$$

$$\Delta_3 = a_{13} K_{11} + a_{23} K_{21} + a_{33} K_{31} = 0.$$

Поделимо добијени систем једначина кофактором $K_{11} \neq 0$ добићемо елементе прве врсте детерминанте Δ_3 :

$$a_{11} = \lambda_1 a_{21} + \lambda_2 a_{31}; \quad a_{12} = \lambda_1 a_{22} + \lambda_2 a_{32}; \quad a_{13} = \lambda_1 a_{23} + \lambda_2 a_{33},$$

где су коефицијенти пропорционалности

$$\lambda_1 = -K_{21}/K_{11}; \quad \lambda_2 = -K_{31}/K_{11}.$$

Ови коефицијенти нису једновремено једнаки нули $\lambda_1 \neq \lambda_2 \neq 0$, јер би тада коефицијенти прве врсте били једнаки нули $a_{1k} = 0$, па су заиста елементи прве врсте ове детерминанте линеарне комбинације елемената осталих двеју врста исте детерминанте.

Доказ се лако проширује и на детерминанте вишег реда.

Примери. —

$$1. \quad \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 3 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{aligned} K_{11} &= 25 - 18 = 7; & \lambda_1 &= 3/7; & a_{11} &= 12/7 + 2/7 = 14/7 = 2; \\ K_{21} &= -(15 - 12) = -3; & \lambda_2 &= 2/7; & a_{12} &= 15/7 + 6/7 = 21/7 = 3; \\ K_{31} &= 18 - 20 = -2; & & & a_{13} &= 18/7 + 10/7 = 28/7 = 4. \end{aligned}$$

$$2. \quad \begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 6 & 6 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 8 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_4 = \begin{cases} a_{41} K_{41} + a_{42} K_{42} + a_{43} K_{43} + a_{44} K_{44} = 0; \\ a_{31} K_{41} + a_{32} K_{42} + a_{33} K_{43} + a_{34} K_{44} = 0; \\ a_{21} K_{41} + a_{22} K_{42} + a_{23} K_{43} + a_{24} K_{44} = 0; \\ a_{11} K_{41} + a_{12} K_{42} + a_{13} K_{43} + a_{14} K_{44} = 0; \end{cases}$$

$$\begin{aligned} K_{41} &= 13; & \lambda_1 &= 13/2; & a_{44} &= 8; \\ K_{42} &= -7; & \lambda_2 &= -7/2; & a_{34} &= 1; \\ K_{43} &= 3; & \lambda_3 &= 3/2; & a_{24} &= 1; \\ K_{44} &= -2; & & & a_{14} &= 2. \end{aligned}$$

1.5. Систем линеарних једначина. — Општи облик система нехомогених линеарних једначина је (1.4). Претпоставимо да систем има n једначина са n непознатих x_i , онда коефицијенти a_{ik} образују детерминанту n -ог реда која се зове *детерминанта система*:

$$\begin{aligned} \begin{matrix} \rightarrow \\ \downarrow \end{matrix} \sum_i^k \sum_k^n a_{ik} x_k = b_i; \quad \begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1k} x_k + \dots + a_{1n} x_n = b_1; \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2k} x_k + \dots + a_{2n} x_n = b_2; \\ \dots \\ a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{ik} x_k + \dots + a_{in} x_n = b_i; \\ \dots \\ a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nk} x_k + \dots + a_{nn} x_n = b_n. \end{cases} \quad (1.26) \end{aligned}$$

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix};$$

Претпоставимо да је $\Delta_n \neq 0$ и да систем има решења $(x_1, x_2, \dots, x_k, \dots, x_n)$. Да бисмо одредили непознату x_k помножимо систем једначина кофакторима елемената k -те колоне, то јест кофакторима елемената a_{ik} и саберимо онда добијамо:

$$\begin{aligned} & x_1 [a_{11} K_{1k} + a_{21} K_{2k} + \dots + a_{n1} K_{nk}] + \\ & + x_2 [a_{12} K_{1k} + a_{22} K_{2k} + \dots + a_{n2} K_{nk}] + \\ & + x_k [a_{1k} K_{1k} + a_{2k} K_{2k} + \dots + a_{nk} K_{nk}] + \\ & + x_n [a_{1n} K_{1k} + a_{2n} K_{2k} + \dots + a_{nn} K_{nk}] = b_1 K_{1k} + b_2 K_{2k} + \dots + b_n K_{nk}. \end{aligned}$$

Према обрасцу (1.13) сви изрази уз непознате x_i једнаки су нули изузев израза уз непознату x_k који је једнак детерминанти система, те је

$$x_k (a_{1k} K_{1k} + a_{2k} K_{2k} + \dots + a_{nk} K_{nk}) = x_k \cdot \Delta = b_1 K_{1k} + b_2 K_{2k} + \dots + b_n K_{nk}. \quad (1.27)$$

Израз на десној страни представља такође детерминанту која се добија из детерминанте система када се коефицијенти $a_{1k}, a_{2k}, \dots, a_{nk}$ уз непознату x_k замене апсолутним члановима b_i . Према томе је

$$x_k \cdot \Delta_n = \Delta_{(k)}; \quad x_k \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \dots a_{1k} \dots a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots a_{2k} \dots a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} \dots a_{nk} \dots a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \dots b_1 \dots a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots b_2 \dots a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} \dots b_n \dots a_{nn} \end{vmatrix}. \quad (1.28)$$

Дакле, *непознати се одређују као количници детерминанти*

$$x_1 = \frac{\Delta_{(1)}}{\Delta}; \quad x_2 = \frac{\Delta_{(2)}}{\Delta}; \dots; \quad x_k = \frac{\Delta_{(k)}}{\Delta}; \dots; \quad x_n = \frac{\Delta_{(n)}}{\Delta}. \quad (1.29)$$

Ове формуле називају се *Cramer-ове формуле*.

На пример, за систем нехомогених једначина од три једначине формуле би биле

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \quad \Delta_{(1)} = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix};$$

$$\Delta_{(2)} = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}; \quad \Delta_{(3)} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}.$$

С обзиром на то да ли је детерминанта система једначина различита од нуле или једнака нули, зависи да ли систем има или нема решења.

1.5.1. Детерминанта система је различита од нуле. Cramer-ово правило. — Када је детерминанта система различита од нуле $\Delta_n \neq 0$ она је ранга n , па систем једначина има један и само један систем решења (x_1, x_2, \dots, x_n) . Непознате (x_k) одређују се по Cramer-овим формулама (1.29). Оне представљају Cramer-ово правило:

Систем од n линеарних нехомогених једначина са n непознатих чија је детерминанта система различита од нуле има само један систем решења. Та су решења одређена количником чији је именилац

увек детерминантна система а бројилац детерминантна која се добија из детерминантне система када се у њој коефицијенти уз непознату која се изражи замене айсолућним члановима система једначина (што јест десним странама једначина нехомогеног система).

Пример. — Систем од $n=4$ једначине са $n=4$ непознате

$$\begin{aligned} 5x_1 + 2x_2 - 3x_3 + x_4 &= 4; \\ 2x_1 - x_2 + 4x_3 - 5x_4 &= 12; \\ x_1 + 3x_2 - 2x_3 - 2x_4 &= 8; \\ 3x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 &= -1; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 5 & 2 & -3 & 1 \\ 2 & -1 & 4 & -5 \\ 1 & 3 & -2 & -2 \\ 3 & -1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 6 & -1 & -4 & -1 \\ 5 & 2 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -175;$$

$$\Delta_{(1)} = -175; \quad \Delta_{(2)} = -525; \quad \Delta_{(3)} = -350; \quad \Delta_{(4)} = 175,$$

има решења:

$$x_1 = -175 / -175 = 1; \quad x_2 = 3; \quad x_3 = 2; \quad x_4 = -1.$$

1.5.2. Детерминанта система је једнака нули. — Када је $\Delta_n = 0$ решења зависе од ранга (r) детерминанте система и од детерминанти $\Delta_{(k)}$ које представљају бројоце у Cramer-овим формулама. Разликује се више случајева решења.

а) *Систем једначина је противречан.* — Када је $\Delta_n = 0$ али ранга $r = n - 1$ (бар један минор првог реда је различит од нуле) а макар једна детерминанта $\Delta_{(k)}$ је различита од нуле, систем нема решења, јер је противречан; што једне једначине тврде, друге што јоричу.

Пример. —

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + 2x_3 &= 2; \\ x_1 - x_2 + 2x_3 &= 1; \\ 3x_1 + 3x_2 + 6x_3 &= 4; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 3 & 3 & 6 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0; \quad r = 3 - 1 = 2; \quad \Delta_{(1)} = -8; \quad \Delta_{(2)} = 0; \quad \Delta_{(3)} = -4.$$

Трећа једначина је противречна првој, јер даје резултат $x_1 + x_2 + 2x_3 = 4/3 \neq 2$, који је супротан резултату прве једначине.

б) *Систем једначина је неодређен.* — Када је $\Delta_n = 0$ и ранга $r = n - 1$ а све су детерминанте $\Delta_{(k)} = 0$, систем има бескрајно много решења. Систем је неодређен, јер су једначине зависне, што неке тврде, то исто тврде и остале. Дакле, има мање услова неголи непознатих.

Пример. —

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - x_3 &= 3; \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 &= -1; \\ 4x_1 + x_2 + x_3 &= 2; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = -7 \neq 0; \quad r = 2;$$

$$\Delta_{(1)} = \begin{vmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_{(2)} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_{(3)} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -1 & -1 \\ 4 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$

Збир првих двеју једначина даје трећу једначину $4x_1 + x_2 + x_3 = 2$, те се она може одбацити, па остаје систем са две једначине и три непознате.

с) *Систем једначина је немогућ.* — Када је детерминанта система једнака нули $\Delta_n = 0$ али је ранга $r = n - 2$, а детерминанте су $\Delta_{(k)} = 0$ али ранга $r_{(k)} = n - 1$, онда су коефицијенти појединих једначина пропорционални, па је *систем немогућ*.

Пример. —

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 4; \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 6; \\ 3x_1 + 3x_2 + 3x_3 &= 8; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad r = 1;$$

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 6 & 2 & 2 \\ 8 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} = 2 \neq 0; \quad r_{(1)} = 2;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 2 & 6 & 2 \\ 3 & 8 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} \neq 0; \quad r_{(2)} = 2;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \\ 3 & 3 & 8 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 8 \end{vmatrix} \neq 0; \quad r_{(3)} = 2.$$

Коефицијенти a_{ik} друге и треће врсте пропорционални су коефицијентима прве врсте (коефицијенти пропорционалности су 2 и 3), али апсолутни чланови b_i нису, па је систем *немогућ*.

д) *Систем са бескрајно решења.* — Када су $\Delta_n = 0$ и $\Delta_{(k)} = 0$ али ранга $r = n - 2$, систем има бескрајно много решења. Једначине су *зависне*, те се систем своди на систем од $n - 2$ једначине са n непознатих.

Пример. —

$$\begin{aligned} 2x_1 - 3x_2 + x_3 &= 5; \\ 4x_1 - 6x_2 + 2x_3 &= 10; \\ 6x_1 - 9x_2 + 3x_3 &= 15; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 4 & -6 & 2 \\ 6 & -9 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad r = 1;$$

$$\begin{vmatrix} 5 & -3 & 1 \\ 10 & -6 & 2 \\ 15 & -9 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad r_{(1)} = 1; \quad \begin{vmatrix} 2 & 5 & 1 \\ 4 & 10 & 2 \\ 6 & 15 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad r_{(2)} = 1; \quad \begin{vmatrix} 2 & -3 & 5 \\ 4 & -6 & 10 \\ 6 & -9 & 15 \end{vmatrix} = 0; \quad r_{(3)} = 1.$$

Систем се своди само на прву једначину са три непознате $2x_1 - 3x_2 + x_3 = 5$. Решења су: (4; 1; 0); (1; 1; 6); (5; 2; 1); итд.

1.5.3. Елиминанта (резултанта) система. — Када систем нехомогених једначина (1.26) има више једначина него што има непознатих он се у општем случају не може решити. Међутим, у специјалним случајевима ипак постоји решење.

Ради једноставности узмимо систем од четири једначине са три непознате

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1; \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2; \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3; \\ a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 &= b_4, \end{aligned} \quad (1.30)$$

и направимо детерминанту четвртог реда (уопште $n+1$ -ог реда, где је n број једначина а $n-1$ број непознатих) у којој су елементи последње колоне айсолућни чланови система једначина (десне стране система једначина)

$$\Delta_e = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & b_4 \end{vmatrix}. \quad (1.31)$$

Помножимо једначине (1.30) редом кофакторима елемената последње колоне детерминанте (1.31) и саберимо, добићемо:

$$\begin{aligned} &x_1(a_{11}K_{14} + a_{21}K_{24} + a_{31}K_{34} + a_{41}K_{44}) + \\ &+ x_2(a_{12}K_{14} + a_{22}K_{24} + a_{32}K_{34} + a_{42}K_{44}) + \\ &+ x_3(a_{13}K_{14} + a_{23}K_{24} + a_{33}K_{34} + a_{43}K_{44}) = b_1K_{14} + b_2K_{24} + b_3K_{34} + b_4K_{44}. \end{aligned}$$

Према (1.13) лева страна је једнака нули, а десна је детерминанта Δ_e .
Услов

$$\Delta_e = 0 \quad (1.32)$$

доказује да су елементи међусобно зависни, и да се та зависност изражава баш тим условом. Због тога се ова детерминанта назива елиминанта или резултанта система. Да би се добила решења непознатих треба из тог система изоставити једну једначину (ма коју) и добити систем од $n-1$ једначина са $n-1$ непознатом, који сигурно има решења. Добијена решења су ипак и решења изостављене једначине.

Примери. —

1. Систем једначина нема решења

$$\begin{aligned} 3x_1 + x_2 &= 5; \\ 6x_1 - x_2 &= 3; \\ 2x_1 + 5x_2 &= 8; \end{aligned} \quad \Delta_s = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 5 \\ 6 & -1 & 3 \\ 2 & 5 & 8 \end{vmatrix} = 49 \neq 0.$$

2. Систем једначина има решења. Када се узму прве три једначине, добијају се решења која задовољавају и четврту једначину:

$$\left. \begin{array}{l} 2x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 10 \\ x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 3 \end{array} \right\}; \Delta_e = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & -2 & 1 \\ 3 & 2 & -3 & 10 \\ 1 & 3 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \\ 3 & 2 & -3 \end{vmatrix} = 16;$$

$$\Delta_{(1)} = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \\ 10 & 2 & -3 \end{vmatrix} = 16; \quad \Delta_{(2)} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ 3 & 10 & -3 \end{vmatrix} = 32; \quad \Delta_{(3)} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & 10 \end{vmatrix} = -16;$$

$$x_1 = 1; \quad x_2 = 2; \quad x_3 = -1; \quad x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 1 + 6 - 4 = 3 \equiv 3.$$

1.5.4. Систем хомогених једначина. — Код хомогеног система су сви апсолутни чланови једнаки нули, $b_i = 0$. Јасно је да су јединствена решења $x_i = 0$. Ова се решења зову *иденитичка* или *тривијална (очигледна)*. Поред ових тривијалних решења систем може имати и других решења различитих од нуле. Да бисмо их добили уведимо смену непознатих $y_k = x_k/x_n$ онда се добија систем од n нехомогених једначина са $n-1$ непознатом y_k :

$$\downarrow_i \sum_{k=1}^n \sum_{l=1}^n a_{ik} x_k = 0; \quad \downarrow_i \sum_{k=1}^n \sum_{l=1}^{n-1} a_{ik} y_k = -a_{in}; \quad y_k = x_k/x_n. \quad (1.33)$$

Он ће имати решења ако је елиминанта једнака нули, а она представља *детерминанту система*

$$\Delta_e = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n-1} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n-1} & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{vmatrix} = \Delta_n = 0. \quad (1.34)$$

Када се према чл. 1.5.3. сада узме систем од $n-1$ једначина са $n-1$ непознатом y_k добија се према *Cramer*-овом правилу:

$$\downarrow_i \sum_{k=1}^{n-1} \sum_{l=1}^{n-1} a_{ik} y_k = -a_{in}; \quad y_k = \frac{x_k}{x_n} = \frac{\Delta_{(k)}^{(n-1)}}{\Delta_{n-1}}. \quad (1.35)$$

Пошто су ове детерминанте

$$\Delta_{(k)}^{(n-1)} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & -a_{1n} & \dots & a_{1,n-1} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & -a_{2n} & \dots & a_{2,n-1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \dots & -a_{n-1,n} & \dots & a_{n-1,n-1} \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1,n-1} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2,n-1} & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \dots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \end{vmatrix} = K_{nk}; \quad \Delta_{n-1} = K_{nn}$$

кофактори елемента a_{nk} детерминанте система и елемента a_{nn} , то ће бити:

$$y_1 = \frac{x_1}{x_n} = \frac{\Delta_{n-1}^{(n-1)}}{\Delta_{n-1}} = \frac{K_{n1}}{K_{nn}}; \quad y_2 = \frac{x_2}{x_n} = \frac{K_{n2}}{K_{nn}}; \quad \dots; \quad y_k = \frac{x_k}{x_n} = \frac{K_{nk}}{K_{nn}}; \quad \dots;$$

$$y_{n-1} = \frac{x_1}{x_n} = \frac{K_{n, n-1}}{K_{nn}},$$

па су решења (непознате) одређена односима:

$$\frac{x_1}{K_{n1}} = \frac{x_2}{K_{n2}} = \dots = \frac{x_k}{K_{nk}} = \dots = \frac{x_n}{K_{nn}}. \quad (1.36)$$

На основу изнетог можемо поставити ово правило:

Систем од n хомогених једначина са n непознатих има сем идентичког (шривијалног) решења и друга решења ако је детерминанта система једнака нули. Та решења нису још једно одређена али су одређени њихови односи: решења су сразмерна кофакторима елемената ма које врсте детерминанте система једначина Δ_n , или ма које колоне шрансионване детерминанте Δ'_n .

На основу овог правила можемо бирати кофакторе како желимо, само увек треба узети кофакторе или једне врсте од Δ или једне колоне од Δ' . Ако су сви кофактори једнаки нули ($K_{nk}=0$) детерминанта система има ранг $r=n-2$, па систем, према чл. 1.5.2. d, има бескрајно много решења. Ово само потврђује да је услов $\Delta=0$ и јошребан и довољан за егзистенцију и других решења хомогеног система осим идентичких (шривијалних) решења.

Примери. —

$$1. \quad \begin{cases} 2x_1 + x_2 + 5x_3 = 0; \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 0; \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 0; \end{cases} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 3 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 5 \neq 0; \quad x_1 = x_2 = x_3 = 0.$$

$$2. \quad \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 0; \\ 4x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 0; \\ x_1 + 3x_2 + 5x_3 = 0; \end{cases} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 3 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad \frac{x_1}{K_{31}} = \frac{x_2}{K_{32}} = \frac{x_3}{K_{33}};$$

$$\frac{x_1}{\begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 6 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{-2} = \frac{x_2}{4} = \frac{x_3}{-2} \quad \text{или} \quad \frac{x_1}{1} = \frac{x_2}{-2} = \frac{x_3}{1};$$

$$\frac{x_1}{K_{21}} = \frac{x_2}{K_{22}} = \frac{x_3}{K_{23}}; \quad \frac{x_1}{\begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{-3} = \frac{x_2}{6} = \frac{x_3}{-3};$$

$$\frac{x_1}{K_{11}} = \frac{x_2}{K_{12}} = \frac{x_3}{K_{13}}; \quad \frac{x_1}{\begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 1 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{7} = \frac{x_2}{-14} = \frac{x_3}{7};$$

$$\Delta'_n = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 3 & 5 & 3 \\ 4 & 6 & 5 \end{vmatrix} = 0; \quad \frac{x_1}{K'_{11}} = \frac{x_2}{K'_{21}} = \frac{x_3}{K'_{31}};$$

$$\frac{x_1}{\begin{vmatrix} 5 & 3 \\ 6 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 5 & 3 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{7} = \frac{x_2}{-14} = \frac{x_3}{7};$$

$$\frac{x_1}{K'_{12}} = \frac{x_2}{K'_{22}} = \frac{x_3}{K'_{32}}; \quad \frac{x_1}{\begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 3 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{-3} = \frac{x_2}{6} = \frac{x_3}{-3};$$

$$\frac{x_1}{K'_{13}} = \frac{x_2}{K'_{23}} = \frac{x_3}{K'_{33}}; \quad \frac{x_1}{\begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 6 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 6 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}}; \quad \frac{x_1}{-2} = \frac{x_2}{4} = \frac{x_3}{-2};$$

3.

$$\begin{aligned} x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 &= 0; \\ x_1 + 4x_2 + 5x_3 + x_4 &= 0; \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 &= 0; \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 &= 0; \end{aligned} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \frac{x_1}{K_{41}} = \frac{x_2}{K_{42}} = \frac{x_3}{K_{43}} = \frac{x_4}{K_{44}};$$

$$-\frac{x_1}{\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \end{vmatrix}} = \frac{x_2}{\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \end{vmatrix}} = \frac{x_3}{\begin{vmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix}} = \frac{x_4}{\begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 5 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix}};$$

$$\frac{x_1}{0} = \frac{x_2}{-6} = \frac{x_3}{2} = \frac{x_4}{14}.$$

1.5.5. Gauss-ов алгоритм. — Када је број једначина и непознатих $n > 4$ Cramer-ово правило постаје незгодно за примену. Тада се користи Gauss-ов алгоритам који се састоји у томе да се детерминанта система сведе на троугаону детерминанту, то јест да се у свакој једначини, почев од прве, поступно смањује број неизвесних x_i , иако да се на крају добије једна једначина са једном неизвесном. Тај поступак познат је под називом Gauss-ов алгоритам. Нека је дат систем нехомогених једначина

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1k}x_k + \dots + a_{1n}x_n &= b_1; \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2k}x_k + \dots + a_{2n}x_n &= b_2; \\ &\dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nk}x_k + \dots + a_{nn}x_n &= b_n. \end{aligned} \quad (1.37)$$

Претпоставимо да је коефицијент $a_{11} \neq 0$, што се може увек подесити *премештањем једначина*. Непознату x_1 елиминисаћемо из осталих једначина сем прве, ако елементе прве врсте помножимо са $-a_{21}/a_{11}$ и додамо елементима друге врсте, затим помножимо са $-a_{31}/a_{11}$ и додамо елементима треће врсте, уопште помножимо количником $-a_{i1}/a_{11}$ и додамо елементима i -те врсте. Систем (1.37) после *првог елиминисања* ($p=1$) — има облик

$$\begin{aligned} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \cdots + a_{1k} x_k + \cdots + a_{1n} x_n &= b_1; \\ a_{22}^{(1)} x_2 + \cdots + a_{2k}^{(1)} x_k + \cdots + a_{2n}^{(1)} x_n &= b_2^{(1)}; \\ a_{32}^{(1)} x_2 + \cdots + a_{3k}^{(1)} x_k + \cdots + a_{3n}^{(1)} x_n &= b_3^{(1)}; \\ \vdots & \vdots \\ a_{n2}^{(1)} x_2 + \cdots + a_{nk}^{(1)} x_k + \cdots + a_{nn}^{(1)} x_n &= b_n^{(1)}, \end{aligned} \quad (1.38)$$

где су

$$a_{ik}^{(1)} = a_{ik} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} a_{1k}; \quad b_i^{(1)} = b_i - \frac{a_{i1}}{a_{11}} b_1. \quad (1.38)$$

Под претпоставком да је коефицијент $a_{22}^{(1)} \neq 0$, ако то није може се систем једначина преуредити, поступак треба *поновити*, па ће се после другог елиминисања ($p=2$) добити систем једначина:

$$\begin{aligned} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \cdots + a_{1k} x_k + \cdots + a_{1n} x_n &= b_1; \\ a_{22}^{(1)} x_2 + a_{23}^{(1)} x_3 + \cdots + a_{2k}^{(1)} x_k + \cdots + a_{2n}^{(1)} x_n &= b_2^{(1)}; \\ a_{33}^{(2)} x_3 + \cdots + a_{3k}^{(2)} x_k + \cdots + a_{3n}^{(2)} x_n &= b_3^{(2)}; \\ \vdots & \vdots \\ a_{n3}^{(2)} x_3 + \cdots + a_{nk}^{(2)} x_k + \cdots + a_{nn}^{(2)} x_n &= b_n^{(2)}; \end{aligned} \quad (1.39)$$

где су

$$a_{ik}^{(2)} = a_{ik}^{(1)} - \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} a_{2k}^{(1)}; \quad b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} b_2^{(1)}. \quad (1.39')$$

После $p=n-1$ поступака (елиминација) најзад се добија систем једначина:

$$\begin{aligned} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + a_{14} x_4 + \cdots + a_{1k} x_k + \cdots + a_{1n} x_n &= b_1; \\ a_{22}^{(1)} x_2 + a_{23}^{(1)} x_3 + a_{24}^{(1)} x_4 + \cdots + a_{2k}^{(1)} x_k + \cdots + a_{2n}^{(1)} x_n &= b_2^{(1)}; \\ a_{33}^{(2)} x_3 + a_{34}^{(2)} x_4 + \cdots + a_{3k}^{(2)} x_k + \cdots + a_{3n}^{(2)} x_n &= b_3^{(2)}; \\ \vdots & \vdots \\ a_{nn}^{(n-1)} x_n &= b_n^{(n-1)}. \end{aligned} \quad (1.40)$$

Овај систем једначина се назива *тритроугаони*. Свођење система (1.37) на тритроугаони систем (1.40) могуће је само у случају када је детерминанта тритроугаоног система различита од нуле, то јест када је

$$\Delta = \Delta_t = a_{11} \cdot a_{22}^{(1)} \cdot a_{33}^{(2)} \cdot \dots \cdot a_{nn}^{(n-1)} \neq 0. \quad (1.41)$$

Систем се решава од последње једначине која има само једну непознату x_n , па редом до прве једначине.

Пример. — Решити систем једначина

$$\begin{array}{l} 1^0) \quad 2x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 14 \\ \quad 4x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = 10 \quad -2 \\ \quad 6x_1 + 3x_2 - x_3 + 2x_4 = 7 \quad -3 \\ \quad 2x_1 - 2x_2 + 4x_3 - 3x_4 = 13 \quad -1 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 2^0) \quad 2x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 14 \\ \quad -9x_2 + x_3 + 3x_4 = -18 \\ \quad -9x_2 - 4x_3 + 5x_4 = -35 \quad -1 \\ \quad -6x_2 + 3x_3 - 2x_4 = -1 \quad -6/9 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 3^0) \quad 2x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 14 \\ \quad -9x_2 + x_3 + 3x_4 = -18 \\ \quad -5x_3 + 2x_4 = -17 \\ \quad \frac{21}{9}x_3 - \frac{36}{9}x_4 = \frac{99}{9} \quad \frac{21}{45} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 4^0) \quad 2x_1 + 4x_2 + x_3 - x_4 = 14; \\ \quad -9x_2 + x_3 + 3x_4 = -18; \\ \quad -5x_3 + 2x_4 = -17; \\ \quad -\frac{138}{45}x_4 = \frac{138}{45}; \end{array}$$

$$\Delta_t = 2 \cdot (-9) \cdot (-5) \cdot \left(-\frac{138}{45}\right) = -276 = \Delta;$$

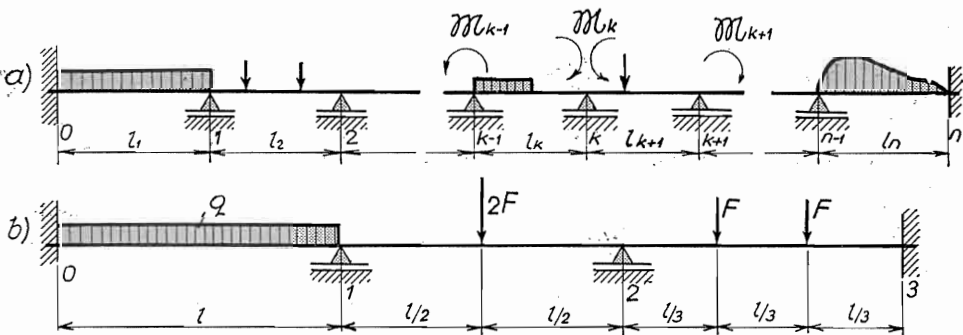
$$x_4 = -1;$$

$$x_3 = -(-17 + 2)/5 = 3;$$

$$x_2 = -(-18 - 3 + 3)/9 = 2;$$

$$x_1 = (14 - 8 - 3 - 1)/2 = 1.$$

Слареурон-ова једначина ттрију момената стаатички неодређеног



Слика 1.3. — Статички неодређени носач — *Слареурон-ова једначина*

носача. — Она се решава на овај начин. За свака два поља треба поставити ову једначину (слика 1.3. а) од индекса $k=0$ до индекса $k=n$,

те ће бити

$$\beta_k = \alpha_{k+1}; \quad \mathfrak{M}_{k-1} \frac{l_k}{\mathfrak{B}_k} + 2 \mathfrak{M}_k \left(\frac{l_k}{\mathfrak{B}_k} + \frac{l_{k+1}}{\mathfrak{B}_{k+1}} \right) + \\ + \mathfrak{M}_{k+1} \frac{l_{k+1}}{\mathfrak{B}_{k+1}} = 6 [(\Sigma \alpha_{k+1}) - (\Sigma \beta_k)],$$

где је $\mathfrak{B}_k = EI_{xk}$ савојна крутост греде, α_{k+1} нагиб греде распона l_{k+1} на левом ослопцу (k), а β_k нагиб леве греде распона l_k на десном ослопцу (k); \mathfrak{M}_k су реактивни моменти. Нагибе греда услед оптерећења треба узимати са својим предзнаком и за сваку врсту оптерећења, а реактивне моменте са смером као на слици. Ако се добије позитивни резултат за момент то значи да је смер реактивног момента правилно предвиђено; у противном, смер је погрешан.

Носач представљен на слици 1.3. b је 4 пута статички неодређен

$$k=0; 1; 2; 3; \quad \mathfrak{M}_{k-1} + 4 \mathfrak{M}_k + \mathfrak{M}_{k+1} = 6 \mathfrak{B} [\Sigma (\alpha_{k+1}) - (\Sigma \beta_k)] / l; \\ ql = 4 F; \quad F = 4 \text{ Мрп}; \quad l = 6 \text{ м},$$

па следи систем једначина:

$$k=0; \quad 2 \mathfrak{M}_0 + \mathfrak{M}_1 = 6 \mathfrak{B} [\alpha_1 - \beta_0] / l = ql^2 / 4 = Fl = 24; \\ k=1; \quad \mathfrak{M}_0 + 4 \mathfrak{M}_1 + \mathfrak{M}_2 = 6 \mathfrak{B} [\alpha_2 - \beta_1] / l = (3 Fl + ql^2) / 4 = 7 Fl / 4 = 42; \\ k=2; \quad \mathfrak{M}_1 + 4 \mathfrak{M}_2 + \mathfrak{M}_3 = 6 \mathfrak{B} [\alpha_3 - \beta_2] / l = 17 Fl / 12 = 34; \\ k=3; \quad \mathfrak{M}_2 + 2 \mathfrak{M}_3 = 6 \mathfrak{B} [\alpha_4 - \beta_3] / l = 2 Fl / 3 = 16;$$

и њихова решења су:

$$\begin{array}{l} 2 \mathfrak{M}_0 + \mathfrak{M}_1 = 24; \quad \mathfrak{M}_0 = 8,49 \text{ Мрп}; \\ 7 \mathfrak{M}_1 + 2 \mathfrak{M}_2 = 60; \quad \mathfrak{M}_1 = 7,02 \text{ Мрп}; \\ 26 \mathfrak{M}_2 + 7 \mathfrak{M}_3 = 178; \quad \mathfrak{M}_2 = 5,42 \text{ Мрп}; \\ 45 \mathfrak{M}_3 = 238; \quad \mathfrak{M}_3 = 5,29 \text{ Мрп}; \end{array} \quad \Delta = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 45; \quad \Delta_{(1)} = 382.$$

1.6. Сnižавање реда детерминанте. — Детерминанта n -ог реда може се снизити на детерминанту $n-1$ -ог реда без развијања по елементима неке врсте или колоне помоћу методе Чид-а. Ова се метода много користи за лакше израчунавање детерминанте, па ћемо је показати на детерминанти 4.-ог реда. Детерминанта се мора довести на такав облик да јој је један елемент једнак јединици. Тај се елемент назива *штожерни*. Нека је то елемент $a_{23} = 1 = a_{rs}$. Та врста назива се *штожерна врста* ($r=2$) а та колона је *штожерна колона* ($s=3$). Из штожерне врсте извучимо пред детерминанту те елементе тако да она има елементе једнаке јединици добиће се детерминанта чији су елементи количници елемената a_{ik} и одговарајућих елемената штожерне

врсте (a_{21} , a_{22} , 1 и a_{24}):

$$\Delta_4 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & \mathbf{1} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} = a_{21} a_{22} a_{24} \begin{vmatrix} a_{11}/a_{21} & a_{12}/a_{22} & a_{13} & a_{14}/a_{24} \\ \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} \\ a_{31}/a_{21} & a_{32}/a_{22} & a_{33} & a_{34}/a_{24} \\ a_{41}/a_{21} & a_{42}/a_{22} & a_{43} & a_{44}/a_{24} \end{vmatrix}.$$

Сада одузмимо елементе стожерне колоне (овде треће) од елемената осталих колона и развијмо детерминанту по елементима стожерне врсте (стварно само по стожерном елементу) добићемо детерминанту $n-1$ -ог реда (овде трећег реда):

$$\Delta_4 = \Delta_3^{(r)} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} a_{11} - a_{21} a_{13} & a_{12} - a_{22} a_{13} & a_{14} - a_{24} a_{13} \\ a_{31} - a_{21} a_{33} & a_{32} - a_{22} a_{33} & a_{34} - a_{24} a_{33} \\ a_{41} - a_{21} a_{43} & a_{42} - a_{22} a_{43} & a_{44} - a_{24} a_{43} \end{vmatrix}. \quad (1.42)$$

Из овога се види начин формирања елемената детерминанте нижег реда (*редуковане детерминанте*). Ако је a_{rs} стожерни елемент онда је предзнак редуковане детерминанте $(-1)^{r+s}$. У редукованој детерминанти изостављене су стожерна врста и стожерна колона, а сваки елемент нове детерминанте износи $a_{ik}^{(r)} = a_{ik} - a_{rk} a_{is}$, то јест једнак је разлици првобитног елемента и производа одговарајућих елемената стожерне врсте a_{rk} и стожерне колоне a_{is} .

Примери. —

$$\begin{aligned} 1. \quad \Delta_4 &= \begin{vmatrix} 4 & 2 & 0 & 3 \\ 6 & -1 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 1 & -2 \\ -1 & 4 & 3 & 3 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \uparrow \end{matrix} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 4-5 \cdot 0 & 2-3 \cdot 0 & 3+2 \cdot 0 \\ 6-5 \cdot 2 & -1-3 \cdot 2 & 4+2 \cdot 2 \\ -1-5 \cdot 3 & 4-3 \cdot 3 & 3+2 \cdot 3 \end{vmatrix} = \\ &= \begin{vmatrix} 4 & 2 & 3 \\ -4 & -7 & 8 \\ -16 & -5 & 9 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow \\ \rightarrow \\ \leftarrow \\ \uparrow \end{matrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -7 & 8 \\ -4 & -5 & 9 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \uparrow \end{matrix} = 4 \begin{vmatrix} -7+2 \cdot 1 & 8+3 \cdot 1 \\ -5+2 \cdot 4 & 9+3 \cdot 4 \end{vmatrix} = \\ &= 4 \begin{vmatrix} -5 & 11 \\ 3 & 21 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \\ \uparrow \end{matrix} = 12 \begin{vmatrix} -5 & 11 \\ 1 & 7 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \\ \uparrow \end{matrix} = 12 (-1)^3 (11+5 \cdot 7) = -12 \cdot 46 = -552. \end{aligned}$$

2.

$$\Delta_5 = \begin{vmatrix} 4 & 3 & 5 & 0 & 2 \\ -1 & 4 & 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & -2 & 3 & -1 \\ -4 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 5 & -1 & -1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 3 & 5 & 2 \\ 11 & -5 & -4 & 0 \\ 15 & -7 & -8 & -1 \\ 5 & -1 & -1 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} 4 & 3 & 5 & -2 \\ 11 & -5 & -4 & 0 \\ 15 & -7 & -8 & 1 \\ 5 & -1 & -1 & -3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 34 & -11 & -11 \\ 11 & -5 & -4 \\ 50 & -22 & -25 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 34 & 0 & 11 \\ 11 & 1 & 4 \\ 50 & -3 & 25 \end{vmatrix} \leftarrow$$

$$= \begin{vmatrix} 34 & 11 \\ 83 & 37 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 11 \\ -28 & 37 \end{vmatrix} \leftarrow = 37 - (-28 \cdot 11) = 345.$$

3.

$$\Delta_6 = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 4 & -1 & 3 & -3 \\ 2 & 3 & 0 & 2 & 2 & -2 \\ -1 & 0 & -2 & -1 & -3 & 4 \\ 4 & 2 & 3 & 0 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 2 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 2 & 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{6+6} \rightarrow \begin{vmatrix} 3 & -4 & 10 & 5 & 0 \\ 2 & -1 & 4 & 6 & 0 \\ -1 & 8 & -10 & -9 & 1 \\ 4 & 0 & 5 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & -2 & -1 & 2 \end{vmatrix} \leftarrow =$$

$$= (-1)^{3+5} \begin{vmatrix} 3 & -4 & 10 & 5 \\ 2 & -1 & 4 & 6 \\ 5 & -8 & 15 & 11 \\ 5 & -8 & 18 & 17 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & -4 & 10 & 5 \\ -1 & 3 & -6 & 1 \\ 5 & -8 & 15 & 11 \\ 5 & -8 & 18 & 17 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 8 & -19 & 40 \\ 16 & -41 & 81 \\ 22 & -59 & 120 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 & -19 & 40 \\ 0 & -3 & 1 \\ 22 & -59 & 120 \end{vmatrix} \leftarrow = \begin{vmatrix} 8 & -109 \\ 22 & -301 \end{vmatrix} = 10.$$

1.7. Диференцирање детерминанте. — Када су елементи a_{ik} детерминанте функције неке променљиве (x) тада је и вредност детерми-

нанише шакође функција те променљиве (x). Када се детерминанта реда n развије она има $n!$ чланова од којих је сваки производ од n чинилаца (елемената). Да би се добио први извод детерминанте треба применити правила о диференцирању збира и производа функција. Када се сви ти изводи среде може се први извод написати у облику збира детерминанти истог реда у којима су диференцирани само елементи редне колоне док се други елементи не мењају. Тако ће бити:

$$\frac{d\Delta}{dx} [a_{ik}(x)] = \begin{vmatrix} \frac{da_{11}}{dx} & a_{12} \dots a_{1n} \\ \vdots & \vdots \quad \vdots \\ \frac{da_{n1}}{dx} & a_{n2} \dots a_{nn} \end{vmatrix} + \dots + \begin{vmatrix} a_{11} \dots & \frac{da_{1k}}{dx} & \dots a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{1n} \dots & \frac{da_{nk}}{dx} & \dots a_{nn} \end{vmatrix} + \dots + \begin{vmatrix} a_{11} \dots & a_{1k} \dots & \frac{da_{1n}}{dx} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{1n} \dots & a_{nk} \dots & \frac{da_{nn}}{dx} \end{vmatrix} \quad (1.25)$$

На пример, биће:

$$\Delta(x) = \begin{vmatrix} x^2+2x & x \\ x^2+1 & x-1 \end{vmatrix} = x^2-3x; \quad \frac{d\Delta}{dx} = \begin{vmatrix} 2x+2 & x \\ 2x & x-1 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} x^2+2x & 1 \\ x^2+1 & 1 \end{vmatrix} = 2x-3;$$

$$\Delta(\varphi) = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{vmatrix} = 1; \quad \frac{d\Delta}{d\varphi} = \begin{vmatrix} -\sin \varphi & -\sin \varphi \\ \cos \varphi & \cos \varphi \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\cos \varphi \\ \sin \varphi & -\sin \varphi \end{vmatrix} = 0;$$

$$\Delta(x) = \begin{vmatrix} x^3 & x^2 & x \\ x^2 & x^3 & x^2 \\ x & x & x^3 \end{vmatrix} = x^9 - x^7 - x^6 + x^4; \quad \frac{d\Delta}{dx} = \begin{vmatrix} 3x^2 & x^2 & x \\ 2x & x^3 & x^2 \\ 1 & x & x^3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x^3 & 2x & x \\ x^2 & 3x^2 & x^2 \\ x & 1 & x^3 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} x^3 & x^2 & 1 \\ x^2 & x^3 & 2x \\ x & x & 3x^2 \end{vmatrix} = 9x^8 - 7x^6 - 6x^5 + 4x^3.$$

В Е Ж Б А Њ А

1. Проверити вредности детерминанти:

$$a) \begin{vmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 3 & 2 & 5 \\ 4 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 55;$$

$$b) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 0;$$

$$c) \begin{vmatrix} 0 & -2 & -3 \\ 2 & 0 & -4 \\ 3 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 0;$$

$$d) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{vmatrix} = 0;$$

$$e) \begin{vmatrix} 4 & 3 & -2 & 2 \\ 2 & -2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 3 & 3 \\ 5 & 4 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 286;$$

$$f) \begin{vmatrix} 0 & 1+i & 1+2i \\ 1-i & 0 & 2-3i \\ 1-2i & 2+3i & 0 \end{vmatrix} = 6;$$

$$g) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & -2 & 2 \\ 2 & 1 & 1 & 3 & -2 \\ 1 & -1 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 4 & -3 & -2 & 5 \\ 3 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 118;$$

$$h) \Delta_n = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{n-1} (n-1) = 4;$$

$$i) \begin{vmatrix} 1 & a & b+c \\ 1 & b & c+a \\ 1 & c & a+b \end{vmatrix} = 0.$$

2. Решити системе једначина:

$$a) \begin{cases} x+y-z=1; \\ (y=a; z=b; x=1-a+b); \end{cases} \quad b) \begin{cases} x+2y=5; \\ -3x+4y=5; \end{cases} \quad c) \begin{cases} x+y+z=2; \\ 2x-y-z=4; \end{cases} \quad (x=2; z=a); \quad (y=-a);$$

$$d) \begin{cases} 3x+2y-z=4; \\ x-y+2z=5; \\ x+3y-2z=-1; \end{cases} \quad e) \begin{cases} 2x-y+3z=0; \\ 3x+2y+z=0; \\ x-4y+5z=0; \end{cases} \quad f) \begin{cases} x+2y+3z=0; \\ 2x+y+3z=0; \\ 3x+2y+z=0; \end{cases}$$

$$g) \begin{cases} x+2y+z=2; \\ 4x-3y-z=3; \\ 2x+4y+2z=4; \\ 3x+y-2z=1; \end{cases} \quad \Delta_e = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 4 & -3 & -1 & 3 \\ 2 & 4 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & -1 \\ 2 & 4 & 2 \end{vmatrix} = 30, \quad \begin{cases} x=1; \\ y=0; \\ z=1. \end{cases}$$

3. Показати да је код датих детерминанти кофактор прве једнак свом елементу ($K_{ik} = a_{ik}$), а кофактор друге детерминанте једнак елементу одговарајуће колоне ($K_{ik} = a_{ki}$).

$$\Delta_3^{(1)} = \begin{vmatrix} -1/2 & -2/3 & -2/3 \\ 2/3 & 1/3 & -2/3 \\ 2/3 & -2/3 & 1/3 \end{vmatrix}; \quad \Delta_3^{(2)} = \begin{vmatrix} -4 & -3 & -3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & 4 & 3 \end{vmatrix}$$

4. Диференцирати детерминанте:

$$a) \begin{vmatrix} x^4 & x^3 & x^2 \\ x^3 & x^2 & x \\ x^2 & x & 1 \end{vmatrix}; \quad b) \begin{vmatrix} t^3+1 & t^2 & t \\ t^2 & t^2+1 & t^2 \\ t & t^2 & t+1 \end{vmatrix}; \quad c) \begin{vmatrix} \text{Ch}x & -\text{Sh}x \\ \text{Sh}x & \text{Ch}x \end{vmatrix};$$

$$d) \begin{vmatrix} x^4+x & x^3-x & x^2-x & x \\ x^3-x & x^2+x & x & x \\ x^2+x & x & x & x \\ x & x & x & x \end{vmatrix}; \quad e) \frac{d\Delta}{dt} = \begin{vmatrix} \cos \omega t & -\sin \omega t \\ \sin \omega t & \cos \omega t \end{vmatrix} = 0.$$

2. ВРСТЕ И ОСОБИНЕ МАТРИЦА

2. I. Дефиниција и врсте матрица. — У систему линеарних једначина (1.26) важну улогу играју коефицијенти a_{ik} и детерминанта система. Индекс i коефицијента-елемента a_{ik} одређује редни број једначине, а други индекс k одређује редни број непознате x_k рачунато слева надесно. У детерминанти система индекс i елемента a_{ik} одређује његову врсту а индекс k његову колону. Скуп ових елемената доводи се у везу са једним новим математичким оператором који се назива *матрица* и који нема одређену нумеричку вредност већ *представља одређени начин писања* елемената неког скупа.

Скуп $m \cdot n$ елемената a_{ik} поређаних у правоуглој схеми од m *врсци* и n *колона* образује, према Sylvester*-у, *матрицу* типа (формата, димензије) $m \times n$ или (m, n) , где први број m показује број *врсци* (*редова*) а други (n) број *колона* (*стубова*). За писање матрица постоје различите ознаке, на пример:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{1k} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2k} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nk} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = (a_{ik})_m^n = (a_{ik}); \quad \left\| \begin{matrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{matrix} \right\| = \| a_{ik} \|;$$

$$a_{11} = a = (a_{ik})_1^1; \quad (2.1)$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = [a_{mn}]; \quad \left\{ \begin{matrix} c_{11} & \cdots & c_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ c_{m1} & \cdots & c_{mn} \end{matrix} \right\} = \{a_{ik}\}.$$

Ми ћемо задржати *матрица* односно *прву* ознаку.

Када је $m \neq n$ матрица се назива *оштрица* правоугаона *матрица* или краће *правоугаона матрица*; када је $m = n$ матрица је *квадратна*, *реда* n . Једна врста матрице такође је матрица и она се зове *матрица* *врсци*. Она је типа $(1, n)$. И свака колона матрице представља матрицу; она се зове *матрица* *колони* и типа је $(m, 1)$. Матрица са једним чланом a_{11} је типа $(1, 1)$.

* J. J. Sylvester, Phil. Mag. 37 (1850), p. 363.—370.

Коефицијенти a_{ik} јесу елементи или координате матрице. Када су елементи реални бројеви и матрица је реална; ако има комплексних елемената матрица је комплексна. Када су сви елементи матрице $a_{ik}=0$ матрица се зове нула матрица (O). Она игра улогу нуле у матричном рачуну као нула у нумеричком рачуну. Две квадратне матрице чији су одговарајући елементи коњуговано-комплексни бројеви зову се коњуговане матрице (Q) и (\bar{Q}). Када су елементи $a_{ik}=\text{const}$ матрица се зове стална; међутим, могу елементи бити функције неког скалара (t), па је и матрица променљива; она је функција променљивих елемената a_{ik} .

Наведени типови матрица су:

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & 4 & 5 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 9 & 5 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; (1 \ 2 \ 4); \begin{Bmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2i & 4 \\ -2 & i \end{pmatrix};$$

$$Q = \begin{pmatrix} 2+i & 3+2i \\ 1-i & 4-i \end{pmatrix}; \quad \bar{Q} = \begin{pmatrix} 2-i & 3-2i \\ 1+i & 4+i \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} \cos t & \sin t \\ -\sin t & \cos t \end{pmatrix}.$$

2.2. Транспонована матрица. — Као што се врши транспозиција елемената детерминанте (чл. 1.2), врши се и транспозиција матрице. Када се у матрици $A=(a_{ik})$ све врсте узму за колоне у истом поретку, а све колоне за врсте такође у истом поретку добија се матрица $A'=A'$ транспонована матрица од матрице A . Ако је матрица A типа (m, n) транспонована матрица A' је типа (n, m) . Према томе је

$$A=(a_{ik}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix};$$

$$A'=A^t=(a'_{ik})=(a_{ki}) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}. \quad (2.2)$$

Матрица A' је транспонована матрица од A , па се поновном транспозицијом добија полазна матрица:

$$(A')' = A; \quad (a'_{ik})' = (a_{ki})' = a_{ik}. \quad (2.3)$$

Елементи a_{ii} матрице налазе се на главној дијагонали матрице. Она друга дијагонала са елементима $a_{1n}; a_{2, n-1}; \dots; a_{m-1, 2}; a_{m1}$ је споредна дијагонала. У матричном рачунању често се говори само о главној дијагонали, која се кратко назива дијагонала матрице. Када је матрица A квадратна онда се њена транспонована матрица добија пресликавањем елемената преко главне дијагонале.

Транспонована матрица матрице врсте јесте матрица колона, и обратно.

Примери транспонованих матрица јесу:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 6 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 2+i & 1+i \\ 2-i & 1-i \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 2+i & 2-i \\ 1+i & 1-i \end{pmatrix}; \quad A = (1 \ 3 \ 2); \quad A' = \begin{Bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{Bmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Транспонована матрица од коњуговане матрице једнака је коњугованој транспонованој матрици:

$$(\bar{Q})' = (\bar{Q}'). \quad (2.4)$$

На пример,

$$Q = \begin{pmatrix} 2+i & 3-2i \\ 4+3i & 1-i \end{pmatrix}; \quad \bar{Q} = \begin{pmatrix} 2-i & 3+2i \\ 4-3i & 1+i \end{pmatrix}; \quad (\bar{Q})' = \begin{pmatrix} 2-i & 4-3i \\ 3+2i & 1+i \end{pmatrix};$$

$$Q' = \begin{pmatrix} 2+i & 4+3i \\ 3-2i & 1-i \end{pmatrix}; \quad (\bar{Q}') = \begin{pmatrix} 2-i & 4-3i \\ 3+2i & 1+i \end{pmatrix} = (\bar{Q}').$$

2.3. Симетрична и антисиметрична матрица. — Квадратна матрица ($m=n$) је *симетрична* када су јој елементи *симетрични* у односу на главну дијагоналу једнаки, $a_{ik}=a_{ki}$. Ово значи да се транспозицијом не мења матрица, па је транспонована матрица симетричне матрице једнака полазној матрици

$$A = A' = A_s; \quad a_{ik} = a'_{ik} = a_{ki}. \quad (2.5)$$

Квадратна матрица је *антисиметрична* (*кососиметрична*, *коса* или *алтернирајућа*) ако је једнака негативној транспонованој матрици

$$A = -A' = A_k; \quad a_{ii} = 0; \quad a_{ik} = -a_{ki}. \quad (2.6)$$

Код ње морају елементи на главној дијагонали бити једнаки нули $a_{ii}=0$.

Примери симетричних и антисиметричних матрица су:

$$A_s = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad A_k = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \\ -4 & 2 & 0 \end{pmatrix}; \quad A'_k = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -4 \\ 1 & 0 & 2 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix} = -A_k.$$

Комплексна квадратна матрица је *ермитска* (*Hermite-oba*, према француском математичару *Charles Hermite*-у, 1822.—1901.) када је једнака транспонованој коњугованој матрици. Код ње су елементи на

главној дијагонали реални бројеви, док су други елементи $h_{ik}=h_{ki}$. Дакле, ова матрица је

$$A=Q; \quad Q=(\bar{Q})'=Q^+=H; \quad h_{ii}=\alpha_{ii}; \quad h_{ik}=\bar{h}_{ki}; \quad i \neq k. \quad (2.7)$$

Матрица је антиермитска (косоермитска) када су задовољени услови

$$Q=-(\bar{Q})'=-Q^+=H_k; \quad h_{ii}=i\beta_{ii}; \quad h_{ik}=-\bar{h}_{ki}. \quad (2.8)$$

Она је, дакле, једнака негативној транспонованој коњугованој матрици. Елементи на главној дијагонали су имагинарни бројеви или су једнаки нули.

Примери ермитских и косоермитских матрица су:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1-i & 2 \\ 1+i & 3 & i \\ 2 & -i & 0 \end{pmatrix}; \quad \bar{H} = \begin{pmatrix} 1 & 1+i & 2 \\ 1-i & 3 & -i \\ 1 & i & 0 \end{pmatrix}; \quad H_k = \begin{pmatrix} i & 1-i & 2 \\ -1-i & 3i & i \\ -2 & i & 0 \end{pmatrix};$$

$$\bar{H}_k = \begin{pmatrix} -i & 1+i & 2 \\ -1+i & -3i & -i \\ -2 & -i & 0 \end{pmatrix}.$$

2.4. Дијагонална и јединична матрица. — Квадратна матрица ($m=n$) која има само елементе на главној дијагонали $a_{ii}=d_{ii}$ док су сви остали једнаки нули $a_{ik}=0$ за $i \neq k$ зове се *дијагонална матрица* (D). При овоме међу елементима главне дијагонале мора бити и елемент d_{ii} различитих од нуле, јер би онда матрица била нула матрица. Специјална дијагонална матрица је јединична I (честа је ознака и E); код ње су сви елементи на главној дијагонали јединице ($d_{ii}=1$). Она се зове и *идентична матрица*. Она се може написати и у облику *Kronecker*-овог симбола. Често је потребно да се нагласи и ред јединичне матрице, I_n , он је ред квадратне матрице ($m=n$). Дијагонална матрица код које су сви елементи на главној дијагонали једнаки зове се *скаларна матрица* (S). Ознаке ових матрица су:

$$D=(d_{ii}) = \begin{pmatrix} d_{11} & & & & \\ & d_{22} & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & d_{mm} \end{pmatrix}; \quad I=(\delta_{ik}) = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}; \quad (2.9)$$

$$S = \begin{pmatrix} \lambda & & & & \\ & \lambda & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & \lambda \end{pmatrix}.$$

На пример:

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ & 2 \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad I_3 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad S_3 = \begin{pmatrix} 2 & & \\ & 2 & \\ & & 2 \end{pmatrix}.$$

Пошто су ове матрице једнаке својим транспонованим ($D=D'$; $I=I'$; $S=S'$) то су све оне *симетричне*.

2.5. Троугласте матрице. — Троугласта матрица је квадратна матрица ($m=n$) код које су сви елементи изнад (или испод) главне дијагонале једнаки нули. При овоме међу елементима на главној дијагонали (a_{ii}) мора бити и елемената различитих од нуле. Када су сви елементи испод главне дијагонале једнаки нули ($a_{ik}=0$ за $k < i$) троугласта матрица је *десна* или *горња*; обратно, када су сви елементи изнад главне дијагонале једнаки нули ($a_{ik}=0$ за $k > i$) троугласта матрица је *лева* или *доња*. Облици ових матрица су:

$$T_d = T^{(g)} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}; \quad T_l = T^{(d)} = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}. \quad (2.10)$$

Када се нека квадратна матрица доведе на троугласту матрицу онда се каже да је сведена на *канонски (нормални) облик*. Помоћу Gauss-овог алгоритма систем линеарних једначина своди се на канонски облик (чл. 1.5.5).

Транспозицијом десна троугласта матрица постаје лева, и обратно, лева постаје десна.

На пример,

$$T_d = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}; \quad T_d' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix} = T_l; \quad T_l = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_l' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = T_d.$$

2.6. Jacobi-јева матрица. — Ова матрица има исту схему као и Jacobi-јева *детерминанта* (1.18), то јест она има само елементе на главној дијагонали и на два реда паралелна главној дијагонали. У свакој врсти, изузев прве и последње, *има само по шри елемента*: $a_{i, i-1}$; a_{ii} ; $a_{i, i+1}$. У првој и последњој врсти јављају се само по два члана. Њен је облик:

$$J = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & a_{i, i-1} & a_{ii} & a_{i, i+1} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & a_{n, n-1} & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (2.11)$$

Транспоновањем добија се опет *Jacobi*-јева матрица. Симетричне и скаларне *Jacobi*-јеве матрице (када су елементи појединих дијагоналних редова једнаки) играју важну улогу у осцилаторним проблемима.

На пример:

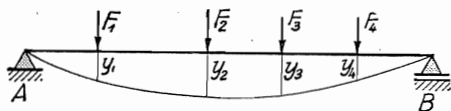
$$J = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 2 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & & \\ 3 & 4 & 1 & \\ & 1 & 2 & 5 \\ & & 2 & 6 \end{pmatrix}; \quad J' = \begin{pmatrix} 2 & 3 & & \\ 1 & 4 & 1 & \\ & 1 & 2 & 2 \\ & & 5 & 6 \end{pmatrix}; \quad J = \begin{pmatrix} a & c & & \\ b & a & c & \\ & b & a & c \\ & & b & a \end{pmatrix}.$$

2.7. Неке елементарне примене матрица. — Матрице се много користе да би се упростило писање разних математичких израза, нарочито система једначина. Систем нехомогених линеарних једначина (1.26) може се прегледније представити помоћу три матрице: квадратне матрице система A , матрице колоне непознатих $\{x_i\}$ и матрице колоне апсолутних чланова $\{b_i\}$:

$$i \downarrow \sum_k^{\rightarrow} a_{ik} x_k = b_i; \quad A \{x\} = \{b\}; \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}; \quad \{x\} = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{Bmatrix}; \quad (2.12)$$

из самог система једначина види се како се добијају поједине врсте, односно једначине система.

Систем концентрисаних сила F_i (слика 2.1) на простој греди константног попречног пресека (крутости на савијање $\mathfrak{B} = EI_x$) произвешће угибе пресека испод сила. Према теорији еластичности између угиба (померања) y_i и сила (терета) F_i постоје *линеарни односи* (*линеарне зависности*) које се изражавају једначинама које се могу приказати матрично



Слика 2.1. — Однос између угиба и сила код прсте греде—утицајни коефицијенти

$$y_1 = \alpha_{11} F_1 + \alpha_{12} F_2 + \dots + \alpha_{1n} F_n;$$

$$\dots$$

$$y_n = \alpha_{n1} F_1 + \alpha_{n2} F_2 + \dots + \alpha_{nn} F_n;$$

односно

$$\{y\} = A \{F\}. \quad (2.13)$$

Матрица A је квадратна симетрична матрица *Maxwell*-ових *утицајних коефицијената* за померања ($\alpha_{ik} = \alpha_{ki}$), док су матрице $\{y\}$ и $\{F\}$ матрице колоне.

Када се у предњем систему сматрају терети F_i за непознате, док су померања апсолутни чланови система једначина, решењем пре-

ма *Cramer*-овом правилу, добијамо нови систем једначина:

$$\begin{aligned} F_1 &= \beta_{11} y_1 + \beta_{12} y_2 + \dots + \beta_{1n} y_n; \\ &\dots \\ F_n &= \beta_{n1} y_1 + \beta_{n2} y_2 + \dots + \beta_{nn} y_n; \end{aligned} \quad \{F\} = B \{y\}; \quad B = A^{-1}. \quad (2.14)$$

Овде су $\beta_{ik} = \beta_{ki}$ *Maxwell*-ови дуални утицајни коефицијенти за померања, а матрица B је њихова матрица. Матрице $\{F\}$ и $\{y\}$ јесу матрице колоне. Пошто је систем једначина добијен инверзијом то је матрица B *инверзна матрица* матрице утицајних коефицијената A .

И систем *Clapeyron*-ових једначина (слика 1.3) може се написати у матричном облику:

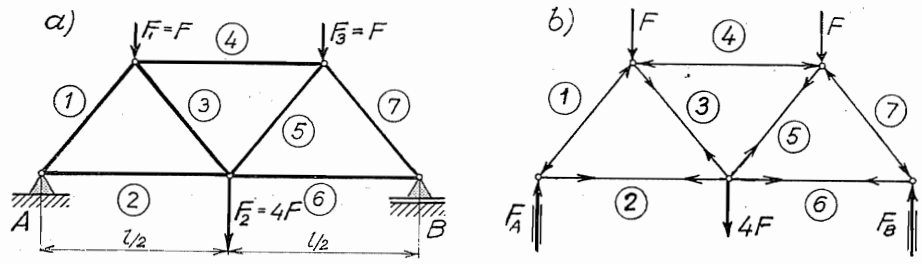
$$J \{M\} = \{b\}; \quad J = (l_k / \mathfrak{B}_k); \quad \{b\} = \{6[(\sum \alpha_{k+1}) - (\sum \beta_k)]\}, \quad (2.15)$$

где је J *Jacobi*-јева матрица, $\{M\}$ матрица колона *статичких непознатих*—реактивних момената ослонаца а $\{b\}$ матрица апсолутних чланова—разлике нагиба тангенте еластичне линије носача на сваком ослонцу.

У примеру чл. 1.5.5. (слика 1.3. б) систем једначинама би био:

$$\begin{aligned} 2 M_0 + M_1 &= 24; \\ M_0 + 4 M_1 + M_2 &= 42; \\ M_1 + 4 M_2 + M_3 &= 34; \\ M_2 + 2 M_3 &= 16; \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} M_1 \\ M_2 \\ M_3 \\ M_4 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 24 \\ 42 \\ 34 \\ 16 \end{Bmatrix}$$

Раван решеткисти носач, статички одређен у погледу ослонаца и односа броја штапова и чворова, оптерећен је у чворовима терети-



Слика 2.2. — Раван решеткасти носач

ма F_i (слика 2.2). Отпори ослонаца A и B носача ($F=1$ Мр; $l=8$ м; $\alpha=60^\circ$) износе:

$$F_A = (\sum F_i b_i) / l; \quad F_B = (\sum F_i a_i) / l; \quad F_A = F_B = 3 \text{ Мр.}$$

Пошто је решетка у равнотежи, то ће по *принципу солидификације* и сваки њен чвор бити у равнотежи, па из услова за равнотежу чворова добијамо непознате силе у штаповима ($F_{ui} = S_i$) које се

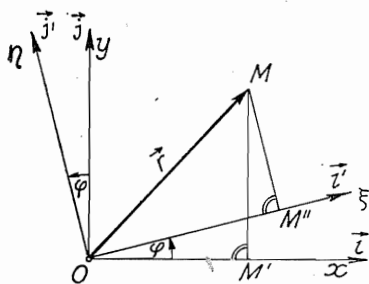
могу приказати и матрично:

- 1) $S_1 \cos \alpha + S_2 = 0;$
 $F_A + S_1 \sin \alpha = 0;$
- 2) $S_2 \cos \alpha + S_3 \cos \alpha + S_4 = 0;$
 $F_1 + S_1 \sin \alpha + S_3 \sin \alpha = 0;$

$$\{S\} = A \{F\}; \quad \begin{pmatrix} S_1 \\ S_2 \\ S_3 \\ S_4 \\ S_5 \\ S_6 \\ S_7 \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{3}}{12} \begin{pmatrix} -6 & -4 & -2 \\ 3 & 2 & 1 \\ -2 & 4 & 2 \\ -2 & -4 & -2 \\ 2 & 4 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \\ -2 & -4 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad (2.16)$$

Смерови унутрашњих сила приказани су на слици 2.2.b.

Када се координатни систем Oxy заокрене око координатног почетка O у директном смеру за угао φ прећи ће у положај $O\xi\eta$ (слика 2.3). Вектор положаја тачке M може се изразити помоћу *стари*х координата (x, y) или *нови*х (ξ, η) у облику:



$$\vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} = \xi \vec{i}' + \eta \vec{j}'; \quad \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} = T^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; \quad (2.17)$$

$$T^{-1} = T' = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}.$$

Слика 2.3. — Ротација координатног система у равни

Матрица T је *квадратна матрица трансформације координата*. Она је у ствари матрица координата *оршова* \vec{i}' и \vec{j}' *нови*х оса мерених у *старом* систему Oxy . Матрица T^{-1} је њена *инверзна* матрица односно њена *транспонована* матрица. Она је матрица *координата оршова* \vec{i} и \vec{j} *стари*х оса мерених у *новом* систему $O\xi\eta$, јер су

$$\begin{aligned} \vec{i} &= \vec{i}' \cos \varphi - \vec{j}' \sin \varphi; & \vec{j} &= \vec{i}' \sin \varphi + \vec{j}' \cos \varphi; \\ \vec{i}' &= \vec{i} \cos \varphi + \vec{j} \sin \varphi; & \vec{j}' &= -\vec{i} \sin \varphi + \vec{j} \cos \varphi. \end{aligned}$$

Када је угао φ позитиван *ротација* је *позитивна* (*директна*; *десна*), у противном је *негативна* (*индиректна*; *лева*).

На пример, при ротацији за угао $\varphi=45^\circ$ у директном смеру добијамо:

$$\begin{cases} x \\ y \end{cases} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi \\ \eta \end{cases}; \quad \begin{aligned} x &= \sqrt{2}(\xi-\eta)/2; \\ y &= \sqrt{2}(\xi+\eta)/2; \end{aligned}$$

$$\begin{cases} \xi \\ \eta \end{cases} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{cases} x \\ y \end{cases}; \quad \begin{aligned} \xi &= \sqrt{2}(x+y)/2; \\ \eta &= \sqrt{2}(-x+y)/2. \end{aligned}$$

Релација (2.17) важи и за простор. Када је триедар $Oxyz$ ротацијом око координатног почетка O прешао у положај $O\xi\eta\zeta$ трансформациона матрица T је матрица координата ортова новог триедра $(O\xi\eta\zeta)$ мерених у односу на осе старог триедра $Oxyz$:

$$\begin{cases} x \\ y \\ z \end{cases} = T \begin{cases} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{cases}; \quad \begin{cases} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{cases} = T^{-1} \begin{cases} x \\ y \\ z \end{cases}; \quad T = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix}. \quad (2.17')$$

На пример:

$$\begin{aligned} \begin{cases} x \\ y \\ z \end{cases} &= \begin{pmatrix} 2/3 & -\sqrt{2}/2 & 1/3\sqrt{2} \\ 1/3 & 0 & -4/3\sqrt{2} \\ 2/3 & \sqrt{2}/2 & 1/3\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{cases} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{cases} = \\ &= \frac{1}{3\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 2\sqrt{2}\xi & -3\eta & +\zeta \\ \sqrt{2}\xi & & -4\zeta \\ 2\sqrt{2}\xi & +3\eta & +\zeta \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

3. ОСНОВНЕ РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ СА МАТРИЦАМА

3.1. Једнакост матрица. — Две су матрице $A=(a_{ik})$ и $B=(b_{ik})$ једнаке ако и само ако су истог шила (m,n) и ако је сваки елемент од једне матрице једнак тачно одговарајућем елементу друге матрице. Тада је

$$A=(a_{ik})_{mn}; \quad B=(b_{ik})_{mn}; \quad A=B; \quad a_{ik}=b_{ik}. \quad (3.1)$$

С обзиром на то да су у матрици врсте и колоне такође матрице, морају код једнаких матрица бити једнаке одговарајуће врсте и једнаке одговарајуће колоне.

Матричној једнакости двеју матрица типа (m,n) одговара $m \cdot n$ бројних једнакости.

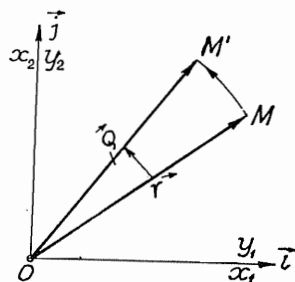
На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad (1 \ 2) \neq \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad 1=1; \quad 4=4; \\ 2=2; \quad 3=3.$$

3.2. Сабирање матрица. — Означимо са x_1 и x_2 Декартове координате (x,y) тачке M односно вектора $\vec{r}=\vec{OM}$, у систему $O \vec{i} \vec{j}$, где су \vec{i}, \vec{j} и \vec{k} ортови тога координатног система. Заокренимо овај вектор у равни $O \vec{i} \vec{j}$ (то јест око орта \vec{k}) у директном смеру за угао φ без деформације, он ће прећи у положај $\vec{OM}'=\vec{\rho}$ (слика 3.1). Формула ове чистве ротације без деформације у равни је

$$\begin{aligned} \vec{\rho} &= \vec{r} \cos \varphi + [\vec{k}, \vec{r}] \sin \varphi = \\ &= \vec{r} \cos \varphi + (-x_2 \vec{i} + x_1 \vec{j}) \sin \varphi; \quad |\vec{r}| = |\vec{\rho}|. \end{aligned} \quad (3.2)$$



Слика 3.1. — Линеарна трансформација вектора

Означимо са y_1 и y_2 координате тачке M' , односно Декартове координате вектора $\vec{\rho} = \vec{OM}'$ у истом триедру $O \vec{i} \vec{j}$, онда ће бити:

$$\begin{aligned} y_1 &= x_1 \cos \varphi - x_2 \sin \varphi = a_{11} x_1 + a_{12} x_2; \\ y_2 &= x_1 \sin \varphi + x_2 \cos \varphi = a_{21} x_1 + a_{22} x_2; \\ \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{Bmatrix} &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix}; \quad \{y\} = A\{x\}. \end{aligned} \quad (3.3)$$

Пошто су односи између координата x_i и y_i *линеарни*, то се каже да је вектор $\vec{\rho}$ постао *линеарном трансформацијом* из вектора \vec{r} . *Матрица* A је *оператор линеарне трансформације*.

Посматрајмо два скупа линеарних трансформација матрицама

$$\begin{aligned} y_1 &= a_{11} x_1 + a_{12} x_2; & y_2 &= a_{21} x_1 + a_{22} x_2; & \{y\} &= A\{x\}; \\ z_1 &= b_{11} x_1 + b_{12} x_2; & z_2 &= b_{21} x_1 + b_{22} x_2; & \{z\} &= B\{x\}; \end{aligned}$$

која одговарају ротацијама вектора \vec{r} за углове φ и θ у равни $O \vec{i} \vec{j}$. Затим уведимо нове променљиве везом $u_i = y_i + z_i$, онда ће бити нова линеарна трансформација

$$\begin{aligned} u_1 &= y_1 + z_1 = (a_{11} + b_{11})x_1 + (a_{12} + b_{12})x_2; \\ u_2 &= y_2 + z_2 = (a_{21} + b_{21})x_1 + (a_{22} + b_{22})x_2; \end{aligned} \quad \{u\} = C\{x\}; \quad c_{ik} = a_{ik} + b_{ik}. \quad (3.3')$$

Елементи матрице C су, дакле, једнаки збиру елемената претходних матрица, па се на тај начин може дефинисати сабирање двеју матрица.

Збир двеју матрица истог типа (m, n) је шрећа матрица истог типа (m, n) чији су елементи c_{ik} зборови одговарајућих елемената матрица сабирака:

$$A + B = C; \quad c_{ik} = a_{ik} + b_{ik}. \quad (3.4)$$

Збир више матрица истог типа (m, n) опет је матрица истог типа (m, n) :

$$A + B + C + \dots = R. \quad (3.5)$$

За сабирање матрица истог типа (m, n) важе *комутиативни* и *асоцијативни закони алгебре*:

$$A + B = B + A; \quad A + (B + C) = (A + B) + C = A + (B + C). \quad (3.6)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 5 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+3 & 4+2 & 3+1 \\ -2+5 & 0+3 & 5-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 6 & 4 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 \\ 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 9 & 8 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 8 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 4 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

3.3. Одузимање матрица. — Нула матрица може бити различитог типа (m, n) , или реда када је квадратна нула матрица. O_{23} је нула матрица са две врсте и три колоне. O_2 је квадратна нула матрица другог реда, O_n је n -ог реда. Нула матрица типа (m, n) је једина матрица која сабрана са матрицом A истог типа даје исту матрицу. Тада је нула матрица *неуштрални елементи* за сабирање

$$A + O = A. \quad (3.7)$$

Матрици A типа (m, n) одговара *супротна матрица* — A истог типа са елементима $(-a_{ik})$ ако је збир ове две матрице нула матрица

$$A + (-A) = O. \quad (3.8)$$

Операција одузимања матрица је супротна операцији сабирања. *Разлика двеју матрица истог типа (m, n) је трећа матрица истог типа (m, n) чији су елементи једнаки разлици елемената одговарајућих матрица:*

$$A - B = C; \quad c_{ik} = a_{ik} - b_{ik}. \quad (3.9)$$

Могу се сабирати и одузимати само матрице истог типа; тада се каже да су оне *сагласне за операције сабирања и одузимања*.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 5 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-3 & 4-2 & 3-1 \\ -2-5 & 0-3 & 5+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 2 \\ -7 & -3 & 7 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 \\ 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 6 \\ -2 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \begin{Bmatrix} 7 \\ 2 \\ 6 \end{Bmatrix} - \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 6 \\ 1 \\ 4 \end{Bmatrix}.$$

Транспонована матрица збира (разлике) двеју реалних или комплексних матрица једнака је збиру (разлици) транспонованих матрица сабирака:

$$(A \pm B)' = A' \pm B'; \quad (P \pm Q)' = P' \pm Q'. \quad (3.10)$$

За комплексне матрице важе и ове релације:

$$(\overline{P \pm Q}) = \overline{P} \pm \overline{Q}. \quad (3.11)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 6 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 8 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2+i & 3-i \\ 4+2i & 5+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4-i & 2+2i \\ 1+i & 3-i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 5+i \\ 5+3i & 8 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 6 & 5+3i \\ 5+i & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+i & 4+2i \\ 3-i & 5+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4-i & 1+i \\ 2+2i & 3-i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 8+5i & 4-2i \\ 3-2i & 6+3i \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6-2i & 2+i \\ 1-i & 4+2i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+7i & 2-3i \\ 2-i & 2+i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2+7i & 2-i \\ 2-3i & 2+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8+5i & 3-2i \\ 4-2i & 6+3i \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6-2i & 1-i \\ 2+i & 4+2i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4+i & i \\ -i & 1-i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3-i & 2+i \\ 1-i & 1+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 2+2i \\ 1-2i & 2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 7 & 2-2i \\ 1+2i & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4-i & -i \\ i & 1+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3+i & 2-i \\ 1+i & 1-i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4 & i \\ -i & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3i & 2 \\ -1 & 1-i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4-3i & -2+i \\ 1-i & 1+i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4+3i & -2-i \\ 1+i & 1-i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -i \\ i & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -3i & 2 \\ -1 & 1+i \end{pmatrix}.$$

Збир комплексне квадратне матрице ($m=n$) и њене транспоноване коњуговане матрице је *ермитска* матрица; разлика је *косоермитска* матрица:

$$H = Q + (\overline{Q})'; \quad H_k = Q - (\overline{Q})'. \quad (3.12)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2+i & 1-i \\ 4+2i & 3-i \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3+2i \\ 1+i & 4-i \end{pmatrix};$$

$$C = \begin{pmatrix} 4+i & 4+i \\ 5+3i & 7-2i \end{pmatrix}; \quad D = \begin{pmatrix} i & -2-3i \\ 3+i & -1 \end{pmatrix};$$

$$\bar{C} = \begin{pmatrix} 4-i & 4-i \\ 5-3i & 7+2i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-i & 1+i \\ 4-2i & 3+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 3-2i \\ 1-i & 4+i \end{pmatrix};$$

$$\bar{D} = \begin{pmatrix} -i & -2+3i \\ 3-i & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-i & 1+i \\ 4-2i & 3+i \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 3-2i \\ 1-i & 4+i \end{pmatrix};$$

$$A = Q; \quad \bar{Q}' = \begin{pmatrix} 2-i & 4-2i \\ 1+i & 3+i \end{pmatrix}; \quad Q + \bar{Q}' = \begin{pmatrix} 4 & 5-3i \\ 5+3i & 6 \end{pmatrix};$$

$$Q - \bar{Q}' = \begin{pmatrix} 2i & -3+i \\ 3+i & -2i \end{pmatrix}.$$

3.4. Разлагање матрице на симетричну и косиметричну. — Симетрична матрица је једнака својој транспонованој матрици (2.5), а косиметрична својој супротној транспонованој матрици (2.6), па се свака квадратна матрица да разложити на два сабирка: једну симетричну и једну косиметричну матрицу истог реда n , пошто су према (3.10):

$$A = A_s + A_k; \quad A' = A'_s + A'_k = A_s - A_k.$$

Стога се симетрична и косиметрична матрица могу овако представити:

$$A_s = \frac{1}{2}(A + A'); \quad A_k = \frac{1}{2}(A - A'). \quad (3.13)$$

Ово важи и за ермитску и косоермитску матрицу, само треба узети транспоновану коњуговану матрицу:

$$H = \frac{1}{2}(Q + \bar{Q}'); \quad H_k = \frac{1}{2}(Q - \bar{Q}'). \quad (3.14)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 \\ 6 & 8 & 3 \\ 0 & 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 1 & 6 & 0 \\ 4 & 8 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad A_s = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 2 \\ 5 & 8 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad A_k = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$A_s = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad A_k = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -2 \\ -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -3 \\ -1 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 5 & 3 & 1 \\ -3 & 3 & 4 \end{pmatrix};$$

$$Q = \begin{pmatrix} 2+i & 1-i \\ 5+3i & 3-i \end{pmatrix}; \quad Q' = \begin{pmatrix} 2+i & 5+3i \\ 1-i & 3-i \end{pmatrix}; \quad (\overline{Q})' = \begin{pmatrix} 2-i & 5-3i \\ 1+i & 3+i \end{pmatrix};$$

$$H = \begin{pmatrix} 2 & 3-2i \\ 3+2i & 3 \end{pmatrix}; \quad H_k = \begin{pmatrix} i & -2+i \\ 2+i & -i \end{pmatrix}.$$

3.5. Множење матрице бројем. — Према (3.4) збир две једнаке матрице типа (m, n) је матрица истог типа (m, n) чији су елементи c_{ik} два пута већи од елемената a_{ik} , па је

$$A + A = (a_{ik} + a_{ik}) = (2a_{ik}) = 2A = C.$$

Када се овом збиру дода још матрица A онда ће бити $c_{ik} = 3a_{ik}$. Према томе је збир једнаких матрица типа (m, n) матрица истог типа чији су елементи увећани λ пута.

Из тога следи да се матрица *множи бројем* када се сви њени елементи помноже њим бројем. Обратно следи: *заједнички чинилац свих елемената матрице може се ставити испред матрице*. Према томе биће:

$$C = \sum_{r=1}^{\lambda} A_{(r)} = A + A + \dots + A = \lambda A = A \lambda = (\lambda a_{ik}) =$$

$$= \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \dots & \lambda a_{1n} \\ \lambda a_{21} & \dots & \lambda a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots \\ \lambda a_{m1} & \dots & \lambda a_{mn} \end{pmatrix}. \quad (3.15)$$

За $\lambda=0$ добија се нула матрица O , за $\lambda=1$ је сама матрица A , а за $\lambda=-1$ добија се супротна матрица $(-A)$. Код скаларне матрице (2.9) може се скалар извући испред матрице па остаје јединична матрица. Према томе важе релације:

$$\lambda A = 0 \cdot A = O; \quad \lambda A = A; \quad -1 \cdot A = -A;$$

$$S_i(\lambda) = \begin{pmatrix} \lambda & & & \\ & \lambda & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix} = \lambda I = \lambda \delta_{ik}. \quad (3.16)$$

За множење матрице бројевима (скаларима) λ и μ важе асоцијативни и дистрибутивни закони множења бројева, те је:

$$\lambda \mu A = \lambda (\mu A) = \mu (\lambda A); \quad (\lambda + \mu) A = \lambda A + \mu A;$$

$$\lambda (A + B) = \lambda A + \lambda B. \quad (3.17)$$

Примери за горње матрице су:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad 3A = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 12 \\ -3 & 0 & 9 \\ 3 & 3 & 0 \end{pmatrix}; \quad \frac{1}{2}A = \begin{pmatrix} 0,5 & 1 & 2 \\ -0,5 & 0 & 1,5 \\ 0,5 & 0,5 & 0 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 20 & -5 \\ 15 & 35 & 40 \\ 5 & 45 & 70 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 3 & 7 & 8 \\ 1 & 9 & 14 \end{pmatrix};$$

$$2 \cdot 3 \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 3 & 9 \\ 12 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 18 \\ 24 & 12 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 8 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 5 & \\ & 5 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix};$$

$$(2+3) \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 15 \\ 20 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 8 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 9 \\ 12 & 6 \end{pmatrix};$$

$$2 \left(\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 8 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 & 10 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & 16 \\ 10 & 10 \end{pmatrix}.$$

На исти се начин врши множење реалне или комплексне матрице комплексним или имагинарним бројем. Коњугована вредност производа комплексног броја $\lambda = a + ib$ и комплексне матрице A биће

$$\lambda = a + ib; \quad A(a_{ik} + ib_{ik}); \quad (\overline{\lambda A}) = \overline{\lambda} \cdot \overline{A} = (a - ib) A(a_{ik} - ib_{ik}). \quad (3.18)$$

Производ ермитске и косоермитске матрице реалним, имагинарним или комплексним бројем даће у резултату ермитску, косоермитску или комплексну матрицу, односно косоермитску, ермитску или комплексну матрицу.

На пример:

$$\lambda = 2 + i; \quad A = \begin{pmatrix} 2+i & 1-i \\ 3+2i & 4+3i \end{pmatrix}; \quad \lambda A = \begin{pmatrix} 3+4i & 3-i \\ 4+7i & 5+10i \end{pmatrix};$$

$$(\overline{\lambda A}) = \begin{pmatrix} 3-4i & 3+i \\ 4-7i & 5-10i \end{pmatrix} = (2-i) \begin{pmatrix} 2-i & 1+i \\ 3-2i & 4-3i \end{pmatrix};$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1-i & 2 \\ 1+i & 3 & i \\ 2 & -i & 0 \end{pmatrix}; \quad H_k = \begin{pmatrix} i & 1-i & 2 \\ -1-i & 3i & i \\ -2 & i & 0 \end{pmatrix};$$

$$\lambda = 2; \quad \lambda = i; \quad \lambda = 1+i; \quad 2H = H(2a_{ik}); \quad 2H_k = H_k(2a_{ik});$$

$$iH = \begin{pmatrix} i & 1+i & -2i \\ -1+i & 3i & -1 \\ 2i & 1 & 0 \end{pmatrix} = H_k; \quad iH_k = \begin{pmatrix} -1 & 1+i & 2i \\ 1-i & -3 & -1 \\ -2i & -1 & 0 \end{pmatrix} = H;$$

$$(1+i)H = \begin{pmatrix} 1+i & 2 & 2+2i \\ 2i & 3+3i & -1+i \\ 2+i & 1-i & 0 \end{pmatrix}; \quad (1+i)H_k = \begin{pmatrix} -1+i & 2 & 2+2i \\ -2i & -3+3i & -1+i \\ -2-2i & -1+i & 0 \end{pmatrix}.$$

3.6. Множење матрица. — Нека се координате x_i линеарно трансформишу у нове координате y_i , а затим ове координате у нове координате z_i , онда се и прве координате x_i линеарно трансформишу у координате z_i помоћу координата y_i . Према релацијама, на пример, за само две координате биће:

$$\begin{aligned} x_1 &= a_{11} y_1 + a_{12} y_2; & y_1 &= b_{11} z_1 + b_{12} z_2; & x_1 &= c_{11} z_1 + c_{12} z_2; \\ x_2 &= a_{21} y_1 + a_{22} y_2; & y_2 &= b_{21} z_1 + b_{22} z_2; & x_2 &= c_{21} z_1 + c_{22} z_2. \end{aligned}$$

Нови коефицијенти — елементи c_{ik}

$$\begin{aligned} c_{11} &= a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21}; & c_{12} &= a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22}; \\ c_{21} &= a_{21} b_{11} + a_{22} b_{21}; & c_{22} &= a_{21} b_{12} + a_{22} b_{22} \end{aligned}$$

једнаки су збировима производа елемената првих двеју линеарних трансформација. *Резултујућа трансформација је, дакле, производ појединих трансформација.* Како је свака линеарна трансформација одређена матрицом трансформације, то уопште за трансформацију координата x_i у координате z_i преко координата y_i важи ова матрична релација:

$$\{x\} = A \{y\}; \quad \{y\} = B \{z\}; \quad \{x\} = AB \{z\} = C \{z\}. \quad (3.19)$$

Матрица C је производ матрица A и B које су *матрице чиниоци*. Елемент резултујуће матрице c_{ik} једнак је збиру производа елемената i -те врсте матрице A (првог чиниоца) и елемената k -те колоне матрице B (другог чиниоца), па је, дакле, за обе квадратне матрице реда n :

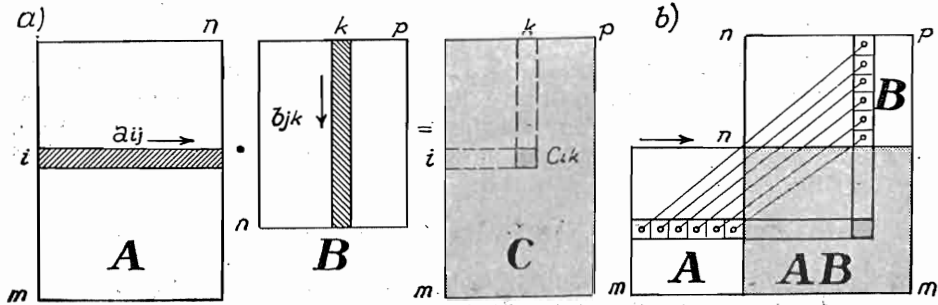
$$A_n(a_{ik}); \quad B_n(b_{ik}); \quad AB=C; \quad c_{ik} = \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{jk}; \quad C_n(c_{ik}). \quad (3.20)$$

Појам производа матрица може се проширити и на правоугаоне матрице. Ако је прва матрица типа (m, n) онда друга мора бити типа (n, p) да би се могли одредити елементи c_{ik} резултујуће матрице. Дакле, *производ матрице шийа (m, n) и матрице шийа (n, p) је шрећа матрица шийа (m, p) :*

$$AB=C; \quad c_{ik} = \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{jk}; \quad (m, n) \cdot (n, p) = (m, p). \quad (3.21)$$

Овакве две правоугаоне матрице које се могу множити зову се *сагласне (компајибилне)*. Код сагласних матрица мора десна матрица

В да има онолико врста (n) колико лева матрица A има колона (n). Производ матрица може се приказати схематски: елемент c_{ik} резулт-



Слика 3.2. — Схематско множење двеју матрица

тујуће матрице једнак је збиру производа елемената i -те врсте (a_{ij}) леве матрице и елемената k -те колоне (b_{jk}) десне матрице.

На пример, производи матрица су:

$$a) AB = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 6 \\ 2 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 5 \\ 7 & 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 1 & 7 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 5 + 1 \cdot 1 + 6 \cdot 4 & 2 \cdot 2 + 1 \cdot 7 + 6 \cdot 2 \\ 2 \cdot 5 + 4 \cdot 1 + 1 \cdot 4 & 2 \cdot 2 + 4 \cdot 7 + 1 \cdot 2 \\ 3 \cdot 5 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 4 & 3 \cdot 2 + 2 \cdot 7 + 5 \cdot 2 \\ 7 \cdot 5 + 3 \cdot 1 + 1 \cdot 4 & 7 \cdot 2 + 3 \cdot 7 + 1 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 35 & 23 \\ 18 & 34 \\ 37 & 30 \\ 42 & 37 \end{pmatrix},$$

$$b) \begin{array}{ccc|cc} & & & 2 & 4 \\ & & & 3 & 1 \\ & & & 6 & 7 \\ \hline & & & & & & 3 & 8 & 2 \\ & & & & & & 6 & 0 & 1 \\ \hline & & & 2 & 4 & 30 & 16 & 8 \\ & & & 3 & 1 & 15 & 24 & 7 \\ & & & 6 & 7 & 60 & 48 & 19 \end{array}$$

$$c) \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & 5 \\ 14 & 6 \end{pmatrix};$$

$$d) A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 5 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}; \quad m=3; \quad n=2; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 6 & 8 \\ 2 & 1 & 5 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad \nu=3; \quad p=3; \quad n \neq \nu; \quad (\text{нису сагласне}).$$

Закони множења бројева познати у алгебри могу се и овде применити.

1° Закон комуџације при множењу матрица не важи, јер се променом места чинилаца A и B мењају места елемената а то значи и резултат сабирања производа чинилаца. Сем тога могу

сагласне матрице изгубити сагласност множења. Због тога се код множења двеју матрица „*производ лева*“ разликује од „*производа десна*“. Дакле, биће

$$AB \neq BA. \tag{3.22}$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 6 & 3 & 7 \\ 9 & 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 34 & 50 & 32 \\ 38 & 74 & 48 \\ 42 & 69 & 47 \end{pmatrix} \neq \\ \neq \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 6 & 3 & 7 \\ 9 & 5 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 74 & 46 & 66 \\ 19 & 24 & 41 \\ 59 & 38 & 57 \end{pmatrix}; \\ \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \\ 6 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 8 & 2 \\ 6 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 30 & 16 & 8 \\ 15 & 24 & 7 \\ 60 & 48 & 19 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 3 & 8 & 2 \\ 6 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \\ 6 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 42 & 34 \\ 18 & 31 \end{pmatrix}.$$

Међутим, код специјалних квадратних матрица може овај закон и да важи. За такве се квадратне матрице каже да су *комутибилне*. Свака матрица реда n је комутибилна са јединичном матрицом реда n . Ако закон комутације важи али са негативним предзнаком матрице се зову *антикомутибилне*. Стога су обрасци:

$$AB=BA; AI=IA=A; AB=-BA. \tag{3.23}$$

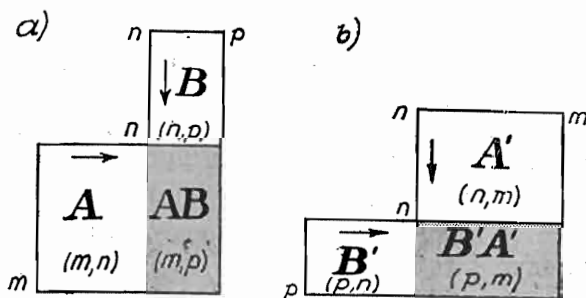
На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 6 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 6 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 & -7 \\ 21 & 6 \end{pmatrix}; \\ \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Транспонована матрица производа двеју матрица је комутиран производ транспонованих матрица чинилаца:

$$(AB)' = B'A'. \tag{3.24}$$

Ово се може и схематски приказати као на слици 3.3.



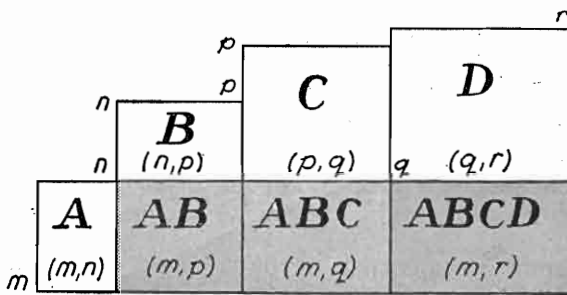
Слика 3.3. — Схематско одређивање транспоноване матрице производа матрица

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 4 \\ 6 & 3 \end{pmatrix}; \quad AB = \begin{pmatrix} -8 & 5 \\ 21 & 24 \end{pmatrix};$$

$$(AB)' = \begin{pmatrix} -8 & 21 \\ 5 & 24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 6 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

2° Множење матрица је асоцијативно, само ако су матрице сагласне за множење.



Слика 34. — Схематско множење више матрица чиниоца

матрица (m, q) . За бројеве врста и колона матрица чиниоца важи релација *верижног правила*. Схематско множење више матрица показано је на слици 3.4.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & -1 & 4 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & 9 \\ 34 & 50 \\ 50 & 18 \\ 10 & 13 \\ 49 & 72 \\ 72 & 26 \\ -16 & 302 \\ -23 & 435 \end{pmatrix}$$

$$(2, 3) (3, 2) (2, 2) (2, 4) = (2, 4).$$

Дакле, у вишеструком производу мора се држати поретка „*слева удесно*“ и свака наредна матрица мора да има онолико врста колико претходна матрица има колона.

За вишеструке производе важе ови обрасци за транспоновану вредност тога производа:

$$(ABC)' = C' B' A'; \quad (ABCD)' = D' C' B' A'. \quad (3.26)$$

Према томе важи релација

$$ABC = (AB)C = A(BC). \quad (3.25)$$

Производ матрице A типа (m, n) и матрице B типа (n, p) је матрица типа (m, p) . Да би се могао овај производ помножити са трећом матрицом она мора имати p врста, то јест она је типа (p, q) , па је резултујућа матрица

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad ABC = \begin{pmatrix} 4 & 52 \\ 30 & 35 \end{pmatrix};$$

$$(ABC)' = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 44 & 30 \\ 52 & 35 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 7 & 4 & 2 \\ 5 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 \\ 14 \\ 10 \end{pmatrix}; \quad (1 \ 2 \ 3) \begin{pmatrix} 7 & 5 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = (21 \ 14 \ 10).$$

3° Дистрибутивни закон множења матрица важи, па ће бити:

$$(A+B)C = AC + BC; \quad C(A+B) = CA + CB. \quad (3.27)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$(A+B)C = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 9 \\ 33 & 21 \end{pmatrix};$$

$$C(A+B) = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 33 & 24 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \neq (A+B)C.$$

Производ матрице $A_{m,n}$ са сагласном нула матрицом $O_{n,p}$ је нула матрица реда (m, p) . Може се десити да је производ двеју квадратних матрица нула матрица иако матрице чиниоци нису нуле матрице. Такве матрице се зову *дивизори (делиоци) од нуле*. Ове су матрице *сингуларне*, јер су им детерминанте једнаке нули. Тада је

$$AO = O; \quad (m, n)(n, p) = (m, p); \quad A \neq O; \quad B \neq O; \quad AB = O. \quad (3.28)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 5 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & -3 & -5 \\ -1 & 4 & 5 \\ 1 & -3 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 5 \\ 1 & -3 & -5 \\ -1 & 3 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 6 & -3 \\ -4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}. \quad |A| = 0; \quad |B| = 0;$$

И производ квадратне матрице n -тог реда са дијагоналном матрицом истог реда зависи од тога да ли је „*производ лева*“ или „*производ десна*“. Резултати у оба случаја су:

$$\begin{aligned}
 DA &= \begin{pmatrix} d_{11} & & & \\ & d_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & d_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \\
 &= \begin{pmatrix} d_{11} a_{11} & d_{11} a_{12} & \dots & d_{11} a_{1n} \\ d_{22} a_{21} & d_{22} a_{22} & \dots & d_{22} a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ d_{nn} a_{n1} & d_{nn} a_{n2} & \dots & d_{nn} a_{nn} \end{pmatrix}; \\
 AD &= \begin{pmatrix} a_{11} d_{11} & a_{21} d_{22} & \dots & a_{n1} d_{nn} \\ a_{21} d_{11} & a_{22} d_{22} & \dots & a_{n2} d_{nn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} d_{11} & a_{n2} d_{22} & \dots & a_{nn} d_{nn} \end{pmatrix}.
 \end{aligned} \tag{3.29}$$

У првом случају елементима d_{ii} множе се врсте; у другом колоне.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 7 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 6 & 4 \\ 1 & 5 & 7 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 7 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 3 & -2 \\ 2 & 5 & -7 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Производ две дијагоналне матрице истог реда је такође дијагонална матрица истог реда. Овај је производ *комулативан*. Производ матрице скаларном матрицом истог реда је комутативан и једнак производу матрице и скалара (λ). Према томе биће:

$$D_1(a_{ii}) \cdot D_2(b_{ii}) = D_2 D_1 = (a_{ii} b_{ii}); \quad AS = A \lambda I = \lambda AI = \lambda A = SA. \tag{3.30}$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & & \\ & 3 & \\ & & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & & \\ & -3 & \\ & & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & & \\ & 3 & \\ & & 5 \end{pmatrix}; \\
 \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & & \\ & 3 & \\ & & 3 \end{pmatrix} = 3A = \begin{pmatrix} 6 & 3 & 9 \\ 0 & 3 & -6 \\ 12 & 15 & 18 \end{pmatrix}.$$

Када се матрица типа (m, n) помножи матрицом колоном типа $(n, 1)$ добија се *матрица колона*; производ матрице врсте типа $(1, n)$ и матрице типа (n, p) је *матрица врста* типа $(1, p)$. Дакле, биће:

$$A \{b\} = \{c\}; \quad (m, n) (n, 1) = (m, 1); \quad (b) A = (c); \quad (1, n) (n, p) = (1, p). \quad (3.31)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 0 \\ 4 & -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 16 \\ 11 \\ 9 \end{Bmatrix}; \quad (1 \ 2 \ 3) \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 0 \\ 4 & -2 & 3 \end{pmatrix} = (18 \ 7 \ 11);$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 2 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 10 \\ 5 \\ 7 \end{Bmatrix}.$$

Производ матрице врсте типа $(1, n)$ и матрице колоне типа $(n, 1)$ јесте бројна вредност — *скалар*, па се овај производ назива *скаларни производ*. Обратно, производ матрице колоне типа $(m, 1)$ и матрице врсте типа $(1, n)$ јесте матрица типа (m, n) . Овај производ се зове *диадски*. Дакле, овде су:

$$(a) \cdot \{b\} = s = \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{k1}; \quad (1, n) (n, 1) = (1, 1);$$

$$(a) (b) = A = \begin{pmatrix} a_{11} b_{11} & a_{11} b_{12} & \dots \\ a_{21} b_{11} & a_{21} b_{12} & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}; \quad (3.32)$$

$$(m, 1) (1, n) = (m, n).$$

На пример:

$$(1 \ 2 \ 4) \begin{Bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{Bmatrix} = 3 - 2 + 8 = 9; \quad \begin{Bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{Bmatrix} (1 \ 2 \ 4) = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 12 \\ -1 & -2 & -4 \\ 2 & 4 & 8 \end{pmatrix};$$

$$\begin{Bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{Bmatrix} (1 \ 2) = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ -1 & -2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Исти начин множења примењује се и код *комплексних матрица*. За њих важе ове релације:

$$A = Q; \quad A\bar{A} \neq \bar{A}A; \quad \overline{AB} = \bar{A}\bar{B}; \quad \overline{A\bar{A}} = \bar{A}A; \quad \overline{\bar{A}} = A. \quad (3.33)$$

Реална матрица се зове нормална ако је комутативна са својом транспонованом матрицом. Комплексна матрица је нормална ако је комутативна са својом транспонованом коњугованом матрицом. Нормалне су матрице: реалне симетричне, реалне кососиметричне, дијагоналне, јединичне, ермитске и косоермитске. Дакле, за њих важе релације:

$$AA' = A'A; \quad A_s A_s' = A_s' A_s; \quad QQ' = \overline{Q'}Q; \quad \overline{Q'} = \overline{Q}'; \quad \overline{H'H} = \overline{H}'H. \quad (3.34)$$

На пример:

$$a) \begin{pmatrix} 2+i & 1-3i \\ 4+2i & 1-i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1+i & 2-i \\ 4+3i & 2+2i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14-6i & 13-4i \\ 9+5i & 14 \end{pmatrix};$$

$$b) \begin{pmatrix} 2+i & 1+i \\ 3-2i & 4+i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2-i & 1-i \\ 3+2i & 4-i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6+5i & 8+2i \\ 14+4i & 18-5i \end{pmatrix} \neq$$

$$\neq \begin{pmatrix} 2-i & 1-i \\ 3+2i & 4-i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2+i & 1+i \\ 3-2i & 4+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6-5i & 8-2i \\ 14-4i & 18+5i \end{pmatrix};$$

$$c) \begin{pmatrix} 2-i & 1+3i \\ 4-2i & 1+i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1-i & 2+i \\ 4-3i & 2-2i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14+6i & 13+4i \\ 9-5i & 14 \end{pmatrix};$$

$$d) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 10 \end{pmatrix}; \quad e) \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} = 9 \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix};$$

$$f) \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 5+5i \\ 5-5i & 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 3 \end{pmatrix};$$

$$g) \begin{pmatrix} 0 & 1+i \\ -1+i & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1-i \\ 1-i & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1-i \\ 1-i & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1+i \\ -1+i & 0 \end{pmatrix}.$$

При нумеричком множењу матрица може се вршити *проба*. Она је тројака: *по врстама* (*Zeilensummenprobe*), *по колонама* (*Spaltensummenprobe*) и *мешовита* (*Gemischtesummenprobe*). Прикажимо прву пробу на матрицама другог реда што не утиче на општост излагања. Саберимо елементе појединих *врста друге матрице* B , добићемо матрицу колону. Производ матрице A и ове матрице колоне даје у резултату матрицу колону чији су елементи једнаки збировима елемената дотичне врсте матрице C . Дакле, биће:

$$AB = C; \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} & a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22} \\ a_{21} b_{11} + a_{22} b_{21} & a_{21} b_{12} + a_{22} b_{22} \end{pmatrix},$$

па је

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} b_{11} + b_{12} \\ b_{21} + b_{22} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} a_{11}(b_{11} + b_{12}) + a_{12}(b_{21} + b_{22}) \\ a_{21}(b_{11} + b_{12}) + a_{22}(b_{21} + b_{22}) \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} c_{11} + c_{12} \\ c_{21} + c_{22} \end{Bmatrix}. \quad (3.35)$$

Проба по колонама врши се на сличан начин: треба сабрати све елементе сваке колоне матрице **A** и добиће се матрица врста; њен производ са матрицом **B** даје матрицу врсту чији су елементи збирови елемената сваке колоне матрице **C**. Овде је образац:

$$(a_{11}+a_{21} \quad a_{12}+a_{22}) \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = (c_{11}+c_{21} \quad c_{12}+c_{22}). \quad (3.36)$$

Мешовита проба обухвата једновремено обе прве две наведене пробе. Схематски приказ проба приказан је на слици 3.5.

На пример:

$$a) \quad \begin{array}{c} + \\ \rightarrow \end{array} \left| \begin{array}{cc|c} 5 & 2 & \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \\ 1 & 3 & \\ 2 & 4 & \end{array} \right| ; \\ \hline \begin{array}{cc|cc|c} 2 & 1 & 6 & 23 & 31 & \begin{pmatrix} 54 \\ 49 \\ 45 \end{pmatrix} \\ 3 & 4 & 2 & 23 & 26 & \\ 1 & 2 & 5 & 17 & 28 & \end{array} \end{array} \begin{array}{c} + \\ \rightarrow \end{array}$$

$$b) \quad \begin{array}{c} + \\ \rightarrow \end{array} \left| \begin{array}{cc|c} 5 & 2 & \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \\ 1 & 3 & \\ 2 & 4 & \end{array} \right| ; \\ \hline \begin{array}{cc|cc|cc|c} 2 & 1 & 6 & 23 & 31 & & \begin{pmatrix} 54 \\ 49 \\ 45 \end{pmatrix} \\ +\downarrow & 3 & 4 & 2 & 23 & 26 & \downarrow + \\ 1 & 2 & 5 & 17 & 28 & & \end{array} \end{array}$$

$$d) \quad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 6 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 & 19 \\ 35 & 41 \end{pmatrix};$$

$$f) \quad (8 \ 7 \ 6) \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} = (53 \ 60);$$

$$a) \quad \begin{array}{c|c|c} + \rightarrow & & \\ \hline \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} \\ \hline \mathbf{A} & \{\rightarrow\} & \{\rightarrow\} \end{array}$$

$$b) \quad \begin{array}{c|c|c} \downarrow + & & \\ \hline \downarrow \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} \downarrow \\ \hline (\downarrow) & \mathbf{B} & (\downarrow) \end{array}$$

$$c) \quad \begin{array}{c|c|c} & & \\ \hline \mathbf{A} & \mathbf{B} & \mathbf{C} \\ \hline (\downarrow) & \{\rightarrow\} & \downarrow + \end{array}$$

Слика 3.5. — Схематски приказ вршења пробе множења матрица

$$c) \quad \begin{array}{c} + \\ \rightarrow \end{array} \left| \begin{array}{cc|c} 5 & 2 & \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \\ 1 & 3 & \\ 2 & 4 & \end{array} \right| ; \\ \hline \begin{array}{cc|cc|cc|c} 2 & 1 & 6 & 23 & 31 & \begin{pmatrix} 54 \\ 49 \\ 45 \end{pmatrix} \\ +\downarrow & 3 & 4 & 2 & 23 & 26 & \downarrow + \\ 1 & 2 & 5 & 17 & 28 & & \end{array} \end{array}$$

$$e) \quad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 6 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 37 \\ 76 \end{pmatrix};$$

$$g) \quad (8 \ 7 \ 6) \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix} = 113;$$

h)	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">6</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td></tr> </table>	3	1	2	6	2	-1	0	1	1	0	1	2	1	2	-1	2	i)	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-3</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td></tr> </table>	4	-1	3	1	2	3	0	1	1	2	-3	-1	1	2	3																																									
3	1	2	6																																																																								
2	-1	0	1																																																																								
1	0	1	2																																																																								
1	2	-1	2																																																																								
4	-1	3																																																																									
1	2	3																																																																									
0	1	1																																																																									
2	-3	-1																																																																									
1	2	3																																																																									
	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">5</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">16</td><td style="padding: 2px 10px;">12</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">29</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">4</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="padding: 2px 10px;">11</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">21</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">10</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">21</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">9</td><td style="padding: 2px 10px;">33</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">10</td><td style="padding: 2px 10px;">5</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">12</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">54</td><td style="padding: 2px 10px;">29</td><td style="padding: 2px 10px;">10</td><td style="padding: 2px 10px;">93</td></tr> </table>	3	1	0	5	16	12	1	29	2	-1	1	4	9	11	1	21	1	2	-1	2	8	3	-1	10	4	3	2	1	21	3	9	33	10	5	2	12	54	29	10	93		<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">4</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">11</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">12</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">-1</td><td style="padding: 2px 10px;">4</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="padding: 2px 10px;">12</td><td style="padding: 2px 10px;">18</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">3</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">5</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">22</td><td style="padding: 2px 10px;">6</td><td style="padding: 2px 10px;">28</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">9</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">9</td><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px 10px;">39</td><td style="padding: 2px 10px;">19</td><td style="padding: 2px 10px;">58</td></tr> </table>	2	1	4	1	0	11	1	12	1	0	2	-1	4	6	12	18	3	1	3	2	5	22	6	28	6	2	9	2	9	39	19	58
3	1	0	5	16	12	1	29																																																																				
2	-1	1	4	9	11	1	21																																																																				
1	2	-1	2	8	3	-1	10																																																																				
4	3	2	1	21	3	9	33																																																																				
10	5	2	12	54	29	10	93																																																																				
2	1	4	1	0	11	1	12																																																																				
1	0	2	-1	4	6	12	18																																																																				
3	1	3	2	5	22	6	28																																																																				
6	2	9	2	9	39	19	58																																																																				

3.7. Степеновање матрица. — Производ матрице A самом собом зове се *квадратна матрица*. Међутим, за производ двеју матрица A типа (m, n) и B типа (n, p) , мора постојати њихова *сагласност* за множење, то јест мора бити $(m, n)(n, p) = (m, p)$. Међутим, код производа матрице типа (m, n) са истом матрицом биће $(m, n)(m, n)$ па горњи услов није задовољен, јер ове матрице *нису сагласне*. Оне ће бити такве само ако је $m=n$, јер је $(n, n)(n, n) = (n, n)$. Из овога изводимо закључак да се *сљедеће могу само квадратне матрице*.

Сљедеће (s) *квадратне матрице* $A(a_{ik})$ типа (n, n) јесте производ s таквих матрица. Матрица A је *основа* (*база*) а s је *експоненцијал* (*сљедеће*), па је

$$A^2 = \underbrace{AA}_2; \quad A^3 = \underbrace{AAA}_3; \quad A^s = \underbrace{AA \dots A}_s. \quad (3.37)$$

За степеновање важе и ове релације:

$$A^r A^s = A^{(r+s)} = \underbrace{AA \dots A}_r \cdot \underbrace{AA \dots A}_s; \quad (A^r)^s = (A^s)^r = A^{rs};$$

$$A^r B^r \neq (AB)^r; \quad D^r = (d_{ii}^r); \quad I^s = I. \quad (3.38)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 15 \\ 10 & 22 \end{pmatrix}; \quad A^3 = \begin{pmatrix} 7 & 15 \\ 10 & 22 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 37 & 81 \\ 54 & 118 \end{pmatrix};$$

$$A^2 A^3 = A^5 = \begin{pmatrix} 7 & 15 \\ 10 & 22 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 37 & 81 \\ 54 & 118 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1069 & 2337 \\ 1558 & 3406 \end{pmatrix}; \quad (A^2)^3 = (A^3)^2 = A^6 = \begin{pmatrix} 5743 & 12555 \\ 8370 & 18298 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 10 \\ 4 & 14 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}^2 \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 28 & 170 \\ 40 & 243 \end{pmatrix} \neq$$

$$\neq \begin{pmatrix} 2 & 10 \\ 4 & 14 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 44 & 160 \\ 64 & 236 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 9 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}.$$

Квадратна матрица која није нула матрица ($a_{ik} \neq 0$) а има особину да је квадрат матрице једнак самој матрици (основи) назива се *идемпојентна матрица*. Ако је степен матрице која није нула матрица једнак нули матрици она се назива *нилпојентна матрица реда s*, где је $s > 1$. Према томе су:

$$A^2=A; \quad I^2=I; \quad A \neq O; \quad A^s=O; \quad s > 1. \quad (3.39)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & -4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 2 & -2 & -4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & -4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 1 & -3 & -4 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}^3 = A^2 A =$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 9 \\ -1 & -1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Матрица чији је квадрат једнак јединичној матрици назива се *инволутивна матрица*. За ове матрице важе релације:

$$A^2=I; \quad A'A=I; \quad (I-A)(I+A)=O; \quad \bar{Q}'Q=I. \quad (3.40a)$$

Назив потиче од пресликавања. Два узастопна пресликавања која доводе до идентичности (полазне слике) називају се *инволутивно пресликавање*, *инволутивна трансформација* или *инволуција*. Ова матрица је оператор тога пресликавања. Матрица је *полуинволутивна* када је

$$A^2=-I; \quad \bar{Q}'Q=-I. \quad (3.40b)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 4 & -3 & 4 \\ 3 & -3 & 4 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 3 \\ -1 & 0 & -1 \\ -4 & -4 & -3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}^2 = -\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix};$$

$$Q = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} -i & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} \cos \varphi & -i \sin \varphi \\ i \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}.$$

Обратно степеновању матрице дефинише се и кореновање матрице, па важе релације:

$$A^s = B; \quad A = B^{1/s}; \quad (A^r)^{1/s} = A^{r/s} = (A^{1/s})^r. \quad (3.41)$$

Пошто се одређивање корена своди на степеновање и решавање једначина, то корен из матрице може имати више вредности.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 19 & 6 \\ 18 & 7 \end{pmatrix}^{1/2} = B = \begin{pmatrix} x & y \\ z & u \end{pmatrix}; \quad B^2 = \begin{pmatrix} 19 & 6 \\ 18 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^2+yz & y(x+u) \\ z(x+u) & yz+u^2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{aligned} x^2+yz=19; & \quad z(x+u)=18; & \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; & \quad B = \begin{pmatrix} -4 & -1 \\ -3 & -2 \end{pmatrix}. \\ y(x+u)=6; & \quad yz+u^2=7; \end{aligned}$$

3.8. Партиција (раздељивање) матрице. — Када се из правоугаоне матрице A типа (m, n) узме ма којих r врста ($r < m$) и ма којих s колона ($s < n$) добиће се матрица типа (r, s) која се назива *субматрица* дате матрице. Она је такође правоугаона матрица типа (r, s) а када је $r=s$ биће квадратна реда r . Свака врста матрице је субматрица типа $(1, n)$; свака колона је субматрица типа $(m, 1)$. Сваки елемент матрице је такође субматрица реда 1. Из овога излази да се свака матрица може цртама између врста и цртама између колона поделити на субматрице A_{ik} , па се првобитна матрица састоји из субматрица као нових елемената. Због тога се она назива *суберматрица*, јер су јој елементи субматрице. Овакав поступак раздељивања матрице на субматрице назива се *партиција (раздељивање) матрице* или *подела матрице на блокове*.

Партиција матрица се нарочито изводи при множењу матрица са великим бројем врста и колона. Раздељивање се мора ипак извршити да субматрице буду сагласне за множење; то јест, треба леву поделити цртама између врста а десну цртама између колона, резултујућа матрица биће подељена по врстама као лева а по колонама као десна. Међутим, друкчије је ако се оба чиниоца — обе матрице — деле цртама између врста и између колона. Тада треба леву матрицу поделити вертикалним цртама (у групе колона) на исти начин као десну хоризонталним цртама (у групе врста). Подела леве матрице хоризонталним цртама и десне вертикалним произвољна је. Оба случаја су представљена овако:

$$AB = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{42} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} & b_{44} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{Bmatrix} A_{11} \\ A_{21} \\ A_{31} \end{Bmatrix} (B_{11} \ B_{12} \ B_{13}) = \begin{pmatrix} A_{11} B_{11} & A_{11} B_{12} & A_{11} B_{13} \\ A_{21} B_{11} & A_{21} B_{12} & A_{21} B_{13} \\ A_{31} B_{11} & A_{31} B_{12} & A_{31} B_{13} \end{pmatrix}; \quad (3.42. a)$$

$$AB = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} & b_{14} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} & b_{34} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \\ B_{31} & B_{32} \end{pmatrix}. \quad (3.42. b)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 4 \\ 9 & 3 & 7 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} B_{11} + A_{12} B_{21} & A_{11} B_{12} + A_{12} B_{22} \\ A_{21} B_{11} + A_{22} B_{21} & A_{21} B_{12} + A_{22} B_{22} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \begin{Bmatrix} 4 \\ 6 \\ 9 \end{Bmatrix} & \begin{Bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 3 & 7 \end{Bmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 6 & 3 & 4 \\ 9 & 3 & 7 \end{pmatrix};$$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & -1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \\ B_{31} & B_{32} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} A_{11} B_{11} + A_{12} B_{21} + A_{13} B_{31} & A_{11} B_{12} + A_{12} B_{22} + A_{13} B_{32} \\ A_{21} B_{11} + A_{22} B_{21} + A_{23} B_{31} & A_{21} B_{12} + A_{22} B_{22} + A_{23} B_{32} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 3 \end{Bmatrix} (3) + \begin{Bmatrix} 2 \\ 4 \end{Bmatrix} (-2) + \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \end{Bmatrix} (0) & \begin{Bmatrix} 1 \\ 3 \end{Bmatrix} (4) + \begin{Bmatrix} 2 \\ 4 \end{Bmatrix} (1) + \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \end{Bmatrix} (2) \\ \begin{Bmatrix} 2 \\ 0 \end{Bmatrix} (3) + \begin{Bmatrix} 4 \\ 2 \end{Bmatrix} (-2) + \begin{Bmatrix} 2 \\ 7 \end{Bmatrix} (0) & \begin{Bmatrix} 2 \\ 0 \end{Bmatrix} (4) + \begin{Bmatrix} 4 \\ 2 \end{Bmatrix} (1) + \begin{Bmatrix} 2 \\ 7 \end{Bmatrix} (2) \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \begin{Bmatrix} -1 \\ 1 \end{Bmatrix} & \begin{pmatrix} 8 & 8 \\ 14 & 2 \end{pmatrix} \\ \begin{Bmatrix} -2 \\ -4 \end{Bmatrix} & \begin{pmatrix} 16 & 16 \\ 16 & 37 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 8 & 8 \\ 1 & 14 & 2 \\ -2 & 16 & 16 \\ -4 & 16 & 37 \end{pmatrix}.$$

3.9. Матрични полиноми. — Под матричним полиномом степена s квадратне матрице реда n подразумева се збир степена матрице

$$P(A) = a_s A^s + a_{s-1} A^{s-1} + \dots + a_r A^r + \dots + a_1 A + a_0 I = \sum_{r=0}^s a_{s-r} A^{s-r}, \quad (3.43)$$

где су a_{s-r} коефицијенти полинома који су скалари.

Са два матрична полинома $P(A)$ и $Q(A)$ могу се вршити рачунске операције сабирања, одузимања и множења као и са скаларним полиномима $P(x)$ и $Q(x)$ исте променљиве x . Производи два полинома исте матрице су комутативни, па важи релација

$$P(A) \cdot Q(A) = Q(A) \cdot P(A). \quad (3.44)$$

На пример:

a) $P(A) = A^2 - 4A - 5I = O;$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^2 = \begin{pmatrix} 9 & 8 & 8 \\ 8 & 9 & 8 \\ 8 & 8 & 9 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 9-4-5 & 8-8 & 8-8 \\ 8-8- & 9-4-5 & 8-8 \\ 8-8- & 8-8 & 9-4-5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

b) $P(A) = A^2 - 2A + 3I = P = \begin{pmatrix} 10 & 4 & 4 \\ 4 & 10 & 4 \\ 4 & 4 & 10 \end{pmatrix};$ c) $P(A) = A^2 + 2A - I; \quad Q(A) = A + I;$
 $PQ = A^3 + 3A^2 + A - I = QP.$

3.10. Детерминанта квадратне матрице. — Иако матрица нема одређене бројне вредности ипак се са њом може *рачунаати* и могу јој се придодати неки одређени *изрази* или *бројеви*.

Свакој *квадратној матрици* реда n може се придодати *детерминанта* реда n образована од елемената саме матрице. Ова се детерминанта назива *детерминанта матрице* и обележава се симболично овако:

$$\det A (a_{ik}) = |A| = |a_{ik}| = A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}. \quad (3.45)$$

Матрица чија је детерминанта различита од нуле $|A| \neq 0$ зове се *регуларна (несингуларна, недегенеративна)*; када јој је детерминанта једнака нули она је *сингуларна (дегенеративна)*.

Детерминанта квадратне транспоноване матрице је једнака детерминанти матрице иако ове две матрице нису једнаке, јер се променом врста и колона (то јест транспозицијом) не мења вредност детерминанте. Помножити матрицу реда n бројем λ значи помножити сваки њен елемент тим бројем, па се добија (λa_{ik}) . Међутим, детерминанта се множи бројем када се нека врста (или колона) помножи тим бројем. Због тога је детерминанта матрице λA већа λ^n пута од детерминанте матрице A . Детерминанта дијагоналне матрице је једнака производу елемената са главне дијагонале. Према томе је детерминанта једи-

ничне матрице једнака јединици. За ове матрице, дакле, важе следеће релације:

$$A' \neq A; |A'| = |A|; |\lambda A| = \lambda^n |A|; \quad (3.46)$$

$$|D(d_{ii})| = \prod_{i=1}^n d_{ii}; |I| = 1; |S(\lambda)| = \lambda^n.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; A' = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}; |A| = |A'| = 7; A = \begin{pmatrix} 3 & 9 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}; |A| = \begin{vmatrix} 3 & 9 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0;$$

$$3A = 3 \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 15 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}; |3A| = \begin{vmatrix} 12 & 15 \\ 3 & 9 \end{vmatrix} = 3 \cdot 3 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 3^2 |A| = 9 \cdot 7 = 63;$$

$$2A = 2 \begin{pmatrix} 2 & -4 & 4 \\ 1 & 5 & 0 \\ 6 & -2 & 4 \end{pmatrix}; |A| = \begin{vmatrix} -4 & -2 & 0 \\ 1 & 5 & 0 \\ 6 & -2 & 4 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} -4 & -2 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = -72;$$

$$|2A| = 2^3 |A| = -576;$$

$$A = \begin{pmatrix} 8 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}; |A| = \begin{vmatrix} 8 & -4 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 8 & -4 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 0; D = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 4 & \\ & & 5 \end{pmatrix}; |D| = 1 \cdot 4 \cdot 5 = 20$$

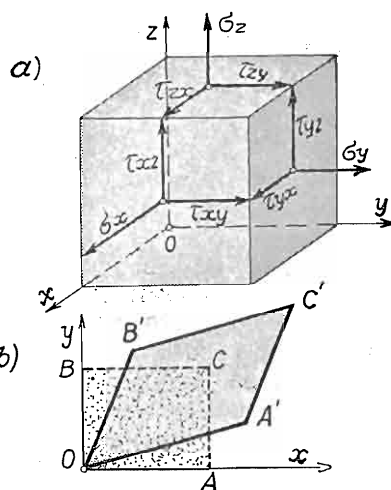
$$I = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \det I = |I| = 1; S = \begin{pmatrix} 4 & & \\ & 4 & \\ & & 4 \end{pmatrix}; |S| = 4^3 = 64.$$

Збир елемената са главне дијагонале матрице (a_{ii}) назива се *траг матрице* (*Spur, trace*) или *први скалар матрице* и обележава се овако

$$\text{trag } A = \text{tr } A = \text{Sp } A = S_1 =$$

$$= \sum_{i=1}^n a_{ii} = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}. \quad (3.47)$$

Стање најрегнутог тела одређено је са *девет* компонентних напона и *девет* компонентних деформација (слика 3.6). Међутим, због коњугованости напона и коњугованости деформација стање је одређено са *шест* компонентних напона и *шест* компонентних деформација. Три напона су нормална а три су тангенцијална; три деформације су дилатације а три су клизања. Ово стање је одређено са две матричне схеме симетричних матрица сензора напона и сензора деформација:



Слика 3.6. — Напони и деформације напрегнутог тела

$$(\sigma) = \begin{pmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \tau_{yx} & \sigma_y & \tau_{yz} \\ \tau_{zx} & \tau_{zy} & \sigma_z \end{pmatrix}; \quad \begin{matrix} \tau_{xy} = \tau_{yx}; \\ \tau_{xz} = \tau_{zx}; \\ \tau_{yz} = \tau_{zy}; \end{matrix} \quad (\varepsilon) = \begin{pmatrix} \varepsilon_x & \gamma_{xy} & \gamma_{xz} \\ \gamma_{yz} & \varepsilon_y & \gamma_{yz} \\ \gamma_{zx} & \gamma_{zy} & \varepsilon_z \end{pmatrix}; \quad \begin{matrix} \gamma_{xy} = \gamma_{yx}; \\ \gamma_{xz} = \gamma_{zx}; \\ \gamma_{yz} = \gamma_{zy}. \end{matrix}$$

Трагови (први скалари) ових матрица су

$$S_1(\sigma) = \sigma_x + \sigma_y + \sigma_z; \quad S_1(\varepsilon) = \varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_z = \varepsilon_V$$

и представљају збир нормалних напона, односно збир дилатација (*заиреминску дилатацију*). Они представљају напонску и деформациону *инваријанту* (вредност независну од избора координатног система у тачки напрегнутог тела).

Нормом матрице назива се збир квадрата свих елемената матрице. Позитивна вредност квадратног корена из норме матрице јесте *модул матрице* или *интензитет матрице*. Код комплексне матрице треба узети квадрат апсолутне вредности сваког елемента a_{ik} . Према томе су ови елементи

$$\Re(A) = \sum_i^n \sum_k^n (a_{ik})^2; \quad \Im(A) = +\sqrt{\Re(A)};$$

$$\Re(A) = \sum_i \sum_k |a_{ik}|^2 = \sum_i \sum_k (\alpha_{ik}^2 + \beta_{ik}^2) = \sum_i \sum_k (\alpha_{ik} + i\beta_{ik})(\alpha_{ik} - i\beta_{ik}).$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad |A| = 22; \quad \Re = 25 + 4 + 16 + 36 = 81; \quad \Im = \sqrt{81} = 9;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 7 & 8 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}; \quad |A| = -10; \quad \Re = 1 + 0 + 1 + 4 + 49 + 64 + 9 + 16 + 25 = 169; \quad \Im = 13;$$

$$A = \begin{pmatrix} 4+i & 5-i \\ 3+2i & 4-3i \end{pmatrix}; \quad \Re = (16+1) + (25+1) + (9+4) + (16+9) = 81; \quad \Im = 9.$$

Када се из квадратне матрице n -ог реда издвоји ма којих r врста и ма којих r колона добиће се квадратна матрица реда r . Ова матрица је *субматрица* (S) дате матрице а њој одговара детерминанта која се зове *субдетерминанта* или *минор*. Када се пресеке i -та врста и k -та колона у пресеку се добија елемент a_{ik} . Он је *субматрица првог реда*, па је и минор првог реда. Међутим, оно што остане је такође субматрица реда $n-1$ па је и минор реда $n-1$. Када се прече r врста и r колона добиће се субматрица реда r и њен је минор реда r . Остатак је *комплементни минор* реда $n-r$. *Алгебарски комплемент* или *кофактор* је минор узет са својим предзнаком $+$ или $-$ што зависи од збира цифара индекса редних бројева врста (ν) и ко-

лона (k) које улазе у дотични минор. Тако би за матрицу петог реда имали:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ a_{51} & a_{52} & a_{53} & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix};$$

$$S_{2,4}^{2,4} = \begin{pmatrix} a_{22} & a_{24} \\ a_{42} & a_{44} \end{pmatrix}; \quad K_{2,4}^{2,4} = (-1)^{\sum(\nu+k)} |S_{2,4}^{2,4}| = + \begin{vmatrix} a_{22} & a_{24} \\ a_{42} & a_{44} \end{vmatrix};$$

$$S_{2,5}^{1,3} = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{51} & a_{53} \end{pmatrix}; \quad K_{2,5}^{1,3} = (-1)^{2+5+1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{51} & a_{53} \end{vmatrix};$$

$$S_{1,3,5}^{1,3,5} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{15} \\ a_{31} & a_{33} & a_{35} \\ a_{51} & a_{53} & a_{55} \end{pmatrix}; \quad K_{1,3,5}^{1,3,5} = + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{15} \\ a_{31} & a_{33} & a_{35} \\ a_{51} & a_{53} & a_{55} \end{vmatrix};$$

$$S_{1,3,4}^{2,4,5} = \begin{pmatrix} a_{12} & a_{14} & a_{15} \\ a_{32} & a_{34} & a_{45} \\ a_{42} & a_{44} & a_{45} \end{pmatrix}; \quad K_{1,3,4}^{2,4,5} = (-1)^{1+3+4+2+4+5} |S_{1,3,4}^{2,4,5}|,$$

јер су зборови индекса у прва два случаја

$$\sum(\nu+k) = (2+2) + (4+4) = 12 \text{ (паран број);}$$

$$\sum(\nu+k) = (1+3+5) + (1+3+5) = 18 \text{ (паран број).}$$

Када се, дакле, у детерминанти прецрта r врста и r колона добија се минор реда r и комплементни минор реда $n-r$. Предзнак кофактора ових минора зависи од збира $\sum(\nu+k)$ индекса редних бројева врста и колона које улазе у ред минора. Ако је збир *паран* број кофактор је *позитиван*, а ако је *непаран* број онда је *негативан*.

Развијање детерминанте по елементима једне врсте (или колоне) како је показано обрасцем (1.11) само је *специјални случај Laplace-овог развијања детерминанте* (*P. S. Laplace*) по минорима r -ог реда како је он извео 1772. године а које гласи: *Вредности детерминанте n -ог реда једнака је збиру производа свих минора r -ог реда који се*

могу начинити из било којих r врста детерминанте и одговарајућих њихових кофактора. Дакле, биће:

$$|A| = \sum_p (-1)^s \begin{vmatrix} k_1, k_2, \dots, k_r \\ \nu_1, \nu_2, \dots, \nu_r \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} k_{r+1}, k_{r+2}, \dots, k_n \\ \nu_{r+1}, \nu_{r+2}, \dots, \nu_n \end{vmatrix};$$

$$s = \sum (\nu + k) = (\nu_1 + \nu_2 + \dots + \nu_r) + (k_1 + k_2 + \dots + k_r); \quad (3.48)$$

$$p = \frac{n(n-1) \dots (n-r+1)}{1 \cdot 2 \dots r} = \binom{n}{r}.$$

За детерминанту четвртог реда Laplace-ово развијање по прве две врсте било би:

$$|A| \sim \begin{vmatrix} a_{11} \sim a_{12} \sim a_{13} \sim a_{14} \\ a_{21} \sim a_{22} \sim a_{23} \sim a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} \sim = (-1)^{3+3} M_{1,2}^{1,2} M_{3,4}^{3,4} + (-1)^{3+4} M_{1,2}^{1,3} M_{3,4}^{2,4} +$$

$$+ (-1)^{3+5} M_{1,2}^{1,4} M_{3,4}^{2,3} + (-1)^{3+5} M_{1,2}^{2,3} M_{3,4}^{1,4} +$$

$$+ (-1)^{3+6} M_{1,2}^{2,4} M_{3,4}^{1,3} + (-1)^{3+7} M_{1,2}^{3,4} M_{3,4}^{1,2} =$$

$$= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{33} & a_{34} \\ a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{32} & a_{34} \\ a_{42} & a_{44} \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} a_{11} & a_{14} \\ a_{21} & a_{24} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{32} & a_{33} \\ a_{42} & a_{43} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{31} & a_{34} \\ a_{41} & a_{44} \end{vmatrix} -$$

$$- \begin{vmatrix} a_{12} & a_{14} \\ a_{22} & a_{24} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{31} & a_{33} \\ a_{41} & a_{43} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{13} & a_{14} \\ a_{23} & a_{24} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{31} & a_{32} \\ a_{41} & a_{42} \end{vmatrix};$$

$$p = \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2} = 6.$$

На пример:

$$(A) = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -2 & 4 \\ 3 & -2 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 3 & 4 \\ -2 & 4 & 0 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 0 & 5 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ -2 & 5 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} -2 & 4 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} = -286.$$

Прецртавањем врста и колона истог индекса добијају се главни минори (G_i). Особина је ових минора да на својим дијагоналама имају елементе са главне дијагонале матрице. Број главних минора

је $\binom{n}{r}$, то јест једнак је броју комбинација без понављања r -те класе од n елемената.

За квадратну матрицу четвртог реда главни минори би били:

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix} \quad p_1 = \binom{4}{1} = 4; \quad G_1^1 = a_{11}; \quad G_2^2 = a_{22};$$

$$G_3^3 = a_{33}; \quad G_4^4 = a_{44};$$

$$p_2 = \binom{4}{2} = 6; \quad G_{1,2}^{1,2} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}; \quad G_{1,3}^{1,3} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}; \quad G_{1,4}^{1,4} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{14} \\ a_{41} & a_{44} \end{vmatrix};$$

$$G_{2,3}^{2,3} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \quad G_{2,4}^{2,4} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{24} \\ a_{42} & a_{44} \end{vmatrix}; \quad G_{3,4}^{3,4} = \begin{vmatrix} a_{33} & a_{34} \\ a_{43} & a_{44} \end{vmatrix};$$

$$p_3 = \binom{4}{3} = 4; \quad G_{1,2,3}^{1,2,3} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \quad G_{1,2,4}^{1,2,4} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{vmatrix};$$

(3.49)

$$G_{1,3,4}^{1,3,4} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{14} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix}; \quad G_{2,3,4}^{2,3,4} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{vmatrix};$$

$$p_4 = \binom{4}{4} = 1; \quad G_{1,2,3,4}^{1,2,3,4} = |A|.$$

Збир главних минора r -ог реда је скалар r -ог реда матрице A .
Према томе су скалари:

$$S_1 = \sum G_i^i = \sum a_{ii}; \quad S_2 = \sum G_{i,j}^{i,j} = \sum \begin{vmatrix} a_{ii} & a_{ij} \\ a_{ji} & a_{jj} \end{vmatrix};$$

(3.50)

$$S_3 = \sum G_{i,j,k}^{i,j,k} = \sum \begin{vmatrix} a_{ii} & a_{ij} & a_{ik} \\ a_{ji} & a_{jj} & a_{jk} \\ a_{ki} & a_{kj} & a_{kk} \end{vmatrix}; \quad \dots; \quad S_n = |A|.$$

Скалар првог реда је, дакле, траг матрице. Индекси $ijk \dots$ јесу комбинације без понављања r -ог реда коефицијената $1, 2, 3, \dots, n$.

На пример, за детерминанту трећег реда имали бисмо скаларе:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 5 \end{pmatrix}; \quad S_1 = 4 + 3 + 5 = 12;$$

$$S_2 = \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 5 \end{vmatrix} = 10 + 18 + 15 = 43; \quad S_3 = |A| = 40.$$

Међу главним минорима нарочито се истичу само први главни минори. Они се називају *основни главни минори* (*Hauptabschnittsdeterminanten, principal minors*) и лако се образују према доњој схеми:

$$|A| = \begin{vmatrix} \boxed{a_{11}} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \boxed{a_{22}} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \boxed{a_{33}} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix};$$

$$\Delta_1 = G_1^1 = a_{11}; \quad \Delta_2 = G_{1,2}^{1,2} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}; \quad (3.51)$$

$$\Delta_3 = G_{1,2,3}^{1,2,3} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}; \dots; \quad \Delta_n = |A|.$$

На пример, за детерминанту четвртог реда имали бисмо скаларе и основне главне миноре:

$$A = \begin{pmatrix} \boxed{1} & -4 & -1 & -4 \\ \boxed{2} & 0 & 5 & -4 \\ \boxed{-1} & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 6 \end{pmatrix};$$

$$S_1 = 1 + 0 - 2 + 6 = 5; \quad \Delta_1 = 1;$$

$$S_2 = \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ -1 & 6 \end{vmatrix} +$$

$$+ \begin{vmatrix} 0 & 5 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & -4 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ -1 & 6 \end{vmatrix} = 9; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 8;$$

$$S_3 = \begin{vmatrix} 1 & -4 & -1 \\ 2 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -4 & -4 \\ 2 & 0 & -4 \\ -1 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 & -4 \\ -1 & -2 & 3 \\ -1 & -1 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 5 & -4 \\ 1 & -2 & 3 \\ 4 & -1 & 6 \end{vmatrix} =$$

$$= -3 + 16 - 8 + 2 = 7; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & -4 & -1 \\ 2 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -3;$$

$$S_4 = |A| = 2 = \Delta_4.$$

Производ двеју квадратних матрица истог реда (n) је квадратна матрица истог реда чији су коефицијенти одређени по обрасцу (3.20). За матрице другог реда ти су коефицијенти облика (3.35). Производ две детерминанте другог реда дат је обрасцем (1.20). Ако се овај образац упореди са обрасцем (3.35), види се да је производ детерминанти Δ_a и Δ_b једнак детерминанти производа матрица A и B истих елемената. Из овога се закључује: *детерминанта производа матрица једнака је производу детерминанти матрица чиниоца:*

$$AB = C; \quad |AB| = |A \cdot B| = |BA|; \quad AB \neq BA;$$

$$|AB| = |A'B| = |AB'| = |A'B'|. \quad (3.52)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 2 & 3 & 9 \\ 4 & 5 & 11 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 1 & 4 & 5 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = -4; \quad |B| = -17; \quad |A \cdot B| = 68 = |AB|;$$

$$AB = \begin{pmatrix} 25 & 18 & 22 \\ 27 & 21 & 28 \\ 39 & 31 & 44 \end{pmatrix}; \quad |AB| = 2 \begin{vmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -5 \end{vmatrix} = 68;$$

$$A'B' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 5 \\ 10 & 9 & 11 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & 1 \\ 2 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 29 & 8 \\ 16 & 39 & 12 \\ 52 & 101 & 40 \end{pmatrix}; \quad |A'B'| = 68.$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 3 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 1 & 3 & 2 \\ 3 & -2 & 2 & 2 & -2 \\ -1 & 4 & 3 & 2 & 5 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}; \quad |AB| = 28.$$

3.10.1. Секуларна једначина. — Примена скалара S , матрице (3.50) је велика код *секуларне једначине* на коју је први наишао *Laplace* 1772. године при проучавању појаве *йоремећаја* (*йершурбације*) *крештања йланеша*. Овој једначини одговара симетрична квадратна *секу-*

ларна матрица, па се секуларна једначина може помоћу скалара те матрице лако написати и без развијања детерминанте у облику:

$$P(x) = |A - xI| = \begin{vmatrix} a_{11} - x & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - x & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - x \end{vmatrix} = \sum_{r=0}^n (-1)^{n-r} S_r x^{n-r} = 0, \quad (3.53)$$

где је S_r скалар r -ог реда матрице A , а нулти скалар је $S_0 = 1$. Овај је полином n -ог степена и сви су му корени реални ако је матрица A несингуларна (то јест регуларна), $|A| \neq 0$.

Према проширеним *Vietè*-овим (*François Viète*, 1540–1603) условима између корена и скалара постоје ове везе:

$$S_1 = \sum C_1^n = \sum x_i; \quad S_2 = \sum C_2^n = \sum x_i \cdot x_j; \quad \dots; \\ S_n = |A| = \prod x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n. \quad (3.54)$$

На пример, за секуларну једначину трећег реда имамо:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad P(x) = \begin{vmatrix} 4-x & 1 & 1 \\ 1 & 2-x & 1 \\ 1 & 1 & 2-x \end{vmatrix} = -x^3 + S_1 x^2 - S_2 x + S_3 = -x^3 + 8x^2 - 17x + 10 = 0. \quad x_1 = 1; \quad x_2 = 2; \quad x_3 = 5;$$

јер су

$$S_0 = 1; \quad S_1 = 4 + 2 + 2 = 8; \quad S_2 = \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 7 + 7 + 3 = 17; \quad S_3 = |A| = 10;$$

$$S_1 = 8 = 1 + 2 + 5; \quad S_2 = 17 = 1 \cdot 2 + 1 \cdot 5 + 2 \cdot 5; \quad S_3 = 10 = 1 \cdot 2 \cdot 5.$$

Секуларна једначина четвртог реда је:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & 0 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 6 \end{pmatrix} \quad P(x) = x^4 - S_1 x^3 + S_2 x^2 - S_3 x + S_4 = \\ = x^4 - 5x^3 + 9x^2 - 7x + 2 = 0; \\ x_1 = 1; \quad x_2 = 2; \quad x_3 = 1; \quad x_4 = 1.$$

3.10.2. Hurwitz-ова детерминанта. — Основни главни минори играју важну улогу у теорији осцилација код испитивања *стабилности карактеристичног полинома осцилаторног система*. Нека је карактеристични полином једног *неконзервативног система* дат изразом

$$f(x) = \sum_{r=0}^n A_{n-r} x^{n-r} = A_n x^n + A_{n-1} x^{n-1} + \dots + A_2 x^2 + A_1 x + A_0 = 0 \quad (3.55)$$

онда се каже да је он *стабилан* ако су му корени реални и негативни ($x_s = -\alpha_s$) или коњуговано комплексни са негативним реалним делом ($x_s = -\alpha_s + i \beta_s$, где је $i = \sqrt{-1}$). Доказује се да је полином стабилан

ако су испуњени ови услови: 1^о ако су сви коефицијентни полинома A_{n-r} позитивни и 2^о ако су сви основни главни минори Hurwitz-ове детерминанте позитивни. Та се детерминанта формира према доњој схеми:

$$\Delta_{n-1} = H_{n-1} = \begin{vmatrix} A_{n-1} & A_{n-3} & A_{n-5} & A_{n-7} & \dots \\ A_n & A_{n-2} & A_{n-4} & A_{n-6} & \dots \\ 0 & A_{n-1} & A_{n-3} & A_{n-5} & \dots \\ 0 & A_n & A_{n-2} & A_{n-4} & \dots \\ 0 & 0 & A_{n-1} & A_{n-3} & \dots \\ 0 & 0 & A_n & A_{n-2} & \dots \end{vmatrix} > 0; \begin{matrix} \Delta_1 > 0; \\ \Delta_2 > 0; \\ \Delta_3 > 0; \\ \dots \\ \Delta_{n-1} > 0. \end{matrix} \quad (3.55 b)$$

На пример, полином $f(x) = x^5 + 8x^4 + 25x^3 + 40x^2 + 34x + 12 = 0$ је стабилан, јер су испуњена оба услова $A_{n-r} > 0$ и

$$H_4 = \begin{vmatrix} 8 & 40 & 12 & 0 \\ 1 & 25 & 34 & 0 \\ 0 & 8 & 40 & 12 \\ 0 & 1 & 25 & 34 \end{vmatrix} = 102\,000 > 0; \quad \begin{matrix} \text{корени су:} \\ \Delta_1 = 8 > 0; & -1 \\ \Delta_2 = 160 > 0; & -2 \\ \Delta_3 = 4320 > 0; & -3 \\ & -1 \pm i \end{matrix}$$

Полиноми $f(x) = x^3 + 4x^2 + x - 6 = 0$, $f(x) = x^4 + 2x^3 + 4x^2 + 30x + 27 = 0$ нестабилни су, јер код првог није задовољен први услов ($A_0 = -6$) а код другог други услов

$$H_3 = \begin{vmatrix} 2 & 30 & 0 \\ 1 & 4 & 27 \\ 0 & 2 & 30 \end{vmatrix} = -768 < 0; \quad \begin{matrix} \Delta_1 = 2 > 0; & 1) \text{ корени } 1; -2; -3; \\ \Delta_2 = -22 < 0; & 2) \text{ корени } -1; -3; 1 \pm 2\sqrt{2} \end{matrix}$$

И полином $f(x) = x^6 + 5x^5 + 20x^4 + 20x^3 + 32x^2 + 32x + 16 = 0$ је нестабилан, јер није задовољен други услов:

$$H_5 = \begin{vmatrix} 5 & 20 & 32 & 0 & 0 \\ 1 & 20 & 32 & 16 & 0 \\ 0 & 5 & 20 & 32 & 0 \\ 0 & 1 & 20 & 32 & 16 \\ 0 & 0 & 5 & 20 & 32 \end{vmatrix} = -453888 < 0; \quad \begin{matrix} \Delta_1 = 5 > 0; \\ \Delta_2 = 80 > 0; \\ \Delta_3 = 960 > 0; \\ \Delta_4 = -9984 < 0. \end{matrix}$$

3.11. Ранг матрице. — Квадратна матрица $A (a_{ik})$ реда n има ранг r ако међу њеним квадратним субматрицама има бар једна несингуларна субматрица реда r (чија је детерминанта различита од нуле) док су све остале квадратне субматрице вишег реда од r , ако постоје, сингуларне (детерминанте су једнаке нули). Разлика између реда матрица и ранга, $d = n - r$, назива се дегенерација (дефект, нулшест) матрице. Квадратна регуларна (несингуларна) матрица има ранг $r = n$ и нулитет $d = 0$. Нула матрица има ранг $r = 0$. Сингуларна квад-

ратна матрица $|A|=0$ има ранг $r=1$ ако постоји бар један елемент различит од нуле а све су субдетерминанте реда 2 и вишег сингуларне. Сингуларна квадратна матрица је ранга $r=2$ ако постоји бар једна несингуларна субматрица другог реда, док су све остале вишег реда сингуларне.

Ранг правоугаоне матрице типа (m, n) може бити највише једнак једном од два броја m или n и то мањем ($r_{\max}=m$ ако је $m < n$ и $r_{\max}=n$ ако је $n < m$), ако је бар једна квадратна субдетерминанта реда m несингуларна. Ранг је, дакле, једнак највећем реду квадратне субдетерминанте која се може образовати од матрице, а да је несингуларна. Појам ранга је увео Frobenius 1879. године.

На пример, рангови матрица су:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; |A|=10; r=n=3; A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & 7 \end{pmatrix}; |A|=0; r=2; \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = -1 \neq 0;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 4 & 8 & 12 \end{pmatrix}; |A|=0; r=1; A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 5 \\ -1 & -2 & 6 & -7 \end{pmatrix};$$

$$r=2; \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 5 \neq 0;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 3 \\ -1 & -2 & 6 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \\ -1 & -2 & -7 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & 5 \\ -1 & 6 & -7 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 4 & 3 & 5 \\ -2 & 6 & -7 \end{vmatrix} = 0$$

3.12. Ортогонална и унитарна матрица. — Реална квадратна матрица која задовољава услов

$$AA' = A'A = I; \quad |AA'| = |A| \cdot |A'| = |A|^2 = 1; \quad |A| = \pm 1 \quad (3.56)$$

назива се *ортогоналном матрицом*. Она је увек *регуларна* матрица, а уз то је *унимодуларна* јер јој је вредност *детерминанте* ± 1 . Пошто је комутативна са својом транспонованом матрицом она је и *нормална* матрица.

Производ двеју ортогоналних матрица истог реда је такође ортогонална матрица:

$$\begin{aligned} AA' = A'A; \quad BB' = B'B; \quad (AB)'(AB) &= (B'A')(AB) = B'(A'A)B = \\ &= B'(IB) = B'B = I; \quad (BA)'(BA) = A'(B'B)A = A'A = I. \end{aligned} \quad (3.57)$$

Ортогонална матрица је оператор *ортогоналне трансформације*. Ако је $|A|=1$ ортогонална трансформација је *права—десна* (на пример, позитивна ротација у тродимензионом простору), а ако је $|A|=-1$ трансформација је *неправа—лева* (на пример, ротација са огледањем, променом смера једне или све три осе).

На пример:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix}; |\mathbf{A}|=1; \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; |\mathbf{A}|=1; \quad \mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}; |\mathbf{A}|=-1;$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2/3 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/6 \\ 2/3 & -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/6 \\ 1/3 & 0 & -4\sqrt{2}/6 \end{pmatrix}; |\mathbf{A}|=1;$$

$$\begin{pmatrix} 2/3 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/6 \\ 2/3 & -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/6 \\ 1/3 & 0 & -4\sqrt{2}/6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 & 2/3 & 1/3 \\ \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ \sqrt{2}/6 & \sqrt{2}/6 & -4\sqrt{2}/6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix}; |\mathbf{A}|=1; \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}; |\mathbf{B}|=1;$$

$$\mathbf{AB} = \frac{\sqrt{2}}{4} \begin{pmatrix} 1-\sqrt{3} & -1-\sqrt{3} \\ 1+\sqrt{3} & 1-\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$(\mathbf{AB})'(\mathbf{AB}) = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 1-\sqrt{3} & 1+\sqrt{3} \\ -1-\sqrt{3} & 1-\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1-\sqrt{3} & -1-\sqrt{3} \\ 1+\sqrt{3} & 1-\sqrt{3} \end{pmatrix} = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 8 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Комплексна матрица која задовољава услов

$$\mathbf{QQ}^+ = \mathbf{QQ}' = \mathbf{Q}'\mathbf{Q} = \mathbf{I}; \quad |\mathbf{Q}| |\mathbf{Q}'| = |\mathbf{Q}'| |\mathbf{Q}| = 1 \quad (3.57)$$

зове се *унишарна матрица*. Она је оператор *унишарне трансформације*. И детерминанта ове матрице је *унимодуларна*.

На пример:

$$\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & i \sin \varphi \\ i \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; |\mathbf{Q}|=1; \quad |\mathbf{Q}'|=1;$$

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & i \sin \varphi \\ i \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \varphi & -i \sin \varphi \\ -i \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

3.13. Адјунгована матрица. — Нека је квадратна матрица реда $n=3$ оператор линеарне трансформације којом се старе координате x_i трансформишу у нове координате y_i ; $i=1,2,3$. Сматрајући нове координате y_i као апсолутне чланове могу се према *Cramer*-овом правилу старе коорди-

нате изразити помоћу нових координата y_i на овај начин:

$$\begin{aligned} A \{x\} &= \{y\}; & a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 &= y_1; \\ & & a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 &= y_2; \\ & & a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 &= y_3; \end{aligned}$$

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \neq 0;$$

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{1}{\Delta} \begin{vmatrix} y_1 & a_{12} & a_{13} \\ y_2 & a_{22} & a_{23} \\ y_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \frac{1}{\Delta} \left\{ y_1 \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - \right.$$

$$\left. - y_2 \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + y_3 \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \right\};$$

$$x_1 = \frac{1}{\Delta} (y_1 K_{11} + y_2 K_{21} + y_3 K_{31});$$

$$x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{1}{\Delta} (y_1 K_{12} + y_2 K_{22} + y_3 K_{32});$$

$$x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{1}{\Delta} (y_1 K_{13} + y_2 K_{23} + y_3 K_{33}); \quad \Delta = |A|,$$

где су K_{ki} кофактори елемената појединих колона матрице A . Ово нам показује да се старе координате x_i помножене детерминантом матрице $|A|$ могу изразити као линеарна трансформација нове матрице A^* чији су елементи $\alpha_{ik} = K_{ki}$ једнаки кофакторима елемента a_{ki} са комутираним индексима елемента a_{ik} матрице A . Та нова матрица A^* назива се *адјунгована матрица матрице A* . Њена детерминанта $|A^*|$ је *адјунгована детерминанта* детерминанте матрице. Према томе је:

$$\Delta^* \{y\} = \Delta \{x\}; \quad A^*(\alpha_{ik}) = \begin{vmatrix} K_{11} & K_{21} & K_{31} & \dots & K_{n1} \\ K_{12} & K_{22} & K_{32} & \dots & K_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ K_{1n} & K_{2n} & K_{3n} & \dots & K_{nn} \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \alpha_{nn} \end{vmatrix}. \tag{3.58}$$

На пример, адјунгована матрица матрице A трећег реда биће:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix}; \quad |A| = 50; \quad K_{11} = \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ -3 & 0 \end{vmatrix} = 9; \quad K_{21} = - \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -3 & 0 \end{vmatrix} = 6;$$

$$K_{31} = \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 4 & 3 \end{vmatrix} = 11; \quad K_{12} = - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 3; \quad K_{22} = \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 2;$$

$$K_{32} = - \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = -13; \quad K_{13} = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} = -10;$$

$$K_{23} = - \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} = 10; \quad K_{33} = 10; \quad A^* = \begin{pmatrix} 9 & 6 & 11 \\ 3 & 2 & -13 \\ -10 & 10 & 10 \end{pmatrix}; \quad |A^*| = 2500.$$

Адјунгована матрица је *комутиативна* са својом матрицом; тај производ је једнак скаларној матрици чији су елементи једнаки детерминанти матрице A . Када је матрица сингуларна тај је производ једнак нули. Дакле, биће:

$$\begin{aligned} AA^* = A^*A = |A|I = S(|A|); \quad |AA^*| = |A|^n; \quad |A^*| = |A|^{n-1}; \\ |A| = 0; \quad AA^* = A^*A = 0. \end{aligned} \quad (3.59)$$

На пример,

$$AA^* = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 & 6 & 11 \\ 3 & 2 & -13 \\ -10 & 10 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 50 & & \\ & 50 & \\ & & 50 \end{pmatrix} = 50 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix};$$

$$|AA^*| = 50^3; \quad |A^*| = 50^2 = 2500;$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 4 & 3 & 1 \\ 6 & 2 & -4 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad A^* = \begin{pmatrix} -14 & 0 & 7 \\ 22 & 0 & -11 \\ -10 & 0 & 5 \end{pmatrix};$$

$$|A^*| = 0; \quad AA^* = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Адјунгована матрица производа матрица је једнака комутираном производу адјунгованих матрица чиниоца:

$$(AB)^* = C^* = B^*A^*; \quad |(AB)^*| = |B^*||A^*| = |B|^{n-1}|A|^{n-1}. \quad (3.60)$$

За адјунговане матрице важе ове релације:

- a) адјунгована матрица скаларне матрице је скаларна матрица,
- b) адјунгована матрица дијагоналне матрице је дијагонална матрица,
- c) адјунгована матрица троугласте матрице је троугласта матрица,
- d) ако је матрица A реда n и ранга $r < n-1$ онда је A^* нула матрица,
- e) ако је матрица A симетрична онда је и матрица A^* симетрична матрица,
- f) ако је матрица H ермитска онда је и H^* ермитска,
- g) ако је матрица A кососиметрична реда n онда је матрица A^* симетрична или кососиметрична према томе да ли је n непаран или паран број.

На пример,

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}; \quad AB = \begin{pmatrix} 16 & 6 \\ 18 & 8 \end{pmatrix}; \quad (AB)^* = \begin{pmatrix} 8 & -6 \\ -18 & 16 \end{pmatrix}; \quad |(AB)^*| = 20;$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}; \quad |A^*| = 10; \quad B^* = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 3 \end{pmatrix}; \quad |B^*| = 2; \quad |B^*| \cdot |A^*| = 20;$$

$$S = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}; \quad S^* = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}; \quad D = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}; \quad D^* = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad T^* = \begin{pmatrix} 4 & -1 & -7 \\ 0 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 12 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 4 & 8 & 12 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad r=1;$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad H = \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 3 \end{pmatrix}; \quad H^* = \begin{pmatrix} 3 & -1-i \\ -1+i & 2 \end{pmatrix};$$

$$A_s = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad A_s^* = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}; \quad A_k = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}; \quad A_k^* = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix};$$

$$A_k = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -2 & 0 & -3 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}; \quad A_k^* = \begin{pmatrix} 9 & -3 & -6 \\ -3 & 1 & 2 \\ -6 & 2 & 4 \end{pmatrix};$$

3.14. Инверзна матрица. Дељење матрица. — Када је матрица A регуларна, то јест несингуларна, тада је $|A| \neq 0$, па се елементи њене адјунговане матрице могу помножити бројем $1/|A|$. Тада се добија нова матрица која се назива *инверзна* или *реципична матрица* матрице A , те је:

$$R(r_{ik}) = A^{-1}; \quad r_{ik} = K_{ki}/|A|; \quad A^{-1} = A^*/|A|. \quad (3.61)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A| = 10; \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 0,3 & -0,2 \\ -0,4 & 0,6 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 6 \end{pmatrix}; \quad |A^{-1}| = \frac{1}{10};$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 1; \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -2 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A^{-1}| = 1;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = -1; \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A^{-1}| = -1.$$

Свака квадратна несингуларна матрица комутативна је са својом реципрочном матрицом. Инверзна матрица производа двеју несингуларних квадратних матрица једнака је производу комутираних инверзних матрица чиниоца. Сем тога важе још неке релације, те ће бити:

$$AA^{-1} = A^{-1}A = \frac{AA^*}{|A|} = I; \quad (AB)^{-1} = \frac{(AB)^*}{|AB|} = \frac{B^*A^*}{|B| \cdot |A|} = B^{-1}A^{-1}; \quad (3.62)$$

$$(A^{-1})^{-1} = A; \quad A^{-s} = (A^{-1})^s; \quad A^{-r/s} = (A^{-r})^{1/s} = (A^{-1/s})^r.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A| = 10; \quad A^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}; \quad |A^{-1}| = \frac{1}{10};$$

$$(A^{-1})^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad AA^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{-2} = (A^{-1})^2 = \frac{1}{100} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{100} \begin{pmatrix} 11 & -14 \\ -7 & 18 \end{pmatrix}; \quad A^2 = \begin{pmatrix} 18 & 14 \\ 7 & 11 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 8 & 1 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}; \quad |B| = 20;$$

$$\begin{aligned}
 B^{-1} &= \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -4 & 8 \end{pmatrix}; \quad AB = \begin{pmatrix} 40 & 10 \\ 20 & 10 \end{pmatrix}; \quad (AB)^{-1} = \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 10 & -10 \\ -20 & 40 \end{pmatrix} = \\
 &= \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -4 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 10 & -10 \\ -20 & 40 \end{pmatrix} = \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

Из (3.58) следи да се при *линеарној трансформацији* старе координате x_i могу изразити помоћу нових координата y_i примењујући инверзну матрицу

$$|A| \neq 0; \quad A\{x\} = \{y\}; \quad \{x\} = A^{-1}\{y\}. \quad (3.63)$$

На пример:

$$\begin{aligned}
 4x_1 + 6x_2 &= y_1; \\
 2x_1 + 8x_2 - 10x_3 &= y_2; \\
 4x_2 + 2x_3 &= y_3;
 \end{aligned}
 \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 6 & 0 \\ 2 & 8 & -10 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix}; \quad |A| = 200;$$

$$A^{-1} = \frac{1}{200} \begin{pmatrix} 56 & -12 & -60 \\ -4 & 8 & 40 \\ 8 & -16 & 20 \end{pmatrix};$$

$$x_1 = (56y_1 - 12y_2 - 60y_3)/200 = (14y_1 - 3y_2 - 15y_3)/50;$$

$$x_2 = (-4y_1 + 8y_2 + 40y_3)/200 = (-y_1 + 2y_2 + 10y_3)/50;$$

$$x_3 = (8y_1 - 16y_2 + 20y_3)/200 = (2y_1 - 4y_2 + 5y_3)/50.$$

Помоћу инверзних матрица може се дефинисати и *количник двеју регуларних матрица*. Нека су дате две матричне једначине са матрицама A и B истог реда n

$$AX = B; \quad YA = B$$

у којима су матрице X и Y *непознате матрице* али истог реда. Помножимо прву матричну једначину слева а другу здесна матрицом A^{-1} онда, с обзиром на (3.62), добијамо

$$A^{-1}AX = IX = A^{-1}B; \quad YAA^{-1} = BA^{-1}; \quad X = A^{-1}B; \quad Y = BA^{-1} \neq X. \quad (3.64)$$

Ове су две матрице различите, па је *производ једне матрице (B) инверзном матрицом A^{-1} различит* да ли се *множење врши „слева“ или „здесна“*. Матрица X је *леви количник (преддивизија)* матрица B и A , а матрица Y је *десни количник (постдивизија)* матрица B и A . Због овога се мора водити рачуна о левом или десном количнику, па се дељење матрица не обележава са A/B или $A : B$ већ увек као *множење инверзном матрицом, слева или здесна*.

На пример:

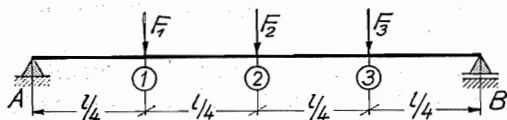
$$A = \begin{pmatrix} 8 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad A^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -2 & 8 \end{pmatrix};$$

$$X = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 5 & -5 \\ 0 & 20 \end{pmatrix}; \quad Y = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ -4 & 21 \end{pmatrix}.$$

3.14.1. Матрица утицајних коефицијената. — Концентрисане силе F_i које дејствују на простој греди AB у пресецима (1, 2 и 3) производе угибе y_i (слика (3.7), па су према *Clapeyron*-овој и *Maxwell*-овој теореме:

$$\{y\} = A\{F\}; \quad \{F\} = A^{-1}\{y\}; \quad A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \alpha_{nn} \end{pmatrix} \quad (3.65)$$

где су $\alpha_{ik} = \alpha_{ki}$ утицајни коефицијенти за померања (чл. 2.7).



Слика 3.7. — Матрица утицајних коефицијената

За назначени распоред оптерећења и пресека, уз ознаку $u = l^3/768 \mathfrak{B}$, где је $\mathfrak{B} = EI_x$ савојна крутост греди AB , биће:

$$A = u \begin{pmatrix} 9 & 11 & 7 \\ 11 & 16 & 11 \\ 7 & 11 & 9 \end{pmatrix}; \quad |A| = 28 u^3; \quad A^{-1} = \frac{1}{28 u} \begin{pmatrix} 23 & -22 & 9 \\ -22 & 32 & -22 \\ 9 & -22 & 23 \end{pmatrix};$$

$$y_1 = u(9 F_1 + 11 F_2 + 7 F_3); \quad F_1 = (23 y_1 - 22 y_2 + 9 y_3)/28 u;$$

$$y_2 = u(11 F_1 + 16 F_2 + 11 F_3); \quad F_2 = (-22 y_1 + 32 y_2 - 22 y_3)/28 u;$$

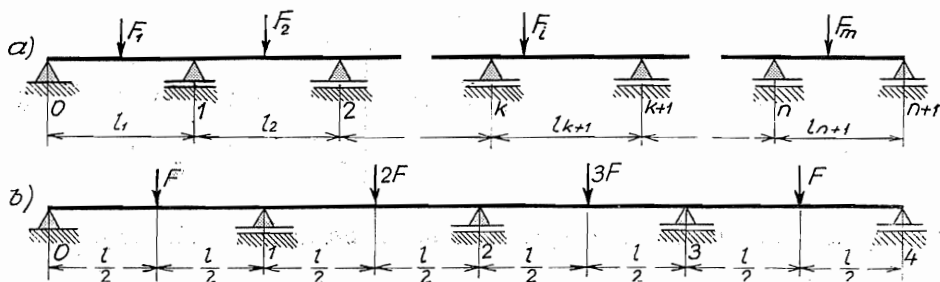
$$y_3 = u(7 F_1 + 11 F_2 + 9 F_3); \quad F_3 = (9 y_1 - 22 y_2 + 23 y_3)/28 u.$$

Континуални носач са n распона и $n+1$ крутим ослоном на истој висини оптерећен вертикалним теретима F_i , $i=1, \dots, m$, је $s=n+1-2=n-1$ -пут *статички неодређен*, јер има $n+1$ непознат отпор ослона а само две једначине за равнотежу равнo система

паралелних сила $\Sigma F_i = 0$ и $\Sigma M = 0$ (слика 3.8.а). Замислимо да смо одстранили међуослонце (k) од индекса $s=1$ до индекса $s=n-1$ и њихове утицаје заменили *општорима ослонаца* (статичким неизнаним) Y_s , онда су *дојунски услови* да су угиби носача на месту ослонаца једнаки нули, пошто су ослонци крути. Применом методе утицајних коефицијената добијамо за k -ти ослонац

$$f_k = \sum_{i=1}^m \alpha_{ki} F_i - \sum_{s=1}^{n-1} r_{ks} Y_s = 0$$

где је α_{ki} утицајни коефицијент за померање на месту (k) услед јединичне силе $F_i=1$ која дејствује у пресеку (i); r_{ks} је утицајни



Слика 3.8. — Статички неодређени континуални носач

коефицијент за померање на ослонцу (k) услед јединичног отпора $Y_s=1$ ослонаца s . Ово се да лако написати у матричном облику из кога одређујемо статичке непознате

$$A \{F\} - R \{Y\} = \{0\}; \quad \{Y\} = R^{-1} A \{F\};$$

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1m} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_{n-1,1} & \alpha_{n-1,2} & \dots & \alpha_{n-1,m} \end{pmatrix};$$

(3.66)

$$R = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1, n-1} \\ r_{21} & r_{22} & \dots & r_{2, n-1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ r_{n-1,1} & r_{n-1,2} & \dots & r_{n-1, n-1} \end{pmatrix}.$$

При овој је претпостављено: 1) да силе F_i дејствују *наниже*, 2) да су отпори Y_s усмерени *навише* и 3) да су утицајни коефицијенти α_{ki} и r_{ks} *позицијни*, што значи да треба терете и отпоре узимати са

својим предзнаком. Када се за статичку непознату (отпор) Y_s добије позитивна вредност онда значи да је њен смер (навише) правилно изређивањен; у противном треба мењати смер отпора.

На пример, носач представљен на слици 3.8. b је штрихуи стайички неодређен, па за $F=4 \text{ Мр}$, $L=4 \text{ l}$; $u=L^3/3 \cdot 64^2 \text{ В}$; $\text{В}=EI_x$, добијамо:

$$A = u \begin{pmatrix} 81 & 175 & 153 & 59 \\ 94 & 234 & 234 & 94 \\ 59 & 153 & 175 & 81 \end{pmatrix}; \quad R = 16u \begin{pmatrix} 9 & 11 & 7 \\ 11 & 16 & 11 \\ 7 & 11 & 9 \end{pmatrix}; \quad |R| = 28(16u)^3;$$

$$R^{-1} = \frac{1}{28 \cdot 16u} \begin{pmatrix} 23 & -22 & 9 \\ -22 & 32 & -22 \\ 9 & -22 & 23 \end{pmatrix}; \quad \{Y\} = \begin{pmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ Y_3 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{F}{28 \cdot 16} \begin{pmatrix} 23 & -22 & 9 \\ -22 & 32 & -22 \\ 9 & -22 & 23 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 81 & 175 & 153 & 59 \\ 94 & 234 & 234 & 94 \\ 59 & 153 & 175 & 81 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{F}{224} \begin{pmatrix} 345 \\ 608 \\ 499 \end{pmatrix}; \quad \{Y\} = \begin{pmatrix} 6,16 \\ 10,86 \\ 8,91 \end{pmatrix}.$$

В Е Ж Б А Њ А

1. Одредити вредности $A+B$, $A-B$; $3A$; $-5A$ матрица

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. Одредити производе матрица:

$$(3 \ 1 \ 2) \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} (3 \ 1 \ 2); \quad \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 0 \\ -2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 1 \\ 3 & 5 & 3 & 4 \\ 2 & 6 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \\ 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

3. Одредити степене матрица:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^2; \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}^2; \quad \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^3; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}^4; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^{1/2};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}^3; \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}^5; \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^3.$$

4. Доказати да је $AB=AC$ за матрице

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 2 & 1 & -3 \\ 4 & -3 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & -2 \\ 3 & -2 & -1 & -1 \\ 2 & -5 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

5. Доказати да је $(AB)C=A(BC)$ за матрице

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 3 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -4 \\ 2 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. Одредити транспоноване матрице од матрице (AB) :

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 3 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \\ 0 & 2 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{pmatrix}.$$

7. Партицијом показати да је

$$A^2=I_4 \quad \text{ако је} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & -1 & 0 \\ 4 & 5 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

8. Показати да је свака матрица

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}; \quad i = \sqrt{-1},$$

антикомутативна са другом.

9. Да ли је матрица $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -3 & 4 & -3 \\ -5 & 5 & -4 \end{pmatrix}$ идемпотентна?

10. Да ли је матрица A нилпотентна и ако јесте кога је реда

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & -4 \\ -1 & 3 & 4 \\ 1 & -3 & -4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 2 & -3 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ -8 & -4 & 6 & -2 \end{pmatrix}?$$

11. Одредити вредности

$$A^2 + 2A - 6I; \quad 3A^3 - A^2 + A - 4I$$

за матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

12. Одредити ранг матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 5 \\ 2 & 4 & 8 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 6 \\ 0 & 6 & 9 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 1 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 7 \\ 2 & 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 & 10 & 15 \\ 4 & 5 & 6 & 11 & 16 \\ 5 & 6 & 7 & 12 & 17 \\ 6 & 7 & 8 & 13 & 18 \\ 7 & 8 & 9 & 14 & 19 \end{pmatrix}.$$

13. Одредити адјунговане матрице матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 5 & 5 & 5 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & -3 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 3 & 3 & -1 \\ 1 & 3 & 4 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 & 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

14. Одредити инверзне матрице матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & 3 & 2 & -3 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & -3 & -1 & 4 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 8 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1+i & -i \\ 0 & i & 1-2i \\ 1 & 1 & i \end{pmatrix}.$$

15. За комплексну матрицу Q одредити Q' , \bar{Q} , $\overline{Q'}$, QQ' , $Q\bar{Q}$, $\overline{Q\bar{Q}}$, H , H_k , Q^2 , ако је:

$$Q = \begin{pmatrix} 3+2i & 2-i & 1+i \\ 4-i & 6+2i & 2-2i \\ 3+3i & 2+i & 5-4i \end{pmatrix}.$$

16. Решити матричне једначине ако је матрица X квадратна матрица истог реда:

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 5 & 8 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 13 & 10 & 13 \\ 7 & 8 & 5 \\ 5 & 6 & 5 \end{pmatrix}; \quad X^2 = 4I.$$

17. Показати да је

$$(A^*)^* = |A|^{n-1} \cdot A$$

на матрицама:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 3 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 4 & 4 & 4 & 5 \\ 5 & 5 & 5 & 5 & 5 \end{pmatrix}.$$

18. Проверити следеће резултате:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^3 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A^4 = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \dots; \quad A^n = \begin{pmatrix} 1 & n & \binom{n}{2} \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

19. Ако је ермитска матрица $H = A + iB$, где су A и B реалне квадратне матрице, $|A| \neq 0$, $i = \sqrt{-1}$, доказати на матрицама

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

да важи релација

$$|H|^2 = |A|^2 \cdot |I + (A^{-1}B)^2|.$$

20. Показати да су детерминанте антисиметричне матрице парног реда различите од нуле а непарног реда једнаке нули

$$\begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 4 & -2 & 3 \\ -4 & 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \\ -3 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 4 & -2 & 3 & -2 \\ -4 & 0 & 1 & -2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ -3 & 2 & -1 & 0 & -1 \\ 2 & -3 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

21. Показати да је следећа матрица A ортогонална а Q унитарна

$$A = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}; \quad Q = \begin{pmatrix} (1+i)/2 & i/\sqrt{3} & (3+i)/2\sqrt{15} \\ -1/2 & 1/\sqrt{3} & (4+3i)/2\sqrt{15} \\ 1/2 & -i/\sqrt{3} & 5i/2\sqrt{15} \end{pmatrix}.$$

22. Ако је Q комплексна матрица ($q_{11}=0$; $q_{12}=1+i$, $q_{21}=-1+i$; $q_{22}=i$) показати да је матрица $U=(I-Q)(I+Q)^{-1}$ унитарна.

23. На матрицама

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

показати следеће релације:

$$(A+B)(A+B) \neq A^2 + 2AB + B^2; \quad (A+B)(A-B) \neq A^2 - B^2.$$

24. За матрице

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

доказати следећу релацију:

$$\text{tr } BAB^{-1} = \text{tr } A.$$

25. На матрици A из претходног задатка и $B = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ доказати следеће релације:

$$C = (A+B)^{-1}(A-B); \quad A+B = C'(A+B)C; \quad A-B = C'(A-B).$$

4. ВЕКТОРИ И МАТРИЦЕ

4.1. Поље бројева. — Множина неких величина чини *скуп* (множину, мноштво; класу, колекцију) тих величина; оне су *елементи* (чланови, шачке, објекти) скупа. Скуп је састављен од елемената, и обратно, елементи датог скупа образују скуп као своју целину. Цели (Z) и разломљени позитивни и негативни бројеви (подразумевајући и нулу) образују *скуп рационалних бројева* (Q). Ирационални бројеви ($\sqrt{2}$, $\sqrt{3}$, ...) образују *скуп ирационалних бројева* (I). Сви рационални и ирационални бројеви чине *скуп реалних бројева* (R).

Скуп неких елемената x_i симболички се обележава овако

$$S = \{x_1, x_2, x_3, \dots\}. \quad (4.1)$$

Да елемент x_i припада скупу S а да елемент t није елемент скупа, обележава се симболички овако:

$$x_i \in S; \quad t \notin S; \quad t \bar{\in} S; \quad t_{\text{non}} \in S. \quad (4.2)$$

Скуп свих природних бројева $1, 2, 3, \dots, (N)$, садржи и парне бројеве који такође образују скуп парних бројева $P(2, 4, 6, 8, \dots)$ који је *подскуп* скупа природних бројева (N). Ово се обележава знаком $P \subset N$. Скуп B је *садржан* у скупу A то јест он је подскуп скупа A ако је сваки елемент скупа B такође и елемент скупа A ; $x \in B$, $x \in A$ или $B \subset A$, односно $A \supset B$ (*инклузија*). Тако је инклузија скупова $N \subset Z \subset Q \subset R$.

Два су скупа *једнака* ако се састоје само из истих елемената $A=B$; у противном нису једнака $A \neq B$. *Унија* (*збир*) два скупа A и B је скуп свих елемената који се налазе бар у једном скупу. *Пресек* (*производ*, *заједнички део*) два скупа је скуп свих елемената који једновремено припадају и скупу A и скупу B . Ако скупови немају заједничких елемената они су *дисјунктни*. *Диференција* (*разлика*) два скупа A и B је скуп свих елемената првог скупа (A) који не припадају другом скупу (B). Ови појмови се обележавају овако:

$$A \cup B = A + B; \quad A \cap B = A \cdot B = AB; \quad A \cap B = \emptyset; \quad A \setminus B. \quad (4.3)$$

Према броју елемената скуп је *коначан* или *бескрајан* (бесконачан). Скуп без елемената зове се *празан* (*пуст*) *скуп*, $\emptyset = A \cap B$. За неки скуп $S\{x_i\}$ каже се да је *пребројив*, ако између елемената x_i тог

скупа и природних бројева (скупа N) постоји бијункцивна кореспонденција, то јест ако сваком елементу x_i одговара један број. Пребројив скуп се може написати у облику

$$S \leftrightarrow N; S \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}. \quad (4.4)$$

Код пребројивог скупа пребројив је и сваки његов подскуп. Скуп *целих бројева* (Z) је пребројив, а такође је пребројив и скуп *рационалних бројева* (Q).

Скуп бројева образује *поље бројева* или *шело* ако основне рачунске операције сабирања, одузимања, множења и дељења бројем различитим од нуле са два броја (r) и (s) тога скупа дају број који такође припада томе скупу бројева. Ако су, дакле, r и s елементи скупа S онда су и бројеви $r+s$, $r-s$, $r \cdot s$ и r/s , ако је $s \neq 0$, елементи истог скупа (S). Скуп рационалних бројева (Q), скуп реалних бројева (R) и скуп комплексних бројева (C), где су a и b реални бројеви и $i = \sqrt{-1}$, јесу поља бројева. Скуп $a+b\sqrt{2}$, где су a и b рационални бројеви такође је поље бројева. Скуп целих бројева (Z) није поље бројева јер уопште узев количник два цела броја није цео број. Овај скуп образује *прстен бројева*. Скуп бројева $b\sqrt{2}$, где је b рационалан број, такође није поље бројева.

Када су сви елементи неке матрице A на неком пољу, онда је и матрица A на том пољу. Тако су матрице:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/4 & 2/3 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2+i \\ 3 & 1-2i \end{pmatrix}; \quad R = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix},$$

где је $i = \sqrt{-1}$ а a и b су реални бројеви, на пољу рационалних бројева (Q), односно на пољу комплексних бројева (C), односно реалних бројева (R).

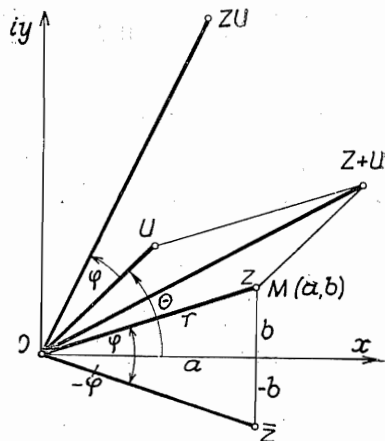
Комплексни број $z = a + bi$, $i = \sqrt{-1}$, (слика 4.1), одређен је паром реалних бројева (a , b). Други комплексни број $u = c + di$ одређен је паром бројева (c , d). Збир и производ комплексних бројева* су:

$$z + u = (a+c) + (b+d)i = m + ni; \quad (4.5.a)$$

$$z u = (ac - bd) + (ad + bc)i = p + qi.$$

Две квадратне матрице другог реда одређене паровима бројева (a , b) и (c , d) облика

$$Z = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}; \quad U = \begin{pmatrix} c & d \\ -d & c \end{pmatrix} \quad (4.5.b)$$



Слика 4.1 — Комплексни бројеви

* Статика, 8. изд. Београд, 1968., Додатак, чл. 17., страна 380.

саbrane и помножене дају матрице:

$$\begin{aligned} Z+U &= \begin{pmatrix} a+c & b+d \\ -(b+d) & a+c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} m & n \\ -n & m \end{pmatrix}; \\ ZU &= \begin{pmatrix} ac-bd & ad+bc \\ -(ad+bc) & ac-bd \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p & q \\ -q & p \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (4.5.c)$$

Из предњег се види да матричне операције сабирања и множења матрица Z и U одређују нове матрице са елементима m, n , односно p, q , као и код комплексних бројева (4.5.a). На овај се начин комплексни бројеви z и u пресликавају на скаларне квадратне матрице другог реда Z и U , и обратно. Ова биунивока кореспонденција између бројева и скаларних матрица зове се *изоморфизам према операцијама сабирања и множења* и обележава се овако:

$$z+u \leftrightarrow Z+U; \quad z u \leftrightarrow Z U. \quad (4.6)$$

Скуп комплексних бројева (\mathbb{C}) и скуп скаларних матрица (Z) јесу два различита скупа бројева, али је сваки елемент једног скупа слика одговарајућег елемента другог скупа, и обратно. То значи да се матрице Z и U могу формално сабирати и множити као и комплексни бројеви z и u . Због тога се често ове матрице зову *комплексни бројеви*.

Број $(0, 0)$ је *неутрални елемент* за сабирање, а број $(1, 0)$ је неутрални елемент за множење у скупу комплексних бројева (\mathbb{C}). Реални део комплексног броја је $\Re(z) = (a, 0) = a$, а имагинарни је $\Im(z) = (0, b)$. Комплексни број $i = (0, 1)$ зове се *имагинарна јединица*, па је $i^2 = -1$. С обзиром на ту релацију могу се довести у везу специјалне квадратне матрице другог реда:

$$\begin{aligned} J &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}; \quad J^2 = J J = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & \\ & -1 \end{pmatrix} = -I; \\ K &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad K^2 = I, \end{aligned} \quad (4.7)$$

па се комплексни број може написати у облику

$$z = a + b i \leftrightarrow Z = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & b \\ -b & 0 \end{pmatrix} = a I + b J. \quad (4.8.a)$$

Комплексни број $\bar{z} = a - b i$ је *коњугован броју* $z = a + b i$, и обратно број z је коњугован броју \bar{z} па је $\bar{\bar{z}} = z$. С обзиром на предњу релацију биће

$$\bar{z} = a - b i \leftrightarrow a I - b J = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} = Z' = \bar{Z} \quad (4.8.b)$$

где је \bar{Z} коњугована матрица.

Сваком реалном броју одговара једна и само једна тачка на оси реалних бројева и обратно (Cantor-ов аксиом). Тачки $M(a, b)$ у комплексној равни (Gauss-овој равни или \mathbb{C} -равни) одговара комплексни број $z = a + bi$. Ова тачка $M(a, b)$ је слика комплексног броја z , а комплексни број $z = (a, b)$ је афикс тачке $M(a, b)$. Овим се успоставља биунивока кореспонденција између скупа комплексних бројева (\mathbb{C}) и скупа тачака M комплексне равни. Вектор \vec{OM} са координатама a, b одређује положај тачке $M(a, b)$ а тиме и комплексни број $z = a + bi$. Овај вектор се зове *вектор*. Модул овог вектора је модул комплексног броја, $\text{mod } z = |z| = |\vec{OM}| = |\vec{r}| = r$. Тачки M одговарају поларне координате r и φ . Прва је модул комплексног броја, а друга *аргумент* (амплитуда, аркус), $\varphi = \arg z$. С обзиром на формуле трансформација координата може се комплексни број приказати у тригонометријском облику

$$z = a + bi = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) = r \operatorname{cis} \varphi = r e^{i\varphi} = r E(\varphi), \quad (4.9. a)$$

где је $E(\varphi)$ комплексна јединица. Она се може довести у везу са матрицом ротације (обртања)

$$E(\varphi) = \cos \varphi + i \sin \varphi = e^{i\varphi} \leftrightarrow \mathbf{R} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} = \\ = \mathbf{I} \cos \varphi + \mathbf{J} \sin \varphi. \quad (4.9. b)$$

Сада се комплексни број z и њему коњуговани број \bar{z} могу написати у облицима:

$$z = r e^{i\varphi} \leftrightarrow r \mathbf{R}; \quad \bar{z} = r e^{-i\varphi} \leftrightarrow \mathbf{K} \mathbf{Z} \mathbf{K}. \quad (4.9. c)$$

На пример:

$$2 + 3i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}; \quad 2 - 3i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ -4 & 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow 4i;$$

$$5 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix} = 5 \mathbf{I}; \quad (2 + 3i) + (4 + i) = (6 + 4i) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 6 & 4 \\ -4 & 6 \end{pmatrix}; \quad (1 + 3i)(1 - 3i) = 4 \leftrightarrow 4 \mathbf{I};$$

$$(2 + 3i)(4 + i) = 5 + 14i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 14 \\ -14 & 5 \end{pmatrix};$$

$$(3 + 4i)(3 - 4i) = 25 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 25 & 0 \\ 0 & 25 \end{pmatrix} = 25 \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix} = 25 \mathbf{I};$$

$$2 - 3i \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix};$$

$$z = 4 + 3i; \quad |z| = \sqrt{16 + 9} = 5 \leftrightarrow \Re(Z) = \sqrt{a^2 + b^2} = 5.$$

Кватернион* је збир скалара и вектора $\Omega = a_0 + \vec{a} = a_0 + a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$, па је одређен са четири броја (a_0, a_1, a_2, a_3) . Између њега и специјалне квадратне матрице четвртог реда са истим елементима (Q) постоји биунивока кореспонденција, која је изоморфизам према операцијама сабирања и множења. Збир и производ два кватерниона биће:

$$\Omega_1 = a_0 + \vec{a}; \quad \Omega_2 = b_0 + \vec{b}; \quad \Omega_1 + \Omega_2 = (a_0 + b_0) + (\vec{a} + \vec{b}) \leftrightarrow Q_1 + Q_2; \quad (4.10.a)$$

$$\Omega_1 \Omega_2 = a_0 b_0 - (\vec{a}, \vec{b}) + a_0 \vec{b} + b_0 \vec{a} + [\vec{a}, \vec{b}] \leftrightarrow Q_1 Q_2, \quad (4.10.b)$$

са матрицама:

$$Q_1 = \begin{pmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 \\ -a_1 & a_0 & -a_3 & a_2 \\ -a_2 & a_3 & a_0 & -a_1 \\ -a_3 & -a_2 & a_1 & a_0 \end{pmatrix}; \quad (4.10.c)$$

$$Q_2 = \begin{pmatrix} b_0 & b_1 & b_2 & b_3 \\ -b_1 & b_0 & -b_3 & b_2 \\ -b_2 & b_3 & b_0 & -b_1 \\ -b_3 & -b_2 & b_1 & b_0 \end{pmatrix}$$

Слично комплексном броју (4.8.a) може се кватернион написати помоћу матрица у облику

$$\Omega = a_0 + \vec{a} \leftrightarrow Q = a_0 I_4 + a_1 K_1 + a_2 K_2 + a_3 K_3, \quad (4.11.a)$$

где су кватернионске матрице

$$K_1 = \begin{pmatrix} J & O \\ O & -J \end{pmatrix}; \quad K_2 = \begin{pmatrix} O & I \\ -I & O \end{pmatrix}; \quad K_3 = \begin{pmatrix} O & J \\ J & O \end{pmatrix}; \quad (4.11.b)$$

$$I_4 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}; \quad K_1^2 = K_2^2 = K_3^2 = -I_4;$$

$$K_1 K_2 = K_3; \quad K_2 K_3 = K_1; \quad K_3 K_1 = K_2.$$

Овде је J матрица (4.7) док су O и I нулта и јединична матрица другог реда.

* Статика, Додатак, чл. 18., страна 385.

На пример, збир и производ кватерниона $\Omega_1 = 2 + (\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k})$, $\Omega_2 = 3 + (2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k})$ биће:

$$\Omega_1 + \Omega_2 = 5 + (3\vec{i} + 2\vec{j}) \leftrightarrow Q_1 + Q_2;$$

$$\Omega_1 \Omega_2 = 6 - (2 - 3 - 1) + 2(2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}) + 3(\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}) + [\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}, 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}] =$$

$$= 8 + (9\vec{i} + 4\vec{j} - 8\vec{k}) \leftrightarrow Q_1 Q_2;$$

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & 3 \\ -3 & -1 & 2 & -1 \\ 1 & -3 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad Q_2 = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 3 & -2 \\ -1 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix};$$

$$Q_1 + Q_2 = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 2 & 0 \\ -3 & 5 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & -2 & 3 & 5 \end{pmatrix}; \quad Q_1 Q_2 = \begin{pmatrix} 8 & 9 & 4 & -8 \\ -9 & 8 & 8 & 4 \\ -4 & -8 & 8 & -9 \\ 8 & -4 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

4.2. Појам вектора. — Реалном броју (x) одговара на бројној $+Ox$ -оси тачка X односно вектор $\vec{OX} = \vec{a}$. Уређеном пару бројева $(x = x_1, y = x_2)$ одговара у равни Oxy (Ox_1, x_2) тачка M односно њен вектор положаја $\vec{OM} = \vec{r} = \vec{b}$. Први вектор је *једнодимензионалан*, други је *двoдимензионалан вектор* или *вектор другог реда*. Два различита вектора другог реда $\vec{a}(x_{11}, x_{12})$ и $\vec{b}(x_{21}, x_{22})$ према „правили о паралелограму сила“ (вектора) дају трећи вектор који је збир ова два вектора:

$$\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} = (x_{11} + x_{21}, x_{12} + x_{22}) = (x_{11}, x_{21}) + (x_{12}, x_{22}). \quad (4.12)$$

Дакле, ако се вектор \vec{a} сматра као матрица врста, типа (1. 2), онда се и резултујући вектор \vec{b} — резултанса — добија као матрица врста, типа (1. 2). Када се вектор \vec{a} помножи скаларом λ добиће се вектор \vec{b} коме је интензитет повећан λ -пута, па је

$$\vec{b} = \lambda \vec{a}; \quad b_i = \lambda a_i; \quad (b_1, \dots, b_n) = (\lambda a_1, \dots, \lambda a_n). \quad (4.13)$$

Уопште, уређени скупи од n бројева узетих из неког поља бројева зове се *вектор n -ог реда на шoме пољу*. Тако уређени поједини бројеви називају се *елементи* или *координате вектора*. Ако је вектор на пољу реалних бројева он је *реалан*; а ако је на пољу комплексних бројева он је *комплексан*. Ако су му координате стални бројеви и

вектор је *сталан*; у противном је *променљив*. Уређени скуп бројева који представља вектор може да се напише *слева надесно у врсту*, па је *вектор врста*, или *одозго наниже у колону (стубац)*, па је *вектор колона*. Ови се вектори представљају овако:

$$\mathbf{a} = (a) = (a_1, a_2, \dots, a_n); \quad \{b\} = \begin{Bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{Bmatrix}; \quad (b) = \mathbf{b}^t = (b_1, \dots, b_n). \quad (4.14)$$

Ова два вектора *нису једнака* иако могу да имају исте координате и да буду *чистог реда*. О овоме се мора водити рачуна. Ако су истог реда и истих координата може се један схватити ка транспонирани други вектор.

Вектор n -ог реда обично се обележава *масним словом* или како је назначено у (4.14), а координате вектора обележавају се са једним или са два индекса.

4.3. Рачунске операције векторима. — Вектор је уређен скуп бројева па се могу вршити рачунске операције.

4.3.1. Једнакост вектора. — Два су вектора *једнака* ако су истог облика, истог реда и истих елемената (координата):

$$\mathbf{a} = \mathbf{b}; \quad (a) = (b); \quad \{a\} = \{b\}; \quad a_i = b_i. \quad (4.15)$$

Векторској једнакости одговара n скаларних једнакости, $a_1 = b_1$; $a_2 = b_2$; ...; $a_i = b_i$; ...; $a_n = b_n$, где је n ред вектора.

4.3.2. Сабирање вектора. — Збир два вектора истог облика и реда је трећи вектор истог облика и реда чије су координате једнаке збиру координата вектора сабирака:

$$(a) + (b) = (c); \quad \{a\} + \{b\} = \{c\}; \quad c_i = a_i + b_i. \quad (4.16)$$

На исти се начин дефинише и збир више вектора исте врсте и истог реда:

$$(r) = \sum (a) = (a_1) + (a_2) + \dots + (a_n); \quad r_i = \sum_j a_{ij}. \quad (4.17)$$

Сабирање вектора је комутативно и асоцијативно, те важе релације:

$$(a) + (b) = (b) + (a); \quad (a) + ((b) + (c)) = ((a) + (b)) + (c). \quad (4.18)$$

4.3.3. Одузимање вектора. — Вектор (x) који треба додати вектору (a) да би се добио вектор (b) истог облика и реда зове се *разлика вектора* (b) и (a) , те је:

$$(b) = (a) + (x); \quad (x) = (b) - (a); \quad \{x\} = \{b\} - \{a\}. \quad (4.19)$$

Ако су оба вектора једнака $\mathbf{a}=\mathbf{b}$, онда је разлика $\mathbf{x}=\mathbf{0}$, па је

$$(\mathbf{b})=(\mathbf{a})+(\mathbf{x})=(\mathbf{a})=(\mathbf{b}); \quad (\mathbf{x})=(\mathbf{0})=\mathbf{0}; \quad \{\mathbf{x}\}=\{\mathbf{0}\}. \quad (4.20)$$

Овај се вектор зове нула вектор или само нула. Он је у скупу од n вектора неутрални елемент у погледу операције сабирања, јер као сабирак не утиче на резултат.

Вектори чији је збир нула вектор зову се супротни вектори. Њихове координате су супротни бројеви:

$$(\mathbf{a})+(\mathbf{b})=(\mathbf{0}); \quad (\mathbf{b})=-\mathbf{(a)}; \quad \{\mathbf{b}\}=-\{\mathbf{a}\}; \quad b_i=-a_i. \quad (4.21)$$

4.3.4. Множење вектора бројем. — Када се вектор \mathbf{a} помножи бројем (скаларом) $\lambda \neq 0$ добија се вектор \mathbf{b} чије су координате за $\lambda > 1$ увећане λ пута, а за $\lambda < 1$ умањене λ пута. Он је вектор колинеаран са првим вектором

$$\mathbf{b}=\lambda \mathbf{a}; \quad (\mathbf{b})=\lambda (\mathbf{a}) \quad \{\mathbf{b}\}=\lambda \{\mathbf{a}\}; \quad b_i=\lambda a_i. \quad (4.22)$$

За ово множење важе сва три закона: комутативни, асоцијативни и дистрибутивни, те су релације:

$$\begin{aligned} \lambda (\mathbf{a}) &= (\mathbf{a}) \lambda; \quad \lambda \mu (\mathbf{a}) = \lambda (\mu \mathbf{a}) = \mu (\lambda \mathbf{a}); \\ (\lambda + \mu) (\mathbf{a}) &= \lambda (\mathbf{a}) + \mu (\mathbf{a}); \quad \lambda ((\mathbf{a}) + (\mathbf{b})) = \lambda (\mathbf{a}) + \lambda (\mathbf{b}). \end{aligned} \quad (4.23)$$

Кад се вектор помножи нулом добија се нула вектор; множење јединицом не мења сам вектор, а множењем са -1 добија се супротни вектор:

$$\mathbf{0} \cdot (\mathbf{a}) = (\mathbf{0}); \quad \mathbf{1} \cdot (\mathbf{a}) = (\mathbf{a}); \quad -\mathbf{1} \cdot (\mathbf{a}) = -\mathbf{(a)}. \quad (4.24)$$

На пример:

$$(1, 2, 3) + (2, -1, 4) = (3, 1, 7); \quad (6, 4, 2) - (1, 2, 1) = (5, 2, 1);$$

$$4 \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 4 \\ 8 \\ -4 \end{Bmatrix}; \quad 4 \begin{Bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{Bmatrix} - 2 \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 6 \\ 12 \\ -2 \end{Bmatrix};$$

$$2(2, 2, -3) + (-4, -4, 6) = (0, 0, 0).$$

4.4. Линеарна зависност вектора. — Кака се вектор $(\mathbf{a})=\mathbf{a}=(a_x, a_y, a_z)$ помножи скаларом $\lambda \neq 0$ добиће се вектор $\mathbf{b}=\lambda \mathbf{a}$ који је колинеаран са првим јер су се само промениле координате вектора, пошто су се увећале λ пута. Оба, дакле, леже на истом носачу вектора (слика 4.2.а). Као што је познато из векторске алгебре колинеарност вектора може се у овом простору приказати векторским

производом

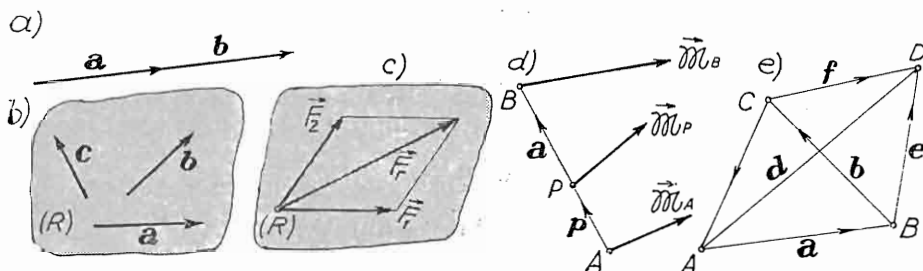
$$[\vec{b}, \vec{a}] = [\mathbf{b}, \mathbf{a}] = \mathbf{b} \times \mathbf{a} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ b_x & b_y & b_z \\ a_x & a_y & a_z \end{vmatrix} = 0; \quad \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z} = \lambda, \quad (4.25)$$

што показује да је однос одговарајућих координата сталан број λ . Према томе се овај услов колинеарности вектора може написати и у овом облику

$$\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}; \quad \lambda \mathbf{a} - \mathbf{b} = \lambda_1 \mathbf{a} + \lambda_2 \mathbf{b} = \mathbf{0}; \quad \lambda_1 = \lambda; \quad \lambda_2 = -1. \quad (4.26)$$

Из њега видимо да оба коефицијента λ_1 и λ_2 нису једновремено једнака нули.

На пример, вектори (3, 2, 6) и (6, 4, 12) су линеарни зависни, јер је $\mathbf{b} = 2 \mathbf{a}$



Слика 4.2. — Линеарно зависни вектори

У штродимензионом шпросћору три вектора која леже у једној равни компланарна су, па је услов компланарности

$$(\mathbf{a}, [\mathbf{b}, \mathbf{c}]) = 0; \quad \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0; \quad \lambda_1 \mathbf{a} + \lambda_2 \mathbf{b} + \lambda_3 \mathbf{c} = \mathbf{0}; \quad \mathbf{c} = \alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}. \quad (4.27)$$

Овај услов је задовољен ако сва три коефицијента λ_i нису једновремено једнаки нули, а тада се може трећи вектор изразити помоћу прва два линеарном комбинацијом, па су ова три вектора *линеарно зависна* (слика 4.2. b).

Резултанта \vec{F}_r двеју сила \vec{F}_1 (3; 2; 6) и \vec{F}_2 (5; 10; 10) је трећи вектор (8; 12; 16) који је компланаран са компонентама (слика 4.2. c) па је

$$\vec{F}_r = \vec{F}_1 + \vec{F}_2; \quad (\vec{F}_r, [\vec{F}_1, \vec{F}_2]) = \begin{vmatrix} 8 & 12 & 16 \\ 3 & 2 & 6 \\ 5 & 10 & 10 \end{vmatrix} = 0; \quad \lambda_1 \vec{F}_1 + \lambda_2 \vec{F}_2 + \lambda_3 \vec{F}_r = \mathbf{0}.$$

Главни моменти просторног система сила за три колинеарне тачке A, B, P су линеарно зависни (слика 4.2.d), јер следи:

$$\begin{aligned} \vec{M}_A; \vec{M}_B &= \vec{M}_A - [a, \vec{F}_r]; \quad \vec{M}_P = \vec{M}_A - [p, \vec{F}_r] = \vec{M}_A + \lambda (\vec{M}_B - \vec{M}_A) = \\ &= \alpha \vec{M}_A + \beta \vec{M}_B; \quad p = \lambda a; \quad \alpha = 1 - \lambda; \quad \beta = \lambda. \end{aligned}$$

Појам линеарне зависности вектора може се проширити и на скуп вектора. Нека тај скуп има m вектора (a_k) , $k=1, 2, \dots, m$, у скупу вектора n -ог реда, где је $m \leq n$, тада су:

1° вектори (a_k) линеарно зависни према пољу бројева ако постоји m бројева λ_k шиквих да сви једновремено нису једнаки нули али је линеарна комбинација ших вектора једнака нули вектору

$$\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_m a_m = \sum_{k=1}^m \lambda_k a_k = 0; \quad (4.28)$$

2° вектори (a_k) су линеарно независни према пољу бројева ако је предња релација задовољена само у случају да су сви коефицијенти λ_k једновремено једнаки нули

$$\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_m a_m = \sum_{k=1}^m \lambda_k a_k = 0; \quad \lambda_k = 0. \quad (4.29)$$

На пример:

$$a_1 = (4, 2, 3); \quad \lambda_1 = 2; \quad a_1 = (3, 1, -4); \quad \lambda_1 = -2;$$

$$a_2 = (2, 0, 2); \quad \lambda_2 = -3; \quad a_2 = (2, 2, -3); \quad \lambda_2 = 3;$$

$$a_3 = (1, 2, 0); \quad \lambda_3 = -2; \quad a_3 = (0, -4, 1); \quad \lambda_3 = 1;$$

$$a_1 = (4, 1, 2, 0); \quad a_2 = (4, -3, 2, 4);$$

$$a_3 = (2, 1, 0, -1); \quad a_4 = (2, 2, 0, -2);$$

$$\lambda_i = 1; \quad -1; \quad 4; \quad -4.$$

Да би се одредили коефицијенти λ_k из образаца (4.28) и (4.29) претпоставимо да је $r=m=n=3$, онда се, с обзиром на (4.14) да ли су вектори a_k врсте или колоне, изрази могу написати у облицима

$$\lambda_1 (a_1) + \lambda_2 (a_2) + \lambda_3 (a_3) = 0; \quad \lambda_1 \{a_1\} + \lambda_2 \{a_2\} + \lambda_3 \{a_3\} = 0,$$

односно у матричним облицима

$$(A(a)) \{\lambda\} = \begin{pmatrix} (a_1) \\ (a_2) \\ (a_3) \end{pmatrix} \{\lambda\} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad (4.30.a)$$

$$(\lambda) (A' \{a\}) = (\lambda) (\{a_1\} \{a_2\} \{a_3\}) = (\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} = (0, 0, 0). \quad (4.30.b)$$

Овим се систем своди на *систем хомогених линеарних једначина* са константним коефицијентима. Према чл. 1.5.4. овај систем има или идентичка решења $\lambda_k = 0$ или решења која нису потпуно одређена него су одређени њихови односи. У првом случају је детерминанта система $|A| \neq 0$ па су вектори a_k вектори врсте или вектори колоне међусобно *независни*. У другом случају линеарна зависност вектора зависи од *ранга детерминанте*. Ако је ранг $r=2$, то јест ако је бар нека субдетерминанта другог реда различита од нуле, онда су два вектора линеарно независна а трећи је линеарно зависан. За случај да је матрица A изражена помоћу вектора врста (a) развијмо детерминанту по елементима колоне, у другом случају детерминанту $|A'|$ по елементима врста, онда, с обзиром на образац (1.13), добијамо:

$$\begin{aligned} a_{11} K_{11} + a_{21} K_{21} + a_{31} K_{31} &= 0; & a_{11} K_{11} + a_{21} K_{12} + a_{31} K_{13} &= 0; \\ a_{12} K_{11} + a_{22} K_{21} + a_{32} K_{31} &= 0; & a_{12} K_{11} + a_{22} K_{12} + a_{32} K_{13} &= 0; \\ a_{13} K_{11} + a_{23} K_{21} + a_{33} K_{31} &= 0; & a_{13} K_{11} + a_{23} K_{12} + a_{33} K_{13} &= 0; \end{aligned}$$

односно

$$\begin{aligned} a_{11} &= \lambda_1 a_{21} + \lambda_2 a_{31}; & a_{11} &= \lambda_1 a_{21} + \lambda_2 a_{31}; \\ a_{12} &= \lambda_1 a_{22} + \lambda_2 a_{32}; & a_{12} &= \lambda_1 a_{22} + \lambda_2 a_{32}; \\ a_{13} &= \lambda_1 a_{23} + \lambda_2 a_{33}; & a_{13} &= \lambda_1 a_{23} + \lambda_2 a_{33}; \\ \lambda_1 &= -K_{21}/K_{11}; \quad K_{11} \neq 0; & \lambda_1 &= -K_{12}/K_{11}; \quad K_{11} \neq 0; \\ \lambda_2 &= -K_{31}/K_{11}; & \lambda_2 &= -K_{13}/K_{11}; \end{aligned}$$

$$\text{али су: } \lambda_1/K_{11} = \lambda_2/K_{21} = \lambda_3/K_{31}; \quad \lambda_1/K_{11} = \lambda_2/K_{12} = \lambda_3/K_{13}.$$

Коефицијенти λ_k нису једновремено једнаки нули, па су заиста елементи прве прсте (или прве колоне) линеарне комбинације елемената осталих двеју врста (односно колоне). Дакле, *ранг детерминанте матрице A одређује број међусобно независних вектора врста или колоне матрице*. Ако су вектори a матрице представљени врстама (a) онда коефицијенти λ_k стоје у односу као кофактори елемената неке колоне, и обратно, ако су вектори представљени као вектори колоне $\{a\}$ онда коефицијенти стоје у односу као кофактори елемената неке врсте. Треба бирати онај кофактор који је различит од нуле.

На пример:

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad |A| = -5 \neq 0; \quad r = 3;$$

сви су вектори линеарно независни;

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 9 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & -2 & -5 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad M_{1,2}^1 = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -4 \neq 0; \quad \text{ранг } r = 2;$$

два вектора су линеарно независна, трећи је са њима линеарно зависан:

$$\frac{\lambda_1}{K_{11}} = \frac{\lambda_2}{K_{21}} = \frac{\lambda_3}{K_{31}}; \quad \frac{\lambda_1}{4} = \frac{\lambda_2}{-8} = \frac{\lambda_3}{4}; \quad \frac{\lambda_1}{1} = \frac{\lambda_2}{-2} = \frac{\lambda_3}{1}; \quad (1, 2, 9) - 2(2, 0, 2) + (3, -2, -5) = 0;$$

$$A' = ((a)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & -2 \\ 9 & 2 & -5 \end{pmatrix}; \quad |A'| = 0; \quad r = 2; \quad \frac{\lambda_1}{K_{11}} = \frac{\lambda_2}{K_{12}} = \frac{\lambda_3}{K_{13}}; \quad \frac{\lambda_1}{1} = \frac{\lambda_2}{-2} = \frac{\lambda_3}{1};$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Исти поступак се примењује и код *правоугаоне матрице* (чл. 3 10).

Ако је она ранга r онда постоји r линеарно независних вектора док су осталих $m-r$ вектора линеарно зависни. Кофицијенти λ_k се одређују као кофактори елемената колоне (или врсте) детерминанте оне сингуларне квадратне субматрице реда $r+1$ али истог ранга r . Односа ових кофицијената према кофакторима мора имати онолико колики је нулитет (дегенерација) матрице A , што значи да треба толико узети и субматрица реда $r+1$. У њима се морају увек појавити они вектори који су узети као линеарно независни као и онај који је линеарно зависан.

На пример:

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 4 & 2 & -2 \\ -6 & -3 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad r = 1; \quad d = n - r = 2;$$

$$S_{2,2}^{1,2} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}; \quad |S_{2,2}^{1,2}| = 0; \quad \frac{\lambda_1}{-1} = \frac{\lambda_2}{2}; \quad -\{a_1\} + 2\{a_2\} = \{0\};$$

$$S_{1,2}^{1,3} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}; \quad \frac{\lambda_1}{1} = \frac{\lambda_3}{2}; \quad \{a_1\} + 2\{a_3\} = \{0\};$$

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 4 \\ 3 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & -5 & 8 & -7 \end{pmatrix}; \quad r = 2; \quad d = m - r = 3 - 2 = 1;$$

$$S_{1,2,3}^{1,2,3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 3 & -1 & 2 \\ 1 & -5 & 8 \end{pmatrix}; \quad r = 2; \quad \frac{\lambda_1}{K_{11}} = \frac{\lambda_2}{K_{21}} = \frac{\lambda_3}{K_{31}};$$

$$\frac{\lambda_1}{2} = \frac{\lambda_2}{-1} = \frac{\lambda_3}{1}; \quad 2(a_1) - (a_2) + (a_3) = (0);$$

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 1 & -2 \\ 4 & 6 & 2 & -3 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad S_3 = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 6 & 2 & -3 \end{pmatrix}; \quad |S_3|=0; \quad r=2;$$

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} \neq 0; \quad \frac{\lambda_1}{\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{\lambda_2}{-\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{\lambda_3}{\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix}};$$

$$\frac{\lambda_1}{1} = \frac{\lambda_2}{1} = \frac{\lambda_3}{-1}; \quad (a_1) + (a_2) - (a_3) = (0);$$

$$A = ((a)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 8 & -3 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad d=2; \quad \text{независни } (a_1) \text{ и } (a_2);$$

$$S_{1,2,3}^{1,2,3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad \frac{\lambda_1}{-14} = \frac{\lambda_2}{-7} = \frac{\lambda_3}{7};$$

$$\frac{\lambda_1}{2} = \frac{\lambda_2}{1} = \frac{\lambda_3}{-1}; \quad 2(a_1) + (a_2) - (a_3) = (0);$$

$$S_{1,2,4}^{1,2,3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & 8 & -3 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad \frac{\lambda_1}{-35} = \frac{\lambda_2}{14} = \frac{\lambda_4}{7};$$

$$\frac{\lambda_1}{5} = \frac{\lambda_2}{-2} = \frac{\lambda_4}{-1}; \quad 5(a_1) - 2(a_2) - (a_4) = (0).$$

4.5. Векторски простор. — Скуп свих вектора одређеног реда (n) на неком пољу бројева који је *затворен* у оквиру сабирања и множења бројем (скаларом) зове се *линеарни систем вектора* или *линеарни простор*, односно *векторски простор*. Затвореност у погледу наведених математичких операција значи:

1° да је збир свака два вектора трећи вектор који припада скупу, $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{c}$;

2° да производ сваког вектора скупа и неког скалара (броја) одређује вектор који такође припада скупу, $\lambda \mathbf{a} = \mathbf{b}$.

Ако су (a_k) , $k=1, 2, \dots, m$, m вектора истог облика (или колоне или врсте) и истог реда (n) тада скуп свих могућих *линеарних комбинација* ових вектора

$$\mathbf{v} = \lambda_1 \mathbf{a}_1 + \lambda_2 \mathbf{a}_2 + \dots + \lambda_m \mathbf{a}_m = \sum_{k=1}^m \lambda_k (a_k) \in V, \quad (4.31)$$

када се коефицијенти λ_k мењају на пољу бројева, одређују *векторски простор* (V). Вектор v је *елемент* тог простора, $v \in V$, који вектори (a_k) „одређују“ или „*расширежу*“.

Један исти векторски простор (V) може да се одреди помоћу различитих скупова вектора (a_k) у истом или неком другом броју (m). Сви ти скупови вектора који одређују један те исти векторски простор (V) јесу *линеарно еквивалентни*.

Између тих линеарно еквивалентних скупова истог простора (V) уочимо скуп (U) вектора (u_s) , $s=1, 2, \dots, r$, који имају особине: 1) да су *линеарно независни вектори*, и 2) да је сваки вектор x простора (V) *линеарна комбинација вектора из скупа* (U), онда се скуп (U) назива *основа—база* [координатни систем (рејер) или систем референције] простора V . Вектори (u_s) јесу *основни (базични) вектори*, па се сваки вектор x простора V може да изрази као линеарна комбинација основних вектора:

$$x = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_r u_r = \sum_{s=1}^r \alpha_s u_s; \quad x = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r). \quad (4.32.a)$$

Основни вектори u могу се изразити као врсте или колоне, па се предњи израз може написати у матричном облику

$$(x) = (\alpha_s) U; \quad \{x\} = U' \{\alpha_s\}; \quad U = ((u_s)); \quad U' = (\{u_s\}) \quad (4.32.b)$$

где је матрица U матрица чије су врсте вектори (u_s) а матрица U' матрица чије су колоне вектори $\{u_s\}$. Овде су α_s *координате вектора* x у векторском простору (V) одређене према основи (u_s) , $s=1, 2, \dots, r$, а изрази $\alpha_s(u_s)$ јесу *компоненте вектора* x према истој основи. Стога се овај поступак назива *разлагање вектора x на компоненте*. Из (4.32.b) следе координате вектора x у односу на основу вектора u_s :

$$(\alpha_s) = (x) U^{-1}; \quad \{\alpha_s\} = (U')^{-1} \{x\}. \quad (4.33.)$$

На пример, координате вектора $(x) = (1, 2, 1)$ у односу на основу вектора $(u_s) = (1, 1, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 1)$, $s=1, 2, 3$, према (4.33), биће:

$$U = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad U' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |U| = |U'| = -1; \quad r=3;$$

$$U^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (U')^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad (\alpha_1 \alpha_2 \alpha_3) =$$

$$= (1, 2, 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (0, -1, 2); \quad \begin{Bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{Bmatrix}.$$

Сваки векторски простор вектора (a_k) реда n , (V_n) , образован на пољу бројева има неку основу (u_i) реда r при чему је $r \leq n$. Пошто су вектори основе линеарно независни, може простор (V_n) да има више основа (система референције), али све оне морају имати исти број основних вектора. Према томе је број линеарно независних вектора једног векторског простора карактеристичан за тај простор, па се назива ранг или број димензија векторског простора (V) . Он, дакле, представља највећи број линеарно независних вектора тог простора, па због тога не може бити већи од реда самих вектора који образују тај простор ($r \leq n$).

Када у векторском простору постоји само један вектор различит од нуле $a \neq 0$, тада сви вектори b тога простора који су линеарно зависни од a јесу вектори $b = \lambda a$ колинеарни са њим. Они чине векторски потпростор (B) , а вектор a је основа. Простор је, дакле, једнодимензиони, а вектор a је његов основни вектор.

У дводимензионом (двомерном) простору два су вектора линеарно зависна ако постоји однос $\lambda_1 a + \lambda_2 b = 0$; $\lambda_i \neq 0$. Ако су $\lambda_i \neq 0$ онда је $b = \lambda a$, $\lambda = -\lambda_1/\lambda_2$, па су вектори колинеарни, то јест линеарно зависни. Ако је $\lambda_1 = 0$ али је $\lambda_2 \neq 0$ онда је $b = 0$, док је $a \neq 0$. Дакле, у дводимензионом простору постоје само два вектора која су линеарно независна и они образују основу. Сваки трећи вектор тог простора је линеарно зависан са њима, $c = \lambda_1 a + \lambda_2 b$.

У шродимензионом (шромерном) простору постоје само три линеарно независна вектора која нису компланарна, $\lambda_1 a + \lambda_2 b + \lambda_3 c = 0$; $\lambda_i \neq 0$. Ако су $\lambda_i \neq 0$ онда је $c = \alpha a + \beta b$, где су $\alpha = -\lambda_1/\lambda_3$, $\beta = -\lambda_2/\lambda_3$, па су вектори компланарни, то јест линеарно зависни. Ако је $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ а $\lambda_3 \neq 0$ онда је $c = 0$. Када је $\lambda_1 = 0$ а $\lambda_2 \neq 0$, $\lambda_3 \neq 0$, тада су вектори b и c колинеарни. Дакле, постоје само три линеарно независна вектора који образују основу простора. Сваки четврти вектор тог простора је са њима компланаран, $d = \lambda_1 a + \lambda_2 b + \lambda_3 c$.

Код n -мерног простора (простора са n димензија) ранга r постоје r линеарно независних вектора који образују основу простора. Остали вектори овог простора су линеарно зависни са њима.

Када се из простора од n димензија (који има n линеарно независних вектора) издвоји њих r и образује нов простор V_r онда је овај простор простор простора V , па је $V_r \subset V$, при $r < n$. Може се образовати и више потпростора простора V . Нека је V_s такође потпростор од s димензија ($s < n$), онда унија (збир) ових потпростора $V_r \cup V_s$ одређује збир вектора $a + b$, где је a први вектор a ма који вектор потпростора V_r а b потпростора V_s . Пресек потпростора $V_r \cap V_s$ представља скуп вектора заједничких за оба потпростора. Разлика потпростора $V_r \setminus V_s$ је скуп вектора из V_r који нису једновремено и елементи потпростора V_s .

Просторни систем сила (векторски простор) своди се у свакој тачки простора на два вектора: главни вектор и главни моменат, то јест на торзер (торзу). При томе главни вектор не зависи од избора редуковане тачке а главни момент зависи. Када се познају

главни моменти за три неколинеарне тачке A, B, C (слика 4.2. e) онда су они линеарно независни вектори, па се помоћу њих може одредити и главни момент за сваку четврту тачку D (било у равни повученој кроз тачке A, B и C или у простору). Из слике и дефиниције главног вектора и главног момента следи:

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} = \vec{c}; \quad (\vec{a}, [\vec{b}, \vec{c}]) = 0; \quad \vec{F}_r = \sum \vec{F}_i; \quad \vec{M} = \sum [\vec{r}_i, \vec{F}_i];$$

$$\vec{M}_A; \quad \vec{M}_B = \vec{M}_A - [\vec{a}, \vec{F}_r];$$

$$\vec{M}_C = \vec{M}_A + [\vec{c}, \vec{F}_r] = \vec{M}_A + \alpha [\vec{a}, \vec{F}_r] + \beta [\vec{b}, \vec{F}_r] = \vec{M}_B - [\vec{b}, \vec{F}_r];$$

$$\lambda_1 \vec{M}_A + \lambda_2 \vec{M}_B + \lambda_3 \vec{M}_C = 0; \quad \lambda_1 = 1 + \alpha; \quad \lambda_2 = \beta - \alpha; \quad \lambda_3 = -1 - \beta;$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0; \quad \lambda_k \neq 0;$$

$$\vec{d} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c};$$

$$\vec{M}_D = \vec{M}_A - [\vec{d}, \vec{F}_r] = \vec{M}_A - \alpha [\vec{a}, \vec{F}_r] - \beta [\vec{b}, \vec{F}_r] - \gamma [\vec{c}, \vec{F}_r] = \vec{M}_A + \alpha (\vec{M}_B - \vec{M}_A) +$$

$$+ \beta (\vec{M}_C - \vec{M}_B) - \gamma (\vec{M}_C - \vec{M}_A) = \lambda_1 \vec{M}_A + \lambda_2 \vec{M}_B + \lambda_3 \vec{M}_C;$$

$$\lambda_1 = 1 - \alpha + \gamma; \quad \lambda_2 = \alpha - \beta; \quad \lambda_3 = \beta - \gamma; \quad \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1; \quad \lambda_k \neq 0.$$

Из овога следи да је потребан и довољан услов за *равнотежу* просторног система сила да су *главни моменти за три неколинеарне тачке једнаки нули (Ritter-ова метода)*. И овим трима векторским условима одговара само шест независних скаларних услова за равнотежу, пошто између момената за две тачке постоје три релације о пројекцијама момената на спојну праву редукционих тачака

$$(\vec{M}_A, \vec{a}) = (\vec{M}_B, \vec{a}); \quad (\vec{M}_B, \vec{b}) = (\vec{M}_C, \vec{b}); \quad (\vec{M}_C, \vec{c}) = (\vec{M}_A, \vec{c}).$$

4.6. Скаларни производ два вектора. — У тродимензионом простору под скаларним производом подразумева се скалар

$$(\vec{a}, \vec{b}) = \vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi \quad (4.34)$$

једнак збиру производа хомологих координата вектора, односно производу интензитета (модула) вектора и косинуса захваћеног угла између њих. Овај се појам проширује и на векторе истог реда са поља бројева, па је број (скалар) једнак збиру производа хомологих координата оба вектора

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{k=1}^n a_k b_k. \quad (4.35)$$

Свака матрица типа (m, n) састављена је из m врста и n колона, то јесте из m вектора врста или n вектора колона. Вектор врста је матрица типа $(1, n)$, а вектор колона типа $(m, 1)$. Производ матрице A

типа (m, p) и матрице B типа (p, n) јесте матрица C типа (m, n) . При томе се сваки елемент матрице c_{ik} добија као збир производа елемената једне врсте (i) леве матрице и једне колоне (k) десне матрице, то јест добија се као производ матрице врсте и матрице колоне. Овакав производ ова два вектора зове се *скаларни производ*

$$AB = ((a)) \{b\} = C; \quad (a) \{b\} = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n) \begin{Bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{Bmatrix} = \sum_{k=1}^n a_k b_k. \quad (4.36)$$

За скаларни производ два вектора важе комутативни и дистрибутивни закон, а асоцијативни закон није ни дефинисан, те су:

$$(a) \{b\} = (b) \{a\}; \quad (a) \{\{b\} + \{c\}\} = (a) \{b\} + (a) \{c\}. \quad (4.37)$$

На пример:

$$(1 \ 2 \ 3) \begin{Bmatrix} 4 \\ 2 \\ -1 \end{Bmatrix} = 1 \cdot 4 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot (-1) = 4 + 4 - 3 = 5; \quad (4 \ 2 \ -1) \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix} = 4 + 4 - 3 = 5;$$

$$(1 \ 2 \ 3) \left(\begin{Bmatrix} 4 \\ 2 \\ -1 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{Bmatrix} \right) = 5 + (1 + 6 - 6) = 6 = (1 \ 2 \ 3) \begin{Bmatrix} 5 \\ 5 \\ -3 \end{Bmatrix} = 6.$$

Скаларни производ два једнака вектора са поља реалних бројева, односно скаларни производ вектора самим собом, назива се *норма вектора*; позитивна вредност квадратног корена из норме јесте *интензитет (модул) вектора*:

$$(a) \{a\} = a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2 = \sum_{k=1}^n (a_k)^2; \quad |(a)| = |\{a\}| = |a| = +\sqrt{(a) \{a\}}. \quad (4.38)$$

Два реална вектора a и b , реда n , образују у векторском простору међусобно угао φ који је одређен релацијом

$$(a) \{b\} = |a| |b| \cdot \cos \varphi; \quad \cos \varphi = \frac{(a) \{b\}}{|a| |b|}. \quad (4.39)$$

Да вредност $\cos \varphi$ не може бити већа од јединице и у овом V_n простору доказаћемо на овај начин. Посматрајмо вектор $\lambda a - b$, онда је скаларни производ овог вектора самим собом норма тога вектора, која је увек позитивна, те је

$$(\lambda a - b) \{\lambda a - b\} = \lambda^2 (a) \{a\} - 2\lambda \cdot (a) \{b\} + (b) \{b\} > 0.$$

Да би овај квадратни трином по λ био позитиван мора дискриминанта бити једнака нули или негативна, што значи да мора бити испуњен услов

$$((a) \{b\})^2 \leq ((a) \{a\}) \cdot ((b) \{b\}); \quad |(a) \{b\}|^2 \leq |a|^2 \cdot |b|^2; \quad |(a) \{b\}| \leq |a| |b| \quad (4.40)$$

који представља *Cauchy-Schwartz-ову неједначину*.

Два вектора су *ортогонална* кад им је скаларни производ једнак нули; тада је $\cos \varphi = 0$. Услов ортогоналности двају вектора у V_n простору је

$$(a) \{b\} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = 0. \quad (4.41)$$

Векторски простор V_n у коме је дефинисан скаларни производ, а тиме и угао φ између два вектора, назива се *метрички простор* (M_n) или *Еуклидов простор* (E_n), јер се у тродимензионом простору (M_3) вектор представља као оријентисана дуж, па норма вектора представља квадрат те дужине, односно, модул вектора, његову дужину, или растојање почетне и завршне тачке вектора.

Када су вектори a и b на пољу комплексних бројева $(\alpha + i\beta)$, $(\rho + iq)$, онда се под скаларним производом ових вектора подразумева производ једног вектора и коњуговано-комплексног другог вектора. Стога овај производ има *две вредности*:

$$(a) \{\bar{b}\} = a_1 \bar{b}_1 + a_2 \bar{b}_2 + \dots + a_n \bar{b}_n; \quad (4.42)$$

$$\bar{(a)} \{b\} = \bar{a}_1 b_1 + \bar{a}_2 b_2 + \dots + \bar{a}_n b_n = \overline{(a) \{b\}}.$$

Норма и интензитет комплексног вектора су

$$(a) \{\bar{a}\} = \sum_{k=1}^n a_k \bar{a}_k = \sum_{k=1}^n |a_k|^2; \quad |a| = a = + \sqrt{(a) \{\bar{a}\}}. \quad (4.43)$$

Комплексни векторски простори у којима се може дефинисати скаларни производ два вектора према (4.42) назива се *унитарни простор*. Пошто је реални број специјалан случај комплексног броја то је и метрички простор специјалан случај унитарног простора.

На пример:

$$(a) = (2, 3, 6); \quad (a) \{a\} = 4 + 9 + 36 = 49; \quad |(a)| = |a| = a = 7;$$

$$(a) = (2, 3, 6); \quad \{b\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{Bmatrix}; \quad (a) \{b\} = 2 - 6 + 12 = 8; \quad |a| = 7; \quad |b| = 3;$$

$$\cos \varphi = 8/7 \cdot 3 = 8/21 < 1; \quad |8| < 7 \cdot 3 = 21;$$

$$(1, 4, 3, -2) \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \\ 3 \end{Bmatrix} = 1 - 4 + 9 - 6 = 0; \quad (1, 2, 2, 4) \begin{Bmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \end{Bmatrix} = 27;$$

$$\cos \varphi = \frac{27}{5 \cdot 6} = \frac{9}{10}; \quad (a) = (1+i, 3-i, 3+2i); \quad \{b\} = \begin{Bmatrix} 1+i \\ 2-2i \\ 5+i \end{Bmatrix};$$

$$(a) \{\bar{a}\} = (1+i, 3-i, 3+2i) \begin{Bmatrix} 1-i \\ 3+i \\ 3-2i \end{Bmatrix} = 25;$$

$$(\bar{a})\{a\} = (1-i, 3+i, 3-2i) \begin{Bmatrix} 1+i \\ 3-i \\ 3+2i \end{Bmatrix} = 25; \quad |a|=5; \quad |b|=6;$$

$$(a)\{\bar{b}\} = (1+i, 3-i, 3+2i) \begin{Bmatrix} 1-i \\ 2+2i \\ 5-i \end{Bmatrix} = 2+8+4i+17+7i=27+11i;$$

$$(\bar{a})\{b\} = (1-i, 3+i, 3-2i) \begin{Bmatrix} 1+i \\ 2-2i \\ 5+i \end{Bmatrix} = 2+8-4i+17-7i=27-11i=\overline{(a)\{\bar{b}\}}.$$

4.7. Јединични вектори. — Матрица A је састављена из вектора врста (a_i) или вектора колска $\{a_k\}$. Када је матрица $A=I$ јединична квадратна матрица реда n , тада су њени вектори врсте или вектори колоне *јединични вектори* (e) јер су им интензитети једнаки јединици. Према томе је

$$A = ((a_i)) = (\{a_k\}); \quad (a_i) = (a_{i1} \dots a_{in}); \quad \{a_k\} = \begin{Bmatrix} a_{1k} \\ \vdots \\ a_{mk} \end{Bmatrix};$$

$$(e_k) = (0 \ 0 \dots 1 \dots 0); \quad \{e_k\} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \end{Bmatrix}; \quad (e_i)\{e_i\} = 1. \quad (4.44)$$

Сви су ови вектори *линеарно независни*, јер, на пример, следи:

$$\lambda_1 \{e_1\} + \lambda_2 \{e_2\} + \dots + \lambda_n \{e_n\} = \lambda_1 \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix} + \lambda_2 \begin{Bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix} +$$

$$+ \dots + \lambda_n \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \lambda_i = 0. \quad (4.45)$$

Сваки вектор a чији је интензитет различит од нуле има свој јединични вектор који је одређен релацијом

$$e = \frac{a}{|a|}. \quad (4.46)$$

Овим је вектор *нормиран*.

4.8. Ортонормирани систем вектора. — У метричком векторском простору са n димензија (n -мерном простору) увек се за *базу* (основу) узима скуп ортогоналних јединичних вектора који тада чине *ортонормирани скуп* вектора пошто су скаларни производи:

$$\begin{aligned} (e_1) &= (1 \ 0 \ \dots \ 0); \\ (e_2) &= (0 \ 1 \ \dots \ 0); \\ &\dots \dots \dots \\ (e_n) &= (0 \ 0 \ \dots \ 1); \end{aligned} \quad \{e_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \{e_2\} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{Bmatrix} \dots;$$

$$(e_i) \{e_k\} = \delta_{ik} = \begin{cases} 1 & \text{за } i=k, \\ 0 & \text{за } i \neq k, \end{cases} \quad (4.47)$$

где је δ_{ik} *Kronecker*-ов симбол. Ови јединични вектори чине, дакле, *ортонормирани систем основних вектора* (*правоугли n -шоедар* или *правоугли координатни систем векторског простора од n димензија*).

Помоћу овог ортонормираног скупа јединичних вектора може се изразити сваки вектор тога простора (M_n). Вектор x ($x_1 \dots x_n$) може се према (4.32. *a*) разложити на компоненте према тој основи (базу), те је

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n = \sum_{k=1}^n x_k e_k; \quad x = (x) I. \quad (4.48)$$

С обзиром на претходну релацију (4.47) скаларним множењем добијамо

$$(x) \{e_k\} = x_k. \quad (4.49)$$

Овај скаларни производ назива се *пројекција вектора* (x) на правац јединичног вектора $\{e_k\}$ или *k -та координата вектора x* .

Ако је дата и друга основа ортонормираних вектора $\{j_k\}$, онда се исти вектор x може изразити помоћу разлагања на компоненте према тој основи и могу се одредити његове координате (пројекције):

$$x = \sum y_k j_k; \quad (x) \{j_k\} = y_k. \quad (4.50)$$

Пошто је вектор x исти то се скаларним множењем јединичним векторима e_r и j_s добијају релације

$$x_r = (x) \{e_r\} = y_s (j_s) \{e_r\}; \quad y_s = x_r (e_r) \{j_s\} \quad (4.51)$$

које нам представљају координате једног вектора у односу на једну основу изражене помоћу координата истог вектора према другој основи. Скаларни производи јединичних вектора тих основа представљају косинусе углова између јединичних вектора обе основе. Ови обрасци (4.51), дакле, одређују трансформацију координата вектора x који је одређен према основи (e) у координате истог вектора према новој основи (j) .

На пример, векторима $(a)=(1, 3, -1, 5)$ и $(b)=(1, 0, 2, 2)$ одговарају јединични вектори који нису ортогонални:

$$(a) \{a\} = 1+9+1+25=36; \quad |a|=6; \quad |b|=3;$$

$$(e_1) = \frac{(a)}{|a|} = \left(\frac{1}{6}; \frac{3}{6}; -\frac{1}{6}; \frac{5}{6}\right); \quad (e_2) = \frac{(b)}{|b|} = \left(\frac{1}{3}; 0; \frac{2}{3}; \frac{2}{3}\right);$$

$$(e_1) \{e_2\} = \frac{1}{2} \neq 0.$$

4.9. Процес ортогонализације вектора основе векторског простора. — Нека r вектора (u_s) чине основу (базу) једног векторског простора V . Ови су вектори линеарно независни. Често се тражи да се ова основа претвори у ортонормирану основу јединичних вектора. Овај поступак зове се *Gram-Schmidt-ова ортогонализација* и састоји се у следећем:

a) узети вектор $(v_1)=(u_1)$,

b) узети вектор $(v_2)=(u_2)-\lambda_{21}(v_1)$ управан на вектору (v_1) ; тада је

$$(v_2) \{v_1\} = (u_2) \{v_1\} - \lambda_{21} (v_1) \{v_1\} = 0,$$

па је

$$\lambda_{21} = \frac{(u_2) \{v_1\}}{(v_1) \{v_1\}}; \quad (v_2) = (u_2) - \frac{(u_2) \{v_1\}}{(v_1) \{v_1\}} (v_1);$$

c) узети вектор $(v_3)=(u_3)-\lambda_{31}(v_1)-\lambda_{32}(v_2)$ управан на векторима (v_1) и (v_2) , тада је

$$(v_3) \{v_1\} = (u_3) \{v_1\} - \lambda_{31} (v_1) \{v_1\} = 0; \quad \lambda_{31} = \frac{(u_3) \{v_1\}}{(v_1) \{v_1\}};$$

$$(v_3) \{v_2\} = (u_3) \{v_2\} - \lambda_{32} (v_2) \{v_2\} = 0; \quad \lambda_{32} = \frac{(u_3) \{v_2\}}{(v_2) \{v_2\}};$$

па је

$$(v_3) = (u_3) - \frac{(u_3) \{v_1\}}{(v_1) \{v_1\}} (v_1) - \frac{(u_3) \{v_2\}}{(v_2) \{v_2\}} (v_2);$$

d) ако се поступак настави добиће се

$$(v_s) = (u_s) - \sum_{k=1}^{s-1} \frac{(u_s) \{v_k\}}{(v_k) \{v_k\}} (v_k); \quad s=1, 2, \dots, r. \quad (4.52)$$

Јединични вектори

$$(e_1) = \frac{(v_1)}{|v_1|}; \quad (e_2) = \frac{(v_2)}{|v_2|}; \dots; \quad (e_s) = \frac{(v_s)}{|v_s|}; \dots; \quad (e_r) = \frac{(v_r)}{|v_r|}; \quad (4.53)$$

Јесу орџонормирани и чине нову орџонормирану основу џога џросџора.

На пример, основни вектори основе U су $u_1=(1, 1, 1)$, $u_2=(1, -2, 1)$ и $u_3=(1, 2, 3)$ јер су линеарно независни па према (4.52) и (4.53) добијамо орџонормирану основу јединичних вектора:

$$U = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad |U| = -6; \quad r=3; \quad (v_1)=(u_1)=(1, 1, 1); \quad (v_1)[v_1]=3;$$

$$(u_2)[v_1]=0; \quad (v_2)=(1, -2, 1) - \frac{0}{3}(1, 1, 1)=(1, -2, 1); \quad (v_2)[v_2]=6;$$

$$(u_3)[v_1]=6; \quad (u_3)[v_2]=0;$$

$$(v_3)=(1, 2, 3) - \frac{6}{3}(1, 1, 1) - \frac{0}{6}(1, -2, 1)=(-1, 0, 1); \quad (v_3)[v_3]=2;$$

$$(e_1) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right); \quad (e_2) = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{-2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right); \quad (e_3) = \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}} \right);$$

$$(e_s)[e_s]=1; \quad (e_1)[e_2]=(e_1)[e_3]=(e_2)[e_3]=0.$$

Исти поступак орџонализације примењује се и за векторе на пољу комплексних бројева. Тада за скаларне производе важе обрасци (4.42) и (4.43), па су вектор и јединични вектор:

$$(v_s) = (u_s) - \sum_{k=1}^{s-1} \frac{(u_s) \{ \overline{v_k} \}}{(v_k) \{ \overline{v_k} \}} (v_k); \quad s=1, 2, \dots, r; \quad (e_s) = \frac{(v_s)}{\sqrt{(v_s) \{ \overline{v_s} \}}}. \quad (4.54)$$

На пример, основни вектори су $u_1=(1+i, i, 1)$; $u_2=(2, 1-2i, 2+i)$ и $u_3=(1-i, 0, -i)$, јер су линеарно независни па према (4.54) добијамо;

$$U = \begin{pmatrix} 1+i & i & 1 \\ 2 & 1-2i & 2+i \\ 1-i & 0 & -i \end{pmatrix}; \quad |U| = -1+3i \neq 0; \quad r=3;$$

$$(v_1)=(u_1)=(1+i, i, 1); \quad (v_1)[\overline{v_1}] = (1+i, i, 1) \begin{Bmatrix} 1-i \\ -i \\ 1 \end{Bmatrix} = 4; \quad (u_2)[\overline{v_1}] = 2-2i;$$

$$(v_2) = (2, 1-2i, 2+i) - \frac{2-2i}{4}(1+i, i, 1) =$$

$$= \left(1, \frac{1-5i}{2}, \frac{3+3i}{2} \right); \quad (v_2)[\overline{v_2}] = 12;$$

$$\begin{aligned}
 (v_3) &= (1-i, 0, -i) + \frac{3i}{4}(1+i, i, 1) + \frac{1+5i}{12 \cdot 2} \left(1, \frac{1-5i}{2}, \frac{3+3i}{2} \right) = \\
 &= \left(\frac{7-i}{24}, \frac{-5}{24}, \frac{-6+3i}{24} \right); \quad (u_3) \overline{(v_1)} = -3i; \quad (u_3) \overline{(v_2)} = -\frac{1+5i}{2};
 \end{aligned}$$

$$(v_3) \overline{(v_3)} = 5/24;$$

те су ортонормирани основни вектори:

$$\begin{aligned}
 (e_1) &= \left(\frac{1+i}{2}, \frac{i}{2}, \frac{1}{2} \right); \quad (e_2) = \left(\frac{1}{2\sqrt{3}}, \frac{1-5i}{4\sqrt{3}}, \frac{3+3i}{4\sqrt{3}} \right); \\
 (e_3) &= \left(\frac{7-i}{2\sqrt{30}}, \frac{-5}{2\sqrt{30}}, \frac{-6+3i}{2\sqrt{30}} \right).
 \end{aligned}$$

4.10. Gram-ова матрица и детерминанта. — Квадратна реална матрица реда n може се представити као матрица њених вектора врста (a_i) а њена транспонована матрица A' као матрица вектора колона $\{a_k\}$. Производ ове две матрице назива се *Gram-ова матрица* матрице A . Она је симетрична матрица. Елементи g_{ik} ове матрице јесу скаларни производи вектора (a_i) и вектора $\{a_k\}$. Према томе је

$$\mathbf{G} = \mathbf{A} \mathbf{A}' = \{(a_i)\} (\{a_k\}) = \begin{pmatrix} (a_1) \{a_1\} & (a_1) \{a_2\} & \cdots & (a_1) \{a_n\} \\ (a_2) \{a_1\} & (a_2) \{a_2\} & \cdots & (a_2) \{a_n\} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (a_n) \{a_1\} & (a_n) \{a_2\} & \cdots & (a_n) \{a_n\} \end{pmatrix}. \quad (4.55)$$

Детерминанта ове матрице зове се *Gram-ова детерминанта* и износи

$$|\mathbf{G}| = |\mathbf{A} \mathbf{A}'| = |\mathbf{A}| |\mathbf{A}'| = |\mathbf{A}|^2. \quad (4.56)$$

Када је матрица \mathbf{A} регуларна детерминанта $|\mathbf{G}|$ је позитивна, а једнака је нули када је матрица \mathbf{A} сингуларна. Тада има линеарно зависних вектора матрице \mathbf{A} . Норма матрице је *траг Gram-ове матрице*:

$$\Re(\mathbf{A}) = \text{tr}(\mathbf{A} \mathbf{A}') = \text{tr} \mathbf{G}. \quad (4.57)$$

За комплексну матрицу биће *Gram-ова матрица* и норма:

$$\mathbf{G} = \mathbf{Q} \overline{\mathbf{Q}'} = \begin{pmatrix} (q_1) \overline{\{q_1\}} & \cdots & (q_1) \overline{\{q_n\}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (q_n) \overline{\{q_1\}} & \cdots & (q_n) \overline{\{q_n\}} \end{pmatrix}; \quad \Re(\mathbf{Q}) = \text{tr}(\mathbf{Q} \overline{\mathbf{Q}'}). \quad (4.58)$$

На пример:

$$\begin{aligned}
 \mathbf{A} &= \begin{pmatrix} 5 & 3 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad |\mathbf{A}| = 6; \quad \mathbf{G} = \mathbf{A} \mathbf{A}' = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \\
 &= \begin{pmatrix} 35 & -8 & 15 \\ -8 & 8 & 6 \\ 15 & 6 & 21 \end{pmatrix}; \quad |\mathbf{G}| = 36;
 \end{aligned}$$

$$\Re(A) = 25 + 9 + 1 + 4 + 0 + 4 + 1 + 4 + 16 = 64 = 35 + 8 + 21;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad G = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 6 & 12 & 5 \\ 12 & 24 & 10 \\ 5 & 10 & 10 \end{pmatrix}; \quad |G| = 0;$$

$$Q = \begin{pmatrix} 2+i & 1-2i \\ 4+3i & 3i \end{pmatrix}; \quad |Q| = -13+11i; \quad G = \begin{pmatrix} 2+i & 1-2i \\ 4+3i & 3i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2-i & 4-3i \\ 1+2i & -3i \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 10 & 5-5i \\ 5+5i & 34 \end{pmatrix} = H.$$

$$|\overline{Q'}| = -13-11i; \quad |G| = |Q| |\overline{Q'}| = 170; \quad \Re(H) = \sum \sum a_{ik} \overline{a_{ik}} = 44 = 10 + 34.$$

В Е Ж Б А Њ А

1. Показати да сви комплексни бројеви образују поље бројева (C).

$$\left[\begin{array}{l} (a+bi) \pm (c+di) = (a+c) \pm (b+d)i; \quad (a+bi)(c+di) = (ac-bd) + (ad+bc)i; \\ (a+bi)/(c+di) = (ac+bd)/(c^2+d^2) + (bc-ad)i/(c^2+d^2). \end{array} \right]$$

2. Показати да скуп бројева $a+b\sqrt{6}$, где су a и b рационални бројеви, образује поље.

3. Одредити изоформизме вредностима:

$$4+2i; \quad 1-i; \quad 4i; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & -5 \\ 5 & 0 \end{pmatrix}.$$

4. Дати су вектори $(x_1) = (2, 1, -3)$, $(x_2) = (4, -2, 5)$; $(x_3) = (2, -1, 1)$ и $(x_4) = (-4, 3, 6)$ одредити:

- a) збир вектора,
b) $(x_1) + (x_2) - (x_3) + (x_4)$;
c) $2(x_1) + 5(x_2) - 3(x_3) - (x_4)$.

5. Испитати линеарну зависност вектора:

a) $(2, -1, 3, 2)$; $(1, 3, 4, 2)$; $(3, -5, 2, 2)$;

b) $(1, 2, 3)$; $(4, 5, 6)$; $(1, 8, -3)$; $(2, 1, 4)$;

c) $\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \\ -6 \\ 7 \end{pmatrix} \right\};$

d) $(1, 1+i, i)$; $(i, -i, 1-i)$;
 $(1+2i, 1-i, 2-i)$;

e) $(1+i, 1-i, 1)$; $(2i, 1-2i, i)$;
 $(2+i, 1-i, 1+i)$.

6. Показати да су вектори $(1, 1, 1)$; $(1, 2, 3)$; $(1, 3, 2)$; $(3, 2, 1)$ у простору $V_3(\mathbb{R})$.

7. Одредити основу векторског простора $(1, 1, 1, 0)$; $(4, 3, 2, -1)$; $(2, 1, 0, -1)$ и $(4, 2, 0, -2)$.

8. Вектор $(x)=(0, -1, 2)$ је у простору V_3 у односу на основу вектора чија је матрица I_3 . Одредити координате овог вектора у истом простору основе $(1, 1, 0)$; $(1, 0, 1)$ и $(1, 1, 1)$.

$$\left[\begin{array}{l} \{x\}=I' \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = U' \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = (U')^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \\ U' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; |U'| = -1. \end{array} \right]$$

9. Вектор $\{x\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ је у простору V_3 чија су основа вектори:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Одредити координате тога вектора у односу на основу ортонормираних вектора e_i (4.47).

$$\left[\{x\} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = U' \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \right]$$

10. Вектор $\{x\} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$ лежи у простору V_4 чија је основа $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$; $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Одредити прве две координате вектора $\{x\}$.

$$\left[A = \begin{pmatrix} x_1 & 1 & 1 \\ x_2 & 1 & 0 \\ 6 & 2 & -2 \\ 5 & 3 & 1 \end{pmatrix}; r=2; \begin{vmatrix} x_1 & 1 & 1 \\ x_2 & 1 & 0 \\ 6 & 2 & -2 \end{vmatrix} = -2x_1 + 4x_2 - 6 = 0; \right]$$

$$\begin{vmatrix} x_1 & 1 & 1 \\ x_2 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 1 \end{vmatrix} = x_1 + 2x_2 - 5 = 0; \begin{matrix} x_1 = 1 \\ x_2 = 2 \end{matrix}.$$

11. Израчунати скаларни производ вектора $(2, -1, 0)$ и $(1, -3, 5)$ у простору основе $(0, 1, 0)$; $(1, 1, 1)$ и $(3, 2, 1)$.

$$[(a)=(-2, -1, 1); (b)=(-6, 7, -2); (a) \cdot (b) = 3.]$$

12. Одредити ортонормалне основе простора V_3 основа:

- a) (2, 1, 3); (1, 2, 3); (1, 1, 1); b) (1, -1, 0); (2, -1, -2); (1, -1, -2);
c) (1, 0, 1); (1, 3, 1); (3, 2, 1); d) (0, -1, 2); (0, -1, 4); (-1, 0, 4).

13. За комплексне векторе $(a)=(i, 2i, 1)$ $(b)=(1, 1+i, 0)$; $(c)=(i, 1-i, 2)$, одредити:

- a) дужине вектора,
b) скаларне производе;
c) показати да је вектор $(d)=(1-i, -1, 1-i)$ управан на прва два вектора,
d) одредити вектор (e) управан на векторима (a) и (c) .

$$[a) \sqrt{6}; \sqrt{3}; \sqrt{7}; b) (a) \overline{(b)}=2+3i; (a) \overline{(c)}=1+2i; (b) \overline{(c)}=i; c) (-1 \ -5i, i, 3-i)].$$

14. Показати да су вектори $(1+i, i, 1)$; $(1-i, 1, 3i)$ и $(i, 1-i, 0)$ линеарно независни и међусобно ортогонални.

15. Одредити Gram-ову матрицу и детерминанту матрице A:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & -4 \\ 3 & 6 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 5 & 1 \end{pmatrix}; \quad AA' = G; \quad |A| = 120; \quad |G| = 120^2.$$

16. Ако је дата матрица $Q = \begin{pmatrix} 0 & 1+i \\ -1+i & i \end{pmatrix}$ показати да је $|G| = 4$.

17. За матрице

$$I-Q = \begin{pmatrix} 1 & 1+i \\ 1-i & 1-i \end{pmatrix}; \quad I+Q = \begin{pmatrix} 1 & 1-i \\ 1+i & 1+i \end{pmatrix}$$

одредити збир и производ Gram-ових матрица.

18. Одредити збир, разлику и производ кватерниона:

$$\Omega_1 = 11 + (2, 3, 6) \text{ и } \Omega_2 = 4 + (1, -2, 2).$$

19. Одредити производ матрица из предњег задатка ако су

$$\Omega_1 \leftrightarrow Q_1, \quad \Omega_2 \leftrightarrow Q_2.$$

20. На кватерниону Ω_1 из предњег задатка показати да за кватернионске матрице важе ове релације:

$$K_1^2 = K_2^2 = K_3^2 = -I; \quad K_1 K_2 = K_3, \quad K_2 K_3 = K_1; \quad K_3 K_1 = K_2;$$

$$K_2 K_1 = -K_3; \quad K_3 K_2 = -K_1; \quad K_1 K_3 = -K_2.$$

5. ФОРМЕ И МАТРИЦЕ

5.1. Линеарне форме. — Нека је дат стални вектор \mathbf{a} n -ог реда $\mathbf{a}=(a_1 a_2 \dots a_n)$ и променљиви вектор \mathbf{x} истог реда, $\mathbf{x}=(x_1 x_2 \dots x_n)$ на истом пољу бројева. Скаларни производ ова два вектора назива се *линеарна форма променљивих x_i* (слика 5.1):

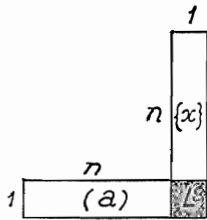
$$L=(\mathbf{a})\{\mathbf{x}\}=a_1 x_1+a_2 x_2+\dots+a_n x_n=\sum_{k=1}^n a_k x_k=f(\mathbf{x}). \quad (5.1)$$

Стални вектор \mathbf{a} зове се *коэффициент-вектор форме*, јер су његове координате a_k коэффицијенти форме; вектор \mathbf{x} је *вектор-променљива форме*.

Линеарна форма (L) је специјална скаларна функција вектора \mathbf{x} .
За ове форме важе обрасци:

$$f(\mathbf{x}+\mathbf{y})=f(\mathbf{x})+f(\mathbf{y}); \quad \mathbf{x} \in V, \mathbf{y} \in V; \quad (5.2)$$

$$f(\alpha \mathbf{x})=\alpha f(\mathbf{x}); \quad \mathbf{x} \in V \text{ и за свако } \alpha. \quad (5.3)$$



Слика 5.1. — Линеарна форма

Први образац показује да је линеарна форма збира вектора једнака збиру линеарних форми сабирака, а други да је линеарна форма производа вектора и скалара једнака производу скалара и линеарне форме тога вектора.

С обзиром на претходне релације уопште важи да је

$$f(\alpha_1 x_1+\alpha_2 x_2+\dots+\alpha_k x_k+\dots+\alpha_n x_n)=\sum_{k=1}^n \alpha_k f(x_k) \quad (5.4)$$

за све векторе $x_k \in V$; $k=1, 2, \dots, n$ и све бројеве $\alpha_k (1, 2, \dots, n)$.

Линеарна форма $f(\mathbf{x})$ је идентички једнака нули само ако је коэффицијент вектор форме једнак нули $\mathbf{a}=0$, то јест ако су сви његови коэффицијенти једнаки нули ($a_k=0$).

Нека је дато t линеарних форми L_i истих променљивих $x_k (k=1, 2, \dots, n)$ са различитим коэффицијент-векторима $\mathbf{a}_i (a_{i1} a_{i2} \dots a_{in})$

може се формирати линеарна форма од ових линеарних форми

$$\mathfrak{L} = \sum_{i=1}^m L_i = (a_1) \{x\} + (a_2) \{x\} + \dots + (a_m) \{x\} = \mathbf{A} \{x\};$$

$$\mathbf{A} = ((a_i)) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}. \quad (5.5)$$

Она се зове *линеарна комбинација* – или *линеарни композицијум* – *линеарних форми* L_i . Матрица \mathbf{A} је *кофицијент-матрица композицијума*.

Линеарне форме L_i су *линеарно независне* ако постоји релација

$$\lambda_1 L_1 + \lambda_2 L_2 + \dots + \lambda_i L_i + \dots + \lambda_m L_m = 0; \quad i = 1, 2, \dots, m \quad (5.6)$$

само ако су сви коефицијенти $\lambda_i = 0$; у противном су *линеарно зависне*. Када се у предњем изразу форма замени вредношћу $L_i = (a_i) \{x\}$ она постаје

$$\sum_{i=1}^m \lambda_i (a_i) \{x\} = \sum (\lambda_i a_i) \{x\} = (\sum \lambda_i a_i) \{x\} = 0$$

где је сада $\sum (\lambda_i a_i)$ резултујући коефицијент-вектор форме (\mathfrak{L}) . Ова ће форма бити идентички једнака нули само ако је овај вектор једнак нули, а то значи ако су коефицијенти $\lambda_i = 0$. Тада су коефицијент-вектори a_i *линеарно независни*. Према томе можемо закључити да су *линеарне форме* L_i *линеарно независне* или *зависне* ако су њихови *кофицијент-вектори* *линеарно независни* или *зависни*. Ти вектори образују коефицијент-матрицу, па се испитивање зависности своди на одређивање ранга ове матрице чије су врсте коефицијент-вектори форми L_i .

На пример, линеарне форме $L_1 = 5x_1 + 3x_2$; $L_2 = x_1 + 2x_2 + 4x_3$; $L_3 = 2x_1 + x_2 + x_3$ су *линеарно независне*, јер је $|\mathbf{A}| = 11 \neq 0$.

Линеарне форме L_i , $i = 1, 2, 3$, са коефицијент-векторима $a_1(3, -1, 2, 4)$; $a_2(2, 3, -1, 2)$; $a_3(5, -9, 8, -1)$ су *линеарно зависне* јер је

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & -1 & 2 \\ 5 & -9 & 8 & -1 \end{pmatrix}; \quad \begin{array}{l} \lambda_1 L_1 + \lambda_2 L_2 + \lambda_3 L_3 = 0; \\ r = 2 \end{array} \quad \begin{array}{l} 3\lambda_1 + 2\lambda_2 + 5\lambda_3 = 0; \\ -\lambda_1 + 3\lambda_2 - 9\lambda_3 = 0; \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 + 8\lambda_3 = 0; \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 - \lambda_3 = 0; \end{array}$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 5 \\ -1 & 3 & -9 \\ 2 & -1 & 8 \end{vmatrix} = 0; \quad \frac{\lambda_1}{-18-15} = \frac{\lambda_2}{-(-27+5)} = \frac{\lambda_3}{11}; \quad 3L_1 - 2L_2 - L_3 = 0.$$

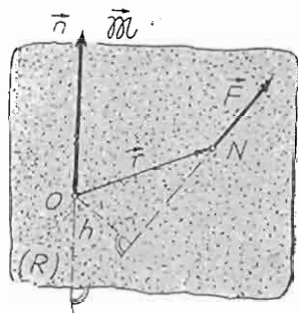
извод вектора \vec{r} и \vec{F} која се може написати у матричном облику

$$\vec{M} = [\vec{r}, \vec{F}] = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ X & Y & Z \end{vmatrix}; \quad \{M\} = \begin{Bmatrix} M_x \\ M_y \\ M_z \end{Bmatrix} = A \{F\} =$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} yZ & -zY \\ zX & -xZ \\ xY & -yX \end{Bmatrix}. \quad (5.11)$$

Матрица оператор ове трансформације је *кососиметрична*, па је сингуларна $|A| = 0$. Због тога матрица A^{-1} није одређена. Прва трансформација $\{M\} = A \{F\}$ је потпуно одређена, јер одређује момент силе \vec{F} за тачку O (слика 5.2). Међутим, обратно, када се знају вектори \vec{M} и \vec{r} , вектор силе \vec{F} није *потпуно одређен*, већ постоји бескрајно много решења, пошто се једнодимензиони простор (вектор на правој) пресликава у дводимензиони простор (вектор у равни).

При линеарној трансформацији (5.7) вектор $\{x\}$ се пресликава у вектор $\{y\}$. Међутим, ова је трансформација праћена *деформацијом*, пошто се мења модул пресликаног вектора. Разлика модула вектора зове се *издужење*, а релативно издужење је *дилатација вектора*. При *издужењу* (екстензији) дилатација је *позитивна*, а при *скраћењу* (компресији, контракцији) она је *негативна*. Дакле, дилатација је



Слика 5.2. — Сингуларна линеарна трансформација

$$|y| \neq |x|; \quad \epsilon = \frac{|y| - |x|}{|x|} \geq 0. \quad (5.12)$$

Два вектора x и y у истом простору V_n одређују угао φ између њих који је одређен косинусом:

$$\cos \varphi = \frac{(x) \{y\}}{|x| |y|} = \frac{(y) \{x\}}{|x| |y|}. \quad (5.13)$$

Међутим, ако се ова два вектора пресликају помоћу истог оператора у истом простору у векторе u и w онда ће се угао између пресликаних вектора променити, јер је

$$\{u\} = A \{x\}; \quad \{w\} = A \{y\}; \quad \cos \theta = \frac{(u) \{w\}}{|u| |w|} = \frac{(x) A' A \{y\}}{|Ax| \cdot |Ay|} \neq \cos \varphi. \quad (5.14)$$

Ако су вектори x и y били ортогонални, њихове слике, вектори u и w , неће, уопште узев, бити ортогонални. Промена правог угла назива се *клизање*:

$$(x) \{y\} = 0; \quad (u) \{w\} = (xA') \{Ay\} \neq 0. \quad (5.15)$$

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = \{y\} = \begin{pmatrix} 12 \\ 27 \\ 17 \end{pmatrix}; \quad |A| = -5; \quad \{x\} = A^{-1} \{y\} = \\ = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 9 & -3 & -1 \\ -2 & -1 & 3 \\ -1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12 \\ 27 \\ 17 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \{u\} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 9 \\ 14 \end{pmatrix} = \{w\}; \quad (x) \{y\} = (2 \ 1 \ -1) \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = 3;$$

$$\cos \varphi = 3/\sqrt{6} \cdot \sqrt{14} = 3/2 \sqrt{21}; \quad \cos \theta = 69/3 \sqrt{2} \cdot \sqrt{377};$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 \\ 12 \end{pmatrix}; \quad \varepsilon = \frac{20-5}{5} = 3;$$

$$\{x\} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}; \quad \{y\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}; \quad (x) \{y\} = 0;$$

$$\{u\} = \begin{pmatrix} 21 \\ 8 \\ 7 \end{pmatrix}; \quad \{w\} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}; \quad (u) \{w\} = 67 \neq 0.$$

Пошто се линеарном трансформацијом (5.7) вектор $\{x\}$ пресликава у истом простору V_n у вектор $\{y\}$, може се схватити да су x_i координате тачке M у n -мерном простору а y_i координате тачке N у истом простору, па се овом трансформацијом тачка M пресликава у тачку N истог простора V_n . Због услова линеарности (5.8) овом се трансформацијом *тачка пресликава у тачку, права у праву, а паралелне праве такође у паралелне праве*. Због тога је ова трансформација *афине*, па је и простор V_n *афини простор*.

Трансформација (5.7) може се и друкчије схватити. Вектор x простора V_n може се изразити према (4.32) различитим координатама у односу на две различите основе истог простора. Нека су те основе

одређене векторима $\{u_s\}$ и $\{v_s\}$ онда ће бити

$$\{x\} = \sum_{s=1}^n x_s \{u_s\} = x_1 \{u_1\} + x_2 \{u_2\} + \dots + x_n \{u_n\} = (\{u_1\} \{u_2\} \dots \{u_n\}) \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{Bmatrix},$$

па је

$$\begin{aligned} x &= U \{x\} = V \{\bar{x} = \xi\}; & U &= (\{u_s\}); & V &= (\{v_s\}); \\ \{x\} &= T \{\xi\}; & T &= U^{-1} V; \end{aligned} \quad (5.15)$$

где су x_i координате вектора $\{x\}$ у односу на стару $\{u\}$ а $\bar{x}_i = \xi_i$ координате истог вектора у односу на нову основу $\{v\}$. Матрице U и V јесу матрице вектора колона $\{u_s\}$ и $\{v_s\}$ основних вектора обе основе. При овоме су вектори $\{v_s\}$ одређени у односу на прву основу. Матрица T зове се *матрица шрансформације координата*.

Ово смо имали при ротацији координатног система у равни (слика 2.3):

$$\{x\} = I \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = V \begin{Bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{Bmatrix}; \quad \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = V \begin{Bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{Bmatrix}.$$

На пример, ако су дати основни вектори обе основе онда је:

$$U = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}; \quad V = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |U| = -3; \quad |V| = -1;$$

$$U^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -3 & 3 & -1 \\ 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad V^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$T = U^{-1} V = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad V^{-1} U = T^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Неки вектор $\begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix}$ има координате у односу на обе основе:

$$\begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix} = U \{x\}; \quad \{x\} = U^{-1} \begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -3 & 3 & -1 \\ 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{aligned} \{\xi\} = \{\bar{x}\} = V^{-1} \begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} -2 \\ -1 \\ 4 \end{Bmatrix} = T^{-1} \{x\} = \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} -2 \\ -1 \\ 4 \end{Bmatrix}. \end{aligned}$$

Нека матрица A одређује линеарну трансформацију вектора $\{x\}$ у вектор $\{y\}$, и нека се координате оба вектора у односу на две основе истог простора одређене основним векторима $\{u\}$ и $\{v\}$ трансформишу истом матрицом трансформације координата $T = U^{-1}V$, онда ће бити:

$$\begin{aligned} \{y\} &= A \{x\}; & \{x\} &= T \{\xi\}; & \{y\} &= T \{\eta\}; \\ \{\eta\} &= T^{-1} \{y\} = T^{-1} A T \{\xi\} = B \{\xi\}; & B &= T^{-1} A T, \end{aligned} \quad (5.16)$$

па се координате вектора $\{\eta\}$ у односу на нову основу изражавају помоћу координата вектора $\{\xi\}$ у односу на исту нову основу. Вектор $\{x\}$ се помоћу матрице A пресликава у вектор $\{y\}$, а вектор $\{\xi\}$, посматран према новој основи, претвара се у вектор $\{\eta\}$ посматран такође према новој основи помоћу матрице B која се зове *матрица слична матрици A* . Дакле, трансформација вектора $\{x\}$ у вектор $\{y\}$ врши се матрицом A , а трансформација вектора $\{\xi\}$ у вектор $\{\eta\}$ сличном матрицом B . Матрица T је матрица трансформације основе U у основу V . Стога се ова трансформација зове *слична* или *колинеарна трансформација*. Трансформација матрицом TAT^{-1} је такође слична.

За ознаку сличности матрица употребљава се ознака \sim и има особину: а) *рефлексивности*, б) *симетричности* и с) *транзитивности*:

$$\begin{aligned} \text{а) } A &\sim B; & A &\sim A; & \text{б) } A &\sim B \dots B \sim A; \\ \text{с) } A &\sim B; & B &\sim C \dots A &\sim C. \end{aligned} \quad (5.17)$$

Сличне матрице имају исте *рангове*, *једнаке детерминанте* и *једнаке трагове*, јер је:

$$|B| = |T^{-1}AT| = \frac{1}{|T|} |A| |T| = |A|;$$

$$\text{tr } B = \text{tr } (T^{-1}A)T = \text{tr } PT = \text{tr } TP = \text{tr } A; \quad P = T^{-1}A. \quad (5.18)$$

Два вектора која су подвргнута истој линеарној трансформацији помоћу регуларне матрице зову се *когредиијентни*. Међутим, трансформација основних вектора $\{u\}$ у векторе $\{v\}$ није иста као трансформација вектора $\{x\}$ у $\{\xi\}$ и вектора $\{y\}$ у $\{\eta\}$, те следи

$$\{x\} = T \{\xi\}; \quad \{\xi\} = T^{-1} \{x\}; \quad \{\eta\} = T^{-1} \{y\}; \quad T \{u\} = \{v\} \quad (5.19)$$

што значи да се трансформисање нове базе $\{u\}$ и нових координата $\{\xi\}$ не врши на исти начин. Овакви се вектори називају *контрагредиијентни*.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix}; \quad |A| = 1; \quad \{x\} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad U = I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$V = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad \{y\} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 7 \\ 19 \end{pmatrix};$$

$$T = U^{-1}V = V; \quad T^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 7 & -5 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = T^{-1}AT =$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -17 & -47 & -36 \\ 11 & 26 & 21 \\ 7 & 19 & 15 \end{pmatrix}; \quad \{\xi\} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 7 & -5 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$\{\eta\} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -17 & -47 & -36 \\ 11 & 26 & 21 \\ 7 & 19 & 15 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 7 & -5 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 7 \\ 19 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

5.3. Ортогонална трансформација. — Када је матрица оператор линеарне трансформације ортогонална матрица, трансформација се назива *ортогоналном*. Из (3.56) следе особине ортогоналне матрице

$$AA' = I; \quad A^{-1} = A'; \quad |AA'| = |A|^2 = 1; \quad |A| = \pm 1. \quad (5.20)$$

Ова матрица је увек квадратна матрица, чија је инверзна матрица једнака транспонованој па је детерминанта увек једнака ± 1 .

Код ортогоналне трансформације се не мења *дужина вектора* нити *угао између два вектора*, те следи:

$$A\{x\} = \{y\}; \quad (y)\{y\} = (x)A'A\{x\} = (x)\{x\} = |x|^2; \quad |x| = |y|;$$

$$A\{x\} = \{u\}; \quad A\{y\} = \{v\}; \quad (5.21)$$

$$\cos \theta = \frac{(u)\{v\}}{|u||v|} = \frac{(x)A'A\{y\}}{A|x||A\{y\}} = \frac{(x)\{y\}}{|x||y|} = \cos \varphi.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}; \quad |A| = -1;$$

$$AA' = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$x = (2 \ 6 \ 3); \quad |x| = 7; \quad A \{x\} = \begin{pmatrix} \frac{6+2\sqrt{2} - 3\sqrt{3}}{\sqrt{6}} \\ \frac{-12+2\sqrt{2}}{\sqrt{6}} \\ \frac{6+2\sqrt{2} + 3\sqrt{3}}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \{y\};$$

$$(y) \{y\} = \frac{294}{6} = 49; \quad |y| = 7; \quad \cos \varphi = \frac{-5,79}{49\sqrt{6}};$$

Помоћу ортогоналне трансформације систем ортонормираних вектора претвара се такође у ортонормирани систем других вектора.

На пример:

$$\{e_1\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \{e_2\} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix}; \quad A = 1;$$

$$\{c_1\} = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}; \quad \{c_2\} = A \{e_2\} = \begin{pmatrix} -\sqrt{3}/2 \\ 1/2 \end{pmatrix};$$

$$|c_1| = \sqrt{1/4 + 3/4} = 1; \quad |c_2| = 1; \quad (c_1) \{c_2\} = 0.$$

Геометријска особина ове трансформације је *обртање* (ротација) координатног система у равни или простору. Ротација основних ортонормираних вектора у равни за угао φ одређена је трансформацијом (слика 5.3.a):

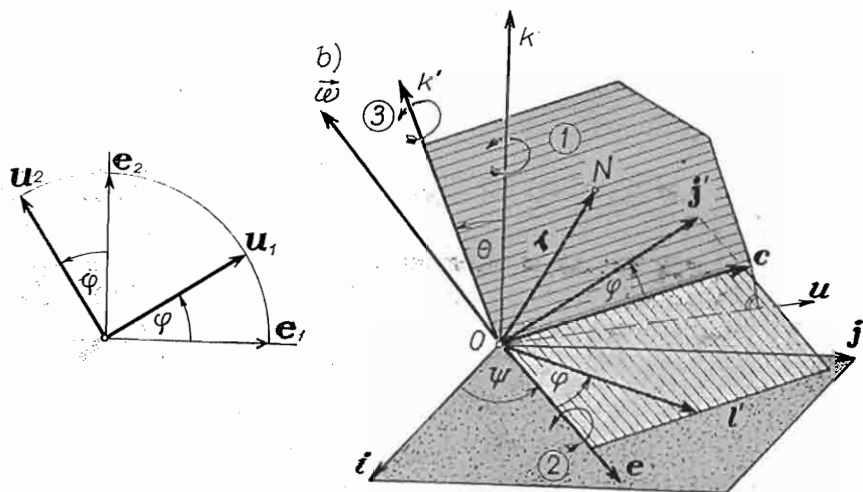
$$U = (\{u_1\} \{u_2\}) = \left(\begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix} \right); \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (5.22)$$

$$\{x\} = T \{\xi\}; \quad T = U; \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{pmatrix}; \quad \{\xi\} = T^{-1} \{x\} = T \{x\},$$

јер је матрица T ортогонална:

$$|T| = 1.$$

Положај у простору крутог тела које може да се обрће око једне *нејомицне тачке* O (слика 5.3. b) може да се одреди помоћу три угла која се зову *Euler-ови углови*: *прецесије* (ν), *нутације* (θ) и *сопственог обртања* (φ). Помоћу три узастопна обртања може се триедар *Охуз* превести у триедар $O\xi\eta\zeta$. Прво обртање врши се око осе прецесије (Oz -осе) за угао ψ ; друго је обртање око чворне осе за угао нутације (θ) и треће обртање око Oz -осе (фигурне осе) за угао сопственог обртања (φ). Прва основа непокретног триедра је основа јединичних ортогоналних вектора-ортова ($i\ j\ k$) која прелази у ортонормирану основу



Слика 5.3. — а) Ротација у равни, б) *Euler*-ови углови

вектора (e и k); затим ова прелази у основу (e и k') и најзад ова у основу ($i'j'k'$) ортова осе покретног система. Орт e је орт чворне осе а ортови u и c су управни на њега, само је први у Oxu -равни а други $O\xi\eta$ -равни. Према томе ће бити поступна обртања ортогоналним матрицама

$$I = (ij\ k) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_1 = (e\ u\ k) = \begin{pmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_2 = (e\ c\ k') = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix};$$

$$T_3 = (i'j'k') = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (5.23 a)$$

које одређују увек нову основу у односу на претходну основу. Резултујуће обраћање биће:

$$\{r\} = T_1 \{r_1\} = T_1 T_2 \{r_2\} = T_1 T_2 T_3 \{\bar{r}\} = T \{\bar{r}\}, \quad (5.23. b)$$

па су формуле трансформација координата непокретног и покретног триедра:

$$\begin{Bmatrix} x \\ y \\ z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \cos \psi \cos \varphi & -\sin \psi \cos \theta \sin \varphi \\ \sin \psi \cos \varphi & +\cos \psi \cos \theta \sin \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi \end{Bmatrix} \quad (5.23. c)$$

$$\begin{Bmatrix} -\cos \psi \sin \varphi - \sin \psi \cos \theta \cos \varphi & \sin \psi \sin \theta \\ -\sin \psi \sin \varphi + \cos \psi \cos \theta \cos \varphi & -\cos \psi \sin \theta \\ \sin \theta \cos \varphi & \cos \theta \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{Bmatrix}.$$

Вектор угаоне брзине може се изразити помоћу извода Euler-ових углова по времену

$$\{\omega\} = \dot{\theta} \{e\} + \dot{\psi} \{k\} + \dot{\varphi} \{k'\} = T \begin{Bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{Bmatrix} \quad (5.24)$$

па се лако добијају Euler-ове кинематичке једначине* за непокретни и покретни систем када се основа T изрази помоћу ортонормираних основа Oxyz и Oξηζ система:

$$\begin{Bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \cos \psi & 0 & \sin \theta \sin \psi \\ \sin \psi & 0 & -\sin \theta \cos \psi \\ 0 & 1 & \cos \theta \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{Bmatrix};$$

$$\begin{Bmatrix} \omega_\xi \\ \omega_\eta \\ \omega_\zeta \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \cos \varphi & \sin \theta \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \sin \theta \cos \varphi & 0 \\ 0 & \cos \theta & 1 \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{Bmatrix}. \quad (5.25)$$

Брзина неке тачке N, где је $\vec{ON} = \vec{r}$, биће:

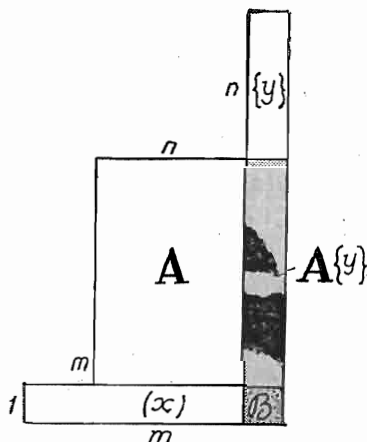
$$\vec{v} = [\vec{\omega}, \vec{r}]; \quad \begin{Bmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} x \\ y \\ z \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \omega_y z & -\omega_z y \\ \omega_z x & -\omega_x z \\ \omega_x y & -\omega_y x \end{Bmatrix}; \quad (5.26. a)$$

* Д. Рашковић — Механика II (Кинематика), 3. издање, стр. 203; Београд, 1966.

$$\begin{cases} \nu_{\xi} \\ \nu_{\eta} \\ \nu_{\zeta} \end{cases} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_{\zeta} & \omega_{\eta} \\ \omega_{\zeta} & 0 & -\omega_{\xi} \\ -\omega_{\eta} & \omega_{\xi} & 0 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{cases} = \begin{cases} \omega_{\eta} \zeta & -\omega_{\zeta} \eta \\ \omega_{\zeta} \xi & -\omega_{\xi} \zeta \\ \omega_{\xi} \eta & -\omega_{\eta} \xi \end{cases} . \quad (5.26. b)$$

5.4. Билинеарне форме. — Ако су дата два система променљивих x_i ($1, 2, \dots, m$) и y_i ($1, 2, \dots, n$) онда се квадратна функција облика (слика 5.4):

$$\begin{aligned} \mathfrak{B}(x, y) = f(x, y) &= \downarrow \rightarrow \sum_i^m \sum_k^n a_{ik} x_i y_k = \\ &= a_{11} x_1 y_1 + a_{12} x_1 y_2 + \dots + a_{1n} x_1 y_n + \\ &+ a_{21} x_2 y_1 + a_{22} x_2 y_2 + \dots + a_{2n} x_2 y_n + \\ &\dots \dots \dots \\ &+ a_{m1} x_m y_1 + a_{m2} x_m y_2 + \dots + a_{mn} x_m y_n = \\ &= (x) A \{y\} \end{aligned} \quad (5.27)$$



Сл. 5.4. — Билинеарна форма

назива *билинеарна форма* променљивих x_i и y_i . Матрица A је матрица форме, а њен ранг одређује и *ранг форме*.

На пример, билинеарне су форме:

$$\begin{aligned} (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} &= (x_1 \ x_2) \begin{cases} y_1 + 3y_2 + 4y_3 \\ 2y_1 - y_2 + 5y_3 \end{cases} = x_1 y_1 + 3x_1 y_2 + 4x_1 y_3 + \\ &+ 2x_2 y_1 - x_2 y_2 + 5x_2 y_3; \\ (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 5 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} &= (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{cases} y_1 + 4y_2 + 2y_3 \\ 5y_1 + y_2 + y_3 \\ 3y_1 + 2y_3 \end{cases} = (y_1 + 4y_2 + 2y_3) x_1 + \\ &+ (5y_1 + y_2 + y_3) x_2 + (3y_1 + 2y_3) x_3; \\ (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -2 \\ 2 & -2 & 1 & 3 \\ 3 & 0 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{cases} &= (y_1 + 2y_2 + 3y_3 - 2y_4) x_1 + \\ &+ (2y_1 - 2y_2 + y_3 + 3y_4) x_2 + \\ &+ 3y_1 + 4y_3 + y_4 x_3. \end{aligned}$$

Билинеарна форма може се написати и као скаларни производ вектора (x) и вектора линеарних форми вектора $\{y\}$, те је

$$\sum_i^m x_i \left(\sum_k^n a_{ik} y_k \right) = \sum_i^m x_i L_i = (x) \{L\} = (x) A \{y\} = (y) A' \{x\}. \quad (5.28)$$

На пример:

$$\begin{aligned} (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} &= (x_1 \ x_2) \begin{Bmatrix} y_1 + 3y_2 \\ 2y_1 - y_3 \end{Bmatrix} = x_1(y_1 + 3y_2) + x_2(2y_1 - y_3) = \\ &= (y_1 \ y_2 \ y_3) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = (y_1 \ y_2 \ y_3) \begin{Bmatrix} x_1 + 2x_2 \\ 3x_1 \\ -x_2 \end{Bmatrix} = y_1(x_1 + 2x_2) + 3y_2x_1 - y_3x_2. \end{aligned}$$

Када су вектори x и y истог реда (n) а матрица A јединична, онда се каже да је билинеарна форма сведена на *канонски облик*. Она је тада скаларни производ тих вектора, па је

$$\mathfrak{B} = (x) I \{y\} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n. \quad (5.29)$$

Ако се вектори x и y линеарно трансформишу у векторе u и v онда ће билинеарна форма нових променљивих бити:

$$B \{x\} = \{u\}; \quad C \{y\} = \{v\}; \quad \mathfrak{B} = (x) A \{y\} = u (B^{-1})' A C^{-1} \cdot \{v\}. \quad (5.30)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{aligned} (B^{-1})' &= \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}; \quad C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{B} = (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{Bmatrix} = \\ &= x_1(4y_1 + y_2) + x_2(3y_1 + 2y_2) = (3u_1 - 2u_2)(3v_1 - 8v_2) + \\ &+ (-u_1 + u_2)(v_1 - v_2) = u_1(8v_1 - 23v_2) + u_2(-5v_1 + 15v_2); \end{aligned}$$

јер су

$$\begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = B^{-1} \begin{Bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 3u_1 - 2u_2 \\ -u_1 + u_2 \end{Bmatrix}; \quad \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{Bmatrix} = C^{-1} \begin{Bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} v_1 - 3v_2 \\ -v_1 + 4v_2 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{aligned} (B^{-1})' A C^{-1} &= \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 9 & 1 \\ -5 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & -23 \\ -5 & 15 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Када се обе врсте координата x_i и y_i трансформишу на нове координате истом матрицом, то јест *когредиијентно*, онда билинеарна форма постаје

$$\{x\} = B \{\xi\}; \quad \{y\} = B \{\eta\}; \quad \mathfrak{B} = (x) A \{y\} = (\xi) B' A B \{\eta\}. \quad (5.31)$$

У случају *контрагредиијентне трансформације* координата добијамо

$$\{x\} = B \{\xi\}; \quad \{y\} = B^{-1} \{\eta\}; \quad \mathfrak{B} = (\xi) B' A B^{-1} \{\eta\}. \quad (5.32)$$

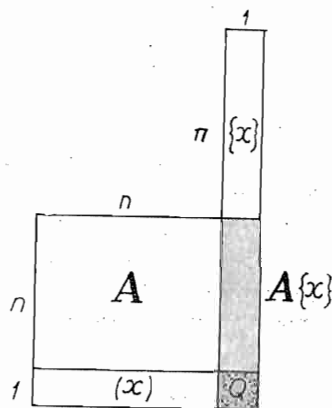
5.5. Квадратне форме. — Када су у билинеарној форми вектори x и y једнаки, $x=y$, она се претвара у квадратну форму променљивих x_i а њена матрица A је симетрична матрица. Према томе је (слика 5.5):

$$Q = \sum_i^n \sum_k^n a_{ik} x_i x_k = (x) A \{x\}; \quad (5.33)$$

$$a_{ik} = a_{ki}.$$

Бинерне и тернерне квадратне форме су:

$$\begin{aligned} Q_2 &= (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = \\ &= (x_1 \ x_2) \begin{Bmatrix} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 \\ a_{12} x_1 + a_{22} x_2 \end{Bmatrix} = \\ &= a_{11} x_1^2 + 2 a_{12} x_1 x_2 + a_{22} x_2^2; \end{aligned} \quad (5.34)$$



Слика 5.5. — Квадратна форма

$$\begin{aligned} Q_3 &= (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = a_{11} x_1^2 + 2 a_{12} x_1 x_2 + a_{22} x_2^2 + \\ &+ 2 a_{13} x_1 x_3 + 2 a_{23} x_2 x_3 + a_{33} x_3^2. \end{aligned} \quad (5.35)$$

На пример:

$$\begin{aligned} (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} &= 3 x_1^2 + 2 x_1 x_2 + 2 x_2^2; \quad (x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \\ &= 4 x_1^2 + 4 x_1 x_2 + x_2^2 + 2 x_1 x_3 - 2 x_2 x_3 + x_3^2. \end{aligned}$$

Детерминанта симетричне матрице A назива се *дискриминанта форме* $\Delta = |A|$. Када је $|A| \neq 0$ форма је *регуларна*; при $|A| = 0$ она је *сингуларна* (*дегенеративна*). Када је матрица A реална матрица

тада је и форма којој је она аташирана *реална квадратна форма*. Она може бити тројака.

1° Форма је *дефинитна* када за све могуће вредности реалних променљивих x_i има увек исти предзнак, а једнака је нули, $Q=0$, само када су све променљиве $x_i=0$.

Форма позитивног предзнака ($+Q$) је *позитивно дефинитна*, а негативног ($-Q$) је *негативно дефинитна*.

2° Форма је *семидефинитна* када за све вредности променљивих x_i има исти предзнак али може бити једнака нули ($Q=0$) и за неке вредности $x_i \neq 0$.

3° Форма је *индефинитна* када при промени променљивих мења предзнак.

У техничкој пракси најважније су позитивно-дефинитне форме (на пример кинетичка и потенцијална енергија). За њих важе следећа правила:

1) Реална квадратна форма је *тада и само тада позитивно дефинитна* форма када су сви основни главни минори њене матрице *позитивни* (Sylvester-ов критеријум).

2) Када је квадратна форма *позитивно дефинитна* тада је *дискриминанта* форме мања—или бар једнака—од *производа елемената њене главне дијагонале* (Hadamard-ова неједначина).

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 2 & 1 & \\ \hline 2 & 4 & 3 & \\ 1 & 3 & 5 & \end{array} \right); \quad \Delta_1=3; \quad \Delta_2=8; \quad \Delta_3=|A|=21 < 3 \cdot 4 \cdot 5=60;$$

$$Q=3x_1^2+4x_1x_2+4x_2^2+2x_1x_3+6x_2x_3+5x_3^2; \quad Q(x_i=0)=0;$$

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 5 & 3 & 2 & \\ \hline 3 & 1 & 1 & \\ 2 & 1 & 4 & \end{array} \right); \quad \Delta_1=5; \quad \Delta_2=5-9=-4 < 0; \quad |A|=\Delta_3=-13;$$

$$Q=5x_1^2+6x_1x_2+x_2^2+4x_1x_3+2x_2x_3+4x_3^2.$$

Двострука кинетичка и двострука потенцијална енергија трогубог хомогеног математичког клатна (слика 5.6) јесу хомогене квадратне форме генералисаних брзина односно генералисаних координата, јер су

$$E_k = \frac{1}{2} m l^2 \dot{\varphi}_1^2 + \frac{1}{2} m (l \dot{\varphi}_1 + l \dot{\varphi}_2)^2 + \frac{1}{2} m (l \dot{\varphi}_1 + l \dot{\varphi}_2 - l \dot{\varphi}_3)^2;$$

$$E_p = \frac{1}{2} m g l \varphi_1^2 + \frac{1}{2} m g (l \varphi_1^2 + l \varphi_2^2) + \frac{1}{2} m g (l \varphi_1^2 + l \varphi_2^2 + l \varphi_3^2).$$

односно:

$$2E_k = (\varphi) A (\dot{\varphi}); \quad 2E_p = (\varphi) B (\dot{\varphi}); \quad A = ml^2 \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = mgl \begin{pmatrix} 3 & & \\ & 2 & \\ & & 1 \end{pmatrix}.$$

Према Клареугоп-овој теореме деформациони рад савијене греде (слика 3.6) биће:

$$A_{df} = \sum \frac{1}{2} F_i f_i = \frac{1}{2} \sum F_i y_i; \quad 2A_{df} = (F) A (F); \quad A = (\alpha_{ik} = \alpha_{ki}); \quad 2A_{df} = (y) A^{-1} (y);$$

$$A = u \begin{pmatrix} 9 & 11 & 7 \\ 11 & 16 & 11 \\ 7 & 11 & 9 \end{pmatrix}; \quad A^{-1} = \frac{1}{28u} \begin{pmatrix} 23 & -22 & 9 \\ -22 & 32 & -22 \\ 9 & -22 & 23 \end{pmatrix};$$

$$|A| = 28u^3 < 1296u^3; \quad |A^{-1}| = \frac{11}{56u^3}.$$

Нека се координате $\{x\}$ трансформишу помоћу матрице трансформације T онда ће квадратна форма у новим координатама $\{\bar{x}\} = \{\xi\}$ бити:

$$\{x\} = T \{\bar{x}\} = T \{\xi\}; \quad Q = (x) A \{x\} = (\xi) T' A T \{\xi\} = (\xi) K \{\xi\}; \quad K = T' A T = K' \cong A. \quad (5.36)$$

Матрица K је конгруентна матрица матрице A . Због тога се ова трансформација назива конгруентном. Матрица K је остала такође симетрична матрица и истог ранга. Ознака за конгруентне матрице је знак подударности троуглова из геометрије.

Када је матрица K дијагонална онда се каже да је квадратна форма сведена на канонски облик; тада се у њој јављају само квадрати координата помножени елементима дијагоналне матрице те је:

$$Q = (x) A \{x\}; \quad K = T' A T = D; \quad Q = (\xi) D \{\xi\} = d_1 \xi_1^2 + d_2 \xi_2^2 + \dots + d_n \xi_n^2. \quad (5.37)$$

Специјалан је случај када је дијагонална матрица јединична ($D=I$).

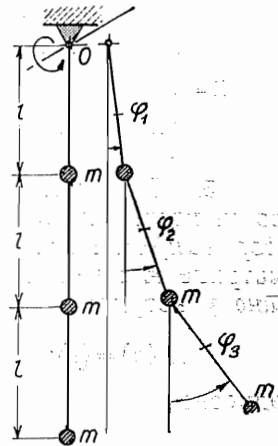
На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \{x\} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad T' = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$K = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 & 17 \\ 17 & 11 \end{pmatrix}; \quad Q = 4x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 =$$

$$= 4(2\xi_1 + \xi_2)^2 + 4(2\xi_1 + \xi_2)(\xi_1 + \xi_2) + 3(\xi_1 + \xi_2)^2 = 27\xi_1^2 + 34\xi_1\xi_2 + 11\xi_2^2 =$$

$$= (\xi_1 \ \xi_2) \begin{pmatrix} 27 & 17 \\ 17 & 11 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{pmatrix}.$$



Слика 5.6. — Троугубо математичко клатно

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix};$$

$$K = \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 5 \end{pmatrix};$$

$$Q = 3x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_2^2 = \xi_1^2 + 5\xi_2^2.$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix};$$

$$K = \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad Q = \xi_1^2 + \xi_2^2.$$

5.6. Конгруентна трансформација. — Трансформација која се врши конгруентном матрицом (5.36) назива се *конгруентном трансформацијом*. Нека се вектор $\{x\}$ трансформише у вектор $\{y\}$ помоћу матрице A и нека се координате x_i и y_i трансформишу *контраградиентно* у координате ξ_i и η_i онда се добија:

$$A\{x\} = \{y\}; \quad \{x\} = T\{\xi\}; \quad \{\eta\} = T'\{y\} = T'A\{x\}; \quad |T| \neq 0;$$

односно

$$\{\eta\} = T'AT\{\xi\} = K\{\xi\}; \quad K = T'AT. \quad (5.38)$$

Дакле, трансформат $\{\xi\}$ вектора $\{x\}$ претвара се у трансформат $\{\eta\}$ вектора $\{y\}$ помоћу конгруентне матрице K .

Матрица K је симетрична матрица па се оваквом трансформацијом чува *симетричност матрице*. Сем тога се овом трансформацијом не мења скаларни производ вектора, те је

$$(x)\{y\} = (\xi)T'(T')^{-1}\{\eta\} = (\xi)I\{\eta\} = (\xi)\{\eta\}. \quad (5.39)$$

На пример:

$$\{x\} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad T' = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17 & 26 \\ 26 & 53 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 9 \end{pmatrix}; \quad \{\eta\} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 + 5x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 36 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 17 & 26 \\ 26 & 53 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 27 \\ 36 \end{Bmatrix}; \quad \{\xi\} = \begin{Bmatrix} 11/5 \\ -2/5 \end{Bmatrix};$$

$$(x) \{y\} = (4 \ 1) \begin{Bmatrix} 9 \\ 9 \end{Bmatrix} = 45 = \left(\frac{11}{5} - \frac{2}{5} \right) \begin{Bmatrix} 27 \\ 36 \end{Bmatrix} = \frac{225}{5} = 45.$$

5.7. Hermite-ова форма. — Када је у квадратној форми (5.33) матрица A ермитска ($H=Q=Q'$) а вектор $\{x\}$ комплексни вектор $\{\xi\}$ онда се таква форма назива *ермитска форма*:

$$\mathfrak{H} = (\bar{\xi}) H \{\xi\}; \quad H = \bar{H}' = H^+; \quad h_{ik} = \bar{h}_{ki}.$$

Ова форма одређује реални број, јер је

$$\bar{\mathfrak{H}}' = ((\bar{\xi}) H \{\xi\})' = ((\bar{\xi}) \bar{H}' \{\xi\})' = (\bar{\xi}) \bar{H}' \{\xi\} = (\bar{\xi}) H \{\xi\} = \mathfrak{H}. \quad (5.41)$$

Ермитска матрица се може написати као збир реалне матрице A и чисто имагинарне матрице iB , па се добија

$$H = A + iB = \bar{H}' = A' - iB'; \quad \dots \quad A = A'; \quad B = -B'. \quad (5.42)$$

Из тога се може закључити да је реални део ермитске матрице симетрична матрица A а имагинарни део кососиметрична матрица B . Пошто се и комплексни вектор може приказати као збир реалног и имагинарног вектора то се ермитска форма може написати и у овом облику

$$\begin{aligned} \{\xi\} &= \{x\} + i\{y\}; \quad \mathfrak{H} = ((x) - i(y)) (A + iB) (\{x\} + i\{y\}) = \\ &= (x) A \{x\} + (y) A \{y\} - 2(x) B \{y\}, \end{aligned} \quad (5.43)$$

јер важе ове релације

$$\begin{aligned} (x) A \{y\} &= (y) A \{x\}; \quad (x) B \{y\} = -(y) B \{x\}; \\ (x) B \{x\} &= (y) B \{y\} = 0. \end{aligned} \quad (5.44)$$

На пример:

$$\{\xi\} = \begin{Bmatrix} 2+i \\ 1-i \end{Bmatrix}; \quad H = \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 4 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{H} = (2-i \ 1+i) \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-i & 4 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 2+i \\ 1-i \end{Bmatrix} =$$

$$= (2-i \ 1+i) \begin{Bmatrix} 6+2i \\ 7-5i \end{Bmatrix} = 26; \quad \{\xi\} = \begin{Bmatrix} 2+i \\ 1-i \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \end{Bmatrix} + i \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \end{Bmatrix};$$

$$H = A + iB = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} + i \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{H} = (2 \ 1) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \end{Bmatrix} +$$

$$+ (1 \ -1) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \end{Bmatrix} - 2 (2 \ 1) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \end{Bmatrix} = 16 + 4 + 6 = 26.$$

Форма је *косоермитска* ако је матрица H косоермитска, па је

$$\mathfrak{R} = (\mathfrak{B}) H_k (\mathfrak{B}); \quad H_k = -\overline{H}' \quad (5.45)$$

Ова је форма чисто *имагинарна*.

На пример:

$$\begin{aligned} \{\mathfrak{B}\} &= \begin{Bmatrix} 2+i \\ 1-i \end{Bmatrix}; \quad H_k = \begin{bmatrix} 2i & 1-i \\ -1-i & 4i \end{bmatrix}; \quad \mathfrak{R} = (2-i \ 1+i) \begin{bmatrix} 2i & 1-i \\ -1-i & 4i \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} 2+i \\ 1-i \end{Bmatrix} = \\ &= (2-i \ 1+i) \begin{Bmatrix} -2+2i \\ 3+i \end{Bmatrix} = 10i. \end{aligned}$$

В Е Ж Б А Њ А

1. Показати да су следеће линеарне форме линеарно зависне:

a) $L_1 = x_1 + x_2 + 2x_3; \quad L_2 = x_1 - x_2 + 2x_3; \quad L_3 = 3x_1 + 3x_2 + 6x_3;$

b) $L_1 = 2x_1 - 3x_2 + x_3; \quad L_2 = 4x_1 - 6x_2 + 2x_3; \quad L_3 = 6x_1 - 9x_2 + 3x_3.$

2. Трансформисати вектор x помоћу матрице A у вектор u у истом простору:

a) $x = (2 \ 3 \ -1); \quad b) \ x = (3 \ 1 \ 0 \ 2); \quad c) \ x = (1 \ 0 \ 0 \ 3 \ 4)$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 \end{bmatrix}; \quad A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 2 \\ 3 & 2 & 3 & 1 \\ 4 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}; \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \\ 3 & 4 & 5 & 1 & 2 \\ 4 & 5 & 1 & 2 & 3 \\ 5 & 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

3. У предњем примеру одредити дилатацију вектора x и u .

4. Колики је угао између тих вектора?

5. Вектор $x = (2 \ 3 \ 6)$ одређен је према основи вектора $(2 \ 2 \ 1); (1 \ 1 \ 1)$ и $(-1 \ -2 \ 2)$. Одредити тај вектор према основи $(4 \ 3 \ 0); (-2 \ 1 \ -2)$ и $(3 \ 3 \ -3)$.

6. Дате су матрице A и T одредити сличну матрицу B :

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

7. Вектор $x = (3 \ -2 \ 6)$ трансформисати ортогоналним матрицама:

$$A = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}; \quad A = \begin{bmatrix} 2/\sqrt{14} & 1/\sqrt{14} & 3/\sqrt{14} \\ -4/\sqrt{42} & 5/\sqrt{42} & 1/\sqrt{42} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} \end{bmatrix}.$$

8. Написати билинеарну форму и квадратну форму за матрице:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 6 & 5 & 4 & 3 \\ 5 & 4 & 3 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 3 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 5 & 8 \\ 3 & 5 & 8 & 10 \\ 2 & 8 & 10 & -8 \end{pmatrix}.$$

9. Написати ермитску и косоермитску форму за матрице:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1+2i & 2-3i \\ 1-2i & 5 & -4-2i \\ 2+3i & -4+2i & 13 \end{pmatrix}; \quad H_k = \begin{pmatrix} i & 1+2i & 2-3i \\ -1+2i & 5i & -4-2i \\ -2-3i & 4-2i & 13i \end{pmatrix}.$$

10. Одредити конгруентне матрице за матрице:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 4 & -1 \\ 3 & -1 & 6 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 5 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 5 & 4 \\ 5 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad T = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

6. ТРАНСФОРМАЦИЈЕ МАТРИЦА

6.1. Елементарне трансформације матрица. — Елементарне трансформације матрице не мењају *нижи ред* нити *ранг матрице*. Њих има *три* и врше се и на врстама и на колонама матрице, те су:

- 1° *a)* замена *i*-те и *j*-те врсте, са ознаком V_{ij} ;
- b)* замена *k*-те и *l*-те колоне, са ознаком K^{kl} ;
- 2° *c)* множење сваког елемента *i*-те врсте скаларом $\lambda \neq 0$, ознаке $V_i(\lambda)$;
- d)* множење сваког елемента *k*-те колоне скаларом $\lambda \neq 0$, ознаке $K^k(\lambda)$;
- 3° *e)* додавање елементима *i*-те врсте елемената *j*-те врсте помножених скаларом $\lambda \neq 0$, ознаке $V_{ij}(\lambda)$;
- f)* додавање елементима *l*-те колоне елемената *k*-те колоне помножених скаларом $\lambda \neq 0$, ознаке $K^{kl}(\lambda)$.

Свакој елементарној трансформацији матрице одговара *инверзна трансформација* која враћа матрицу на првобитни облик. Ове инверзне трансформације су такође *елементарне трансформације*. У првом случају треба трансформацију још једном поновити па ће се добити првобитна матрица; у другом случају треба помножити бројем $1/\lambda$, а у трећем случају узети негативни множилац $(-\lambda)$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 12; \quad r=3; \quad V_{12} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad |V_{12}| = -12;$$

$$K^{23} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad V_2(2) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 6 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad |V_2(2)| = 24; \quad K^3(3) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 9 \\ 2 & 1 & 9 \\ 3 & 2 & 3 \end{pmatrix};$$

$$V_{23}(2) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 8 & 5 & 5 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = B; \quad |V_{23}(2)| = 12; \quad K^{31}(-1) = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$|K^{31}(-1)| = 12; \quad V_{23}(-2) = A.$$

6.2. Елементарне матрице. — Када се елементарне трансформације примене на јединичну матрицу I_n , добијају се *елементарне матрице*. Оне могу бити елементарне матрице по врсти или по колони према томе да ли се елементарна трансформација врши на врстама или на колонама. Прва елементарна трансформација замена двеју врста (или двеју колона) даје *пермутациону матрицу*. Елементарне матрице су истог реда као и јединична матрица. Оне су облика:

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}; \quad E_{ij} = \begin{matrix} i \rightarrow \\ j \rightarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$E^{kl} = \begin{matrix} k \downarrow \\ l \downarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad E_i(\lambda) = \begin{matrix} i \rightarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E^i(\lambda);$$

$$E_{ij}(\lambda) = \begin{matrix} i \rightarrow \\ j \rightarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad E^{kl}(\lambda) = \begin{matrix} k \downarrow \\ l \downarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Детерминанте ових матрица износе

$$|E_{ij}| = -1; \quad |E_i(\lambda)| = \lambda; \quad |E_{ij}(\lambda)| = 1, \quad (6.2)$$

да су стога елементарне матрице *регуларне*.

Елементарне трансформације матрице A могу се свести на *множење* те матрице елементарним матрицама (6.1). *Елементарна трансформација на врстама* врши се *множењем* матрице A *слева* елементарном матрицом врста, а на *колонама* *множењем* матрице A *здесна* елементарном матрицом колона. На овај начин видимо да се елементарне матрице могу сматрати као *оператори елементарних трансформација*, те ће бити:

$$\begin{aligned} E_{ij} A &= V_{ij}; & AE^{kl} &= K^{kl}; & E_i(\lambda) A &= V_i(\lambda); & AE^k(\lambda) &= K^k(\lambda); \\ E_{ij}(\lambda) A &= V_{ij}(\lambda); & AE^{kl}(\lambda) &= K^{kl}(\lambda). \end{aligned} \quad (6.3)$$

С обзиром на (6.2) следи да свака *регуларна* матрица A и после елементарних трансформација *остаје регуларна*, јер су детерминанте:

$$\begin{aligned} |E_{ij} A| &= |AE_{ij}| \neq 0; & |E_i(\lambda) A| &= |AE_i(\lambda)| \neq 0; \\ |E_{ij}(\lambda) \cdot A| &= |AE_{ij}(\lambda)| \neq 0. \end{aligned} \quad (6.4)$$

Пошто елементарне матрице нису комутативне, то се приликом *узастопних* елементарних трансформација *мора одржавати ред трансформација*. Због тога се мора водити рачуна о писању редоследа трансформација: *прва трансформација је представљена оператором* (елементарном матрицом) *уз саму матрицу A , друга је удаљена од претходног оператора за једно место*, и тако редом. Једна таква сложена елементарна трансформација је облика

$$E_{21}(2) \cdot E_2(-1) \cdot E_{12} \cdot A = B; \quad A \cdot E^1(2) \cdot E^{23} \cdot E^{12}(-2) = C. \quad (6.5)$$

На пример, за матрицу A биле би елементарне трансформације на *врстама* односно на *колонама*:

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}; & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 1 & 4 & 7 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ -1 & -4 & -7 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} = B; & \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 1 & 4 & 7 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}; & \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ -1 & -4 & -7 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}; & \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} = B; \\ & \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \dots \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 1+i & -i \\ 0 & i & 1+2i \\ 1 & 1+2i & 1+i \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & i & 1+2i \\ 1 & i & 1+2i \end{pmatrix} \rightarrow \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & i & 1+2i \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & i & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = B; \quad r=2.
 \end{aligned}$$

Када се врше елементарне трансформације на врстама онда са матрица A множи слева операцијом — елементарним матрицама (6.1), а када се врши трансформација на колонама, онда се она множи десна елементарним матрицама. Производи оператора са обе стране матрице A даће по једну регуларну матрицу, па се еквивалентне матрице могу написати у овом облику

$$\begin{aligned}
 V &= \Pi E_{mn}(\lambda) \cdot E_r(\alpha) \cdot E_{ij}; & K &= \Pi E^{qu}(\lambda) \cdot E^p(\beta) \cdot E^{kl}; \\
 VAK &= B; & |V| &\neq 0; & |K| &\neq 0; & A \rightarrow B.
 \end{aligned} \tag{6.7}$$

Две су матрице A и B еквивалентне тада и само тада ако постоје две несингуларне матрице V и K одређене горњом релацијом као производи елементарних матрица врста односно колона, иако да је задовољен услов (6.7).

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}; \quad V = E_{21}(-1) \cdot E_{31}(-1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$|V| = 1; \quad K = E^{12}(-3) \cdot E^{13}(-3) = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$|K| = 1; \quad |A| = 1; \quad r = 3; \quad VAK = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 5 & 6 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad r = 2; \quad V = E_{13} \cdot E_2(-1) \cdot E_{12}(1) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$|V|=1; \quad K=E^{12} \cdot E^{31}(-2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |K|=-1;$$

$$VAK \rightarrow B = \begin{pmatrix} -7 & 2 & 6 \\ 7 & -2 & -6 \\ -6 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad |B|=0; \quad r=2.$$

Када је матрица A правоугаона типа (m, n) тада оператор V мора бити квадратна матрица типа (m, m) , а оператор K такође квадратна матрица типа (n, n) пошто је $(m, m) \cdot (m, n) \cdot (n, n) = (m, n)$. Обе матрице оператори морају бити *регуларне матрице*, па се множењем матрице A њима не мења њен ранг.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 6 \\ 2 & 5 & 6 & 10 \end{pmatrix}; \quad V = E_{12} \cdot E_2(2) \cdot E_{21}(-1) = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |V|=-2 \neq 0; \quad r=2;$$

$$K = E^{13} \cdot E^2(-1) \cdot E^{12}(2) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |K|=1 \neq 0;$$

$$VAK \rightarrow B = \begin{pmatrix} -8 & -2 & 0 & 4 \\ 0 & -2 & 1 & 4 \\ 4 & -5 & 2 & 10 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad (3, 3) (3, 4) (4, 4) = (3, 4).$$

Из (6.7) следе ове особине еквивалентних матрица:

1° Свака матрица је еквивалентна самој себи

$$A=|A| \rightarrow A; \quad V=I; \quad K=I; \quad (6.8. a)$$

2° Када је матрица B еквивалентна матрици A , тада је и матрица A еквивалентна матрици B :

$$VAK \rightarrow B; \quad V^{-1}BK^{-1} \rightarrow A; \quad (6.8. b)$$

3° Када је матрица A еквивалентна матрици B а ова еквивалентна матрици C тада је и матрица A еквивалентна матрици C :

$$\exists VAK \rightarrow B; \quad \exists WBQ \rightarrow C; \quad (WV)A(KQ) \rightarrow C. \quad (6.8. c)$$

Овакве трансформације састављене од коначног броја елементарних трансформација било на врстама, било на колонама називају се *еквивалентне трансформације*.

6.4. Канонска матрица. Hermite-ов нормални облик. — Помоћу елементарних трансформација *само по врстама* може се свака матрица ранга r која није нула матрица свести на *канонску матрицу* C . Код ове матрице елементи првих r врста нису сви једнаки нули, док су елементи свих даљњих врста од $(r+1$ до $m)$ једнаки нули. У r -ој врсти први елемент различит од нуле једнак је јединици ($a_{rk}=1$) док су сви остали елементи те колоне (r) једнаки нули. Дакле, биће:

$$r < n; \quad VA \rightarrow C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & 0 & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & 0 & 0 & \cdots & c_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 1 & & c_{rn} \\ 0 & 0 & 0 & & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} \quad (6.9)$$

Ако први елемент r -те врсте различит од нуле није једнак јединици, онда се множењем елемената те врсте реципрочном вредношћу добија да је тај елемент једнак јединици.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 5 \\ -1 & -2 & 6 & -7 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad E_{32}(-5) \cdot E_{12}(1) \cdot E_2\left(\frac{1}{5}\right) \cdot E_{21}(-2) \cdot E_{31}(1) A =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -3/5 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 17/5 \\ 0 & 0 & 1 & -3/5 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 17/5 \\ 0 & 0 & 1 & 3/5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = C;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \\ 6 & 8 & 7 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 6 \\ 0 & -4 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = C.$$

Код квадратне матрице може се канонска матрица тако подесити да су елементи на главној дијагонали јединице или једнаки нули. Овакав се облик матрице назива *Hermite-ов нормални облик матрице*. Број јединица на главној дијагонали одређује *ранг матрице*, а број

нула дегенерацију. Линеарно независни вектори одговарају оним врстама чији су главни дијагонални елементи јединице, линеарно зависни вектори одговарају врстама чији су елементи једнаки нули. Схема овакве нормалне матрице четвртог реда је:

$$VA = \mathfrak{E} = \begin{pmatrix} 1 & e_{12} & 0 & e_{14} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & e_{34} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}. \quad (6.10)$$

Када је матрица A *регуларна*, тада се сви елементи на главној дијагонали могу елементарним трансформацијама претворити у јединице а остали у нуле, па се матрица A трансформише у *јединичну*. Дакле, *Hermite-ов нормални облик регуларне матрице је јединична матрица*. Међутим, сингуларна матрица A се не може само овим трансформацијама (по врстама) свести на дијагонални облик.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \\ 2 & 5 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 4;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 0 & -3 & -6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -6 & -12 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad d=1.$$

6.5. Нормални облик матрице. — Помоћу елементарних трансформација по врстама и колонама може се свака правоугаона матрица типа (m, n) , ранга r , свести на један од облика

$$VAK \rightarrow N \rightarrow I_r; \quad (I_r, O); \quad \begin{Bmatrix} I_r \\ O \end{Bmatrix}; \quad \begin{pmatrix} I_r & O \\ O & O \end{pmatrix} \rightarrow \mathfrak{D} \quad (6.11)$$

који се зове *нормални облик матрице* A . У последњем облику — *дијагоналном* — јединична матрица I_r је реда r а нулте матрице су типа

$(r, n-r)$; $(m-r, r)$ и $(m-r, n-r)$. Матрица нула је сопствени нормални облик. Пошто се елементарне трансформације врше помоћу регуларних матрица V и K то је *ранг* матрице N исти као и *ранг* матрице A .

На пример:

$$a) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 5 \\ -1 & -2 & 6 & -7 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ -1 & -2 & 6 & -7 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3/5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$b) \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -3 & 4 \end{pmatrix}; \quad |\mathbf{A}| = 0; \quad r=2; \quad \mathbf{V} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1/5 & 4/5 \end{pmatrix};$$

$$|\mathbf{V}| = -1; \quad \mathbf{K} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -3/5 & 1 \\ 0 & -2/5 & 1 \end{pmatrix}; \quad |\mathbf{K}| = -1;$$

$$\mathbf{VAK} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1/5 & 4/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -3/5 & 1 \\ 0 & -2/5 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -3/5 & 1 \\ 0 & -2/5 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$c) \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 5 \\ 5 & 6 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & -1 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & -2 & 2 \\ 0 & -5 & 0 & 5 \\ 0 & -4 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$(r=3)$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & -2 & 2 \\ 0 & -5 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & -5 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Помоћу елементарних трансформација на врстама и на колонама, односно помоћу регуларних матрица V и K , може се свака матрица A свести на нормални еквивалентни дијагонални облик код кога се према (6.11) на главној дијагонали појављују јединице и нуле, $VAK \rightarrow \mathfrak{D}$. Помоћу дијагоналног нормалног облика могу се одредити регуларне матрице оператори V и K . Производ следећих суперматрица износи

$$\begin{pmatrix} V & 0 \\ 0 & I \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} I & A \\ 0 & I \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & K \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} V & VA \\ 0 & I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & K \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} V & VAK \\ 0 & K \end{pmatrix}$$

па је матрица

$$\begin{pmatrix} I & A \\ 0 & I \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} V & VAK \\ 0 & K \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} V & \mathfrak{D} \\ 0 & K \end{pmatrix} \quad (6.12)$$

из које се могу одредити матрице оператори V и K . Ако се матрица A познатим трансформацијама на врстама и на колонама своди на нормални дијагонални облик \mathfrak{D} , онда се матрице оператори V и K добијају истим трансформацијама из јединичне матрице. Дакле, *лева горња јединична матрица трансформира се по врстама у матрицу V на исти начин као што се трансформира и матрица A по врстама, а десна доња јединична матрица трансформира се по колонама у матрицу K на исти начин као што се трансформира по колонама и матрица A .*

На пример:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -3 & 4 \\ \hline & 0 & & & I & \end{array} \rightarrow \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -4 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -3 & 4 \\ \hline & 0 & & & I & \end{array} \rightarrow \\ \\ \begin{array}{c|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -4 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ \hline & 0 & & & I & \end{array} \rightarrow \begin{array}{c|ccc} 3 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -4 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ \hline & 0 & & & I & \end{array} \rightarrow \end{array}$$

$$\rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ 1/4 & -1/4 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ 1/4 & -1/4 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 5/4 & -1/4 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \rightarrow$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} & & & 1 & 0 & 0 \\ & & & 0 & 1 & -1 \\ & & & 0 & 0 & 0 \\ \hline & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|ccc} & & & 1 & 0 & 0 \\ & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 0 \\ \hline & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & 0 & 1 & 1 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array};$$

$$V = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 1/4 & -1/4 & 0 \\ 5/4 & -1/4 & 1 \end{pmatrix}; \quad K = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A|=0; \quad r=2; \quad d=1.$$

6.6. Слична (колинеарна) трансформација. — Ову смо трансформацију приказали при трансформацији вектора (чл. 5.2). Међутим, ако су матрице V и K регуларне матрице везане релацијом $V^{-1}K=I$ онда се трансформација матрице A у матрицу B остварена релацијом

$$V^{-1}K=I; \quad VK=I; \quad V^{-1}AV=B; \quad A \sim B; \quad VAV^{-1}=C, \quad (6.13)$$

назива *слична или колинеарна трансформација*. Матрице A и B су *сличне матрице*. Ове матрице припадају групи еквивалентних матрица, односно еквивалентних трансформација. Пошто су матрице V и K регуларне матрице то слична трансформација *не мења ранг* трансформисане матрице. Сем тога, како смо видели (5.18), сличне матрице имају *исте дeтeрминантe* и *исте шрагове*.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}; \quad V = \begin{pmatrix} 7 & -3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |V|=1; \quad V^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix};$$

$$V^{-1}V=I = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad V^{-1}AV = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & -3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 3 & -1 \\ 7 & 4 & -3 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} = B; \quad C = \begin{pmatrix} -3 & -9 & -13 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & 9 & 12 \end{pmatrix};$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 3 = |B| = \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3;$$

$$\text{tr } A = 1 + 4 + 5 = 10 = \text{tr } B = 5 + 4 + 1 = 10; \quad |C| = 3; \quad \text{tr } C = -3 + 1 + 12 = 10.$$

6.7. Конгруентна трансформација. — Када је симетрична матрица A несингуларна, $|A| \neq 0$, матрица B која се добија трансформацијом

$$B = V'AV; \quad B \cong A; \quad C \cong VAV' \quad (6.14)$$

је конгруентна матрици A . Оваква трансформација је конгруентна трансформација. И она спада у групу еквивалентних трансформација, а пошто је $V = K'$ то се исте елементарне трансформације врше и на врстама и на колонама. При овој трансформацији симетричност матрице остаје очувана. Свака симетрична матрица може се само овом трансформацијом свести на дијагонални облик.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 1; \quad V = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad V' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |V| = 1;$$

$$B \cong \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 & 12 & 1 \\ 8 & 11 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 26 & 34 & -1 \\ 34 & 45 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & -3 & -5 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ -5 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$C \cong \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8 & 18 & 1 \\ 5 & 13 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 31 & 0 \\ 31 & 75 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \neq B.$$

6.8. Коњуктивна трансформација. — Две комплексне матрице A и B везане релацијом

$$B = \bar{V}' A V = V^+ A V, \quad (6.15)$$

јесу ермитски конгруентне или коњуктивне. Оваква трансформација се назива коњуктивна трансформација. Ако је матрица A ермитска онда је и матрица B ермитска; када је матрица A косоермитска таква ће бити и матрица B . Ове се матрице, дакле, добијају елементарним трансформацијама, чији сваки пар се састоји из трансформације по редовима и одговарајуће коњуговане трансформације по врстама.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1-i & 2+2i \\ 1+i & 3 & 4 \\ 3+i & 2 & 1+i \end{pmatrix}; \quad V = \begin{pmatrix} 2+i & i & 1+i \\ -i & 2 & 2-i \\ i & 1 & i \end{pmatrix};$$

$$\bar{V}' = \begin{pmatrix} 2-i & i & -i \\ -i & 2 & 1 \\ 1-i & 2+i & -i \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1+12i & 13+3i & 3+2i \\ 9+13i & 24+2i & 18+8i \\ 4+9i & 19+5i & 9+12i \end{pmatrix}.$$

6.9. Аутоморфне трансформације. — Регуларне матрице V (или комплексно регуларне матрице V) које дату реалну (или комплексну) матрицу трансформишу у саму себе представљају аутоморфну трансформацију. За овакве трансформације важе релације

$$V^{-1} A V = A; \quad V' A V = A; \quad \bar{V}' A V = A; \quad \bar{V}' = V^+. \quad (6.16)$$

Када је матрица A јединична матрица тада су матрице V ортогоналне односно унитарне матрице (чл. 3.11):

$$A = I; \quad V^{-1} V = V' V = I; \quad \bar{V}' V = V' V = I. \quad (6.17)$$

Међутим, у општем случају доста је тешко одредити матрице V , јер треба решити матричну једначину (6.16).

6.10. Ранг производа матрица. — У чл. 3.10. изнели смо правило о одређивању ранга правоугаоне матрице типа (m, n) : он је једнак реду највеће квадратне несингуларне субдетерминанте која се може образовати од врста и колоне матрице. Дакле, биће $r_{\max} = m$ ако је $m < n$ и $r_{\max} = n$ ако је $n < m$. У чл. 4.5. видели смо да ранг или број димензија векторског простора (V_n) представља највећи број линеарно независних вектора тога простора. Свака матрица се може представити помоћу вектора: свака врста образује вектор врсту, а свака колона образује вектор колону, па се матрица A представља

као матрица колона вектора врста и обратно као матрица врста вектора колона. За квадратну матрицу реда n било би

$$A = \begin{pmatrix} (a_1) \\ \vdots \\ (a_i) \\ \vdots \\ (a_n) \end{pmatrix}; \quad A = (\{a_1\} \dots \{a_k\} \dots \{a_n\}). \quad (6.18)$$

Нека ранг система вектора a_i буде r онда је $r < n$, те постоји r међусобно независних вектора, па је њихова линеарна комбинација

$$\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 + \dots + \lambda_i a_i + \dots + \lambda_r a_r. \quad (6.19)$$

Променом места двама векторима, односно множењем елементарном матрицом E_{ij} , ранг векторског простора неће се променити, па матрице A и $E_{ij}A$, или AE^{kl} , имају исти ранг. Множењем неке врсте (или колоне) бројем $\lambda \neq 0$ неће се променити ранг, јер ранг матрице A је исти као и матрице $E_i(\lambda) \cdot A$, односно $AE^k(\lambda)$, пошто се не мења ни линеарна комбинација (6.19). При множењу вектора a_i скаларом λ може се неки скалар λ_i заменити скаларом $\lambda_i \lambda / \lambda = \lambda_i$. Када се вектор a_j помножи скаларом λ и дода вектору a_i неће се ранг променити, пошто се матрица A множи елементарном матрицом $E_{ij}(\lambda)$, односно матрицом $E^{kl}(\lambda)$, јер се не мења ни линеарна комбинација (6.19) која сада постаје $\lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_i a_i + (\lambda \lambda_i + \lambda_j) a_j + \dots + \lambda_r a_r$. Дакле, елементарним трансформацијама неће се променити ранг матрице A која је представљена векторима врстама или колонама. Видели смо такође да се елементарним трансформацијама не мења ранг матрице дефинисан према њеној детерминанти, јер се првом елементарном трансформацијом мења само предзнак детерминанте, а другом се детерминанта повећава λ пута а такође и све њене субдетерминанте; трећа трансформација не мења вредност детерминанте нити вредност њених субдетерминанти, па се не мења ни ранг. Из овога излази да је ранг матрице — дефинисан према реду њене највише квадратне субдетерминанте или према броју линеарно независних вектора којима је одређена матрица — увек исти број. Он не зависи од тога да ли се трансформације врше по врстама или по колонама. Ово значи да је ранг матрице инваријантна еквивалентне трансформације, јер се не мења при тој трансформацији.

На основу изнетог може се закључити да производ матрице A неком регуларном матрицом било слева било десна не мења њен ранг. Стога можемо извести два закључка:

1° ранг производа двеју регуларних квадратних матрица остаје непромењен и једнак рангу матрица чиниоца; и

2° ранг производа регуларне и сингуларне матрице једнак је рангу сингуларне матрице.

На пример:

$$AB = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 11 \\ 11 & 12 \end{pmatrix}; \quad BA = \begin{pmatrix} 18 & 7 \\ 13 & 7 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad s=2; \quad \rho=2;$$

$$AB = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 7 & 17 \\ 10 & 8 & 19 \\ 20 & 12 & 36 \end{pmatrix}; \quad |A|=15; \quad r=3; \quad s=2; \\ |B|=0; \quad \rho=2; \quad |AB|=0.$$

Када су матрице сингуларне онда се ранг не може тачно одредити али се може одредити размак у коме се он налази према Sylvester-овом закону нулићейша који гласи:

Ако су A и B две квадратне матрице реда n рангова r и s , нулићейша $d=n-r$ и $\delta=n-s$, онда ранг ρ и нулићейш (дегенерација) D производа матрица задовољавају ове неједнакости:

$$\rho \geq r+s-n; \quad \rho \leq r; \quad D \geq d; \quad D \geq \delta; \\ d+\delta \geq D \geq d; \quad r \leq s. \quad (6.20)$$

На пример:

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 5 & 8 \\ 3 & 5 & 8 & 10 \\ 2 & 8 & 10 & -8 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} 23 & 56 & 79 & 22 \\ 14 & 32 & 46 & 20 \\ 5 & 8 & 13 & 18 \\ -9 & -24 & -33 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 0 & 0 \\ 9 & 15 & 0 & -88 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$|A|=0; \quad r=2; \quad |B|=0; \quad s=3; \quad |AB|=0; \quad \rho \geq 2+3-4=1; \quad \rho=2;$$

$$D=4-2=2; \quad d=4-2=2; \quad \delta=4-3=1.$$

6.11. Свођење матрице на троугласту матрицу. — Троугласти облик матрице је такође један од нормалних или канонских облика, па се свака квадратна матрица реда n може свести на троугласту матрицу: *леву-доњу* или *десну-горњу*, (чл. 2.5). Ово свођење се може извршити и са регуларном и са сингуларном квадратном матрицом, и то елементарним трансформацијама и по врстама и по колонама.

Да бисмо квадратну матрицу A , реда n , претворили у десну (горњу) троугласту матрицу применићемо Gauss-ов алгоритам (чл. 1.5). Претпоставимо да је коефицијент $a_{11} \neq 0$; помножимо елементе прве врсте са $-a_{i1}/a_{11}$ и додајмо елементима осталих врста (i) постићи ћемо да су сви елементи прве колоне једнаки нули изузев првог

члана a_{11} . Ова трансформација је еквивалентна множењу матрице A слева троугаоном матрицом — оператором овакве трансформације, па се добија:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}; \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -a_{21}/a_{11} & 1 & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ -a_{i1}/a_{11} & 0 & 1 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ -a_{n1}/a_{11} & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_1 A \rightarrow A^{(1)} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & a_{i2}^{(1)} & \dots & a_{in}^{(1)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix}. \quad (6.21)$$

Нека је коефицијент $a_{22}^{(1)} \neq 0$ онда поновимо поступак са другом врстом и другом колоном, то јест помножимо елементе друге врсте са $-a_{i2}^{(1)}/a_{22}^{(1)}$ и додајмо елементима свих осталих врста постићи ћемо да су елементи друге колоне испод елемента $a_{22}^{(1)}$ сви једнаки нули. Ова трансформација је једнака производу матрице $A^{(1)}$ оператором T_2 , па се добија нова матрица:

$$T_2 A^{(1)} = T_2 T_1 A \rightarrow A^{(2)} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix};$$

$$T_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots \\ 0 & 1 & \dots & \dots \\ 0 & -a_{32}^{(1)}/a_{22}^{(1)} & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & -a_{n3}^{(1)}/a_{22}^{(1)} & \dots & 1 \end{pmatrix}. \quad (6.22)$$

Сада ћемо овај поступак — познат као *Gauss-ов поступак* или *алгоритам* — поновити са коефицијентом $a_{33}^{(2)}$ ако је он различит од нуле, односно помножићемо матрицу $A^{(2)}$ оператором T_3 . У неком p -том

поступку са p -том врстом имали бисмо оператор облика p :

$$T_p = p \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & -a_{p+1,p}^{(p-1)} / a_{pp}^{(p-1)} & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & -a_{n,p}^{(p-1)} / a_{pp}^{(p-1)} & \dots & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}. \quad (6.23)$$

Оваквих оператора биће $n-1$, па се тако матрица A трансформише на десну (горњу) троугласту матрицу, те је

$$TA \rightarrow B^{(d)} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ & & & b_{nn} \end{pmatrix}; \quad T = T_{n-1} T_{n-2} \dots T_p \dots T_2 T_1, \quad (6.24)$$

где је матрица T оператор ове трансформације. Ова матрица је производ појединачних оператора; она је увек регуларна; детерминанте јединице

$$|T| = |T_{n-1}| \cdot |T_{n-2}| \dots |T_p| \dots |T_2| \cdot |T_1| = 1. \quad (6.25)$$

Вредност детерминанте троугласте матрице (B) једнака је производу елемената главне дијагонале и не зависи од осталих њених елемената. Елементи троугласте матрице повезани су са главним минорима (члан 3.9) матрице A овим релацијама:

$$b_{11} = a_{11} = \Delta_1; \quad b_{22} = \frac{\Delta_2}{\Delta_1} = \frac{1}{b_{11}} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}; \quad b_{33} = \frac{\Delta_3}{\Delta_2} = \frac{\Delta_3}{b_{11} b_{22}};$$

$$b_{ii} = \frac{\Delta_i}{\Delta_{i-1}} = \frac{\Delta_i}{b_{11} b_{22} \dots b_{i-1, i-1}}; \quad (6.26)$$

$$\Delta_n = |A| = |B| = \prod_{i=1}^n b_{ii} = b_{11} b_{22} \dots b_{ii} \dots b_{nn}.$$

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & 1 & 5 & 2 & \\ 4 & 2 & 4 & 3 & \\ \hline 2 & 4 & 6 & 1 & \\ 1 & 3 & 1 & 3 & \end{array} \right); \quad |A| = 160; \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -4 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$|T_1| = 1; \quad T_1 A = A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -16 & -5 \\ 0 & 2 & -4 & -3 \\ 0 & 2 & -4 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_2 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 1 & 1 & \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad |T_2| = 1; \quad T_2 A^{(1)} - A^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -16 & -5 \\ 0 & 0 & -20 & -8 \\ 0 & 0 & -20 & -4 \end{pmatrix};$$

$$T_3 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |T_3| = 1; \quad T_3 A^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ & -2 & -16 & -5 \\ & & -20 & -8 \\ & & & 4 \end{pmatrix} = B;$$

$$T = T_3 T_2 T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 1 & 1 & \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -4 & 1 & & \\ -2 & 0 & 1 & \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -4 & 1 & & \\ -6 & 1 & 1 & \\ 1 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad |T| = 1; \quad TA = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ & -2 & -16 & -5 \\ & & -20 & -8 \\ & & & 4 \end{pmatrix};$$

$$b_{11} = 1; \quad b_{22} = (2-4)/1 = -2; \quad b_{33} = [(12-16)-4(6-20)+2(4-10)]/-2 = -20;$$

$$b_{44} = |A|/40 = 4; \quad \Delta_1 = 1; \quad \Delta_2 = -2; \quad \Delta_3 = 40; \quad \Delta_4 = |A| = 160;$$

$$|B| = 1 \cdot -2 \cdot -20 \cdot 4 = 160 = |A|.$$

Када је неки елемент на главној дијагонали једнак нули $a_{p+1, p+1}^{(p)} = 0$, тада се не може вршити дељење. У овом случају треба видети да ли је неки елемент те колоне испод тог елемента различит од нуле, па извршити елементарну трансформацију по тим врстама и поступак наставити, јер то не утиче на троугласти облик матрице. Ако су пак сви елементи те колоне испод тог елемента једнаки нули, треба поступак продужити са субматрицом елемента $a_{p+2, p+2}^{(p)}$ наредне врсте али ће се на месту претходног елемента појавити нула. У овом случају, дакле, биће на дијагонали елемент нула, па је матрица сингуларна, $|A| = 0$. Број нула показује дегенерацију матрице A , а њен је ранг $r = n - d$.

На пример:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 5 \\ 2 & 4 & 8 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad r = 2; \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ -1 & 1 & \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & \\ 0 & 2 & \end{pmatrix};$$

$$T_2 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_2 A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ & 0 & 2 \\ & & 2 \end{pmatrix} = B; \quad d = 1; \quad r = 3 - 1 = 2; \quad |B| = 0.$$

$$b) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ -3 & 7 & 6 & 4 \end{pmatrix}; \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -2 & 1 & & \\ -1 & 0 & 1 & \\ -3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \\ 1 & 0 & 1 & \\ 1 & 0 & 1 & \end{pmatrix};$$

$$E_{23} A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 1 & 0 & 1 & \end{pmatrix}; \quad T_2 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A^{(2)} = T_2 E_{23} A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 0 & \end{pmatrix}; \quad E_{34} A^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 1 & & & \end{pmatrix} = B; \quad d=1; \quad r=4-1=3.$$

Када се хоће да се матрица A трансформише на *леву* (доњу) матрицу B треба применити исти поступак само по колонама. Тада се матрица A множи операторима $T^{(k)}$ здесна, па ће бити:

$$AT = B_{(l)}; \quad T = T^{(1)} T^{(2)} \dots T^{(p)} \dots T^{(n-2)} T^{(n-1)}. \quad (6.27)$$

Облици оператора су:

$$T^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & -a_{12}/a_{11} & \dots & -a_{1n}/a_{11} \\ & 1 & & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ & & & 1 \end{pmatrix}; \quad \dots;$$

$$\downarrow$$

$$T^{(p)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & & \\ 1 & -a_{p+1,p}^{(p-1)}/a_{pp}^{(p-1)} & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & \end{pmatrix} \quad (6.28)$$

На пример:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & -2 & 5 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 88; \quad r=4; \quad \Delta_1=1; \quad \Delta_2=-1; \\ \Delta_3=36; \quad \Delta_4=|A|=88;$$

$$T^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -1 & -3 \\ & 1 & 0 & 0 \\ & & 1 & 0 \\ & & & 1 \end{pmatrix}; \quad AT^{(1)} = A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & -1 & 3 & -1 \\ 3 & -11 & -3 & -7 \\ 1 & -6 & 4 & -2 \end{pmatrix};$$

$$T^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 3 & -1 \\ & & 1 & 0 \\ & & & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & -1 & & \\ 3 & -11 & -36 & 4 \\ 1 & -6 & -14 & 4 \end{pmatrix};$$

$$T^{(3)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 0 & 0 \\ & & 1 & 1/9 \\ & & & 1 \end{pmatrix}; \quad A^{(2)} T^{(3)} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & -1 & & \\ 1 & -11 & -36 & \\ 1 & -6 & -14 & 22/9 \end{pmatrix} = B^{(1)};$$

$$b_{11}=1; \quad b_{22}=-1/1=-1; \quad b_{33}=36/-1=-36; \quad b_{44}=88/36=22/9 \quad |B| = \prod b_{ii}.$$

$$b) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \\ 6 & 8 & 7 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 2 & 0 & -3 & 2 \\ 3 & -4 & -8 & 3 \\ 6 & -4 & -11 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 2 & -3 & 0 & 2 \\ 3 & -8 & -4 & 3 \\ 6 & -11 & -4 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 2 & -3 & 0 & \\ 3 & -8 & -4 & -7/3 \\ 6 & -11 & -4 & -7/3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 2 & -3 & & \\ 3 & -8 & -4 & \\ 6 & -11 & -4 & 0 \end{pmatrix} = B^{(1)};$$

$$|A| = |B| = 1 \cdot -3 \cdot -4 \cdot 0 = 0; \quad d=1; \quad r=3.$$

Применом оператора T по врстама и по колонама, то јест са леве и десне стране, може се матрица A свести на *дијагоналну матрицу*. Дакле, било би:

$$T_{n-1} T_{n-2} \dots T_2 T_1 A T^{(1)} T^{(2)} \dots T^{(n-2)} T^{(n-1)} = D. \quad (6.29)$$

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 6 & 8 \\ 3 & 9 & 18 \end{array} \right); \quad |A| = -12; \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_1 A = A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \end{pmatrix}; \quad T^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A^{(2)} = T_1 A T^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \end{pmatrix}; \quad T_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3/2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_2 A^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = A^{(3)}; \quad T^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix};$$

$$|D| = 1 \cdot (-2) \cdot 6 = -12 = |A|; \quad b_{11} = \Delta_1 = 1; \quad b_{22} = 6 - 8 = -2; \quad b_{33} = -12 / -2 = 6.$$

6.12. Разлагање матрице у производ две троугласте матрице. — Из једначине (6.24) следе ове матричне релације:

$$TA = B; \quad A = T^{-1}B = CB; \quad A - CB = O, \quad (6.30)$$

где смо матрицу T^{-1} означили као леву (доњу) троугласту матрицу C . Овим се *квадратна матрица A може разложити у производ две троугласте матрице — једне доње (C) и друге горње (B), где ће бити:*

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1k} & \dots & b_{1n} \\ 0 & b_{22} & \dots & b_{2k} & \dots & b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & b_{ik} & \dots & b_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}. \quad (6.31)$$

Између коефицијената матрица следе познате релације за производ

$$a_{ik} = \sum_{r=1}^{i-1} c_{ir} b_{rk} = (c_{i1} \ c_{i2} \ \dots \ c_{ir} \ \dots) \begin{Bmatrix} b_{1k} \\ b_{2k} \\ \vdots \\ b_{ik} \\ \vdots \end{Bmatrix}; \quad r=1, 2, \dots, i-1. \quad (6.32)$$

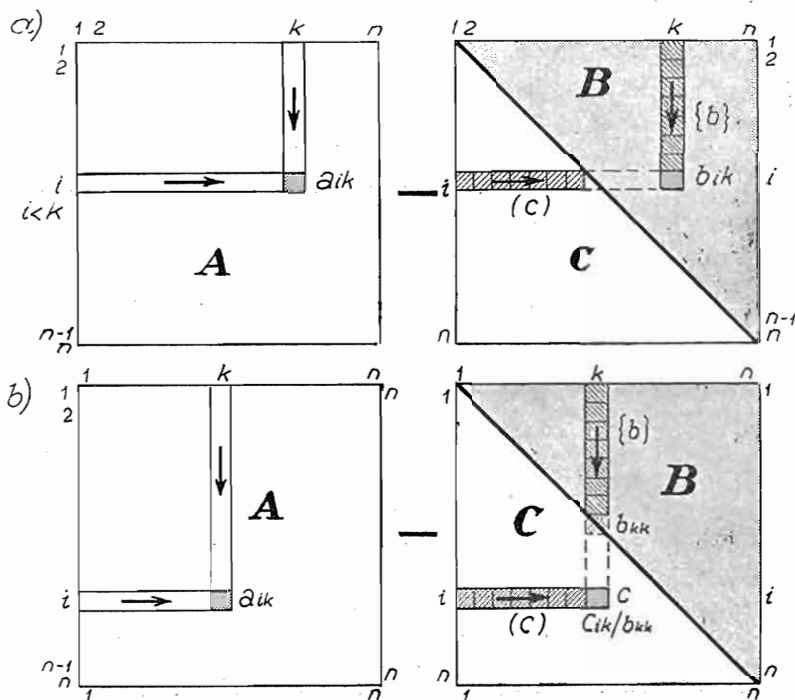
Квадратна матрица A реда n има n^2 коефицијената; свака троугласта матрица има укупан број елемената једнак збиру природних бројева $1+2+3+\dots+n-1+n=(n+1)n/2$. Број једначина (6.32) је n^2 , а укупан број непознатих c_{ik} и b_{ik} износи $(n+1)n=n^2+n$. Због тога се n непознатих може узети произвољно, па се обично узима да су коефицијенти $c_{ii}=1$. Пошто су тада коефицијенти матрице A :

$$\begin{array}{lll} a_{11} = c_{11} b_{11}; & a_{21} = c_{21} b_{11}; & a_{31} = c_{31} b_{11}; \\ a_{12} = c_{11} b_{12}; & a_{22} = c_{21} b_{12} + c_{22} b_{22}; & a_{32} = c_{31} b_{12} + c_{32} b_{22}; \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{1k} = c_{11} b_{1k}; & a_{2k} = c_{21} b_{1k} + c_{22} b_{2k}; & a_{3k} = c_{31} b_{1k} + c_{32} b_{2k} + c_{33} b_{3k}; \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} = c_{11} b_{1n}; & a_{2n} = c_{21} b_{1n} + c_{22} b_{2n}; & a_{3n} = c_{31} b_{1n} + c_{32} b_{2n} + c_{33} b_{3n}; \end{array}$$

то се непознати коефицијенти матрица c_{ik} и b_{ik} одређују обрасцима

$$\begin{aligned}
 a) \quad & c_{ii} = 1; \quad c_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}; \quad b_{1k} = a_{1k}; \\
 b) \quad & i \leq k; \quad b_{ik} = a_{ik} - (c_{ir}) \{b_{rk}\}; \quad r = 1, 2, \dots, i-1; \\
 c) \quad & i > k; \quad b_{kk} c_{ik} = a_{ik} - (c_{is}) \{b_{sk}\}; \quad s = 1, 2, \dots, k-1.
 \end{aligned} \tag{6.33}$$

Дијагонални елементи матрице C једнаки су *јединици*, а елементи њене прве колоне количници су одговарајућег елемента прве колоне матрице A и првог елемента a_{11} . Елементи прве врсте матрице B једнаки су одговарајућим елементима прве врсте матрице A . Елементи b_{ik} матрице B добијају се када се од елемента a_{ik} одузме скаларни производ вектора врсте (c_{ir}) и вектора колоне $\{b_{rk}\}$; при томе се елементи c_{ir} узимају до дијагоналног елемента а елементи b_{rk} до



Слика 6.1. — Схематски приказ разлагања матрице у производ две троугласте матрице

траженог елемента (b_{ik}) . Елементи матрице C помножени елементом b_{kk} добијају се када се од елемента a_{ik} одузме скаларни производ вектора врсте (c_{is}) и вектора колоне $\{b_{sk}\}$; при томе се елементи колоне узимају до дијагоналног члана а елементи врсте до траженог елемента c_{ik} . Ово је приказано и схематски на слици 6.1. *a, b*.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 4 & 2 & 4 & 3 \\ 2 & 4 & 6 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & c_{32} & 1 & 0 \\ 1 & c_{42} & c_{43} & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 0 & b_{22} & b_{23} & b_{24} \\ 0 & 0 & b_{33} & b_{34} \\ 0 & 0 & 0 & b_{44} \end{pmatrix};$$

$$b_{22} = 2 - (4) \{1\} = -2; \quad b_{23} = 4 - (4) \{5\} = -16; \quad b_{24} = 3 - (4) \{2\} = -5;$$

$$-2 c_{32} = 4 - (2) \{1\} = 2; \quad b_{33} = 6 - (2-1) \left\{ \begin{matrix} 5 \\ -16 \end{matrix} \right\} = 6 - 10 - 16 = -20;$$

$$b_{34} = 1 - (2-1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ -5 \end{matrix} \right\} = 1 - 4 - 5 = -8;$$

$$-2 c_{42} = 3 - (1) \{1\} = 2, \quad -20 c_{43} = 1 - (1-1) \left\{ \begin{matrix} 5 \\ -16 \end{matrix} \right\} = 1 - 5 - 16 = -20; \quad c_{43} = 1;$$

$$b_{44} = 3 - (1-1 \ 1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ -5 \\ -8 \end{matrix} \right\} = 3 - 2 - 5 + 8 = 4;$$

$$A = CB; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 4 & 2 & 4 & 3 \\ 2 & 4 & 6 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -16 & -5 \\ 0 & 0 & -20 & -8 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 4 & -2 & -16 & -5 \\ 2 & -1 & -20 & -8 \\ 1 & -1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad |A| = 160 = |C| \cdot |B| = 1 \cdot (1 \cdot (-2) \cdot (-20) \cdot 4) = 160.$$

Овим поступком који је основан на *Gauss*-овом алгоритму, односно свођењу матрице; на троугласту матрицу, може се свака матрица представити као производ двеју троугластих матрица различитих схема; једна је доња (лева) а друга горња (десна). На ово је прво наишао *Cholesky** код симетричних матрица али је *Banachiewicz*** уопштио за произвољне квадратне матрице. Стога се ова схема назива *Banachiewicz*-јева схема.

Поступак за симетричне матрице је упростио *Cholesky* полазећи од чињенице да у симетричној квадратној матрици реда n има $(n+1)n/2$ коефицијената a_{ik} , пошто је $a_{ik} = a_{ki}$. Тада је матрица C

* *Benoit* — Sur une méthode de résolution des équations normales (procédé du commandant Cholesky), Bull. géodésique vol. 2, 1924.

** *T. Banachiewicz*, Bull. internat. acad. polon. sci. Ser. A, 1938.

у ствари транспонована матрица B , па се матрица A разлаже у производ двеју транспонованих троугластих матрица, те је

$$A_s = B' B; \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & 0 & \dots & 0 \\ b_{12} & b_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{1n} & b_{2n} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ 0 & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & b_{nn} \end{pmatrix} \quad (6.34)$$

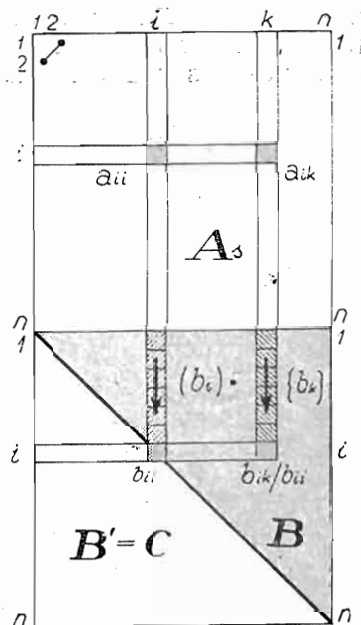
Из овог система следи:

$$\begin{aligned} a_{11} &= b_{11}^2; & a_{22} &= b_{12}^2 + b_{22}^2; & a_{33} &= b_{13}^2 + b_{23}^2 + b_{33}^2; \\ a_{12} &= b_{11} b_{12}; & a_{23} &= b_{12} b_{13} + b_{22} b_{23}; & a_{34} &= b_{13} b_{14} + b_{23} b_{24} + b_{33} b_{34}; \\ a_{1n} &= b_{11} b_{1n}; & a_{2n} &= b_{12} b_{1n} + b_{22} b_{2n}; & a_{3n} &= b_{13} b_{1n} + b_{23} b_{2n} + b_{33} b_{3n}; \dots \end{aligned}$$

па се коефицијенти одређују по обрасцима:

$$\begin{aligned} a) \quad & b_{11} = \sqrt{a_{11}}; \quad b_{1k} = \frac{a_{1k}}{\sqrt{a_{11}}}; \\ b) \quad & b_{ii} b_{ik} = a_{ik} - \sum_{r=1}^{i-1} (b_{ri}) (b_{rk}) = a_{ik} - \\ & - (b_i) \{b_k\}; \quad i \neq k; \quad r=1, 2, \dots, i-1; \\ c) \quad & b_{ii}^2 = a_{ii} - \sum_{r=1}^{i-1} (b_{ir})^2 = a_{ii} - (b_i) \{b_i\}; \\ & i=k; \quad r=1, 2, \dots, k-1. \end{aligned} \quad (6.35)$$

Елементи b_{ik} се одређују тако да се разлика коефицијента a_{ik} и скаларног производа вектора b колоне (i) и истог вектора колоне (k) подели дијагоналним чланом b_{ii} , при томе се елементи вектора i -те колоне узимају до дијагоналног члана, а k -те колоне до израженог елемента b_{ik} . Дијагонални елемент b_{ii} одређују се лакше; његов квадрат је једнак разлици елемента a_{ii} и скаларног производа вектора b са колоне (i) самим собом. Све се ово може спровести схематски како је показано на слици 6.2.



Слика 6.2. — Схематски приказ Cholesky-јевог поступка за симетричне квадратне матрице

како је показано на слици 6.2.

Помоћу овог разлагања лако се одређује детерминанта матрице A , она је једнака квадрату детерминанте матрице B , односно квадрату производа елемената са главне дијагонале једне матрице B :

$$|A| = |B|^2 = (b_{11} b_{22} \dots b_{ii} \dots b_{nn})^2 = \left(\prod_{i=1}^n b_{ii} \right)^2. \quad (6.36)$$

На пример:

A	$\begin{array}{ccc c} 4 & 2 & -6 & \\ \hline 2 & 5 & 7 & \\ -6 & 7 & -2 & \end{array}$	$ A = -576 = (2 \cdot 2 \cdot 6i)^2 = (24i)^2 = -576;$ $b_{11} = \sqrt{4} = 2; \quad b_{12} = 2/2 = 1; \quad b_{13} = -6/2 = -3;$ $b_{22}^2 = 5 - (1)(1) = 4; \quad b_{22} = 2; \quad b_{22} b_{23} = 2b_{23} = 7 - (1)(-3) = 10;$ $b_{23} = 5; \quad b_{33}^2 = -2 - (-3 \ 5) \begin{Bmatrix} -3 \\ 5 \end{Bmatrix} = -2 - 34 = -36;$ $b_{33} = 6i; \quad i = \sqrt{-1}.$
-----	----------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Cholesky-јев поступак обично се примењује на *позитивно дефинитне матрице* код којих су основни главни минори (Δ_i) њене детерминанте *позитивни* (члан 3.9). Пошто је матрица B трансформат матрице A то морају бити испуњени следећи услови да би матрица A била позитивно дефинитна:

$$\begin{aligned} \Delta_1 = b_{11} > 0; \quad \Delta_2 = b_{11} b_{22} > 0; \quad \Delta_3 = b_{11} b_{22} b_{33} > 0; \\ \Delta_n = |A| = \prod b_{ii} > 0. \end{aligned} \quad (6.37)$$

На пример:

$\begin{array}{ccc c} 4 & 6 & 2 & \\ \hline 6 & 25 & 11 & \\ 2 & 11 & 14 & \end{array}$	$\Delta_1 = 4; \quad \Delta_2 = 64; \quad \Delta_3 = -$ $\begin{vmatrix} 0 & 0 & 36 \\ 0 & 8 & 23 \\ 2 & 11 & 3 \end{vmatrix} = 576;$ $b_{11} = 2; \quad b_{12} = 6/2 = 3; \quad b_{13} = 1;$ $b_{22}^2 = 25 - (3)(3) = 16; \quad b_{22} = 4; \quad 4 b_{23} = 11 - (3)(1) = 8; \quad b_{23} = 2;$ $b_{33}^2 = 14 - (1 \ 2) \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \end{Bmatrix} = 9; \quad b_{33} = 3;$ $ A = B ^2 = (2 \cdot 4 \cdot 3)^2 = (24)^2 = 576.$
-----------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Када је матрица A *сингуларна*, $|A| = 0$, поступак је углавном исти само се на дијагонали јављају елементи *једнаки нули*. Број нула једнак је броју дегенерације, па је ранг $r = n - d$. У овом случају мора се матрица A онолико пута трансформисати елементарним трансформацијама колики је степен дегенерације.

На пример, дата матрица A је сингуларна $|A|=0$, ранга $r=3$, дегенерације $d=1$. Како је $b_1=\Delta_1=1$, $b_2=\Delta_2/1=0$, то ће се извршити само једна елементарна трансформација на другој и трећој колони:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \\ 6 & 8 & 7 & 5 \end{pmatrix}; \quad AE^{23}$$

$$|A| = 0;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 3 & 2 & 0 & 1 & 3 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 4 & 2 & 2 & 3 & 4 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & 3 & 3 & 1 & 2 & 3 \\ 6 & 7 & 8 & 5 & 6 & 7 & 8 & 5 \\ \hline 1 & 3 & 2 & 0 & 1 & 3 & 2 & 0 \\ 2 & -3 & 0 & 2 & 2 & -3 & 0 & 2 \\ 3 & -8/3 & -4 & -7/3 & 3 & -8/3 & -4 & -7/3 \\ 6 & 11/3 & 1 & 0 & 6 & 11/3 & 1 & 0 \end{array}$$

$$c_{ii}=1; \quad b_{1k}=1; \quad 3; \quad 2; \quad 0; \quad c_{i1}=1; \quad 2; \quad 3; \quad 6;$$

$$b_{22}=3-(2)(3)=-3; \quad b_{23}=4-(2)(2)=0;$$

$$b_{24}=2-(2)(0)=2;$$

$$-3c_{32}=1-(3)(3)=-8; \quad c_{32}=8/3;$$

$$b_{33}=2-(3 \quad 8/3) \begin{Bmatrix} 2 \\ 0 \end{Bmatrix} = -4; \quad b_{34}=3-(3 \quad 8/3) \begin{Bmatrix} 0 \\ 2 \end{Bmatrix} = -7/3;$$

$$-3c_{42}=7-(6)(3)=-11; \quad c_{42}=11/3;$$

$$-4c_{43}=8-(6 \quad 11/3) \begin{Bmatrix} 2 \\ 0 \end{Bmatrix} = -4; \quad c_{43}=1;$$

$$b_{44}=5-(6 \quad 11/3 \quad 1) \begin{Bmatrix} 0 \\ 2 \\ -7/3 \end{Bmatrix} = 0.$$

6.13. Матрично решавање система линеарних једначина. — У чл. 1.5. изнете су методе за решавање система линеарних једначина, па било да је он *нехомоген* или *хомоген*, помоћу детерминанти а на основу *Cramer-овог правила*. Међутим, многи важни технички проблеми везани су за систем линеарних једначина, па су се појавиле и разне методе за решавање таквих једначина. При овоме се показао матрични рачун као врло подесан за трансформације система једначина, па ћемо овде, за разлику од оног изнетог у чл. 1.5., изнети матричне методе које се данас највише примењују у техничкој пракси.

6.13.1. Cramer-ово правило. — Општи облик нехомогеног линеарног система од n једначина са n непознатих (1.26) може се приказати и у матричном облику:

$$\sum_i^k \sum_i^n \sum_k^n a_{ik} x_k = b_i; \quad A \{x\} = \{b\}. \quad (6.38)$$

Овде је матрица A *матрица коефицијената* a_{ik} , $\{x\}$ матрица колона *непознатих* x_i , а $\{b\}$ матрица колона *независних чланова*. Када је

вектор $\{b\} \neq 0$ систем је *нехомоген*, а када је $\{b\} = 0$ тада је *хомоген*. Решења система (6.38) зависе од матрице A . Ако је она *регуларна*, тада је $|A| \neq 0$, па постоји и њена инверзна (реципрочна) матрица. Ово нам показује да су тада једначине линеарног система међусобно *линеарно независне*, те између њих не постоје линеарне комбинације. Када се реши систем (6.3с) тада се добија

$$\{x\} = A^{-1} \{b\} = R \{b\}; \quad R(r_{ik}) = A^{-1}; \quad r_{ik} = K_{ki} / |A|. \quad (6.39)$$

Матрица R је инверзна матрица матрице A , а њени елементи су једнаки количнику кофактора пермутованих индекса и детерминанте матрице A . Ово правило је *Cramer-ово правило* (чл. 1.5.1) само изражено матричним путем. У овом се случају проблем своди на израчунавање инверзне матрице, тј. одговарајућих кофактора и детерминанте матрице A . Систем од n једначина има n^2 коефицијената a_{ik} а такође и коефицијената r_{ik} , па треба толико одредити кофактора детерминанте матрице A . Ови су кофактори детерминанте реда $n-1$. Овоме треба додати и одређивање детерминанте матрице A , те се одмах види да је *нумерички посао огroman*; стога се ова метода не употребљава у случају великог броја непознатих (n).

На пример:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 4; \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 &= -3; \\ 3x_1 + 4x_2 - x_3 &= 12; \end{aligned} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & 4 & -1 \end{pmatrix}; \quad |A| = 22;$$

$$A^{-1} = \frac{1}{22} \begin{pmatrix} -11 & 6 & 7 \\ 11 & -4 & -1 \\ 11 & 2 & -5 \end{pmatrix}; \quad \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{cases} = \frac{1}{22} \begin{pmatrix} -11 & 6 & 7 \\ 11 & -4 & -1 \\ 11 & 2 & -5 \end{pmatrix} \begin{cases} 4 \\ -3 \\ 12 \end{cases};$$

$$\begin{aligned} x_1 &= (-44 - 18 + 84)/22 = 1; \\ x_2 &= (44 + 12 - 12)/22 = 2; \\ x_3 &= (44 - 6 - 60)/22 = -1; \end{aligned} \quad \{x\} = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ -1 \end{cases}.$$

6.13.2. Gauss-ов алгоритам. — Овај алгоритам је описан у члану 1.5.5. Са гледишта матричног рачуна он се састоји у томе да се матрица A трансформише на горњу троугаону матрицу B . При томе трансформације треба вршити и на вектору $\{b\}$ слободних коефицијената, па ће бити:

$$\begin{aligned} A \{x\} &= \{b\}; & TA \{x\} &= T \{b\}; & TA &= B; & T \{b\} &= \{c\}; \\ B \{x\} &= \{c\}; & T &= T_{n-1} T_{n-2} \dots T_p \dots T_2 T_1. \end{aligned} \quad (6.40)$$

Непознате се одређују почев од последње врсте по образцима

$$x_n = \frac{c_n}{b_{nn}}; \quad b_{ii} x_k = b_{kk} x_k = c_i - \sum_r b_{ir} x_r; \quad r = i+1, \dots, n, \quad (6.41)$$

Решења x_k задовољавају сваку од једначина система, па треба извршити пробе

$$\vec{a}_i \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k = b_i; \quad (a_i) \{x_i\} = b_i, \quad i=1, 2, \dots, n; \quad (6.42. a)$$

ОДНОСНО

$$A \{x_i\} = \{b\}; \quad B \{x_i\} = \{c\}. \quad (6.42. b)$$

На пример:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ 1 & -1 & 3 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \\ 3 & 4 & 5 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 \\ -5 \\ 14 \\ -1 \end{pmatrix}; \quad |A| = -106;$$

$$T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -1/2 & 1 & & \\ -1/2 & 0 & 1 & \\ -3/2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_1 A = A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ -5/2 & 1 & -3 & \\ 1/2 & -3 & 1 & \\ -1/2 & -1 & -8 & \end{pmatrix};$$

$$T_1 \{b\} = \{b^{(1)}\} = \begin{pmatrix} 15 \\ -25/2 \\ 13/2 \\ -47/2 \end{pmatrix}; \quad T_2 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 1/5 & 1 & \\ 0 & -1/5 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_2 A^{(1)} = A^{(2)} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ & -5/2 & 1 & -3 \\ & -14/5 & 2/5 & \\ & -6/5 & -37/5 & \end{pmatrix}; \quad T_2 \{b^{(1)}\} = \{b^{(2)}\} = \begin{pmatrix} 15 \\ -25/2 \\ 4 \\ -21 \end{pmatrix};$$

$$T_3 = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 0 & 1 & & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & -3/7 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_3 A^{(2)} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ & -5/2 & 1 & -3 \\ & -14/5 & 2/5 & \\ & & & -53/7 \end{pmatrix} = B;$$

$$T_3 \{b^{(2)}\} = \begin{pmatrix} 15 \\ -25/2 \\ 4 \\ -159/7 \end{pmatrix} = \{c\}; \quad B \{x\} = \{c\};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ & -5/2 & 1 & -3 \\ & -14/5 & 2/5 & \\ & & & -53/7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 \\ -25/2 \\ 4 \\ -159/7 \end{pmatrix};$$

$$\begin{aligned}
 x_1 &= \left[15 - (3 \ 4 \ 4) \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{Bmatrix} \right] / 2 = 2; \\
 x_2 &= \left[-\frac{25}{2} - (1 \ -3) \begin{Bmatrix} -1 \\ 3 \end{Bmatrix} \right] / (-\frac{5}{2}) = 1; \\
 x_3 &= (4 \ -\frac{2}{5} \cdot 3) / (-\frac{14}{5}) = -1; \\
 x_4 &= (-\frac{159}{7}) : (-\frac{53}{7}) = 3;
 \end{aligned}
 \quad [x] = \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{Bmatrix}.$$

$$|A| = |B| = (2 \cdot -\frac{5}{2} \cdot -\frac{14}{5} \cdot -\frac{53}{7}) = -106;$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ 1 & -1 & 3 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \\ 3 & 4 & 5 & -2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 15 \\ -5 \\ 14 \\ -1 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 4 \\ -\frac{5}{2} & 1 & -3 & \\ & -\frac{14}{5} & \frac{2}{5} & \\ & & -\frac{53}{7} & \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 15 \\ -\frac{25}{2} \\ 4 \\ -\frac{159}{7} \end{Bmatrix}.$$

$$b) \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ 4 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 5 \\ 2 \\ 4 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ -7 & -6 & -3 & \\ & -\frac{23}{7} & -\frac{22}{7} & \\ & & \frac{406}{7} \cdot 23 & \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 1 \\ -\frac{2}{7} \\ -\frac{812}{7} \cdot 23 \end{Bmatrix}; \quad [x] = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{Bmatrix}.$$

6.13.3. Banachiewicz-jeva shema. — Banachiewicz-jeva shema za razlaganje matrice A u proizvod dveju trouglastih matrica razlicitih shema, jedne leve i druge desne, sastoji se u tome da se inverzna transformaciona matrica T⁻¹ zameni negativnom trouglastom levom matricom C i da se obe trouglaste matrice C i B zdruze u jednu matricu C ∩ B. Tada je

$$TA = B; \quad A = T^{-1}B = -CB; \quad A + CB = O, \quad (6.43)$$

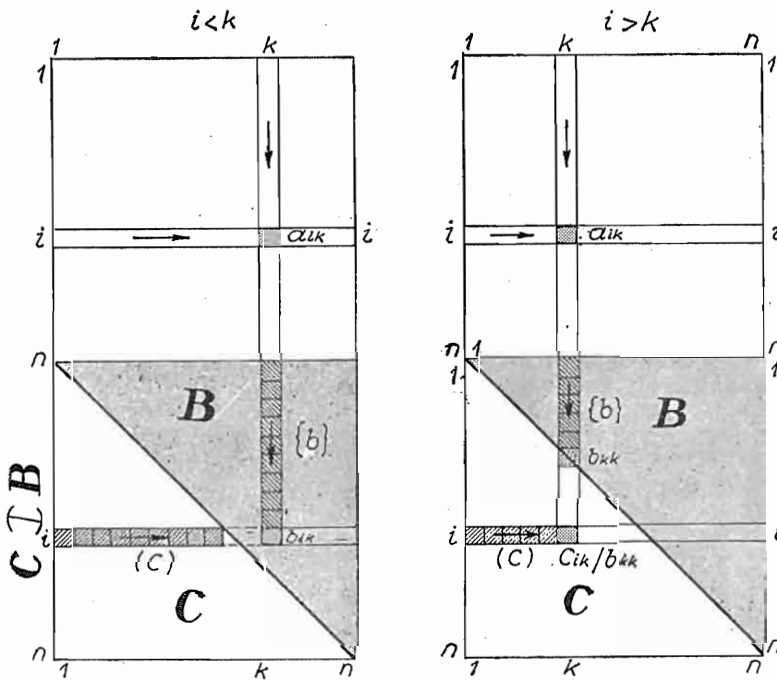
односно

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nk} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} -1 & & & & \\ c_{21} & -1 & & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \\ c_{i1} & c_{i2} & \dots & -1 & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \\ c_{n1} & c_{n2} & \dots & c_{nk} & \dots & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ & & \dots & \\ & & & b_{ii} & \dots & b_{in} \\ & & & & & \\ & & & & & b_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \quad (6.44)$$

У овоме случају обрасци (6.33) постају:

- a) $c_{ii} = -1$; $c_{i1} = -a_{i1}/a_{11}$; $b_{1k} = a_{1k}$;
- b) $i \leq k$; $b_{ik} = a_{ik} + (c_{ir}) \{b_{rk}\}$; $r = 1, 2, \dots, i-1$;
- c) $i > k$; $b_{kk} c_{ik} = -[a_{ik} + (c_{is}) \{b_{sk}\}]$; $s = 1, 2, \dots, k-1$.



Слика 6.3. — Vanachiewicz-јева схема за троугласте матрице

Из ових образаца види се да се уместо разлике узимају зборови скаларних производа што је погодније за примену машина за рачунање. Сем тога рад се може схематски приказати (слика 6.3).

На пример:

$$\begin{array}{c}
 \mathbf{A} \\
 \hline
 \mathbf{C} \uparrow \mathbf{B}
 \end{array}
 \begin{array}{|cccc}
 \hline
 1 & 1 & 5 & 2 \\
 4 & 2 & 4 & 3 \\
 2 & 4 & 6 & 1 \\
 1 & 3 & 1 & 3 \\
 \hline
 1 & 1 & 5 & 2 \\
 -4 & -2 & -16 & -5 \\
 -2 & 1 & -20 & -8 \\
 -1 & 1 & -1 & 4 \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\begin{aligned}
 c_{ii} &= -1; & c_{i1} &= -a_{i1} = -1; & -4; & -2; & -1; \\
 b_{1k} &= a_{1k} - 1; & 1; & 5; & 2; \\
 b_{22} &= 2 + (-4) \{1\} = -2; & b_{23} &= 4 + (-4) \{5\} = -16; \\
 b_{24} &= 3 + (-4) \{2\} = -5; \\
 c_{32} &= -[4 + (-2) \{1\}] / (-2) = 1; \\
 b_{33} &= 6 + (-2) \{1\} \begin{Bmatrix} 5 \\ -16 \end{Bmatrix} = -20; \\
 b_{34} &= 1 + (-2) \{1\} \begin{Bmatrix} 2 \\ -5 \end{Bmatrix} = -8; \\
 c_{42} &= -[3 + (-1) \{1\}] / (-2) = 1; \\
 c_{43} &= -\left[1 + (-1) \{1\} \begin{Bmatrix} 5 \\ -16 \end{Bmatrix}\right] / (-20) = -1; \\
 b_{44} &= 3 + (-1) \{1\} \begin{Bmatrix} 2 \\ -5 \\ -8 \end{Bmatrix} = 4.
 \end{aligned}$$

Vanachiewicz-jeva shema za resavanje sistema linearnih jednačina u stvari je Gauss-ov algoritam u matricnom obliku. Kada se umesto matrice \mathbf{A} reda n uzme matrica $\mathbf{P} = (\mathbf{A} \uparrow \mathbf{b})$ kojoj je dodata jedna kolona nezavisnih članova $\{b\}$ ona postaje pravougaona, tipa $(n, n+1)$, ali se time rang matrice \mathbf{A} nije promenio i ostaje n . Matrica \mathbf{B} je trouglasti transformat matrice \mathbf{A} , a vektor $\{c\}$ je transformat iste operacije vektora $\{b\}$. Zbog toga se matrica \mathbf{B} može proširiti poslednjom kolonom — vektorom $\{c\}$, pa se dobija matrica $\mathbf{Q} = (\mathbf{B} \uparrow \mathbf{c})$. *Vanachiewicz-jev* postupak sastoji se sada u tome da se umesto matrice \mathbf{A} i \mathbf{B} radi sa matricama \mathbf{P} i \mathbf{Q} , na ĩe biti

$$\mathbf{A} \{x\} = \{b\}; \quad \mathbf{TA} \{x\} = \mathbf{T} \{b\}; \quad \mathbf{B} \{x\} = \{c\}; \quad (6.46)$$

$$\mathbf{A} = -\mathbf{CB}; \quad \mathbf{P} + \mathbf{CQ} = (\mathbf{A} \uparrow \mathbf{b}) + \mathbf{C}(\mathbf{B} \uparrow \mathbf{c}) = \mathbf{O},$$

односно

$$\begin{aligned}
 & \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & b_n \end{pmatrix} + \\
 & \begin{pmatrix} -1 & & & & \\ c_{21} & -1 & & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ c_{n1} & c_{n2} & \dots & -1 & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} & c_1 \\ & b_{22} & \dots & b_{2n} & c_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ & & & b_{nn} & c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}. \quad (6.47)
 \end{aligned}$$

За одређивање здружене матрице $C \cap Q$ примењује се претходни поступак. Коефицијент b_i је сада коефицијент $a_{i, n+1}$ а коефицијент c_i је $b_{i, n+1}$ па ће према (6.45) бити коефицијенти:

$$\begin{aligned} a) \quad & c_{ii} = -1; \quad c_{i1} = -a_{i1}/a_{11}; \\ & b_{1k} = a_{1k}; \\ b) \quad & i \leq k; \\ & b_{ik} = a_{ik} + (c_{ir}) \{b_{rk}\}; \\ & r = 1, \dots, i-1; \end{aligned} \quad (6.48)$$

$$\begin{aligned} c) \quad & i > k; \\ & b_{kk} c_{ik} = -[a_{ik} + (c_{is}) \{b_{sk}\}]; \\ & s = 1, \dots, k-1; \\ d) \quad & c_i = b_i + (c_{ir}) \{c_r\}; \\ & r = 1, \dots, i-1. \end{aligned}$$

Непознате x_k одређују се почев од последње до прве по обрасцу

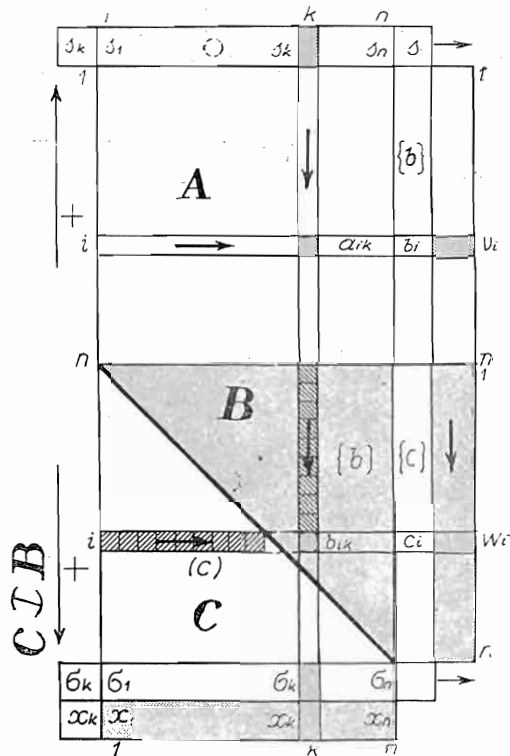
$$\begin{aligned} x_n &= c_n/b_{nn}; \\ b_{ii} x_k &= c_i - (b_{ir}) \{x_r\}, \quad (6.49) \\ r &= i+1, \dots, n. \end{aligned}$$

Прво се лако одређују елементи прве врсте b_{1k} и прве колоне c_{i1} здружене матрице P ; затим елементи друге врсте b_{2k} и друге колоне c_{i2} , и тако редом, b_{3k} , c_{i3} , ..., . После тога се одређују трансформисани независни чланови c_i а потом корени x_k . Скаларни производи се могу одређивати лакше схематски како је показано на слици 6.4.

На пример:

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_4 &= 2; \\ 4x_1 + 2x_2 + 4x_3 + 3x_4 &= 13; \\ 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 + x_4 &= 11; \\ x_1 + 3x_2 + x_3 + 3x_4 &= 13; \end{aligned}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 & 2 \\ 4 & 2 & 4 & 3 \\ 2 & 4 & 6 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & -16 & -5 \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & -20 & -4 \end{vmatrix} = -160;$$



Слика 6.4. — Vanachiewicz-јева схема за решавање линеарних једначина

A	1	1	5	2	2	(b)
4	2	4	3	13		
2	4	6	1	11		
1	3	1	3	13		
C ⊕ B	1	1	5	2	2	(c)
-4	-2	-16	-5	5	5	
-2	1	-20	-8	12	12	
-1	1	-1	4	4	4	
x _k	2	3	-1	1	←	

$$c_{ii} = -1; \quad b_{1k} = a_{1k}; \quad c_{i1} = -a_{i1}/a_{11} = -a_{i1};$$

$$b_{22} = 2 + (-4) [1] = -2; \quad b_{23} = 4 + (-4) [5] = -16;$$

$$b_{24} = 3 + (-4) [2] = -5;$$

$$b_{22} \ c_{32} = -[4 + (-2) [1]] = -2; \quad c_{32} = 1; \quad b_{33} = 6 + (-2 \ 1) \left\{ \begin{matrix} 5 \\ -16 \end{matrix} \right\} = -20;$$

$$b_{34} = 1 + (-2 \ 1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ -5 \end{matrix} \right\} = -8;$$

$$b_{22} \ c_{42} = -[3 + (-1) [1]] = -2; \quad c_{42} = 1;$$

$$b_{33} \ c_{43} = -\left[1 + (-1 \ 1) \left\{ \begin{matrix} 5 \\ -16 \end{matrix} \right\} \right] = 20; \quad c_{43} = -1;$$

$$b_{44} = 3 + (-1 \ 1 \ -1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ -5 \\ -8 \end{matrix} \right\} = 4;$$

$$c_1 = 2; \quad c_2 = 13 + (-4) [2] = 5; \quad c_3 = 11 + (-2 \ 1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ 5 \end{matrix} \right\} = 12;$$

$$c_4 = 13 + (-1 \ 1 \ -1) \left\{ \begin{matrix} 2 \\ 5 \\ 12 \end{matrix} \right\} = 4;$$

корени су:

$$x_4 = \frac{4}{4} = 1;$$

$$x_3 = \frac{12 - (-8) [1]}{-20} = -1;$$

$$x_2 = \frac{5 - (-16 \ -5) \left\{ \begin{matrix} -1 \\ 1 \end{matrix} \right\}}{-2} = 3;$$

$$x_1 = \frac{2 - (1 \ 5 \ 2) \left\{ \begin{matrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{matrix} \right\}}{1} = 2.$$

Проба: $\sum a_{1k} x_k = 2; \quad 2 + 3 - 5 + 2 = 2; \quad \sum a_{2k} x_k = 13; \quad \sum a_{3k} x_k = 11; \quad \sum a_{4k} x_k = 13.$

Предност овог поступка је у томе што се могу у току рада вршити међуконтроле и крајња проба, јер корени x_k морају задовољити сваку једначину система. Када се уместо скаларних производа у обрасцима (6.48) ставе зборови добиће се коефицијенти у облику:

$$b_{ik} = a_{ik} + \sum_r c_{ir} b_{rk}; \quad -b_{kk} c_{ik} = a_{ik} + \sum_s c_{is} b_{sk}; \quad (6.50. a)$$

$$c_i = b_i + \sum_r c_{ir} c_r; \quad r=1, \dots, i-1; \quad s=1, \dots, k-1.$$

Зборови елемената колона матрица A и C , и зборови елемената врста проширених матрица $(A \uparrow b)$ и $(B \uparrow c)$, с обзиром да су елементи матрице B испод дијагонале једнаки нули, а матрице C изнад дијагонале једнаки нули и коефицијенти $c_{ii} = -1$, биће:

$$(\uparrow) s_k = \sum_{i=n}^{i=1} a_{ik}; \quad (\downarrow) \sigma_k = \sum_{k=1}^n c_{ik}; \quad (\rightarrow) v_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} + b_i; \quad (6.51)$$

$$(\rightarrow) w_i = \sum_{k=1}^n b_{ik} + c_i; \quad \sum_{i=n}^1 b_i = s; \quad \sum_{i=1}^n c_i = \sigma.$$

Сабирањем елемената b_{ik} из (6.50. a), с обзиром на (6.51), добија се релација

$$\begin{aligned} \sum_k b_{ik} &= \sum_k a_{ik} + \sum_k \sum_r c_{ir} b_{rk}; \quad w_i - c_i = v_i - b_i + \sum_r c_{ir} \sum_k b_{rk} = \\ &= v_i - b_i + \sum_r c_{ir} (w_r - c_r) = v_i - b_i - \sum_r c_{ir} c_r + \sum_r c_{ir} w_r = \\ &= v_i - b_i - (c_i - b_i) + \sum_r c_{ir} w_r = v_i - c_i + \sum_r c_{ir} w_r, \\ &k=1, \dots, n; \quad r=1, \dots, i-1; \end{aligned}$$

па је прва контролна релација

$$w_i = v_i + \sum_r c_{ir} w_r = v_i + (c_{ir}) \{w_r\}; \quad r=1, 2, \dots, i-1. \quad (6.52)$$

Сабирањем других израза из (6.50. a)

$$\begin{aligned} - \sum_i b_{kk} c_{ik} &= \sum_i a_{ik} + \sum_i \sum_s c_{is} b_{sk} = \sum_i a_{ik} + \sum_s b_{sk} \sum_i c_{is}; \\ &i=1, \dots, n; \quad s=1, \dots, k-1, \end{aligned}$$

добија се друга контролна релација

$$-b_{kk} \sigma_k = s_k + \sum_s \sigma_s b_{sk} = s_k + (\sigma_s) \{b_{sk}\}; \quad s=1, 2, \dots, k-1. \quad (6.53)$$

Последња контролна релација је

$$\sum_{k=1}^n a_{ik} x_k - b_i = 0; \quad \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k - \sum_{i=1}^n b_i = 0; \quad \sum_{k=1}^n s_k x_k - s = 0. \quad (6.54)$$

Продужена матрица $P = (A \hat{\cup} b)$ допуњује се предпрвом врстом елемената s_k , а здружена матрица $(C \hat{\cup} B, \hat{\cup} c)$ последњом врстом $(n+1)$ коефицијената σ_k , па су добијене матрице квадратне, реда $(n+1)$.

Матрична схема за систем од четири једначине била би:

s_k	s_1	s_2	s_3	s_4	s	\rightarrow	Пробе	
\uparrow	a_{11}	a_{12}	a_{13}	a_{14}	b_1	v_1	2. (6.53)	3. (6.54)
	a_{21}	a_{22}	a_{23}	a_{24}	b_2	v_2		
	a_{31}	a_{32}	a_{33}	a_{34}	b_3	v_3		
	a_{41}	a_{42}	a_{43}	a_{44}	b_4	v_4		
\downarrow	b_{11}	b_{12}	b_{13}	b_{14}	c_1	w_1	1. (6.52)	(6.50.b)
	c_{21}	b_{22}	b_{23}	b_{24}	c_2	w_2		
	c_{31}	c_{32}	b_{33}	b_{34}	c_3	w_3		
	c_{41}	c_{42}	c_{43}	b_{44}	c_4	w_4		
σ_k	σ_1	σ_2	σ_3	σ_4	σ	\rightarrow		
x_k	x_1	x_2	x_3	x_4				

Пробе које треба унети у претходну таблицу (6.50.b) су:

2.	$-b_{11} \sigma_1 = s_1$	$\sum a_{1k} x_k = b_1$
	$-b_{22} \sigma_2 = s_2 + \sigma_1 b_{12}$	$\sum a_{2k} x_k = b_2$
	$-b_{33} \sigma_3 = s_3 + \sigma_1 b_{13} + \sigma_2 b_{23}$	$\sum a_{3k} x_k = b_3$
	$-b_{44} \sigma_4 = s_4 + \sigma_1 b_{14} + \sigma_2 b_{24} + \sigma_3 b_{34}$	$\sum a_{4k} x_k = b_4$
1.	$= v_1$	$\sum s_k x_k = s$
	$= v_2 + c_{21} w_1$	$A \{x_i\} = \{b_i\}$
	$= v_3 + c_{31} w_1 + c_{32} w_2$	$ A = B =$
	$= v_4 + c_{41} w_1 + c_{42} w_2 + c_{43} w_3$	$= \prod b_{ii}$

3. (6.50.c)

На пример:

$$a) A(x) = (b); \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix};$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{vmatrix} = -8; \quad r=4;$$

s_k	4	2	2	2	2	→	Пробе:	
↑	1	1	1	1	0	4	$-1 \cdot -4 = 4$	2.
	1	-1	1	1	2	4	$2 \cdot -1 = 2 - 4 \cdot 1 = -2$	
	1	1	-1	1	-4	-2	$2 \cdot -1 = 2 - 4 \cdot 1 - 1 \cdot 0 = -2$	
	1	1	1	-1	4	6	$2 \cdot -1 = 2 - 4 \cdot 1 - 1 \cdot 0 - 1 \cdot 0 = -2$	
↓	1	1	1	1	0	4	$= 4$	1.
	-1	-2	0	0	2	0	$= 4 + (-1 \cdot 4) = 0$	
	-1	0	-2	0	-4	-6	$= -2 + (-1 \cdot 4) + (0 \cdot 2) = -6$	
	-1	0	0	-2	4	2	$= 6 + (-1 \cdot 4) + (0 \cdot 0) + (0 \cdot -6) = 2$	
σ_k	-4	-1	-1	-1	2	→		
x_k	1	-1	2	-2				

Пробе:

$1 - 1 + 2 - 2 = 0$ $1 + 1 + 2 - 2 = 2$ $1 - 1 - 2 - 2 = -4$ $1 - 1 + 2 + 2 = 4$	$4 \cdot 1 + 2 \cdot -1 + 2 \cdot 2 + 2 \cdot -2 = 2$	3.
$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix}$	$ A = B = 1 \cdot -2 \cdot -2 \cdot -2 = -8$	4.

b)

s_k	8	3	4	3	-3	20	→
↑	1	2	-1	2	1	5	10
	2	1	4	-1	-2	8	12
	3	-2	1	3	3	18	26
	1	3	-2	-2	-4	-12	-16
	1	-1	2	1	-1	1	3
↓	1	2	-1	2	1	5	10
	-2	-3	6	-5	-4	-2	-8
	-3	$-\frac{8}{3}$	-12	$\frac{31}{3}$	$\frac{32}{3}$	$\frac{25}{3}$	$\frac{52}{3}$
	-1	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{12}$	$-\frac{173}{36}$	$-\frac{196}{36}$	$-\frac{611}{36}$	$-\frac{980}{36}$
	-1	-1	$-\frac{3}{12}$	$\frac{51}{173}$	$-\frac{14148}{173 \cdot 36}$	$-\frac{56592}{173 \cdot 36}$	$-\frac{70740}{173 \cdot 36}$
σ_k	-8	$-\frac{13}{3}$	$-\frac{14}{12}$	$-\frac{122}{173}$	-1		→
x_k	3	1	2	-1	4		

Пробе:

$$-1 \cdot -8 = 8$$

$$3 \cdot -\frac{13}{3} = 3 - 8 \cdot 2 = -13$$

$$12 \cdot -\frac{14}{12} = 4 + 8 - 26 = -14$$

$$\frac{173}{36} \cdot -\frac{122}{173} = 3 - 16 + \frac{65}{3} - \frac{217}{18} = -\frac{61}{18}$$

$$-\frac{14148}{173 \cdot 36} \cdot -1 = -3 - 8 + \frac{52}{3} - \frac{112}{9} + \frac{122 \cdot 196}{173 \cdot 36}$$

2.

1.

$$10; \quad 8 \cdot 3 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + 3 \cdot (-1) - 3 \cdot 4 = 20$$

$$12 + (-2 \cdot 10) = -8$$

$$26 + (-3 \cdot 10) + \left(-\frac{8}{3} \cdot -8\right) = \frac{52}{3}$$

$$-16 + (-1 \cdot 10) + \left(\frac{1}{3} \cdot -8\right) + \left(\frac{1}{12} \cdot \frac{52}{3}\right)$$

$$3 + (-1 \cdot 10) + (-1 \cdot -8) + \left(-\frac{3}{12} \cdot \frac{52}{3}\right)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & -1 & -2 \\ 3 & -2 & 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & -2 & -2 & -4 \\ 1 & -1 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \\ 4 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 5 \\ 8 \\ 18 \\ -12 \\ 1 \end{Bmatrix}$$

$$8 \cdot 3 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + 3 \cdot (-1) + (-3) \cdot 4 = 20$$

$$|A| = |B| = 1 \cdot -3 \cdot -12 \cdot -$$

$$-\frac{173}{36} \cdot \frac{14118}{173 \cdot 36} = 393.$$

6.13.4. Метода Cholesky-ог. — Ова се метода примењује када је матрица A симетрична ($a_{ik} = a_{ki}$). Ову матрицу треба разложити у производ двеју троугластих матрица десне B и леве B' која је транспонована првој. Сменом променљивих добијају се два система једначина са троугластим матрицама истог реда. Дакле, биће:

$$A = A; \quad A \{x\} = \{b\};$$

$$B' B \{x\} = B' \{y\} = \{b\};$$

$$B \{x\} = \{y\}. \quad (6.55)$$

Елементи се одређују по обрацима:

$$b_{ii} y_i = b_i - (b_{kr}) \{y_r\}; \quad k=i;$$

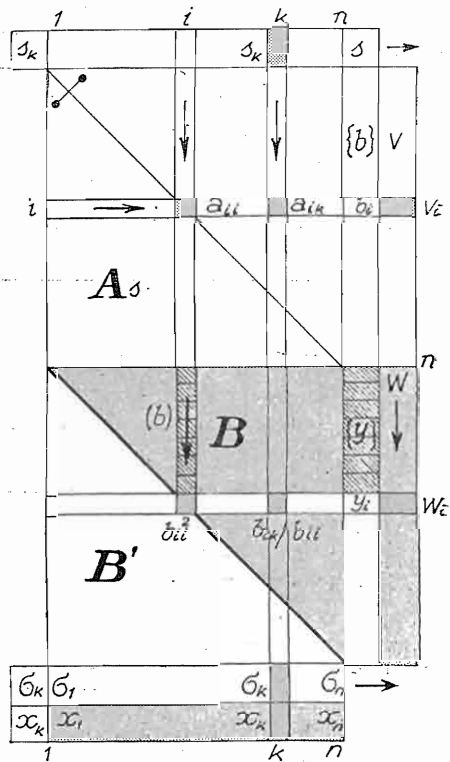
$$r=1, 2, \dots, i-1, \quad (6.56)$$

а непознате $\{x\}$ по следећим обрацима

$$x_n = y_n / b_{nn}; \quad b_{ii} x_i = y_i - (b_{ir}) \{x_r\};$$

$$k=i; \quad r=i+1, \dots, n. \quad (6.57)$$

Поступак је схематично приказан на слици 6.5.



Слика 6.5. — Cholesky-јева схема за решавање система линеарних једначина са симетричним коефицијентима

Слично ранијем поступку из образаца (6.35) и (6.56), с обзиром да су матрице **B** и **B'** троугласте, сабирањем добијају се следеће контролне релације:

$$\begin{aligned}
 & a) \quad b_{ii} w_i = v_i - (b_{ir}) \{w_r\}; \quad r=1, 2, \dots, i-1; \\
 & b) \quad b_{ii} \sigma_k = s_k - (\sigma_r) \{b_{rk}\}; \quad r=1, 2, \dots, i-1; \\
 & c) \quad (s_k) \{x_k\} - s = 0; \\
 & d) \quad \mathbf{A} \{x_k\} = \{b\}; \quad \mathbf{B}' \{y\} = \{b\}; \quad |\mathbf{A}| = |\mathbf{B}|^2 = (b_{11} \cdot b_{22} \cdot \dots \cdot b_{nn})^2.
 \end{aligned}
 \tag{6.58}$$

На пример:

a)

s_k	16	17	67	82	228	→	Пробе	
$A_s \uparrow$	4	2	4	6	24	40	2.	
	2	2	5	8	25	42		
	4	5	29	29	71	138		
	6	8	29	39	108	190		
$B \downarrow$	2	1	2	3	12	20	1.	3.
	1	1	3	5	13	22		
	2	3	4	2	2	8		
	3	5	2	1	3	4		
σ_k	8	9	6	1	30	→		
x_k	2	1	-1	3				

Пробе:

2.	$2 \cdot 8 = 16 = 16$ $1 \cdot 9 = 9 = 17 - 8 \cdot 1 = 9$ $4 \cdot 6 = 24 = 67 - 8 \cdot 2 - 9 \cdot 3 = 24$ $2 \cdot 1 = 2 = 82 - 8 \cdot 3 - 9 \cdot 5 - 6 \cdot 2 = 1$
1.	$2 \cdot w_1 = 40$ $1 \cdot w_2 = 42 - 1 \cdot 20 = 22$ $4 \cdot w_3 = 138 - 2 \cdot 20 - 3 \cdot 22 = 32$ $1 \cdot w_4 = 190 - 3 \cdot 20 - 5 \cdot 22 - 2 \cdot 8 = 4$
3.	$ \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 3 \\ & 1 & 3 & 5 \\ & & 4 & 2 \\ & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 13 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}; $ $16 \cdot 2 + 17 \cdot 1 - 67 \cdot 1 + 82 \cdot 3 - 228 = 0$ $ \mathbf{A} = \mathbf{B} ^2 = (2 \cdot 1 \cdot 4 \cdot 1)^2 = 8^2 = 64.$

b)

s_k	11	44	65	111	53	60	→	Пробе
↑	1	2	3	4	1	5	16	$\sigma_1=11$
		8	10	18	6	16	60	$2\sigma_2=44-11\cdot 2=22$
			17	22	13	7	72	$2\sigma_3=65-11\cdot 3-11\cdot 2=10$
				50	17	41	152	$3\sigma_4=111-11\cdot 4-11\cdot 5-5\cdot 0=12$
					16	-9	44	$\sigma_5=53-11-22-15-4=1$
↓	1	2	3	4	1	5	16	$w_1=16$
		2	2	5	2	3	14	$2w_2=60-2\cdot 16=28$
			2	0	3	-7	-2	$2w_3=72-3\cdot 16-2\cdot 14=-4$
				3	1	2	6	$3w_4=152-4\cdot 16-5\cdot 14-0\cdot 2=18$
					1	-1	0	$w_5=44-1\cdot 16-2\cdot 14+3\cdot 2-1\cdot 6=0$
σ_k	11	11	5	4	1		→	$\sum a_{1k} x_k = b_1; 4+4-6+4-1=5$
x_k	4	2	-2	1	-1	$ A =(12)^2=144$		$\sum s_k x_k = 44+88-130+111-53=60.$

6.13.5. Кронекер-Сарелли-јев став. — Када је матрица коефицијената *сингуларна*, $|A|=0$, тада решења нехомогеног линеарног система једначина зависе од ранга матрице A и рангова детерминанти које се јављају као бројиноци у *Cramer*-овим обрасцима (6.59). У овоме случају користи се *Кронекер-Сарелли-јев став о сагласности (компашибилности) система*.

За систем од m линеарних једначина са n непознатих облика

$$\sum_{k=1}^n a_{ik} x_k = b_i; \quad A\{x\} = \{b\}; \quad i=1, 2, \dots, m; \quad k=1, 2, \dots, n, \quad (6.59)$$

каже се да је сагласан (компашибилан) ако постоји бар један скуп вредности

$$x_1 = \xi_1, \quad x_2 = \xi_2, \quad \dots, \quad x_n = \xi_n,$$

за који је задовољена релација

$$\sum_{k=1}^n a_{ik} \xi_k = b_i; \quad i=1, 2, \dots, m; \quad k=1, 2, \dots, n. \quad (6.60)$$

Скуи вредности $x_k = \xi_k$, $k=1, 2, \dots, n$, који задовољава предњи услов (6.60) зове се решење система линеарних једначина (6.59).

За систем једначина (6.59) важи *Kronecker-Capelli*-јев* став који гласи:

Систем нехомогених линеарних једначина (6.59) сагласан је (то јест има решења) *ш*ада и само *ш*ада када је ранг матрице коефицијената A једнак рангу *ш*роширене матрице која се добија када се матрици коефицијената A доишшу као последња колона независни чланови, $(A \upharpoonright b)$.

Матрице су облика:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}; \quad (A \upharpoonright b) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}.$$

Дакле, мора бити

$$\text{rang } A = \text{rang } (A \upharpoonright b). \quad (6.61)$$

Овај услов је *ш*ошребан и довољан. Сменом $\{x\} = K\{y\}$, где је K регуларна матрица, $|K| \neq 0$, једначина (6.9) постаје $AK\{y\} = \{b\}$. Ако се сада предња релација помножи слева регуларном матрицом V , ($|V| \neq 0$), добиће се $VAK\{y\} = V\{b\} = \{c\}$, односно $N\{y\} = \{c\}$, где је, према (6.12), N нормална матрица, па је ранг остао непромењен, $\text{rang } A = \text{rang } N = r$, јер еквивалентна трансформација оставља ранг непромењен (6.7). Када се матрица A здружи са вектором b , тада се и матрица AK здружи са b , па ће бити

$$(A \upharpoonright b) \begin{pmatrix} K & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (AK \upharpoonright b); \quad \begin{vmatrix} K & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = |K| \neq 0; \quad \text{rang } (A \upharpoonright b) = \text{rang } (AK \upharpoonright b),$$

јер множење регуларном матрицом не мења ранг. Ако се сада здружена матрица $(AK \upharpoonright b)$ помножи слева регуларном матрицом V , биће:

$$V(AK \upharpoonright b) = (VAK \upharpoonright Vb) = (N \upharpoonright c); \quad \text{rang } (AK \upharpoonright b) = \text{rang } (N \upharpoonright c).$$

С обзиром на (6.12) добија се

$$N\{y\} = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \{y_i\} \\ \{y_s\} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \{c_i\} \\ \{c_s\} \end{pmatrix}; \quad I_r \{y_i\} = \{c_i\}; \quad i=1, 2, \dots, r; \\ 0 \{y_s\} = \{c_s\} = \{0\}; \quad s=r+1, \dots, n,$$

што значи да ће предњи систем бити сагласан ако је $\{c_s\} = \{0\}$, а тада је:

$$\text{rang } N = \text{rang } (N \upharpoonright c) = \text{rang } (A \upharpoonright b) = \text{rang } A = r.$$

А ово је и требало доказати.

* Овај став се зове и *Rouché-Capelli*-јев став; међутим први га је поставио *Fontené*.

Дакле, систем једначина (6.59) је *сагласан* ако је ранг матрице A једнак рангу проширене матрице $(A \uparrow b)$. Ако је систем ранга r , онда се може да израчуна само r непознатих $x_i, i=1, 2, \dots, r$, остале $n-r$ непознате су *неодређене* и могу се узети произвољно. Те непознате најбоље је тако узети да систем од r непознатих има ранг r . Елементарним трансформацијама треба матрицу $(A \uparrow b)$ свести на канонски облик $(C \uparrow c)$, па се види да при $r < n$ систем има *бескрајно много решења*.

На пример:

$$\begin{aligned}
 a) \quad & 3x_1 + x_2 - 2x_3 = 1; \\
 & x_1 + 2x_2 + x_3 = 2; \\
 & 4x_1 - 3x_2 - x_3 = 3; \\
 & 2x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 4;
 \end{aligned}
 \quad
 \left| \begin{array}{ccc|ccc}
 3 & 1 & -2 & 5 & 0 & 0 \\
 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \\
 4 & -3 & -1 & 0 & -6 & 0
 \end{array} \right| = 30 \neq 0;$$

$$r(A) = 3 = n; \quad m = 4;$$

$$\begin{aligned}
 (A \uparrow b) &= \left(\begin{array}{cccc|cccc}
 3 & 1 & -2 & 1 & 0 & -5 & -5 & -5 \\
 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 \\
 4 & -3 & -1 & 3 & 0 & -11 & -5 & -5 \\
 2 & 4 & 2 & 4 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc}
 0 & -5 & -5 & -5 & 1 & 2 & 1 & 2 \\
 1 & 2 & 1 & 2 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
 0 & -11 & -5 & -5 & 0 & 11 & 5 & 5 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array} \right) \rightarrow \\
 &\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc}
 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array} \right); \quad r(A \uparrow b) = 3; \quad [x] = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix};
 \end{aligned}$$

$$b) \quad \left(\begin{array}{cccc|c}
 1 & 2 & -3 & -4 & x_1 \\
 1 & 3 & 1 & -2 & x_2 \\
 2 & 5 & -2 & -5 & x_3 \\
 & & & & x_4
 \end{array} \right) \left\{ \begin{array}{l} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{array} \right\} = \begin{Bmatrix} 6 \\ 4 \\ 10 \end{Bmatrix}; \quad (A \uparrow b) = \left(\begin{array}{cccc|c}
 1 & 2 & -3 & -4 & 6 \\
 1 & 3 & 1 & -2 & 4 \\
 2 & 5 & -2 & -5 & 10
 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c}
 1 & 0 & -11 & 0 & 10 \\
 0 & 1 & 4 & 0 & -2 \\
 0 & 0 & 0 & 1 & 0
 \end{array} \right); \quad r(A \uparrow b) = 3; \quad d = n - r - 1;$$

$$r(A) = 3; \quad x_4 = 0; \quad x_3 = a; \quad x_1 = 10 + 11a; \quad x_2 = -2 - 4a;$$

$$c) \quad \left(\begin{array}{cccc|c}
 2 & -1 & 2 & 2 & 6 \\
 3 & 2 & -4 & -3 & 9 \\
 1 & 1 & -2 & 1 & 3
 \end{array} \right) \left\{ \begin{array}{l} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{array} \right\} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad m = 3; \quad n = 5;$$

$$A \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \text{rang } A = 3; \quad \left(\begin{array}{cccc|ccc} 2 & -1 & -2 & 2 & 6 & 2 \\ 3 & 2 & -4 & -3 & 9 & 3 \\ 1 & 1 & -2 & 1 & 3 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad \text{rang}(A \hat{\cup} b) = 3; \quad d = n - r = 2;$$

$$\begin{array}{l} x_1 + 3x_5 = 1; \\ -x_2 + 2x_3 = 0; \\ x_4 = 0; \end{array} \quad \{x\} = \begin{pmatrix} 1-3b \\ 2a \\ a \\ 0 \\ b \end{pmatrix};$$

$$d) \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 2 & -1 & 5 \\ 2 & 3 & -1 & -2 & 2 \\ 4 & 5 & 3 & 0 & 7 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix}; \quad A \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad r=2;$$

$$\left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 1 & 2 & -1 & 5 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & -1 & -2 & 2 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 3 & 0 & 7 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad r=3;$$

систем није сагласан те нема решења.

e) На примеру показати да ако је број једначина за један већи од броја непознатих ($m=n+1$) и ако је матрица A ранга n , да је тада детерминанта здружене матрице $(A \hat{\cup} b)$ једнака нули (обрнуто не важи):

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & -1 & 0 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad A \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad r=3;$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 5 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 4 & 2 & -1 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad r=3; \quad |A \hat{\cup} b| = 0.$$

6.13.6. Систем хомогених једначина. — Пошто је $\{b\}=0$ то је овај систем увек сагласан јер је ранг проширене матрице $(A \hat{\cup} b) = (A \hat{\cup} 0)$ једнак рангу матрице A , па је задовољен *Kronecker-Capelli*-јев став. Систем има решења која се зову *тривијална (идентичка)* решења, па је:

$$A \{x\} = \{0\}; \quad \{x\} \equiv \{0\}; \quad x_k \equiv 0; \quad k=1, 2, \dots, n. \quad (6.63)$$

У овоме случају важно је потражити у скупу решења x_k бар једно решење различито од нуле како би био вектор $\{x\} \neq 0$. Ако систем има једно такво решење онда их има *бескрајно много*, па решење *није једнозначно*. Ако је $\{x_1\}$ једно такво решење са координатама $x_{1i} \neq 0$ онда је вектор $\{\lambda x_1\}$, где је λ произвољни број, такође решење, јер је $A \{\lambda x_1\} = \lambda A \{x_1\} = \{0\}$. Ако су вектори $\{x_1\}$ и $\{x_2\}$ решења система (6.63), онда је и збир вектора $\{x_1\} + \{x_2\}$ такође решење, јер је

$$A (\{x_1\} + \{x_2\}) = A \{x_1\} + A \{x_2\} = \{0\}.$$

Ово показује да је свака *линеарна комбинација нетривијалних решења система, шакође његово решење*.

Матрица коефицијената A може се представити као вектор-врста вектора колоне $\{a_k\}$, па се систем (6.63) да написати у облику:

$$A \{x\} = \{0\}; \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} =$$

$$= (\{a_1\} \{a_2\} \dots \{a_n\}) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \{0\}, \quad \{a_k\} = \begin{pmatrix} a_{1k} \\ a_{2k} \\ \dots \\ a_{nk} \end{pmatrix},$$

односно

$$x_1 \{a_1\} + x_2 \{a_2\} + \dots + x_n \{a_n\} = 0.$$

Овде могу бити два случаја: 1° сва су решења $x_k \equiv 0$, што значи да су вектори колоне $\{a_k\}$ матрице A *линеарно независни* (4.30), па је $|A| \neq 0$, те је матрица коефицијената регуларна, и 2° да постоји бар једно решење $x_k \neq 0$, а то значи да су вектори колоне матрице A *линеарно зависни* (4.29), па је $|A| = 0$, те је матрица A *сингуларна*. Ови резултати се могу овако изразити:

Линеарни хомогени систем једначина (6.63) са n неизнатих x_k има само тада нетривијална решења ако су вектори колоне матрице коефицијената система $\{a_k\}$ линеарно зависни. Ранг система је $r < n$ ако систем има позитиван дефект $d = n - r > 0$. Када су вектори колоне $\{a_k\}$ линеарно независни тада систем једначина има само тривијална решења.

Из овога става следе и следећа два става:

1° *Хомогени систем линеарних једначина са мањим бројем једначина од броја неизнатих ($m < n$) има увек нетривијална решења, јер је ранг $r \leq m < n$;*

2° *Хомогени систем од n линеарних једначина са n неизнатих има тада и само тада нетривијална решења ако је његова квадратна матрица коефицијената сингуларна, што јест и ако је $|A| = 0$.*

Када је матрица коефицијената сингуларна или ранга $r < n$, где је n број неизнатих x_k , тада постоје нетривијална решења. Њих

има r , па је r непознатих x_k одређено односно условљено; остале непознате су неодређене или слободне неизнаше. Број одређених непознатих једнак је рангу (r), а број слободних непознатих једнак је степену дегенерације $d=n-r$. Ако је вектор $\{x_s\}$ решење система онда се обично његових првих r координата узима за условљене координате $x_{s1}, x_{s2}, \dots, x_{sk}, \dots, x_{sr}$, док су координате $x_{s, r+1}, x_{s, r+2}, \dots, x_{s, n-r}$ слободне. Избор ових слободних координата је потпуно произвољан; обично се узимају да су оне координате јединичних вектора $\{e_k\}$ реда $d=n-r$, па се добија тачно $d=n-r$ линеарно независних решења $\{x_s\}$, где је $s=1, 2, \dots, n-r$, како је показано у доњој схеми. Дакле, вектор $\{x_s\}$ има координате $x_{s1}, x_{s2}, \dots, x_{sr}, 0, 0, \dots, 1, \dots, 0$. Ова решења $\{x_s\}$ чине основни систем решења хомогеног линеарног система. Остале решење хомогеног система је линеарна комбинација основног система па је

$$A\{x\}=\{0\}; \quad \{x\}=\lambda_1\{x_1\}+\lambda_2\{x_2\}+\dots+\lambda_{n-r}\{x_{n-r}\}. \quad (6.64)$$

При решавању система користи се Gauss-ов алгоритам у Banachiewicz-јевој схеми, како следи:

	b_{11}	b_{12}	\dots	b_{1r}	$b_{1, r+1}$	$b_{1, r+2}$	\dots	b_{1n}	
	c_{21}	b_{22}	\dots	b_{2r}	$b_{2, r+1}$	$b_{2, r+2}$	\dots	b_{2n}	
	c_{r1}	c_{r2}	\dots	b_{rr}	$b_{r, r+1}$	$b_{r, r+2}$	\dots	b_{rn}	
	$c_{r+1, 1}$	$c_{r+1, 2}$	\dots	$c_{r+1, r}$	0	0	\dots	0	
	c_{n1}	c_{n2}	\dots	c_{nr}	0	0	\dots	0	(6.65)
$\{x_1\}$	x_{11}	x_{12}	\dots	x_{1r}	1	0	\dots	0	
$\{x_2\}$	x_{21}	x_{22}	\dots	x_{2r}	0	1	\dots	0	
$\{x_{n-r}\}$	$x_{n-r, 1}$	$x_{n-r, 2}$	\dots	$x_{n-r, r}$	0	0	\dots	1	
x_k	x_1	x_2	\dots	x_r	x_{r+1}	x_{r+2}	\dots	x_n	

Решавање једначина врши се од последње (r -те) врсте условљених непознатих, а затим се продужи навише, од x_{sr} до x_{s1} , те ће бити:

$$\begin{aligned} b_{rr}x_{1r}+b_{r, r+1}=0; \quad x_{1r} &= -b_{r, r+1}/b_{rr}; \quad x_{2r} = -b_{r, r+2}/b_{rr}; \\ b_{r-1, r-1}x_{1, r-1}+b_{r-1, r}x_{1r}+b_{r-1, r+1} &= 0; \\ b_{r-1, r-1}x_{2, r-1}+b_{r-1}x_{2r}+b_{r-1, r+2} &= 0; \end{aligned} \quad (6.66)$$

Када се одреди основни систем решења онда се опште решење одређује по образцу (6.64).

На пример

$$a) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & -4 \\ 3 & 6 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad A \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & -4 \\ & -1 & 11 & 9 \\ & & 40 & 40 \\ & & & 3 \end{pmatrix}; \quad |A| = -120 \neq 0; \\ x_k = 0;$$

$$b) \begin{array}{|c|c|c|} \hline & 1 & -4 & 5 \\ \hline & 2 & -1 & 3 \\ \hline & 3 & 2 & 1 \\ \hline & 1 & -4 & 5 \\ \hline & -2 & 7 & -7 \\ \hline & -3 & -2 & 0 \\ \hline x_1 & -1 & 1 & 1 \\ \hline x_k & -1 & 1 & 1 \\ \hline \end{array} \quad A \rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad r=2; \quad d=n-r=1; \quad |A|=0;$$

$$\begin{array}{c} x_1 \\ -4 \ 5 \\ -1 \ 3 \end{array} = \begin{array}{c} x_2 \\ 1 \ 5 \\ 2 \ 3 \end{array} = \begin{array}{c} x_3 \\ 1 \ -4 \\ 2 \ -1 \end{array};$$

$$\frac{x_1}{-7} = \frac{x_2}{7} = \frac{x_3}{7};$$

$$c) \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline & 2 & 3 & -1 & -2 \\ \hline & 4 & -1 & 2 & 1 \\ \hline & 2 & -11 & 7 & 8 \\ \hline & & & 7 & -4 & -5 \\ \hline & 2 & 3 & -1 & -2 \\ \hline & -2 & -7 & 4 & 5 \\ \hline & -1 & -2 & 0 & 0 \\ \hline & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline \{x_1\} & -\frac{5}{14} & \frac{4}{7} & 1 & 0 \\ \hline \{x_2\} & -\frac{1}{14} & \frac{5}{7} & 0 & 1 \\ \hline x_k & x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ \hline \end{array} \quad |A|=0; \quad A \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & -2 \\ & -7 & 4 & 5 \\ & & 0 & 0 \\ & & & 0 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad d=2;$$

$$\{x\} = -\lambda_1 \begin{pmatrix} -5/14 \\ 8/14 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -1/14 \\ 10/14 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$= \begin{pmatrix} -(5\lambda_1 + \lambda_2)/14 \\ (8\lambda_1 + 10\lambda_2)/14 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix};$$

$$x_1 = -(5x_3 + x_4)/14;$$

$$x_2 = (8x_3 + 10x_4)/14.$$

Када је број непознатих већи од броја једначина систем једначина се може дојунити са $n-t$ једначина које су линеарне комбинације датих једначина и тада треба применити предњи поступак.

На пример:

$$a) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \{0\}; \quad A = \left| \begin{array}{cc|c} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 5 & 6 \\ \hline 0 & 0 & 0 \end{array} \right| \quad r=2; \quad d=1;$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$b) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 1 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \{0\}; \quad r=2; \quad d=2; \quad \{x\} = \begin{pmatrix} -a+4b \\ -a-3b \\ a \\ b \end{pmatrix};$$

$$(x_1) = (-1 \ -1 \ 1 \ 0); \quad (x_2) = (4 \ -3 \ 0 \ 1).$$

Нека је систем једначина $A\{x\}=\{b\}$ сагласан али неодређен и нека су $\{x_r\}$ и $\{x_s\}$ два различита решења тог система, онда је $A\{x_r\}-A\{x_s\}=A(\{x_r\}-\{x_s\})=A\{y\}=0$, па је $\{y\}=\{x_r\}-\{x_s\}$ нетривијално решење одговарајућег хомогеног система.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad r=2; \quad \{x_r\} = \begin{pmatrix} (10+a)/10 \\ (-10+7a)/10 \\ a \end{pmatrix};$$

$$\{x_s\} = \begin{pmatrix} (8+b)/7 \\ b \\ (10+10b)/7 \end{pmatrix}; \quad \{y\} = \begin{pmatrix} -(1/7)+(a/10)-(b/7) \\ -1+(7a/10)-b \\ -(10/7)+a-(10b/7) \end{pmatrix}.$$

Сагласан али неодређен нехомогени систем линеарних једначина има бескрајно много решења. Нека је $\{x_p\}$ једно *партикуларно решење*, онда је $A\{x_p\}=\{b\}$. Нека је $\{y\}$ опште решење одговарајућег хомогеног система $A\{y\}=\{0\}$. Ово се решење може према (6.64) изразити помоћу основног система решења $\{y\}=\lambda_1\{y_1\}+\lambda_2\{y_2\}+\dots+\lambda_{n-r}\{y_{n-r}\}$, где су λ_k произвољни бројеви, r ранг матрице A и проширене матрице $(A \ \mathbf{b})$ и $d=n-r$ степен дегенерације. Тада је $\{x\}=\{x_p\}+\{y\}$ опште решење нехомогеног система, јер је

$$A\{x\}=A(\{x_p\}+\{y\})=A\{x_p\}+A\{y\}=\{b\}+\{0\}=\{b\}.$$

Дакле, збир партикуларног решења $\{x_p\}$ нехомогеног система једначина и општег решења $\{y\}$ одговарајућег хомогеног система је опште решење нехомогеног система.

На пример:

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 10 \\ 5 \end{Bmatrix}; \quad r=2; \quad d=1; \quad \{x_p\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{Bmatrix};$$

$$\{y\} = \begin{Bmatrix} -2a \\ 0 \\ a \end{Bmatrix}; \quad \{x\} = \begin{Bmatrix} 1-2a \\ 0 \\ 2+a \end{Bmatrix}.$$

Систем једначина $x_1+2x_2=3$; $3x_1+6x_2=10$ није сагласан, јер је матрица A ранга $r=1$, а проширена матрица ранга 2. Због тога је систем *немогућ*, јер следи $0 \cdot x_1+0 \cdot x_2=1$, па нема решења. Пошто су леве стране линеарно зависне морају бити и десне стране линеарно зависне (на пример, 3 и 9). Нека систем има n једначина са n непознатих, ранга $r < n$, онда сигурно између једначина постоји линеарна веза. Коефицијенти сваке врсте јесу вектори врсте матрице A па ће бити $\lambda_1(a_1)+\lambda_2(a_2)+\dots+\lambda_n(a_n)=0$, где су λ_k константе између којих је бар једна различита од нуле. Дакле, релација $A\{x\}=\{b\}$ сада постаје $(\lambda_1(a_1)+\dots+\lambda_n(a_n))\{x\}=\lambda_1 b_1+\lambda_2 b_2+\dots+\lambda_n b_n=0 \cdot \{x\}$, па мора бити и десна страна једнака нули. Оба услова се могу написати у матричном облику

$$A\{y\}=0; \quad (b)\{y\}=0.$$

Из овога следи овај закључак: *Нехомогени систем једначина $A\{x\}=\{b\}$ биће шата и само шата сагласан* (то јест може се решити) *ако је вектор $\{b\}$ независних коефицијената ујаван* (ортогоналан) *на вектору омишег решења $\{y\}$ трансонованог хомогеног система линеарних једначина.*

На пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 6 \\ 4 \end{Bmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} = 0;$$

$$\{y\} = \begin{Bmatrix} 2a \\ -a \\ a \end{Bmatrix}; \quad (1 \ 6 \ 4) \begin{Bmatrix} 2a \\ -a \\ a \end{Bmatrix} = 0.$$

6.14. Израчунавање инверзних матрица. — За израчунавање инверзних матрица постоји више метода. Неке ћемо изнети јер је овај проблем важан у матричном рачуну.

6.14.1. Израчунавање инверзне матрице помоћу адјунговане. — У чл. 3.14. дефинисали смо инверзну матрицу. Њени елементи су

једнаки елементима адјунговане матрице подељеним вредношћу детерминанте матрице, те је према обрасцу (3.61):

$$A^{-1} = R = \frac{A^*}{|A|}; \quad r_{ik} = \frac{K_{ki}}{|A|}; \quad AA^{-1} = I. \quad (6.67)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}; \quad |A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & -3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

6.14.2. Израчунавање инверзне матрице помоћу еквивалентних трансформација. — Према обрасцу (6.8), члана 6.5., свака се матрица може претворити у еквивалентну матрицу ако постоје две несингуларне матрице V и K које представљају производе елементарних матрица врста, односно колона. Пошто је производ матрице A и њене инверзне матрице јединична матрица, то је јединична матрица I еквивалентна матрици A , те следи

$$VAK \rightarrow I; \quad KV = A^{-1}, \quad (6.68)$$

јер се множењем слева матрицом K а затим здесна прво матрицом K^{-1} , а затим матрицом A^{-1} , добија предња релација:

$$KVAK = KI = K; \quad KVAKK^{-1} = KVA = KK^{-1} = I;$$

$$KVAA^{-1} = IA^{-1} = A^{-1}; \quad KV = A^{-1}.$$

Када је матрица A *регуларна* тада се може према (6.12) претворити у нормални еквивалентни облик

$$VAK \rightarrow I; \quad \begin{pmatrix} I & A \\ O & I \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} V & I \\ O & K \end{pmatrix}; \quad KV = A^{-1}. \quad (6.69)$$

Ако се матрица A на познати начин помоћу елементарних трансформација на врстама и колонама своди на јединичну матрицу I , онда се матрице V и K изводе из јединичне матрице истим трансформацијама као и A , само прва матрица по врстама а друга по колонама, јер множењем следи:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} V & O \\ O & I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I & A \\ O & I \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} I & O \\ O & K \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} V & VA \\ O & I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I & O \\ O & K \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} V & VAK \\ O & K \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} V & I \\ O & K \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

На пример:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 & 4 \\ \hline & & & 1 & 0 & 0 \\ & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 & 3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & & & 1 & 0 & 0 \\ & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & & & 1 & -3 & -3 \\ & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array} \right);$$

$$A^{-1} = KV = \begin{pmatrix} 1 & -3 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Пошто је матрица A регуларна може се прећи на нормални еквивалентни облик трансформацијама само по врстама или само по колонама. Тада ће бити:

$$\begin{pmatrix} I & A \\ O & I \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} V & VA \\ O & I \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} V & \\ O & I \end{pmatrix}; \quad VA=I; \quad V=A^{-1}; \quad (IA)=(A^{-1}I);$$

$$(6.70)$$

$$AK=I; \quad K=A^{-1}; \quad (IA)=(A^{-1}I).$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & -2 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right); \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & -2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right),$$

6.14.3. Израчунавање инверзне матрице помоћу субматрица. — Нека је матрица A несингуларна квадратна матрица реда n , онда се она може партицијом поделити на субматрице. Обично се узима да је матрица A_{11} реда $n-1$. Истим поступком се врши раздељивање (партиција) и матрице $B=A^{-1}$, па ће бити

$$AB=I; \quad \left(\begin{array}{c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} I_r & O \\ O & I_s \end{array} \right). \quad (6.71)$$

При томе морају субматрице A_{jk} и B_{jk} бити истог облика. Решавањем предње матричне једначине, добијају се релације

$$\begin{aligned} A_{11} B_{11} + A_{12} B_{21} &= I_r; & A_{11} B_{12} + A_{12} B_{22} &= O; \\ A_{21} B_{11} + A_{22} B_{21} &= O; & A_{21} B_{12} + A_{22} B_{22} &= I_s, \end{aligned}$$

где је $r+s=n$. Уводећи смене

$$X = A_{11}^{-1} A_{12}; \quad Y = A_{21} A_{11}^{-1}; \quad (6.72)$$

$$Z = A_{22} - Y A_{12} = A_{22} - A_{21} A_{11}^{-1} A_{12}$$

добијају се коефицијенти реципрочне матрице што се може приказати и схематски:

$B_{11} = A_{11}^{-1} + XZ^{-1}Y$	A_{21} ↓	A_{22}
$B_{12} = -XZ^{-1}$	$\rightarrow A_{11}^{-1}$	A_{12}
$B_{21} = -Z^{-1}Y$	Z^{-1}	$Y = A_{21} A_{11}^{-1} \quad Z = A_{22} - Y A_{12}$ (6.73)
$B_{22} = Z^{-1}$	A^{-1}	$A_{11}^{-1} + XZ^{-1}Y \quad -XZ^{-1}$ $-Z^{-1}Y \quad Z^{-1}$

Дакле, ако се узме да је субматрица A_{11} реда $n-1$, онда је матрица A_{21} матрица врста, а субматрица A_{12} матрица колона, док је матрица A_{22} скалар.

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & 3 \\ \hline 1 & 3 & 4 \end{array} \right);$$

$\left\{ \begin{array}{c} 3 \\ 0 \end{array} \right\}$	(1 3)	4
$\left\{ \begin{array}{c} 3 \\ 3 \end{array} \right\}$	$\left(\begin{array}{cc} 4 & -3 \\ -1 & 1 \end{array} \right)$	$\left\{ \begin{array}{c} 3 \\ 3 \end{array} \right\}$
1	(1 0)	1
A^{-1}	7 -3 -3 -1 1 0 -1 0 1	

$$B_{11} = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} + \begin{Bmatrix} 3 \\ 0 \end{Bmatrix} \cdot 1 \cdot (1 \ 0) = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$B_{12} = - \begin{Bmatrix} 3 \\ 0 \end{Bmatrix} (1) = \begin{Bmatrix} -3 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$B_{21} = -(1) (1 \ 0) = (-1 \ 0); \quad B_{22} = 1.$$

Како је субматрица A_{11} главна субдетерминанта, то се може схема (6.73) поступно примењивати да би се израчунала инверзна матрица прве субматрице. Поступак би изгледао овако:

$$G_1 = (a_{11}); \quad G_2 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}; \quad G_2^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix};$$

$$G_3 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} G_2 & a_{13} \\ \dots & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}; \quad Z_i = \frac{|G_i|}{|G_{i-1}|}.$$

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|cc} 0 & 1 & 2 & 2 & \\ \hline 1 & 1 & 2 & 3 & \\ \hline 2 & 2 & 2 & 3 & \\ \hline 2 & 3 & 3 & 3 & \end{array} \right); \quad G_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad G_2^{-1} = - \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$G_3 = \left(\begin{array}{cc|c} G_2 & 2 & \\ \hline 2 & 2 & 2 \end{array} \right);$$

$$G_3^{-1} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 2 & 2 & \\ \hline 0 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \\ \hline -\frac{1}{2} & 0 & 2 & -2 \\ \hline -1 & 1 & 0 & \\ 1 & -2 & 1 & \\ \hline 0 & 1 & -\frac{1}{2} & \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 3 & 3 \\ \hline -1 & 1 & 0 & \begin{Bmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{Bmatrix} \\ 1 & -2 & 1 & \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & \\ \hline -2 & \left(1 \ -1 \ \frac{3}{2} \right) & & -\frac{1}{2} \\ \hline -3 & 3 & -3 & 2 \\ 3 & -4 & 4 & -2 \\ -3 & 4 & -5 & 3 \\ 2 & -2 & 3 & -2 \end{array} \right)$$

Проба:

$$AA^{-1}=I; \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 3 & -3 & 2 \\ 3 & -4 & 4 & -2 \\ -3 & 4 & -5 & 3 \\ 2 & -2 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

Ако се деси да је главна субдетерминанта G_i сингуларна онда треба ту врсту (i) заменити са последњом врстом помоћу елементарне матрице и посао наставити. Инверзна матрица се добија када се на крају резултат помножи *здесь* (последњом умножењем) истом том елементарном матрицом.

На пример:

$$A = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ \hline 3 & 5 & 6 \end{array} \right); \quad G_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad |G_2|=0; \quad B = E_{23}A; \quad A^{-1} = B^{-1}E_{23};$$

$$B = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & 5 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 3 & 5 & 6 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 \\ \hline 3 & 5 & 6 & 2 & 4 & 5 \end{array} \right);$$

$$A^{-1} = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ -3 & -1 & 3 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 2 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) =$$

$$= \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & 2 & & & \\ -3 & 3 & -1 & & & \\ \hline 2 & 1 & 0 & & & \end{array} \right);$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} & 2 & 4 & 5 & & \\ \hline -3 & -5 & 2 & 3 & & \\ 3 & 3 & -1 & 6 & & \\ \hline -1 & 2 & 0 & -1 & & \\ \hline & 1 & 2 & -3 & & \\ & -3 & -1 & 3 & & \\ & 2 & 0 & -1 & & \end{array}$$

$$AA^{-1}=I;$$

6.14.4. Израчунавање инверзне матрице помоћу Banachiewicz-јеве схеме. — Пошто је производ матрице и њене инверзне матрице јединична матрица, то с обзиром на примену Banachiewicz-јеве схеме према (6.43), добијамо:

$$AA^{-1}=I; \quad A^{-1}=X(x_{ik}); \quad AX=I; \quad G=BX;$$

$$TA=B; \quad A=T^{-1}B=-CB; \quad -CBX=-CG=I;$$

A	I	
B	G	X = A ⁻¹
C		

(6.74)

Овде треба решити три задатка:

1° матрицу A представити помоћу састављене матрице тако да је $A = -C \cup B$,

2° одредити матрицу G , и

3° одредити непознате елементе матрице X .

Овде су ти сви елементи:

- a) $c_{ii} = -1$; $c_{i1} = -a_{i1}/a_{11}$; $b_{1k} = a_{1k}$;
- b) $i \leq k$; $b_{ik} = a_{ik} + (c_{ir}) \{b_{rk}\}$; $r = 1, \dots, i-1$;
- c) $i > k$; $b_{ik} c_{ik} = -[a_{ik} + (c_{is}) \{b_{sk}\}]$; $s = 1, 2, \dots, k-1$;
- d) $g_{ii} = 1$;
- e) $g_{ik} = (c_{i\rho}) \{g_{\rho k}\}$; $\rho = k, \dots, i-1$;

$$G = BX; \begin{pmatrix} 1 & & & \\ g_{21} & 1 & & \\ g_{31} & g_{32} & 1 & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ & b_{22} & b_{23} \\ & & b_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{pmatrix}.$$

Непознате се одређују од последње x_{nm} па редом до прве x_{11} .

На пример, за $n=3$ добија се:

$$\begin{aligned} b_{33} x_{33} &= 1; & b_{33} x_{32} &= -g_{32}; \\ b_{22} x_{23} + b_{23} x_{33} &= 0; & b_{22} x_{22} + b_{23} x_{32} &= 1; \\ b_{11} x_{13} + b_{12} x_{23} + b_{13} x_{33} &= 0; & b_{11} x_{12} + b_{12} x_{22} + b_{13} x_{32} &= 0; \\ b_{33} x_{31} &= g_{31}; \\ b_{22} x_{21} + b_{23} x_{31} &= g_{21}; \\ b_{11} x_{11} + b_{12} x_{21} + b_{13} x_{31} &= 1. \end{aligned}$$

На пример:

				I							
A	1	2	3	1	1						
	1	3	3	2	0	1					
	2	4	3	3	0	0	1				
	1	1	1	1	0	0	0	1			
C ∪ B	1	2	3	1	1		1	-2	1	0	
	-1	1	0	1	-1	1	1	-2	2	-3	
	-2	0	-3	1	-2	0	1	0	1	-1	1
	-1	1	-2/3	1/3	-2/3	1	-2/3	1	-2	3	-2
				G						X = A ⁻¹	

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ & 1 & 0 & 1 \\ & & -3 & 1 \\ & & & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} & x_{14} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} & x_{24} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} & x_{34} \\ x_{41} & x_{42} & x_{43} & x_{44} \end{pmatrix};$$

јер је

$$BX=G: \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ & 1 & 0 & 1 \\ & & -3 & 1 \\ & & & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} & x_{14} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} & x_{24} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} & x_{34} \\ x_{41} & x_{42} & x_{43} & x_{44} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -1 & 1 & & \\ -2 & 0 & 1 & \\ -2/3 & 1 & -2/3 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\frac{1}{3}x_{44}=1; \quad x_{44}=3; \quad \frac{1}{3}x_{43}=-\frac{2}{3}; \quad x_{43}=-2; \quad \frac{1}{3}x_{42}=1; \quad \frac{1}{3}x_{41}=-\frac{2}{3};$$

$$(x_4)=(-2; 3; -2; 3);$$

$$-3x_{34}+3=0; \quad -3x_{33}-2=1; \quad -3x_{32}+3=0;$$

$$-3x_{31}-2=-2; \quad (x_3)=(0; 1; -1; 1);$$

$$(1 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} x_{21} & x_{22} & x_{23} & x_{24} \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 3 \end{pmatrix} = (-1 \ 1 \ 0 \ 0);$$

$$x_{21}-2=-1; \quad x_{23}-2=0;$$

$$x_{22}+3=1; \quad x_{24}+3=0; \quad (x_2)=(1; -2; 2; -3).$$

$$(1 \ 2 \ 3 \ 1) \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} & x_{14} \\ 1 & -2 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 3 \end{pmatrix} = (1 \ 0 \ 0 \ 0);$$

$$x_{11}+2-2=1; \quad x_{12}-4+3+3=0; \quad (x_1)=(1; -2; 1; 0).$$

$$x_{13}+4-3-2=0; \quad x_{14}-6+3+3=0;$$

Проба: $AA^{-1}=I$;

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}.$$

6.15. Свођење квадратне форме на канонски облик. — У чл. 5.5. видели смо како се једна квадратна форма може помоћу конгруентне трансформације свести на *канонски облик* у коме се јављају нове

координате само као квадрати док нема мешовитих чланова, па је

$$Q = \sum_i^n \sum_k^n a_{ik} x_i x_k = \sum_i^n d_{ii} y_i^2; \quad (6.76)$$

$$Q = (x) A (x) = (y) D (y); \quad a_{ik} = a_{ki}.$$

Дакле, симетрична матрица A се трансформише у дијагоналну матрицу са коефицијентима d_{ii} . Ова трансформација је основана на *Lagrange-овом поступку* који ћемо приказати на тернерној форми:

$$\begin{aligned} Q = & a_{11} x_1^2 + 2 a_{12} x_1 x_2 + 2 a_{13} x_1 x_3 + \\ & + a_{22} x_2^2 + 2 a_{23} x_2 x_3 + \\ & + a_{33} x_3^2. \end{aligned}$$

Прва врста предњег израза може се написати у облику

$$\begin{aligned} & a_{11} x_1^2 + 2 a_{12} x_1 x_2 + 2 a_{13} x_1 x_3 = \\ & = a_{11} \left(x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}} x_2 + \frac{a_{13}}{a_{11}} x_3 \right)^2 - \frac{1}{a_{11}} (a_{12} x_2 + a_{13} x_3)^2 \end{aligned}$$

па се квадратна форма може представити овако

$$Q = a_{11} y_1^2 + Q_1$$

где је

$$y_1 = x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}} x_2 + \frac{a_{13}}{a_{11}} x_3;$$

а

$$\begin{aligned} Q_1 = & a_{22} x_2^2 + 2 a_{23} x_2 x_3 + a_{33} x_3^2 - \frac{1}{a_{11}} (a_{12} x_2 + a_{13} x_3)^2 = \\ = & \frac{a_{11} a_{22} - a_{12}^2}{a_{11}} x_2^2 + 2 \frac{a_{11} a_{23} - a_{12} a_{13}}{a_{11}} x_2 x_3 + \frac{a_{11} a_{33} - a_{13}^2}{a_{11}} x_3^2 = \\ = & a_{22}^{(1)} x_2^2 + 2 a_{23}^{(1)} x_2 x_3 + a_{33}^{(1)} x_3^2 \end{aligned}$$

је форма од $n-1$ променљивих x_2, \dots, x_n .

Када се исти поступак примени на форму Q_1 добија се за први члан:

$$a_{22}^{(1)} x_2^2 + 2 a_{23}^{(1)} x_2 x_3 = a_{22}^{(1)} \left(x_2 + \frac{a_{23}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} x_3 \right)^2 - \frac{1}{a_{22}^{(1)}} [a_{23}^{(1)} x_3]^2;$$

па су:

$$Q_1 = a_{22}^{(1)} y_2^2 + Q_2; \quad y_2 = x_2 + \frac{a_{23}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} x_3.$$

Даље ће бити

$$Q_2 = a_{33}^{(2)} y_3^2; \quad y_3 = x_3; \quad a_{33}^{(2)} = \frac{a_{22}^{(1)} a_{33}^{(1)} - [a_{23}^{(1)}]^2}{a_{22}^{(1)}},$$

па је квадратна форма сведена на канонски облик.

Када се матрица A сведе на горњи троугласти облик онда се добија

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & & \\ -a_{21}/a_{11} & 1 & \\ -a_{31}/a_{11} & 0 & 1 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{pmatrix};$$

$$a_{22}^{(1)} = \frac{a_{11} a_{22} - a_{12}^2}{a_{11}}; \quad a_{23}^{(1)} = \frac{a_{11} a_{23} - a_{12} a_{13}}{a_{11}}; \quad a_{33}^{(1)} = \frac{a_{11} a_{33} - a_{13}^2}{a_{11}};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & -a_{32}^{(1)}/a_{22}^{(1)} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ a_{33}^{(2)} \end{pmatrix};$$

$$a_{33}^{(2)} = \frac{a_{22}^{(1)} a_{33}^{(1)} - [a_{23}^{(1)}]^2}{a_{22}^{(1)}}.$$

Дакле, елементи нове квадратне форме јесу:

$$d_{11} = a_{11}; \quad d_{22} = a_{22}^{(1)}; \quad d_{33} = a_{33}^{(2)}; \quad \dots; \quad d_{nn} = a_{nn}^{(t-1)}. \quad (6.77)$$

Они су једнаки елементима са главне дијагонале троугласте матрице на коју се своди матрица A Гауссовим алгоритмом.

Ако је T оператор који матрицу A своди на троугласту матрицу (B) , онда се линеарном трансформацијом координата квадратна форма Q своди на канонски облик:

$$\{y\} = (T')^{-1} \{x\}; \quad \{x\} = T' \{y\}; \quad \{x\} = (T' \{y\})'; \quad (x) = (y) T; \quad (6.78)$$

$$Q = (x) A \{x\} = (y) T A T' \{y\} = (y) D \{y\}.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 6 & 4 \\ 1 & 4 & 5 \end{pmatrix}; \quad Q = x_1^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 + 6x_2^2 + 8x_2x_3 + 5x_3^2;$$

$$T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad T_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & \\ 2 & 4 & \end{pmatrix}; \quad T_2 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & -1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T_2 T_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & \\ 2 & & \end{pmatrix}; \quad T = T_2 T_1 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$T A T' = \begin{pmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 6 & 4 \\ 1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ & 1 & -1 \\ & & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & & \\ -2 & 1 & \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 2 \end{pmatrix}; \quad Q = y_1^2 + 2y_2^2 + 2y_3^2;$$

$$T' = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ & 1 & -1 \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad (T')^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ & 1 & 1 \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad \{x\} = T' \{y\};$$

$$\begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ & 1 & -1 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} y_1 - 2y_2 + y_3 \\ y_2 - y_3 \\ y_3 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ & 1 & 1 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} x_1 + 2x_2 + x_3 \\ x_2 + x_3 \\ x_3 \end{Bmatrix};$$

$$Q = (y_1 - 2y_2 + y_3)^2 + 4(y_1 - 2y_2 + y_3)(y_2 - y_3) + 2(y_1 - 2y_2 + y_3)y_3 + 6(y_2 - y_3)^2 + 8(y_2 - y_3)y_3 + 5y_3^2 = y_1^2 + 2y_2^2 + 2y_3^2.$$

Према *Vanachiewicz*-jevoj shemi sledi

$$T A = B; \quad A = T^{-1} B = -C B; \quad -! C = T^{-1};$$

$$\{y\} = -C' \{x\} = (T')^{-1} \{x\},$$

(6.79)

па се лако одређују нове координате, тзв. *главне координате* $\{y\}$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 2 \\ 6 & 20 & 4 \\ 2 & 4 & 12 \end{pmatrix}; \quad Q = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 4x_1x_3 + 20x_2^2 + 8x_2x_3 + 12x_3^2;$$

Код дегенеративне форме поступа се на исти начин али према коефицијентима којих сада има $d = n - r$, где је d степен дегенеративности.

Квадратна форма може да има и позитивних и негативних коефицијената. Број позитивних коефицијената назива се *индекс форме*, а разлика броја позитивних (p) и негативних коефицијената (q) зове се *сигнашуре форме* ($s = p - q$). Пошто је ранг форме $r = p + q$, то је сигнатура $s = p - (r - p)$, па је увек $|s| \leq r$. *Айсолућна вредности сигнашуре квадратне форме највише је једнака рангу матрице форме.*

Квадратна форма може се помоћу различитих несингуларних линеарних трансформација свести на канонски вид. Међутим, при овим трансформацијама *остају инваријантни и ранг и индекс, односно ранг и сигнашуре, форме.* Ово је израз *Sylvester-овог закона о инерцији квадратних форми: Ранг и индекс (односно ранг и сигнашуре) квадратне форме не зависе од регуларне трансформације којом се форма своди на канонски облик.*

Из овога следи и овај закључак:

Две реалне квадратне форме од n променљивих су еквивалентне на реалном пољу ако и само ако имају исти ранг и исти индекс, односно исти ранг и исту сигнашуре.

На пример:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 4 & 2 \\ 2 & 8 & 2 & 2 \\ 4 & 2 & 6 & 4 \\ 2 & 2 & 4 & 2 \end{pmatrix}; \quad |A| = 0; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 4 \\ 2 & 8 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 4 \\ 0 & 6 & -2 \\ 0 & -2 & -2 \end{vmatrix} = -32 \neq 0; \\ r = 3;$$

$$Q = 2x_1^2 + 4x_1x_2 + 8x_1x_3 + 4x_1x_4 + 8x_2^2 + 4x_2x_3 + 4x_3x_4 + 6x_3^2 + 8x_3x_4 + 2x_4^2;$$

$$\begin{array}{c} \begin{vmatrix} 2 & 2 & 4 & 2 \\ 2 & 8 & 2 & 2 \\ 4 & 2 & 6 & 4 \\ 2 & 2 & 4 & 2 \end{vmatrix} \\ \hline \begin{vmatrix} 2 & 2 & 4 & 2 \\ -1 & 6 & -2 & 0 \\ -2 & 1/3 & -8/3 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} \end{array}; \quad \begin{array}{c} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ & 1 & -\frac{1}{3} & 0 \\ & & 1 & 0 \\ & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \\ \hline \begin{pmatrix} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 \\ x_2 - \frac{1}{3}x_3 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \end{array};$$

$$Q = 2y_1^2 + 6y_2^2 - \frac{8}{3}y_3^2; \quad p = 2; \quad q = 1; \quad s = 2 - 1 = 1 < r = 3.$$

b) $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ -2 & 2 & 0 \\ 4 & 0 & -7 \end{pmatrix}$; $Q = x_1^2 - 4x_1x_2 + 8x_1x_3 + 2x_2^2 - 7x_3^2$; $p=3$; $q=2$; $s=1$;

$$\left| \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -2 & 4 & & & \\ -2 & 2 & 0 & & & \\ 4 & 0 & -7 & & & \\ \hline 1 & -2 & 4 & & & \\ 2 & -2 & 8 & & & \\ -4 & 4 & 9 & & & \end{array} \right| ; \quad \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ & 1 & -4 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{cases} ;$$

$$Q = y_1^2 - 2y_2^2 + 9y_3^2 ; \quad \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{cases} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{cases} ; \quad Q = z_1^2 + 9z_2^2 - 2z_3^2 ; \quad s = 2 - 1 = 1 ;$$

$$\begin{cases} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{cases} = \begin{cases} u_1 \\ u_2/3 \\ u_3/\sqrt{2} \end{cases} ; \quad Q = u_1^2 + u_2^2 - u_3^2 ; \quad s = 2 - 1 = 1 .$$

Ако је квадратна форма без квадратних чланова, онда је њена матрица *индефинитна*, јер су јој елементи $a_{ii} = 0$. Тада треба погодним сменама довести матрицу на такав облик да нова форма има квадратне чланове, па применити досадашњи поступак.

На пример:

a) $Q = (x) \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix} (x) = 4x_1x_2 + 8x_1x_3 + 6x_2x_3$; $\Delta_1 = 0$; $\Delta_2 = -4$; $|A| = \Delta_3 = -48$;

сменама $Q(1; 1; 2) = 32$; $Q(1; -1; -2) = -8$; $Q(1; 1/2; -2/11) = 0$;

лобија се

$$x_1 = \xi_1; \quad x_2 = \xi_1 + \xi_2; \quad x_3 = \xi_3$$

па су

$$Q = 4\xi_1^2 + 4\xi_1\xi_2 + 14\xi_1\xi_3 + 6\xi_2\xi_3,$$

$$\left| \begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 7 & & & \\ 2 & 0 & 3 & & & \\ 7 & 3 & 0 & & & \\ \hline 4 & 2 & 7 & & & \\ -\frac{1}{2} & -1 & -\frac{1}{2} & & & \\ -\frac{7}{4} & -\frac{1}{2} & -12 & & & \end{array} \right| ; \quad \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 7/4 \\ & 1 & 1/2 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{cases} = \begin{cases} \xi_1 + 1/2 \xi_2 + 7/4 \xi_3 \\ \xi_2 + 1/2 \xi_3 \\ \xi_3 \end{cases} ;$$

те је канонски облик

$$Q = 4y_1^2 - y_2^2 - 12y_3^2 ; \quad |A| = -48.$$

Другим сменама

биће

$$x_1 = \xi_1 + \xi_2; \quad x_2 = \xi_1 - \xi_2; \quad x_3 = -\xi_3$$

па су

$$Q = 4\xi_1^2 - 4\xi_2^2 + 14\xi_1\xi_3 + 2\xi_2\xi_3;$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 7 & & & \\ 0 & -4 & 1 & & & \\ 7 & 1 & 0 & & & \\ \hline 4 & 0 & 7 & & & \\ \hline 0 & -4 & 1 & & & \\ \hline -\frac{7}{4} & \frac{1}{4} & & & & -12 \end{array};$$

$$Q = 4y_1^2 - 4y_2^2 - 12y_3^2; \quad |A| = 192;$$

$$\begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 7/4 \\ & 1 & -1/4 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{cases} = \begin{cases} \xi_1 + 7/4 \xi_3 \\ \xi_2 - 1/4 \xi_3 \\ \xi_3 \end{cases}.$$

$$b) \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad Q = x_2^2 + 3x_3^2 + 2x_1x_3 - 4x_2x_3; \quad |A| = -1;$$

сменама

$$x_1 = \xi_1 + \xi_3; \quad x_2 = \xi_2; \quad x_3 = \xi_1 - \xi_3;$$

добија се

$$Q = 5\xi_1^2 + \xi_2^2 + \xi_3^2 - 4\xi_1\xi_2 - 6\xi_1\xi_3 + 4\xi_2\xi_3$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 5 & -2 & -3 & & & \\ -2 & 1 & 2 & & & \\ -3 & 2 & 1 & & & \\ \hline 5 & -2 & -3 & & & \\ \hline 3/5 & 1/5 & 4/5 & & & \\ \hline 3/5 & -4 & -4 & & & \end{array};$$

$$Q = 5y_1^2 + \frac{1}{5}y_2^2 - 4y_3^2; \quad |A| = -4;$$

$$\begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} 1 & -2/5 & -3/5 \\ & 1 & 4 \\ & & 1 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{cases} = \begin{cases} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{cases} \\ = \begin{pmatrix} 1/5 & -2/5 & 4/5 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1/2 & 0 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{cases}.$$

ВЕЖБАЊА

1. Помоћу елементарних трансформација одредити ранг матрица:

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 9 \end{vmatrix}; \quad \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 2 & -3 & 4 & -5 \\ 3 & -4 & 5 & -6 \\ 4 & -5 & 6 & -7 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \end{pmatrix}.$$

2. Свести матрице на канонске матрице:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 5 & -4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & -6 & -3 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & -3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & -2 & -1 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}.$$

3. Дате матрице свести на нормалне облике:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

4. Дате матрице свести на нормални еквивалентни облик:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -1 & -1 & 2 \\ -1 & 4 & -3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

5. Дате матрице свести на еквивалентну дијагоналну матрицу:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

6. Одредити матрице сличне матрици А:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \\ -2 & -3 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

7. Одредити матрице конгруентне матрици А:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 5 \\ 2 & 5 & 5 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 2 & 4 & 5 \\ 1 & 4 & 2 & 6 \\ -3 & 5 & 6 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}.$$

8. Одредити матрице коњутивне матрици А:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1-i & -3+2i \\ 1+i & 2 & -i \\ -3-2i & i & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} i & 1 & 1+i \\ -1 & 0 & 1-i \\ -1+i & -1-i & 3i \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2i & 1+i & 2-i \\ 1+i & 2+i & -1-i \\ 2-i & -1-i & -2-i \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} i & -1 & 1+i \\ 1 & 2i & i \\ -1+i & & 3i \end{pmatrix}.$$

9. Одредити ранг производа матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -3 & -4 \\ -4 & -3 & 2 & 1 \\ -1 & -2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

10. Дате матрице А свести на троугласт облик:

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 6 \\ 6 & 5 & 4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 & 5 \\ 6 & 2 & 2 & 1 \\ 9 & 1 & 8 & 3 \\ 12 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -3 & 6 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 3 & 4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 5 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -1 & 3 & -3 \\ 2 & -3 & 5 \end{pmatrix}.$$

11. Дату матрицу разложити у производ двеју троугластих матрица:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & 5 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 4 & 5 & 7 \\ 6 & 7 & 8 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 & 0 \\ 3 & 5 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 7 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -2 & -2 \\ 2 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 2 & -2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & -4 & -3 & -2 & -5 \end{pmatrix}.$$

12. Решити системе нехомогених линейных једначина:

$$\begin{aligned} a) \quad & 5x_1 + 2x_2 + x_3 = 11; \\ & 4x_1 - x_2 - 4x_3 = 11; \\ & 3x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 11; \end{aligned}$$

$$b) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad (b) = \begin{Bmatrix} 0 \\ 4 \\ -4 \\ 2 \end{Bmatrix};$$

$$c) \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 5 & -2 \end{pmatrix} (x) = \begin{Bmatrix} 4 \\ 3 \end{Bmatrix};$$

$$d) \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 0 & 2 & 1 \\ 4 & 2 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} (x) = \begin{Bmatrix} 2 \\ 12 \\ 5 \\ 11 \\ 11 \end{Bmatrix};$$

$$e) \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} (x) = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}.$$

13. Решити системе хомогених једначина:

$$\begin{aligned} a) \quad & x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0; \\ & 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0; \\ & 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 0; \end{aligned} \quad b) \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & -4 & 5 \end{pmatrix} (x) = \{0\};$$

$$c) \quad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix} (x) = \{0\}; \quad d) \quad \begin{pmatrix} 4 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 3 & 4 & -3 \\ 1 & 3 & 7 & -4 \end{pmatrix} (x) = \{0\};$$

$$e) \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} (x) = \{0\}; \quad f) \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 5 & -1 \\ 1 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & -1 & 8 & 1 \\ x_1 & 3 & -9 & 7 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{Bmatrix} = 0.$$

 14. Израчунати инверзну матрицу матрице A :

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 7 & -3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\frac{1}{18} \begin{pmatrix} -5 & 1 & 7 \\ 1 & 7 & -5 \\ 7 & -5 & \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 2 & 6 & 6 \\ 1 & 4 & 3 \\ 3 & 9 & 12 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} -115 & 145 & -64 & -18 \\ 50 & -60 & 26 & 7 \\ 5 & -10 & 6 & 2 \\ 10 & -10 & 3 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 3 & -4 & 4 & -2 \\ -3 & 3 & -3 & 2 \\ -3 & 4 & -5 & 3 \\ 2 & -2 & 3 & -2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 & -2 & -2 \\ 2 & 1 & -1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & -2 & 2 \\ 3 & 2 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & -4 & -2 & -5 \end{pmatrix}.$$

15. Квадратне форме свести на канонски облик:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 6 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 & 4 \\ 4 & 5 & 9 & -4 \\ 6 & 9 & 19 & -8 \\ 4 & -4 & -8 & -24 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & 3 \\ -1 & 3 & 0 \end{pmatrix}; \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 3 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix};$$

$$Q = x_1^2 + 4x_1x_2 + 4x_1x_3 + 4x_2^2 + 16x_2x_3 + 4x_3^2;$$

$$Q = x_1^2 + 4x_1x_2 + 6x_1x_3 + 2x_1x_4 + 4x_2^2 + 12x_2x_3 + 6x_2x_4 + 9x_3^2 + 4x_3x_4 + 5x_4^2;$$

$$Q = x_1^2 - 2x_2^2 - 3x_3^2 + 4x_1x_2 + 6x_1x_3 - 8x_2x_3.$$

7. ПОЛИНОМИ И МАТРИЦЕ

7.1. Основне релације о полиномима. — Нека је x апстрактни симбол за који се претпоставља да је комутативан са самим собом и са елементима поља, онда се израз

$$\begin{aligned}
 P(x) &= a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_{n-r} x^{n-r} + \dots + a_1 x + a_0 = \\
 &= \sum_{r=0}^n a_{n-r} x^{n-r} = (a_n \ \dots \ a_0) \begin{Bmatrix} x^n \\ x^{n-1} \\ \vdots \\ 1 \end{Bmatrix} \quad (7.1)
 \end{aligned}$$

назива *полином* по x на пољу F . Овде је n природни број или нула, док су a_i *кофицијентни полинома* уопште узев комплексни бројеви. Први коефицијент a_n ако је различит од нуле, $a_n \neq 0$, је *најстарији* (водећи, „leading“) *кофицијент*; члан a_0 је *независни члан* и добија се када се у $P(x)$ стави да је $x=0$; $P(0)=a_0$. Када је $a_n \neq 0$ онда је n *степен полинома* [$n = \text{dg } P(x)$]. Полином $P(x) = a_0 \neq 0$ је *нулног степена*. Полином $P(x) = a_0 = 0$ је *нула полином*; његов степен је неодређен. Када је коефицијент $a_n = 1$ онда се каже да је полином *моничан*. Према коефицијентима (a_i) полином је *реалан* или *комплексан*. Скуп свих полинома $P(x)$ зове се *полиномски домен* [$F(x)$] на пољу F .

Посматрајући појединачне полиноме од [$F(x)$] као елементе бројног система, полиномски домен има доста, ако не и све, особине самог поља. Збир и производ полинома опет су полиноми:

$$P_m(x) + Q_n(x) = Q_n(x) + P_m(x) = S(x), \quad \left. \begin{array}{l} \text{степен } m \\ n \end{array} \right\} \text{ ако је } \begin{array}{l} m > n; \\ m < n; \end{array} \quad (7.2)$$

$$P_m(x) \cdot Q_n(x) = Q_n(x) \cdot P_m(x) = R_{m+n}(x).$$

Ако су $P(x)$ и $Q(x) \neq 0$ два полинома на пољу $F(x)$, тада постоје на истом пољу два полинома $q(x)$ и $R(x)$ који задовољавају релацију

$$P(x) = q(x) \cdot Q(x) + R(x). \quad (7.3)$$

Полином $q(x)$ је *количник полинома* $P(x)$ и $Q(x)$, а полином $R(x)$ је *остатак*. Он је или нула полином или полином реда нижег од полинома $Q(x)$. Када се дељење врши без остатка, $R(x) = 0$, тада се поли-

номи $Q(x)$ и $q(x)$ називају *фактори* (чиниоци) *полинома* $P(x)$. Ако је у том случају полином $Q(x) = c = \text{const}$ факторизација се зове *тривијална*, па је полином $P(x)$ *недељив* (*иредуцибилан*).

Полином сведен на нулу представља *алгебарску једначину* n -ог *степенa* (реда). Полином $P(x)$ зове се тада *полином једначине*:

$$f(x) = P(x) = \sum_{r=0}^n a_{n-r} x^{n-r} = 0. \quad (7.4)$$

Комплексни број z_k који задовољава предњу једначину односно који полином своди на нулу зове се *нула* или *корен полинома*, $P(z)$ јер је $P(z_k) = 0$. Свака нула полинома је решење или корен алгебарске једначине тога полинома. *Основни став алгебре је*: „Сваки полином степена $n \geq 1$ има бар једну реалну или комплексну нулу“. Разлика $x - x_k$ зове се *корени чинилац* или *линеарни фактор* полинома. Полином је дељив својим кореним фактором без остатка, те следи

$$P(x) = (x - x_k) P_{n-1}(x); \quad q(x) = P_{n-1}(x). \quad (7.5)$$

Количник је, дакле, полином од x али реда нижег за један. Оваква нула се зове *једносћрука* или *једноста* (*једносћруки* или *једноста корен*). Међутим, нула може бити *вишег реда* или *вишеструка нула*. На пример, нула другог реда ствара чинилац $(x - x_k)^2$. Уопште, нула r -ог реда даје као количник полином $n - r$ -ог реда, те следи

$$P(x) = (x - x_k)^r P_{n-r}(x). \quad (7.6)$$

Сваки се полином може представити производом најстаријег елемента a_n и производа корених чинилаца

$$P_n(x) = a_n \prod_{k=1}^n (x - x_k); \quad P_n(x) = a_n \prod_{s=1}^v (x - x_k)^{r_s}; \quad \sum_{r=1}^v r_s = n. \quad (7.7)$$

На пример:

$$(2x^2 + x + 3) + (x^2 - 2x + 1) = 3x^2 - x + 4; \quad (2x^2 + x + 3)(x^2 - 2x + 1) = 2x^4 - 3x^3 + 3x^2 - 5x + 3;$$

$$\frac{3x^3 + 5x^2 + 4x + 2}{3x^2 + 2x + 2} = x + 1; \quad 3x^3 + 7x^2 + 5x + 1 = (x + 1)(3x^2 + 2x + 2) + (2x^2 + x - 1);$$

$$P(x) = 2x^3 - x^2 + 2x - 3 = (x - 1)(2x^2 + x + 3); \quad 2x^4 - 3x^3 + 3x^2 - 5x + 3 = (x - 1)^2(2x^2 + x + 3);$$

$$P(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = (x - 1)(x - 2)(x - 3); \quad x^3 - 4x^2 + 5x - 2 = (x - 1)^2(x - 2).$$

$$P(x) = 6x^2 - 5x + 1 = 6(x - 1/2)(x - 1/3); \quad P(x) = 2x^3 - x^2 - 2x + 1 = 2(x - 1)(x + 1)(x - 1/2).$$

Изједначујући изразе (7.4) и (7.7) добијају се проширени *Viète*-ови *услови* као веза између коефицијената полинома и корена:

$$\sum_{r=0}^n a_{n-r} x^{n-r} = a_n \prod_{k=1}^n (x - x_k); \quad \sum_1^n x_k = \sum C_1^n x_k = -a_{n-1}/a_n; \quad \sum C_2^n x_k = a_{n-2}/a_n; \quad (7.8)$$

$$\sum C_3^n x_k = -a_{n-3}/a_n, \dots, \quad \sum C_r^n x_r = (-1)^r (a_{n-r}/a_n); \quad \prod x_1 \dots x_n = (-1)^n a_0/a_n.$$

За полином трећег и четвртог степена *Viète*-ови услови били би.

$$\begin{aligned}
 P_3(x) &= a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0; & P_4(x) &= a_4 x^4 + a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0; \\
 x_1 + x_2 + x_3 &= -a_2/a_3; & x_1 + x_2 + x_3 + x_4 &= -a_3/a_4; \\
 x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 &= a_1/a_3; & x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_1 x_4 + x_2 x_3 + x_2 x_4 + & \\
 & & + x_3 x_4 &= a_2/a_4; \\
 x_1 x_2 x_3 &= -a_0/a_3; & x_1 x_2 (x_3 + x_4) + x_1 x_3 x_4 + & \\
 & & + x_2 x_3 x_4 &= -a_1/a_4; \\
 & & x_1 x_2 x_3 x_4 &= a_0/a_4.
 \end{aligned}$$

На пример:

$$\begin{aligned}
 a) \quad & x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = (x-1)(x-2)(x-3); \\
 & 1 + 2 + 3 = +6/1 - 6; \quad 1 \cdot 2 + 1 \cdot 3 + 2 \cdot 3 = 11; \quad 1 \cdot 2 \cdot 3 = +6; \\
 b) \quad & 2x^3 - x^2 - 2x + 1 = 2(x-1)(x+1)(x-1/2); \\
 & 1 - 1 + 1/2 = 1/2; \quad 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 1/2 + (-1) \cdot 1/2 = -1; \\
 & 1 \cdot (-1)(1/2) = -1/2.
 \end{aligned}$$

Када се уместо x стави вредност $x=a$ добија се вредност $P(a)$. Ако се полином подели вредношћу $(x-a)$ онда је количник полином реда $n-1$ а остатак је вредност $R=P(a)$. Овај став је познат као *Bézo-ut-ov* слав из алгебре.

На пример:

$$(2x^2 + 3x + 2) : (x-1); \quad 2x^2 + 3x + 2 = (x-1)(2x+5) + 7; \quad R(x) = 7 = P(1).$$

Коефицијенти количника и остатак R одређују се најлакше помоћу *Horner*-ове *схеме* која непосредно следи из изједначавања коефицијената полинома

$$P(x) = \sum_{r=0}^n a_{n-r} x^{n-r} = (x-a) P_{n-1}(x) + R = (x-a) \sum_{r=0}^{n-1} b_{n-r} x^{n-1-r}$$

па ће бити:

$$\begin{aligned}
 & b_n = a_n; \quad b_{n-1} = ab_n + a_{n-1}; \quad \dots; \quad b_{n-r} = a b_{n-r-1} + a_{n-r} \\
 a = x_0 \quad & \left| \begin{array}{cccccccc}
 a_n & & & & & & & \\
 & a_{n-1} & & & & & & \\
 & & a_{n-2} & & & & & \\
 & & & \dots & & & & \\
 & & & & a_{n-r} & & & \\
 & & & & & \dots & & \\
 & & & & & & a_1 & \\
 & & & & & & & a_0 \\
 \hline
 & & & & & & b_2 a & \\
 & & & & & & & ab_1 \\
 \hline
 & a_n = b_n & & & & & b_1 & P(a) = R
 \end{array} \right. \quad (7.9)
 \end{aligned}$$

На пример:

$$12x^4 - 10x^3 + 7x^2 - 2x + 5 = (x-1)(12x^3 + 2x^2 + 9x + 7) + 12.$$

$a = x_0 = 1$	12	-10	7	-2	5
		12	2	9	7
b_{n-r}	12	2	9	7	12
$P_{n-1}(x)$	$12x^3 + 2x^2 + 9x + 7$				$R = P(1)$

Полином $P(x)$ може се развити по степенима основе $(x-a)$ такође помоћу *Horner*-ове *схеме*, јер се коефицијенти добијају упоређивањем оба израза за полиноме

$$P(x) = \sum_{r=0}^n a_{n-r} x^{n-r} = \sum A_{n-r} (x-a)^{n-r}. \quad (7.10)$$

На пример:

$$P(x) = x^4 - 6x^3 + 9x^2 - 5x + 3 = A_4(x-2)^4 + A_3(x-2)^3 + A_2(x-2)^2 + A_1(x-1) + A_0;$$

$a = x_0 = 2$	1	-6	9	-5	3	$P(x) = (x-2)^4 + 2(x-2)^3 - 3(x-2)^2 - 9(x-2) - 3.$ $A_0 = P(2) = -3;$ $1! A_1 = P'(x=2) = -9;$ $P' = 4x^3 - 18x^2 + 18x - 5;$ $2! A_2 = P''(x=2) = -6;$ $P'' = 12x^2 - 36x + 18;$ $3! A_3 = P'''(x=2) = 12; P''' = 24x - 36;$ $4! A_4 = P^{(4)}(x=2) = 24; P^{(4)} = 24.$
		2	-8	+2	-6	
	1	-4	1	-3	-3	
		2	-4	-6	A_0	
	1	-2	-3	-9		
	2	0	A_1			
	1	0	-3			
		2	A_2			
	1	2				
	A_4	A_3				

7.2. Параметарске матрице. — Елементи матрице a_{ik} могу да зависе од више променљивих, па је онда матрица *матрична функција*. Важан је случај у пракси када елементи матрице зависе *само од једне променљиве* (једног параметра, x). Тада је матрична функција

$$A(x) = (a_{ik}(x)) = \begin{pmatrix} a_{11}(x) & \dots & a_{1n}(x) \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1}(x) & \dots & a_{nn}(x) \end{pmatrix}. \quad (7.11)$$

Оваква матрица се назива *параметарска*. Често неки писци обележавају овај параметар са λ па се ове матрице зову „*ламбда матрице*“. Међутим, ми ћемо их звати *параметарске матрице* или *променљиве матрице*. Од параметарских матрица важне су оне чији су елементи *полиноми*. Нека је код квадратне матрице реда n највећи степен s полинома $a_{ik}(x)$, онда се матрица може написати у облику *матричног*

Полинома чији су коефицијенти квадратне матрице n -ог реда:

$$A(x) = A_s x^s + A_{s-1} x^{s-1} \dots + A_1 x + A_0. \quad (7.12)$$

Квадратна матрица $A(x)$ је регуларна или сингуларна према томе да ли је

$$\det A(x) = |A(x)| \neq 0 \text{ или је } |A(x)| = 0.$$

На пример:

$$A(x) = \begin{pmatrix} x^4 + 2x^2 + 1 & x^3 - 2x^2 + x + 2 \\ x - 1 & x^2 - x + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} x^4 + \\ + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} x^3 + \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} x^2 + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

И са матричним полиномима могу се вршити рачунске операција као са матрицама. Дакле, добијамо:

$$A(x) = \sum_{\mu=1}^r A_{r-\mu} x^{r-\mu}; \quad B(x) = \sum_{\nu=1}^s B_{s-\nu} x^{s-\nu}; \\ A(x) = B(x); \quad A_{r-\mu} = A_{s-\nu}; \quad r=s; \quad (7.13) \\ A(x) + B(x) = C(x); \quad A(x) \cdot B(x) = C(x).$$

На пример:

$$A(x) = \begin{pmatrix} x^2 + 2x + 1 & x + 2 \\ x - 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B(x) = \begin{pmatrix} 2x^2 + x - 2 & x^2 + x - 1 \\ x + 2 & x - 1 \end{pmatrix}; \\ C = A + B = \begin{pmatrix} 3x^2 + 3x - 1 & x^2 + 2x + 1 \\ 2x + 1 & x \end{pmatrix}; \\ A - B = \begin{pmatrix} -x^2 + x + 3 & -x^2 + 3 \\ -3 & 2 - x \end{pmatrix}; \quad AB = \begin{pmatrix} 2x^4 + 5x^3 + 3x^2 + x + 2 & x^4 + 3x^3 + 3x^2 - 3 \\ 2x^3 - x^2 - 2x + 4 & x^3 - x \end{pmatrix}; \\ BA = \begin{pmatrix} 2x^4 + 6x^3 + 2x^2 - 5x - 1 & 2x^3 + 6x^2 + x - 5 \\ x^3 + 5x^2 + 3x + 3 & x^2 + 5x + 3 \end{pmatrix} \neq AB.$$

Када се параметар x замени квадратном матрицом B истог реда кога је и матрица A , добијају се две вредности матрице $A(B)$, лева и десна које се међусобно разликују, јер је

$$A_l(B) = \sum_{r=0}^s B^{s-r} A_{s-r}; \quad A_d(B) = \sum_{r=0}^s A_{s-r} B^{s-r}. \quad (7.14)$$

На пример:

$$A(x) = \begin{pmatrix} x^2 + x & x^2 \\ x + 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} x^2 + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \\ (x) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}; \quad (x)^2 = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix};$$

$$A_l(B) = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A_d(B) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Количник два матрична полинома $A(x)$ и $B(x)$ од којих овај други није сингуларан, дефинише се на два начина као „десни“ и „леви количник“:

$$A(x) = Q_1(x)B(x) + R_1(x); \quad A(x) = B(x)Q_2(x) + R_2(x). \quad (7.15)$$

Када је остатак једнак нули $R_i(x) = 0$ тада је полином $B(x)$ „десни“ или „леви делилац“ матричног полинома $A(x)$.

На пример:

$$A = Q_1 B + R_1; \quad \begin{pmatrix} x^4 + x^2 + x - 1 & x^3 + x^2 + x + 2 \\ 2x^3 - x & 2x^2 + 2x \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} x^2 - 1 & x - 1 \\ 2x & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^2 + 1 & 1 \\ x & x^2 + x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2x & 2x + 3 \\ -5x & -2x \end{pmatrix};$$

$$A = B Q_2 + R_2; \quad \begin{pmatrix} x^4 + x^2 + x - 1 & x^3 + x^2 + x + 2 \\ 2x^3 - x & 2x^2 + 2x \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} x^2 + 1 & 1 \\ x & x^2 + x \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^2 & x + 1 \\ x - 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad R_2 = 0.$$

7.3. Диференцирање матрица. — Када су елементи $a_{ik}(x)$ диференцијабилне функције параметра x , тада се дефинише извод матрице по x или диференцијални количник, односно диференцијал, према следећем:

$$\frac{dA}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{A(x+h) - A(x)}{h} = \left(\frac{d a_{ik}}{dx} \right); \quad dA = (d a_{ik}). \quad (7.16)$$

За диференцирање матрице важе ове релације:

$$\frac{d}{dx} (A \pm B) = \frac{dA}{dx} \pm \frac{dB}{dx}; \quad \frac{d(AB)}{dx} = \frac{dA}{dx} B + A \frac{dB}{dx};$$

$$\frac{d}{dx} (AA) = \frac{dA}{dx} A + A \frac{dA}{dx} \neq 2A \frac{dA}{dx}. \quad (7.17)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2x^2+x-1 & x+1 \\ x+2 & x^2-x-1 \end{pmatrix}; \quad \frac{dA}{dx} = \begin{pmatrix} 4x+1 & 1 \\ 1 & 2x-1 \end{pmatrix};$$

$$\frac{d}{dx}(AA) = \begin{pmatrix} 4x+1 & 1 \\ 1 & 2x-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2x^2+x-1 & x+1 \\ x+2 & x^2-x-1 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} 2x^2+x-1 & x+1 \\ x+2 & x^2-x-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4x+1 & 1 \\ 1 & 2x-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8x^3+6x^2-2x+1 & 5x^2+4x \\ 4x^2+4x-3 & 2x^3-3x^2+2 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} 8x^3+6x^2-2x & 4x^2+2x-2 \\ 5x^2+8x+ & x^3-3x^2+3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16x^3+12x^2-4x+1 & 9x^2+6x-2 \\ 9x^2+12x-2 & 4x^3-6x^2+5 \end{pmatrix}.$$

За детерминанту матрице важе ове релације:

$$|A| = \sum_{k=1}^n a_{ik} K_{ik}; \quad \frac{\partial |A|}{\partial a_{ik}} = K_{ik}; \quad |A| = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot \frac{\partial |A|}{\partial a_{ik}}; \quad (7.18)$$

$$\frac{d|A|}{dx} = \sum_i \sum_k K_{ik} \frac{da_{ik}}{dx}.$$

На пример:

$$|A| = \begin{vmatrix} 2x^2+x+2 & x-1 \\ x+1 & x^2-1 \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}; \quad \frac{\partial |A|}{\partial a_{11}} = a_{22} = K_{11}; \quad \frac{\partial |A|}{\partial a_{12}} = -a_{21} = K_{12};$$

$$\frac{d|A|}{dx} = \frac{d}{dx}(2x^2+x^3-x^2-x-1) = 8x^3+3x^2-2x-1 = K_{11} \frac{da_{11}}{dx} + K_{12} \frac{da_{12}}{dx} + K_{21} \frac{da_{21}}{dx} +$$

$$+ K_{22} \frac{da_{22}}{dx} = (x^2-1)(4x+1) - (x+1) \cdot 1 - (x-1) \cdot 1 + (2x^2+x+2)2x = 8x^3+3x^2-2x-1.$$

7.4. Smith-ов нормални облик матрице. — Са параметарском матрицом $A(x)$ могу се вршити исте елементарне трансформације као и са обичном матрицом (чл. 6.1) само се трећа врста трансформација разликује у томе што скалар λ треба заменити полиномом. И овде треба истаћи раније особине: 1° свака елементарна матрица у пољу $F(x)$ има инверзну матрицу која враћа матрицу на првобитни облик; 2° свака несингуларна матрица $A(x)$ може се изразити као производ елементарних матрица и 3° при елементарним трансформацијама не мења се ранг матрице $A(x)$.

Две матрице $A(x)$ и $B(x)$ су *еквивалентне* ако постоје у пољу $F(x)$ две несингуларне матрице $V(x)$ и $K(x)$ такве да је задовољена релација

$$A(x) \rightarrow B(x); \quad V(x) \cdot A(x) \cdot K(x) \rightarrow B(x). \quad (7.19)$$

Из овога следи да су две параметарске правоугаоне матрице *ипшиа* (m, n) *ипада* и само *ипада* еквивалентне када имају исти ранг.

Полином $M(x)$ који се садржи без остатка у полиномима $P(x)$ и $Q(x)$ зове се њихов *заједнички делилац*. Ових делилаца може бити и више, али постоји један $D(x)$ који се зове *највећи заједнички делилац тих полинома*. Овај делилац задовољава следеће услове: 1° он је *моничан*, 2° он је *заједнички делилац оба полинома* и 3° *сваки заједнички делилац полинома уједно је и делилац полинома $D(x)$* . Из ових особина следи да у истом пољу постоје два полинома $p(x)$ и $q(x)$ таква да је задовољен услов

$$D(x) = p(x) \cdot P(x) + q(x) \cdot Q(x). \quad (7.20)$$

Само онда када су заједнички делиоци оба полинома *константе*, тада је њихов највећи заједнички делилац једнак *јединици*, $D(x) = 1$. Ако су полиноми $P(x)$ и $Q(x)$ степена $n > 0$ и $m > 0$, а њихов највећи заједнички делилац $D(x) \neq 1$, тада се релација (7.20) своди на нулу, али је полином $p(x)$ реда $< m$, док је полином $q(x)$ реда $< n$.

На пример:

$$a) \quad P(x) = x^4 + 3x^3 + 9x^2 + 12x + 20; \quad Q(x) = x^4 + 3x^3 + 4x^2 - 3x - 5;$$

$$P = (x^2 + 4)(x^2 + 3x + 5); \quad Q = (x^2 - 1)(x^2 + 3x + 5); \quad D(x) = x^2 + 3x + 5;$$

$$D(x) = x^2 + 3x + 5 = \frac{1}{5} P(x) - \frac{1}{5} Q(x); \quad p(x) = \frac{1}{5}; \quad q(x) = -\frac{1}{5};$$

$$b) \quad P(x) = x^4 - x^3 - 3x^2 - 11x + 6; \quad Q(x) = x^3 - 2x^2 - 2x - 3;$$

$$D(x) = x - 3 = -\frac{1}{13}(x+4)P(x) + \frac{1}{13}(x^2+5x+5)Q(x).$$

Нека је матрица $A(x)$ квадратна, реда n , ранга $r \leq n$. Нека је M_m минор m -ог реда детерминанте матрице $|A(x)|$, тако да је $m \leq r$. Од свих ових минора реда m мора бити бар један различит од нуле, јер по дефиницији тада матрица не би имала тај ранг. Може тада постојати највећи заједнички делилац свих ових минора реда m . Овакав највећи заједнички делилац свих квадратних минора реда m једне матрице зове се *детерминантни делилац матрице $D_m(x)$* . Када су минори M_m релативно прости, тада је према напред изнетом овај делилац $D_m = 1$. Ови делиоци, дакле, постоје за све квадратне миноре реда $m \leq r$, а не постоје за миноре реда $m > r$, јер би тада био $D_m = 0$ пошто су сви минори реда m једнаки нули. Детерминантни делилац $D_1(x)$ је највећи заједнички делилац свих минора првог реда (то јест елемената матрице) детерминанте матрице $|A(x)|$. Делилац $D_2(x)$ је н. з. д. свих минора другог реда детерминанте $|A(x)|$. Према рангу и ових делилаца има r , D_1, \dots, D_r . Када је $r = n$, тада је $D_r(x) = D_n(x) = |A(x)|$, само што је он монични полином.

Матрица $B(x)$ еквивалентна је матрици $A(x)$, јер је из ње постала елементарним трансформацијама. Према томе оне су *истог ранга*. Сем тога оне имају исте детерминантне делиоце $D_1(x), D_2(x), \dots, D_r(x)$. Елементарном трансформацијом V_{ij} или K^{kl} не мења се детер-

На пример:

$$a) \quad A(x) = \begin{pmatrix} x+2 & x+1 & x+3 \\ x^3+2x^2+x & x^3+x^2+x & 2x^3+3x^2+x \\ x^2+3x+2 & x^2+2x+1 & 3x^2+6x+3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{aligned} D_1(x) &= 1; & J_1 &= 1 \\ D_2(x) &= x; & J_2 &= x \\ D_3(x) &= x^2(x+1); & J_3 &= x(x+1); \end{aligned} \quad S_m = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & x & \\ & & x^2+x \end{pmatrix};$$

$$|A(x)| = x^2(x+1) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & x^2 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}; \quad \begin{aligned} &V_{12}(-1) \cdot V_{23}(-1) \cdot V_{31}(-x) \cdot V_{21}(-x^2) \cdot A \cdot \\ &\cdot K^{21}(-1) \cdot K^{13}(-1) \cdot K^{23}(-1) \cdot \\ &\cdot K^{13}(x^3) \cdot K^{23}(-x^2) \cdot S_m. \end{aligned}$$

Елементарни делиоци су: $x, x, (x+1)$.

$$b) \quad A(x) = \begin{pmatrix} x^2+1 & x^3+x & 2x^3-x^2+x \\ x-1 & x^2+1 & x^2-2x+1 \\ x^2 & x^3 & 2x^3-x^2+1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x & x-1 \\ x-1 & x^2+1 & x^2-2x+1 \\ x^2 & x^3 & 2x^3-x^2+1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x & x-1 \\ -1 & 1 & -x+1 \\ x^2 & x^3 & 2x^3-x^2+1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x & x-1 \\ 0 & x+1 & 0 \\ x^2 & x^3 & 2x^3-x^2+1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x & x-1 \\ 0 & x-1 & 0 \\ 0 & 0 & x^3+1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 0 & x+1 & 0 \\ 0 & 0 & x^3+1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & \\ & x+1 & \\ & & x^3+1 \end{pmatrix} = S_m;$$

$$D_1=1; \quad D_2=x+1; \quad D_3=(x+1)(x^3+1); \quad J_2/J_1=x+1; \quad J_3/J_2=x^2-x+1.$$

Елементарни делиоци су: $x+1, x-1, x^2+x+1$.

В Е Ж Б А Њ А

1. Дату матрицу свести на *Smith*-ов нормални облик

$$A = \begin{pmatrix} x & -x & 0 \\ 0 & x^2-x & x^3-x^2 \\ x^3 & -x^2 & x^4-x \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} D_1 &= x; & D_2 &= (x-1)x^2; & D_3 &= x^3(x-1)(x^2-1); \\ J_1 &= x; & J_2 &= x(x-1); & J_3 &= x(x^2-1); \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 A &\rightarrow \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x^2-x & x^3-x^2 \\ x^3 & x^3-x^2 & x^4-x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x^2-x & x^3-x^2 \\ 0 & x^3-x^2 & x^4-x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x(x-1) & 0 \\ 0 & x^3-x^2 & x^3-x \end{pmatrix} \rightarrow \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x(x-1) & 0 \\ 0 & 0 & x(x^2-1) \end{pmatrix} = S_m;
 \end{aligned}$$

$$D_1 = x; \quad D_2 = x^2(x-1); \quad D_3 = x^3(x-1)(x^2-1).$$

2. Одредити детерминантне делиоце дате матрице

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} x & x & x-1 \\ x^2+x & x^2+2x & x^2-1 \\ 2x^2-2x & x^2-2x & 2x^2-3x+2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & x-1 \\ x+1 & 2x+1 & x^2-1 \\ x-2 & -x^2+x-2 & 2x^2-3x+2 \end{pmatrix} \rightarrow \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ x+1 & x & x^2-1 \\ x-2 & -x^2 & 2x^2-3x+2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 1 & x & x-1 \\ -2 & -x^2 & x^2-2x+2 \end{pmatrix} \rightarrow \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 0 & x & 0 \\ 0 & -x^2 & x^2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x-1 \\ 0 & x & 0 \\ 0 & 0 & x^2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & x & 0 \\ 0 & 0 & x^2 \end{pmatrix} = S_m;
 \end{aligned}$$

$$D_1 = 1; \quad D_2 = x; \quad D_3 = x^3.$$

3. Дату матрицу свести на *Smith*-ов нормални облик

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} x^2+2x+1 & x^2+x & x^3+x^2+x-1 & x^2+x \\ x^2+x+1 & x^2+1 & x^3 & x^2-1 \\ x^2+x & x^2 & x^3+x-1 & x^2 \\ x^3+x^2 & x^3 & x^4 & x^3+x^2-1 \end{pmatrix} \rightarrow \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} x & x-1 & x^2+x-1 & x+1 \\ 1 & 1 & -x+1 & -1 \\ x^2+x & x^2 & x^3+x-1 & x^2 \\ 0 & 0 & -x^2+x & x^2-1 \end{pmatrix} \rightarrow
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x-1 & -1 & x+1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ x & x^2 & x-1 & x^2 \\ 0 & 0 & -x^3-x^2 & x^2-1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ x & 0 & 2x-1 & 0 \\ 0 & 0 & -x^3-1 & x^2-1 \end{pmatrix} \rightarrow \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & x-1 & \\ & & & x^2-1 \end{pmatrix} = S_m. \end{aligned}$$

4. Показати да је *Smith*-ов нормални облик дате матрице јединична матрица. Каква је детерминанта $|A(x)|$?

$$A(x) = \begin{pmatrix} 2x+1 & x \\ 2x^2+x+6 & x^2+3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2x+1 & x \\ 6 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & x \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2;$$

$$|A| = 3.$$

5. Показати да је *Smith*-ов нормални облик дате матрице A јединична матрица трећег реда:

$$\begin{aligned} &\begin{pmatrix} x+1 & 2x-1 & x+1 \\ x+2 & 2x+1 & x-1 \\ x^2+x & 2x^2-x & x^2+x+1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x+1 & 2x-1 & x+1 \\ 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} x+1 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} = S_m; \quad |A| = 3. \end{aligned}$$

8. ПРОБЛЕМИ СА СВОЈСТВЕНИМ ВРЕДНОСТИМА

8.1. Карактеристична матрица и карактеристични полином матрице. — У члану 5.2. видели смо да се помоћу квадратне матрице A , реда n , вектор $\{x\}$ *пресликава* на истом пољу бројева у вектор $\{y\}$, односно да се променљиве x_i *линеарно трансформишу* у променљиве y_i . Међутим, када се трансформација врши тако да је вектор $\{y\}$ *колинеаран* са вектором $\{x\}$, то јест да је $\{y\} = \lambda \{x\}$, где је λ неки скалар, линеарна трансформација има облик

$$A \{x\} = \{y\} = \lambda \{x\}; \quad (A - \lambda I) \{x\} = \{0\}; \quad \mathfrak{R} \{x\} = \{0\}; \quad \mathfrak{R} = A - \lambda I. \quad (8.1)$$

Оваква матрица \mathfrak{R} назива се *карактеристична матрица матрице A* , јер се помоћу ње стварно одређују *инваријантни правци* тога простора у односу на линеарну трансформацију оператором A .

Овим се овај проблем свео на систем хомогених линеарних једначина са n непознатих (x_i) координата вектора $\{x\}$, а он ће имати *непривијална решења* само у случају ако је детерминанта система једнака нули

$$\Delta(\lambda) = f(\lambda) = |\mathfrak{R}| = |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix} = 0. \quad (8.2)$$

Ова се једначина назива *карактеристична једначина матрице A или „ λ — једначина“*.

Када је матрица A реална онда се множењем са $(-1)^n$ може написати у облику

$$P(\lambda) = (-1)^n f(\lambda) = |\lambda I - A| = \sum_{r=0}^{r=n} (-1)^r S_r \lambda^{n-r} = \lambda^n - S_1 \lambda^{n-1} + \\ + S_2 \lambda^{n-2} + \dots + (-1)^n S_n = 0, \quad (8.3)$$

где су S_r главни скалари реда r матрице A :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} S_1 &= a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} = \sum a_{ii}; \\ S_2 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + \dots \\ &\dots + \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \dots; \\ S_n &= |A|. \end{aligned} \quad (8.4)$$

Скалар S_r је збир главних минора r -ог реда; њих има укупно

$$\binom{n}{r} = \sum C_n^r.$$

Када је матрица A симетрична ($a_{ik} = a_{ki}$) једначина (8.2) зове се секуларна једначина (чл. 3.9.1).

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & 0 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 6 \end{pmatrix}; \quad S_1 = 1 + 0 - 2 + 6 = 5;$$

$$S_2 = \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ -1 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 5 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} + \\ + \begin{vmatrix} 0 & -4 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ -1 & 6 \end{vmatrix} = 9;$$

$$S_3 = \begin{vmatrix} 1 & -4 & -1 \\ 2 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -4 & -4 \\ 2 & 0 & -4 \\ -1 & 4 & 6 \end{vmatrix} + \\ + \begin{vmatrix} 1 & -1 & -4 \\ -1 & -2 & 3 \\ -1 & -1 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 5 & -4 \\ 1 & -2 & 3 \\ 4 & -1 & 6 \end{vmatrix} = 7;$$

$$S_4 = |A| = \begin{vmatrix} 1 & -4 & -1 & -4 \\ 0 & 8 & 7 & 4 \\ 0 & -3 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 2 \end{vmatrix} = 2;$$

$$P(\lambda) = \lambda^4 - 5\lambda^3 + 9\lambda^2 - 7\lambda + 2 = 0.$$

8.2. Карактеристични бројеви матрице. — Колинеарна трансформација вектора $\{x\}$ у вектор $\lambda \{x\}$ могућа је за извесне вредности скалара λ ,

која су решења карактеристичне једначине (8.2) односно карактеристичног полинома (8.3). Ова решења се зову *карактеристични бројеви* или *карактеристичне вредности* односно *својствене (сојствене) вредности матрице A* (latent roots, eigenvalues, characteristic roots, valeur propre, Eigenwerte, собственные значения, карактеристические числа). Скуп ових решења чини *спектар датје матрице (A)*.

Између својствених вредности (λ_s) и коефицијената карактеристичног полинома (8.3) постоје релације према проширеним *Viète*-овим условима:

$$\begin{aligned}
 S_1 &= \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_s + \dots + \lambda_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i; \\
 S_2 &= \lambda_1 \lambda_2 + \lambda_1 \lambda_3 + \dots + \lambda_2 \lambda_3 + \dots + \lambda_r \lambda_s + \dots = \sum \lambda_i \lambda_j; \quad i \neq j; \\
 S_3 &= \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 + \lambda_1 \lambda_2 \lambda_4 + \dots + \lambda_p \lambda_r \lambda_s + \dots = \sum \lambda_i \lambda_j \lambda_k; \quad i \neq j \neq k; \quad (8.5) \\
 \dots & \\
 S_n &= |A| = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_s \dots \lambda_n = \prod \lambda_i; \quad i = 1, 2, \dots, n.
 \end{aligned}$$

На пример:

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad S_1 = 1 + 2 + 3 = 6; \\
 & \quad S_2 = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 2 + 5 + 4 = 11; \\
 & \quad S_3 = |A| = 6; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \quad \lambda_1 = 1; \quad \lambda_2 = 2; \quad \lambda_3 = 3; \\
 S_1 &= \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 6; \quad S_2 = \lambda_1 \lambda_2 + \lambda_1 \lambda_3 + \lambda_2 \lambda_3 = 11; \quad S_3 = \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 = 6.
 \end{aligned}$$

За својствене вредности матрице важе следећа правила.

1. Квадратној матрици реда n одговара n реалних или комплексних карактеристичних (својствених) вредности.

На пример:

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}; \quad S_1 = 2; \\
 & \quad S_2 = 3 - 1 - 3 = -1; \\
 & \quad S_3 = -2; \\
 P(\lambda) &= \lambda^3 - 2\lambda^2 - \lambda + 2 = 0; \quad \lambda_s = -1; \quad 1; \quad 2. \\
 A &= \begin{pmatrix} i & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}; \quad S_1 = -1; \\
 & \quad S_2 = 1; \\
 & \quad S_3 = -1; \\
 P(\lambda) &= \lambda^3 + \lambda^2 + \lambda + 1 = 0; \quad \lambda_s = -1; \quad i; \quad -i.
 \end{aligned}$$

2. Када је матрица сингуларна тада и само тада има бар једну својствену вредност једнаку нули.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 8 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad S_1=7; \\ S_2=6; \\ S_3=|A|=0; \quad P(\lambda)=\lambda^3-7\lambda^2+6\lambda=0; \quad \lambda_1=0; \quad 1, 6.$$

3. Својсйвене вредностйи реалне симетйричне матйрице и Hermite-ове матйрице су реалне.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3-8\lambda^2+17\lambda-10=0; \\ \lambda_1=1; \quad 2; \quad 5; \\ H = \begin{pmatrix} 1 & 1-i & 2 \\ 1+i & 3 & i \\ 2 & -i & 0 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3-4\lambda^2-4\lambda+9=0; \\ \lambda_1=1,23; \quad -1,70; \quad 4,47.$$

4. Својсйвене вредностйи кососиметйричне и косоермитйске матйрице су чисто имагинарне или једнаке нули.

Како је

$$-A' = A \quad \text{биће} \quad A\{x\} = \lambda\{x\}, \quad A\{\bar{x}\} = \bar{\lambda}\{\bar{x}\},$$

па је

$$(\bar{x}) A\{x\} = \lambda(\bar{x})\{x\} = -(x) A\{\bar{x}\}, \quad (x) A\{\bar{x}\} = \bar{\lambda}(x)\{\bar{x}\},$$

јер је

$$(\bar{x}) A\{x\} = -(\bar{x}) A'\{x\} = -((\bar{x}) A'\{x\})' = -(x) A\{\bar{x}\}.$$

Сабирањем се добија

$$(\lambda + \bar{\lambda})(x)\{\bar{x}\} = 0; \quad \lambda + \bar{\lambda} = (\alpha + \beta i) + (\alpha - \beta i) = 2\alpha = 0; \quad \lambda = \beta i \quad \text{или} \quad \lambda = 0;$$

пошто је

$$(x)\{\bar{x}\} = (\bar{x})\{x\} \neq 0.$$

На пример:

$$A_k = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 4 \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 + 21\lambda = 0; \\ \lambda_1 = 0; \quad \pm i\sqrt{21}; \\ H_k = \begin{pmatrix} 2i & 1+i & 0 \\ -1+i & 2i & i \\ 0 & i & 6 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 4i\lambda^2 - \lambda - 2i = 0; \\ \lambda_1 = i; \quad \frac{3 \pm \sqrt{17}}{2} i.$$

5. Својствене вредности дијагоналне матрице једнаке су њим дијагоналним елементима.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \quad \begin{vmatrix} 1-\lambda & & \\ & 2-\lambda & \\ & & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0;$$

$$\begin{vmatrix} i-\lambda & & \\ & 2-\lambda & \\ & & 1-i-\lambda \end{vmatrix} = 0; \quad \lambda_s = \left\{ \begin{array}{l} i \\ 2 \\ 1-i \end{array} \right\}.$$

6. Својствене вредности ортогоналне ($A' = A^{-1}$) и унитарне матрице ($\bar{H}' = H^{-1}$) су све јединичног модула.

Овде ће бити:

$$A \{x\} = \lambda \{x\}$$

$$(A \{x\})' = (x) A' = \lambda (x);$$

$$(x) A' A \{x\} = \lambda^2 (x) \{x\}; \quad A' = A^{-1};$$

$$(x) A^{-1} A \{x\} = (x) I \{x\} = (x) \{x\} = \lambda^2 (x) \{x\};$$

$$\lambda^2 = 1;$$

$$H \{x\} = \lambda \{x\}; \quad \bar{H} \{\bar{x}\} = \bar{\lambda} \{\bar{x}\};$$

$$(\bar{H} \{\bar{x}\})' = (\bar{x}) \bar{H}' = \bar{\lambda} (\bar{x});$$

$$(\bar{x}) \bar{H}' H \{x\} = \lambda \bar{\lambda} (\bar{x}) \{x\};$$

$$(\bar{x}) H^{-1} H \{x\} = (\bar{x}) I \{x\} = \lambda \bar{\lambda} (\bar{x}) \{x\};$$

$$\lambda \bar{\lambda} = 1 = \alpha^2 + \beta^2; \quad |\lambda| = 1.$$

7. Својствене вредности реалне ортогоналне матрице су коњуговано комплексни бројеви а њена карактеристична једначина је реципрочна.

$$A' = A^{-1}; \quad |A| \neq 0; \quad |A - \lambda A I A^{-1}| = \left| \lambda A \left(\frac{1}{\lambda} I - A^{-1} \right) \right| =$$

$$= |\lambda A| \cdot \left| \frac{1}{\lambda} I - A' \right| = \pm \lambda^n \left| \frac{1}{\lambda} I - A \right| = \pm \lambda^n P \left(\frac{1}{\lambda} \right) = 0.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 - \lambda + 1 = 0; \\ \lambda_s = \frac{1}{2} \mp i \frac{\sqrt{3}}{2};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - (1 + \sqrt{2})\lambda^2 + (1 + \sqrt{2})\lambda - 1 = 0; \\ \lambda_s = 1; \quad \frac{\sqrt{2}}{2}(1 \mp i).$$

8. Карактеристични бројеви матрица A и A' су једнаки.

Овде следи:

$$A \{x\} = \lambda \{x\}; \quad A' \{y\} = \mu \{y\}; \quad (y) A \{x\} = \lambda (y) \{x\}; \\ \{x\} A' \{y\} = \mu \{x\} \{y\} = (y) A \{x\}; \quad ((x) A' \{y\})' = (y) A \{x\}; \\ \lambda (y) \{x\} - \mu (x) \{y\} = 0; \quad \lambda = \mu; \quad (y) \{x\} = (x) \{y\} \neq 0.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \\ \lambda_s = 1; \quad 2; \quad 3;$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad S_1' = 6; \quad S_2' = 2 + 5 + 4 = 11; \\ |A'| = |A| = 6; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0.$$

9. Карактеристични бројеви инверзне матрице A^{-1} једнаки су реципрочним вредностима полазне матрице A .

Доказ је врло лак, јер је

$$A \{x\} = \lambda \{x\}; \quad A^{-1} \{x\} = \frac{1}{\lambda} \{x\} = \mu \{x\}; \quad \mu = 1/\lambda.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 2\lambda^2 - \lambda + 2 = 0; \quad |A| = -2; \\ \lambda_s = -1; \quad 1; \quad 2$$

$$A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 1 & -5 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}; \quad 2\mu^3 - \mu^2 - 2\mu + 1 = 0; \\ \mu_s = -1; \quad 1; \quad 1/2 = 1/\lambda_s.$$

10. Карактеристични бројеви комплексних матрица \bar{A} и $\overline{A'}$ јесу коњуговани бројеви карактеристичних бројева комплексне матрице A .

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 4i & 2-i \\ 1+i & 2i \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 - 6i\lambda - (11+i) = 0;$$

$$\lambda_s = 3i \pm \sqrt{2+i};$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} -4i & 2+i \\ 1-i & -2i \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 + 6i\lambda - (11-i) = 0;$$

$$\lambda_s = -3i \pm \sqrt{2-i};$$

$$\bar{A}^+ = A^+ = \begin{pmatrix} -4i & 1-i \\ 2+i & -2i \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 + 6i\lambda - (11-i) = 0; \quad \lambda_s = -3i \pm \sqrt{2-i}.$$

11. Својствене вредности матрице kA , где је k неки скалар, јесу $k\lambda$.

12. Својствене вредности матрице $A - kI$, где је k неки скалар, јесу $\lambda - k$.

13. Својствене вредности адјунговане матрице A^* јесу $|\mathbf{A}|/\lambda$.

Докази се изводе врло лако, јер су:

a) $A\{x\} = \lambda\{x\}; \quad kA\{x\} = k\lambda\{x\};$

b) $A\{x\} = \lambda\{x\}; \quad (A - kI)\{x\} = A\{x\} - kI\{x\} = (\lambda - k)\{x\};$

c) $A\{x\} = \lambda\{x\}; \quad A^{-1}\{x\} = \frac{1}{\lambda}\{x\} = \frac{A^*}{|\mathbf{A}|}\{x\}; \quad A^*\{x\} = \frac{|\mathbf{A}|}{\lambda}\{x\}.$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0;$$

$$\lambda_s = 1; \quad 2; \quad 3;$$

$$2A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 2 & 4 & 2 \\ 4 & 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 12\lambda^2 + 44\lambda - 48 = 0$$

$$\lambda_s = 2; \quad 4; \quad 6;$$

$$(A - 4I) = \begin{pmatrix} -3 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 + 6\lambda^2 + 11\lambda + 6 = 0;$$

$$\lambda_s = -3; \quad -2; \quad -1;$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -1 & 5 & -2 \\ -2 & -2 & 2 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 11\lambda^2 + 36\lambda - 36 = 0;$$

$$\lambda_s = 6; \quad 3; \quad -2.$$

14. Својствене вредности степену матрице A^p јесу λ^p .

Пошто је

$$A \{x\} = \lambda \{x\}$$

биће

$$A^2 \{x\} = \lambda A \{x\} = \lambda^2 \{x\}; \quad A^3 \{x\} = \lambda^2 A \{x\} = \lambda^3 \{x\}; \quad \dots; \quad A^p \{x\} = \lambda^p \{x\}.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 &= 0, \\ \lambda_s &= 1; \quad 2; \quad 3; \end{aligned}$$

$$A^2 = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -4 \\ 5 & 6 & 4 \\ 10 & 10 & 9 \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} \lambda^3 - 14\lambda^2 + 49\lambda - 36 &= 0; \\ \lambda_s &= 1; \quad 4; \quad 9. \end{aligned}$$

15. Својствене вредности производа матрица AB и BA једнаке су.

Доказ се изводи на овај начин:

$$BA - \lambda I = I BA - \lambda I \cdot I = A^{-1} A BA - A^{-1} A \lambda I = A^{-1} (AB - \lambda I) A;$$

$$|BA - \lambda I| = |A^{-1}| \cdot |AB - \lambda I| \cdot |A| = |AB - \lambda I|.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad AB = \begin{pmatrix} 10 & 6 \\ 6 & 5 \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} \lambda^2 - 15\lambda + 14 &= 0; \\ \lambda_s &= 1; \quad 14; \end{aligned}$$

$$BA = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} \lambda^2 - 15\lambda + 14 &= 0; \\ \lambda_s &= 1; \quad 14. \end{aligned}$$

16. Ако је λ_s један проси корен карактеристичног полинома $P(\lambda_s) = 0$ квадратне матрице A , онда је карактеристична матрица за њу својствену вредност $\mathfrak{R}(\lambda_s) = (A_s - \lambda_s I)$ сингуларна, ранга $r = n - 1$, дегенерације $d = 1$.

Пошто је λ_s својствена вредност то је $P(\lambda_s) = 0$ или $|\mathfrak{R}(\lambda_s)| = |\mathfrak{R}_s| = |A - \lambda_s I| = 0$. Како је корен проси, то је $dP/d\lambda_s \neq 0$. Према обрасцу (7.18), пошто су коефицијенти $a_{ik} = \text{const}$ за $i \neq k$, и $a_{ii} - \lambda_s$ то је први извод детерминанте карактеристичне матрице

$$\frac{dP(\lambda_s)}{d\lambda_s} = \frac{d(A - \lambda_s I)}{d\lambda_s} = - \sum_i K_{ii} \neq 0,$$

где су K_{ii} минори $(n-1)$ реда. Како они сви нису једнаки нули, то је ранг карактеристичне матрице $r = n - 1$, док је $d = 1$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad P = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0;$$

$$P' = 3\lambda^2 - 12\lambda + 11;$$

$$\lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases}; \quad P(1) = P(2) = P(3) = 0;$$

$$P'(1) = 2; P'(2) = -1; P'(3) = 2;$$

$$\mathfrak{R}_s = \begin{pmatrix} 1 - \lambda_s & 0 & -1 \\ 1 & 2 - \lambda_s & 1 \\ 2 & 2 & 3 - \lambda_s \end{pmatrix}; \quad |\mathfrak{R}_s| = 0; \quad |\mathfrak{R}_1| = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix};$$

$$r=2$$

$$|\mathfrak{R}_2| = \begin{vmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix}; \quad |\mathfrak{R}_3| = \begin{vmatrix} -2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \end{vmatrix}.$$

17. Извод m -ог реда по својственој вредности λ полинома $P(\lambda) = (\lambda I - A)$ квадратне матрице A реда n износи:

a) $d^m P/d\lambda^m = m! \sum G_{n-m}$, за $m < n$;

b) $d^m P/d\lambda^m = n!$ за $m = n$;

c) $d^m P/d\lambda^m = 0$ за $m > n$,

где је G_{n-m} главни минор реда $n - m$ карактеристичне матрице $\mathfrak{R}(\lambda) = (\lambda I - A)$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{vmatrix} \lambda - 1 & 0 & 1 \\ -1 & \lambda - 2 & -1 \\ -2 & -2 & \lambda - 3 \end{vmatrix} = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \quad \lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases};$$

$$P = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6;$$

$$P' = 3\lambda^2 - 12\lambda + 11 = 1! \sum G_2 = [(\lambda^2 - 3\lambda + 2) + (\lambda^2 - 4\lambda + 5) + (\lambda^2 - 5\lambda + 4)] = 3\lambda^2 - 12\lambda + 11;$$

$$P'' = 6\lambda - 12 = 2! \sum G_1 = 2(\lambda - 1 + \lambda - 2 + \lambda - 3) = 2(3\lambda - 6);$$

$$P''' = 6 = 3!; \quad P^{IV} = 0.$$

18. Ако је λ_s вишеструки корен реда v карактеристичне једначине $P(\lambda) = 0$, тада ранг карактеристичне матрице $\mathfrak{R}_s = (A - \lambda_s I)$ није мањи од $n - v$, где је n ранг квадратне матрице A . Карактеристична матрица не мора бити вишеструко дегенеративна. Међутим, ако је ранг карактеристичне матрице $n - v$, онда мора бити бар v корена једнаких.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 10 & -4 & 5 \\ 5 & -4 & 6 \end{pmatrix}; \quad P(\lambda) = \lambda^3 - 4\lambda^2 + 5\lambda - 2 = 0; \quad \mathfrak{R}_1 = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 10 & -5 & 5 \\ 5 & -4 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\lambda_s = 1; 1; 2; r = 3;$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{R}_3 = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 3 \\ 10 & -6 & 5 \\ 5 & -4 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 4 & -1 \\ 4 & 7 & -1 \\ -4 & -4 & 4 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 18\lambda^2 + 81\lambda - 108 = 0; \quad \mathfrak{R}_1 = \begin{pmatrix} 4 & 4 & -1 \\ 4 & 4 & -1 \\ -4 & -4 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\lambda_s = 3; 3; 12; \quad r = 1; d = 2$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad r = 2; d = 1 \quad \mathfrak{R}_3 = \begin{pmatrix} -5 & 4 & -1 \\ 4 & -5 & -1 \\ -4 & -4 & -8 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & 0 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 6 \end{pmatrix}; \quad \lambda^4 - 5\lambda^3 + 9\lambda^2 - 7\lambda + 2 = 0;$$

$$r = 4; \quad \lambda_s = 1; 1; 1; 2;$$

$$\mathfrak{R}_1 = \begin{pmatrix} 0 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & -1 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -3 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad r = 3; d = 1;$$

$$\mathfrak{R}_4 = \begin{pmatrix} -1 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & -2 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -4 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad r = 3; d = 1.$$

8.3. Карактеристични вектори матрице. — Реални $\{x_s\}$ или комплексни вектор $\{\delta_s\}$ који задовољава карактеристичну једначину (8.2) зове се *карактеристични (својствени) или модални вектор матрице A*:

$$(A - \lambda_s I) \{x_s\} = 0; \quad \{x_s\} = \{x_{si}\}; \quad (A - \lambda_s I) \{\delta_s\} = 0. \quad (8.6)$$

Сваком карактеристичном броју (λ_s) одговара по један вектор $\{x_s\}$, па, дакле, карактеристичних вектора има n колико и својствених вредности.

Обично се ови вектори *нормирају*, те им се одређује *модул*, а могу се одредити и јединични вектори

$$|\{x_s\}| = \sqrt{(x_s) \overline{\{x_s\}}}; \quad \{e_s\} = \{x_s\}; \quad |\{x_s\}|; \quad |\{\delta_s\}| = \sqrt{(\delta_s) \overline{\{\delta_s\}}}. \quad (8.7)$$

Реални вектори имају тада неодређен *предзнак* („смер“), а комплексни су вектори неодређени до на неки фактор облика комплексне јединице $e^{i\varphi}$.

За карактеристичне векторе важе следећа правила.

1. *Када су карактеристични бројеви матрице A међусобно различити тада су карактеристични вектори линеарно независни.*

Ови се вектори тада могу написати у облику линеарне везе

$$u_1 \{x_1\} + u_2 \{x_2\} + \dots + u_k \{x_k\} + \dots + u_n \{x_n\} = 0, \quad u_k \equiv 0,$$

где су u_k бројеви који су сви једнаки нули ($u_k \equiv 0$). Претпоставимо да су ови вектори линеарно зависни онда сви бројеви u_k нису једнаки нули. Множењем једначине (8.6) редом матрицама A, A^2, \dots, A^{n-1} , добија се систем једначина:

$$\begin{aligned} & u_1 \{x_1\} + u_2 \{x_2\} + \dots + u_n \{x_n\} = 0; \\ A \{x_s\} = \lambda_s \{x_s\}; & \quad u_1 \lambda_1 \{x_1\} + u_2 \lambda_2 \{x_2\} + \dots + u_n \lambda_n \{x_n\} = 0; \\ A^2 \{x_s\} = \lambda_s^2 \{x_s\}; & \quad u_1 \lambda_1^2 \{x_1\} + u_2 \lambda_2^2 \{x_2\} + \dots + u_n \lambda_n^2 \{x_n\} = 0; \end{aligned}$$

$$A^{n-1} \{x_s\} = \lambda_s^{n-1} \{x_s\}; \quad u_1 \lambda_1^{n-1} \{x_1\} + u_2 \lambda_2^{n-1} \{x_2\} + \dots + u_n \lambda_n^{n-1} \{x_n\} = 0.$$

Ако се у овом хомогеном систему сматрају као непознете $y = u_s \{x_s\}$; а λ_s^j као коефицијенти, онда је детерминанта коефицијената

$$\Delta = V = \begin{vmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 & \dots & 1 \\ \lambda_1 & \lambda_2 & \dots & \lambda_k & \dots & \lambda_n \\ \lambda_1^2 & \lambda_2^2 & \dots & \lambda_k^2 & \dots & \lambda_n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \lambda_1^{n-1} & \lambda_2^{n-1} & \dots & \lambda_k^{n-1} & \dots & \lambda_n^{n-1} \end{vmatrix} = \prod_{i=1}^{n-1} (\lambda_j - \lambda_i) > 0; \quad \begin{matrix} j > i; \\ i = 1, 2, \dots, n-1 \\ j = 2, 3, \dots, n. \end{matrix}$$

Ова детерминанта је *Vandermonde*-ова (1.17) и различита је од нуле. Дакле, морају тада бити једнаки нули непознете $u_s \{x_s\}$. Пошто вектори $\{x_s\}$ нису сви једнаки нули, то морају бити једнаки нули коефицијенти $u_s = 0$, што значи да су карактеристични вектори *линеарно независни*, а то је и требало доказати. Пошто је дегенерација $d = n - (n-1) = 1$ то се *једна координата* овог вектора узима као *произвољна* ($x_{sn} = 1$). Ова је координата слободна, а преосталих $n-1$ координата вектора $\{x_s\}$ су тада одређене. Истина, ове координате нису потпуно одређене него су одређени односи према слободној координати $x_{si}/x_{sn} = c_s, i = 1, 2, \dots, n-1$. Овим су одређени *инваријантни правци* дате матрице A -оператора линеарне трансформације (8.11).

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{matrix} \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \\ \lambda_s = 1; 2; 3; \end{matrix}$$

$$|\mathfrak{R}| = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 2 \\ 1 & 1-\lambda & 2 \\ 1 & -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{pmatrix} 2-\lambda_s & 0 & 2 \\ 1 & 1-\lambda_s & 2 \\ 1 & -1 & 3-\lambda_s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{s1} \\ x_{s2} \\ x_{s3} \end{pmatrix} = 0;$$

$$\mathfrak{R}_s \{x_s\} = 0; \quad \mathfrak{R}_1 \{x_1\} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{12} \\ x_{13} \end{pmatrix} = 0;$$

$$\{x_1\} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$\mathfrak{R}_1 \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ \hline -2 & 0 & 1 \end{array}; \quad \begin{matrix} |\{x_1\}| = \sqrt{5}; \\ \{e_1\} = \begin{pmatrix} -2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 1/\sqrt{5} \end{pmatrix}; \end{matrix} \quad \begin{matrix} |\{x_2\}| = \sqrt{2}; \\ \{e_2\} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}; \end{matrix} \quad \begin{matrix} |\{x_3\}| = 3; \\ \{e_3\} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}. \end{matrix}$$

2. Број линеарно независних вектора $\{x_s\}$ који одговарају више-струком карактеристичном броју λ_s , реда v даје матрице A , није већи од броја v ($1 \leq r \leq v$). Дакле, може их бити један а највише v .

Ако је дегенерација $d=2$ карактеристичне матрице $\mathfrak{R}_s = (A - \lambda_s I)$, то значи да су два карактеристична броја λ_s једнака, то јест тај је корен двострук, па су највише два вектора линеарно независна а остали су зависни. Ако вектори $\{x_s\}^{(1)}$ и $\{x_s\}^{(2)}$ чине основни систем решења, онда је опште решење $\{x_s\} = c_1 \{x_s^{(1)}\} + c_2 \{x_s^{(2)}\}$, где су c_1 и c_2 произвољни бројеви. Ова два вектора образују раван која је сада инваријантна у том простору од n димензија. Ако је ранг карактеристичне матрице \mathfrak{R}_s једнак $v \leq n$ онда је корен λ_s вишеструки, реда v . Тада је $n-v=d$ променљивих слободно а могу се само одредити v координата, па је и v број независних вектора. Опште решење је $\{x_s\} = c_1 \{x_s^{(1)}\} + c_2 \{x_s^{(2)}\} + \dots + c_{n-v} \{x_s^{(n-v)}\}$. Овај систем вектора за различите вредности c_i , $i=1, 2, \dots, n-v$, одређује *пошћпростор* од $n-v$ димензија који је инваријантан у простору од n димензија. Дакле, линеарна трансформација $A\{x\}$ вектора $\{x\}$ неког векторског простора од n димензија одређена операцијом A може да осћвари инваријантан правац, инваријантни раван и инваријантни пошћпростор од $n-v$ димензија у простору V_n .

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 & -4 \\ 2 & 3 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} \lambda^4 - 7\lambda^3 + 17\lambda^2 - 17\lambda + 6 &= 0; \\ \lambda_2 &= 1; 1; 2; 3; \end{aligned}$$

$$S_1 = 3+3+2-1=7; \quad S_2 = 5+4+5+4-1=17; \quad S_3 = 17; \quad S_4 = |A| = 6;$$

\mathfrak{R}_1	$\begin{matrix} 2 & 2 & 2 & -4 \\ 2 & 2 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & 2 & -2 \end{matrix}$	\rightarrow	$\begin{matrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & -4 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 & 2 \\ 2 & -2 & 2 & 2 \end{matrix}$	\mathfrak{R}_3	$\begin{matrix} 1 & 2 & 2 & -4 \\ 2 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 2 & -3 \end{matrix}$
			$\begin{matrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & 0 & 0 \\ -2 & 1/2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \end{matrix}$		$\begin{matrix} 1 & 2 & 2 & -4 \\ -2 & -3 & -2 & 7 \\ -1 & -1/3 & -4/3 & 2/3 \\ -2 & -2/3 & -1/2 & 0 \end{matrix}$
	$\begin{matrix} \{x_1^{(1)}\} \\ \{x_1^{(2)}\} \end{matrix}$		$\begin{matrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{matrix}$	$\{x_3\}$	$\begin{matrix} -1 & 2 & 1/2 & 1 \end{matrix}$
	$\begin{matrix} \{e_1^{(1)}\} \\ \{e_1^{(2)}\} \end{matrix}$		$\begin{matrix} \frac{1}{\sqrt{2}} 0 - \frac{1}{\sqrt{2}} 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} 0 \quad 0 \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \end{matrix}$	$\{e_3\}$	$\begin{matrix} \frac{2}{5} & \frac{4}{5} & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{matrix}$

\mathfrak{R}_4	$\begin{matrix} 0 & 2 & 2 & -4 \\ 2 & 0 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & 2 & -4 \end{matrix}$	\rightarrow	$\begin{matrix} 1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & -4 \\ 2 & 0 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 & -4 \end{matrix}$
			$\begin{matrix} 1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & -4 \\ -2 & 1 & 6 & -3 \\ -2 & 0 & -2/3 & 0 \end{matrix}$
	$\{x_4\}$		$\begin{matrix} 0 & 3/2 & 1/2 & 1 \end{matrix}$
	$\{e_4\}$		$\begin{matrix} 0 & \frac{3}{\sqrt{14}} & \frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{1}{\sqrt{14}} \end{matrix}$

3. Карактеристични вектори симетричне ($A' = A$) или кососиметричне ($A' = -A$) квадратне матрице за два различита карактеристична броја ортогонални су.

Овде ће бити:

$$A \{x_r\} = \lambda_r \{x_r\}; \quad A \{x_s\} = \lambda_s \{x_s\}; \quad \lambda_r \neq \lambda_s;$$

$$(x_s) A \{x_r\} = \lambda_r (x_s) \{x_r\}; \quad (x_r) A \{x_s\} = \lambda_s (x_r) \{x_s\} = ((x_r) A \{x_s\})' = \\ = (x_s) A' \{x_r\} = (x_s) A \{x_r\};$$

$$(\lambda_r - \lambda_s) (x_s) \{x_r\} = 0; \quad (x_s) \{x_r\} = (x_r) \{x_s\} = 0.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A'; \quad \begin{matrix} \lambda^3 + \lambda^2 - 10\lambda + 8 = 0; \\ \lambda_s = 1; 2; -4; \end{matrix} \quad |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} -3 - \lambda_s & 2 & 1 \\ 2 & 1 - \lambda_s & 0 \\ 1 & 0 & 1 - \lambda_s \end{vmatrix} = 0;$$

$$\{x_1\} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} 5 \\ -2 \\ -1 \end{Bmatrix}; \quad (x_1) \{x_2\} = (x_1) \{x_3\} = (x_2) \{x_3\} = 0;$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -2 \\ -3 & 0 & -6 \\ 2 & 6 & 0 \end{pmatrix} = -A'; \quad \begin{matrix} \lambda(\lambda^2 + 49) = 0; \\ \lambda_s = 0; \pm 7i; \end{matrix}$$

$$\{x_1\} = \begin{Bmatrix} -6 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} (9+7i)/10 \\ (-3+21i)/10 \\ 2 \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} (9-7i)/10 \\ (-3-21i)/10 \\ 2 \end{Bmatrix}; \quad \begin{matrix} (x_1) \{x_2\} = 0; \\ (x_1) \{x_3\} = 0; \\ (\bar{x}_2) \{x_3\} = 0. \end{matrix}$$

4. Карактеристични вектори за две различите својствене вредности ермитске и косоермитске матрице ортогонални су.

Овде ће бити:

$$H \{x_r\} = \lambda_r \{x_r\}; \quad \bar{H} \{\bar{x}_s\} = \lambda_s \{\bar{x}_s\}; \quad ((\bar{x}_s) H \{x_r\}) - ((x_r) \bar{H} \{\bar{x}_s\}) = \\ = \lambda_r (\bar{x}_s) \{x_r\} - \lambda_s (x_r) \{\bar{x}_s\} = (\lambda_r - \lambda_s) (x_r) \{\bar{x}_s\} = 0; \quad (x_r) \{\bar{x}_s\} = 0; \quad r \neq s.$$

На пример:

$$H = \begin{pmatrix} 2 & -i & i \\ i & 2 & -i \\ -i & i & 2 \end{pmatrix}; \quad \begin{matrix} \lambda^3 - 6\lambda^2 + 9\lambda - 2 = 0; \\ \lambda_s = 2; 2 \pm \sqrt{3}; \end{matrix}$$

$$\{x_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} 1 - i\sqrt{3} \\ 1 + i\sqrt{3} \\ -2 \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} 1 + i\sqrt{3} \\ 1 - i\sqrt{3} \\ -2 \end{Bmatrix}; \quad \begin{matrix} (x_1) \{x_2\} = 0; \\ (x_1) \{x_3\} = 0; \\ (x_2) \{\bar{x}_3\} = 0; \end{matrix}$$

$$H_k = \begin{pmatrix} 2i & 1+i & 0 \\ -1+i & 2i & i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 4i\lambda^2 - \lambda - 2i = 0; \quad \lambda_s = i; \quad \frac{3 \pm \sqrt{17}}{2} i; \quad \{x_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -(1+i)/2 \\ -(1+i)/2 \end{Bmatrix};$$

$$\{x_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ \frac{(1+i)(\sqrt{17}-1)}{4} \\ \frac{(1+i)(\sqrt{17}+3)(\sqrt{17}+1)}{16} \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ \frac{(1+i)(\sqrt{17}+1)}{-4} \\ \frac{(1+i)(\sqrt{17}-3)(\sqrt{17}-1)}{16} \end{Bmatrix}.$$

5. Различитим својственим вредностима ортогоналне и унитарне матрице одговарају ортогонални карактеристични вектори.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix}; \quad \lambda_s = \frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2};$$

$$\{x_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -i \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ i \end{Bmatrix}; \quad (x_1) \overline{\{x_2\}} = (1-i) \begin{Bmatrix} 1 \\ -i \end{Bmatrix} = 0.$$

6. Карактеристични вектори реалних матрица A и A' за две различите својствене вредности ортогонални су.

Овде следи:

$$A \{x_r\} = \lambda_r \{x_r\}; \quad A' \{y_s\} = \lambda_s \{y_s\}; \quad (y_s) A \{x_r\} = \lambda_r (y_s) \{x_r\};$$

$$(x_r) A' \{y_s\} = \lambda_s (x_r) \{y_s\} = ((x_r) A' \{y_s\})' = (y_s) A \{x_r\} = \lambda_s (y_s) \{x_r\};$$

$$0 = (\lambda_r - \lambda_s) (y_s) \{x_r\}; \quad \lambda_r \neq \lambda_s; \quad (y_s) \{x_r\} = (x_r) \{y_s\} = 0.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \{\lambda_s\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}; \quad \{x_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{Bmatrix};$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \{\lambda_s\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}; \quad \{y_1\} = \begin{Bmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad \{y_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \{y_3\} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{Bmatrix};$$

$$(x_1) \{y_2\} = 0; \quad (x_2) \{y_1\} = 0; \quad (x_1) \{y_3\} = 0; \quad (x_3) \{y_1\} = 0; \quad (x_2) \{y_3\} = 0; \quad (x_3) \{y_2\} = 0.$$

7. Када је матрица A симетрична тада су карактеристични вектори матрица A и A' једнаки.

Пошто је $A=A'$ то је $\{x_s\}=\{y_s\}$.

8. Карактеристични вектори регуларних матрица A и A^{-1} једнаки су.

Доказ је једноставан, јер је

$$A\{x\}=\lambda\{x\}; \quad \lambda^{-1}\{x\}=A^{-1}\{x\}=\mu\{x\}.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}; \quad \{x_s\} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad X = (\{x_s\}) = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 1 & -5 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}; \quad \{y_s\} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1/2 \end{pmatrix}; \quad \{x_s\} = \{y_s\}.$$

9. Карактеристични вектори производа матрица AB и BA једнаки су само тада када су ње матрице комутибилне.

Овде ће бити:

$$AB\{x\}=\lambda\{x\}; \quad BA\{y\}=\lambda\{y\}; \quad \{x\}=\{y\}; \quad (AB-BA)\{x\}=0; \quad AB=BA.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad AB=BA = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 - 6\lambda - 8 = 0;$$

$$\lambda_s = 3 \pm \sqrt{17};$$

$$\{x_1\} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3+\sqrt{17}}{2} \end{pmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3-\sqrt{17}}{2} \end{pmatrix}.$$

8.4. Frobenius-ова матрица. — Свака алгебарска једначина $P(\lambda)=0$, реда n , са реалним коефицијентима a_{n-r} који нису сви једнаки нули, карактеристична је једначина

$$P(\lambda) = \sum_{r=0}^n a_{n-r} \lambda^{n-r} = |\lambda I - F| = 0; \quad a_n = 1;$$

квадратне матрице F облика

$$F = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & -a_3 & \dots & -a_{n-1} \end{pmatrix} \quad (8.8)$$

Ова се матрица F зове Frobenius-ова матрица или матрица прапирлица, односно матрица придружена (аппаширана) полиному $P(\lambda)$.

За полином трећег степена било би:

$$F_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{pmatrix};$$

$$P(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ a_0 & a_1 & \lambda + a_2 \end{vmatrix} = \lambda(\lambda^2 + a_2\lambda + a_1) + a_0 = \\ = \lambda^3 + a_2\lambda^2 + a_1\lambda + a_0 = 0.$$

На пример:

$$F_4 = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & -2 & 3 \end{vmatrix}; P(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & -1 \\ -4 & -1 & 2 & \lambda - 3 \end{vmatrix} = \\ = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & \lambda^2 & \lambda & -1 \\ -4 & 2\lambda - 1 & 2 & \lambda - 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 & \\ \lambda^3 & \lambda^2 & -1 & \\ 2\lambda^2 - \lambda - 4 & 2\lambda - 1 & \lambda - 3 & \end{vmatrix} \begin{matrix} \lambda^4 - 3\lambda^3 + \\ + 2\lambda^2 - \lambda - \\ - 4 = 0. \end{matrix}$$

8.5. Jordan-ова матрица – Када су сви коефицијенти a_{n-r} полинома $P(\lambda)$ реални а карактеристични су корени различити и вишеструки, онда му се може придружити специјална дијагонала суперматрица облика:

$$P(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^{\nu_1} (\lambda - \lambda_2)^{\nu_2} \dots (\lambda - \lambda_s)^{\nu_s} \dots (\lambda - \lambda_k)^{\nu_k} = |\lambda I - J|;$$

$$\sum_s \nu_s = n; \quad s = 1, 2, \dots, k < n;$$

$$J = \begin{pmatrix} J_1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & J_2 & \dots & 0 & 0 \\ & & \ddots & & \\ 0 & 0 & \dots & J_s & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & J_k \end{pmatrix}; \quad J_s = \begin{pmatrix} \lambda_s & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_s & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \lambda_s & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_s & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_s \end{pmatrix} = \lambda_s I_{\nu_s} + V_{\nu_s};$$

$$V_{\nu_s} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdot & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdot & 0 & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 0 & 0 & 0 & \cdot & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdot & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \cdot & 0 & 0 \end{pmatrix}. \quad (8.9)$$

Матрица J зове се *Jordan-ова матрица**, а њени дијагонални елементи J_s су *Jordan-ови блокови*. Карактеристични полином сваког блока има облик

$$|\lambda I - J_s| = (\lambda - \lambda_s)^{\nu_s}, \quad (8.10)$$

а својствене вредности су му једнаке.

На пример:

$$P(\lambda) = (\lambda - 1)(\lambda + 1)^2(\lambda - 2)^3 = |\lambda I - J| = \begin{vmatrix} \lambda I - J_1 & & \\ & \lambda I - J_2 & \\ & & \lambda I - J_3 \end{vmatrix} = |(\lambda I - J_1)(\lambda I - J_2)|$$

$$\cdot |(\lambda I - J_3)| = |\lambda - 1| \cdot \begin{vmatrix} \lambda + 1 & -1 \\ 0 & \lambda + 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} \lambda - 2 & -1 & 0 \\ 0 & \lambda - 2 & -1 \\ 0 & 0 & \lambda - 2 \end{vmatrix} = \lambda^6 - 5\lambda^5 + 5\lambda^4 + 9\lambda^3 - 14\lambda^2 - 4\lambda + 8;$$

$$J_1 = (1);$$

$$J_2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$J_3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

$$J = \begin{pmatrix} \boxed{1} & & & & & \\ & \boxed{\begin{matrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{matrix}} & & & & \\ & & \boxed{\begin{matrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{matrix}} & & & \\ & & & & & & \end{pmatrix}; \quad \begin{aligned} (\lambda I - J_1) &= (\lambda - 1); \\ (\lambda I - J_2) &= \begin{pmatrix} \lambda & \\ & \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \lambda + 1 & -1 \\ 0 & \lambda + 1 \end{pmatrix}; \\ (\lambda I - J_3) &= \begin{pmatrix} \lambda & & \\ & \lambda & \\ & & \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \lambda - 2 & -1 & 0 \\ 0 & \lambda - 2 & -1 \\ 0 & 0 & \lambda - 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

* Jordan C., *Traité des substitutions et des équations algébriques*, Paris, 1890.

8.6. Cayley-Hamilton-ова теорема. — Када се у карактеристични полином (8.3) уместо сопствене вредности λ стави матрица A онда је задовољена матрична једначина

$$P(A) = A^n - S_1 A^{n-1} + S_2 A^{n-2} + \dots + (-1)^n S_n I = \sum_{r=0}^{r=n} (-1)^r S_r A^{n-r} = O \quad (8.11)$$

која је израз Cayley-Hamilton-ове теореме: Свака квадратна матрица (A) задовољава свој карактеристични полином.

Доказ ћемо извести користећи се особинама адјунговане матрице

$$\begin{aligned} AA^* &= A^*A = |A| \cdot I; & C &= (\lambda I - A); & C^* &= (\lambda I - A)^*; \\ CC^* &= |C| I = P(\lambda) \cdot I. \end{aligned}$$

Ако су елементи матрице A полиноми n -ог реда, пошто су елементи α_{ik} адјунговане матрице A^* кофактори (K_{ki}) првобитне матрице A , биће кофактори реда $n-1$, па се адјунгована матрица може написати у облику

$$C^* = C_0 + C_1 \lambda + C_2 \lambda^2 + \dots + C_{n-1} \lambda^{n-1},$$

где су C_s матрице које не зависе од λ .

Ради лакшег доказа узмимо да је $n=4$, што не утиче на општост расуђивања, имаћемо

$$\begin{aligned} CC^* &= (\lambda I - A)(C_0 + C_1 \lambda + C_2 \lambda^2 + C_3 \lambda^3) = P(\lambda) \cdot I = \\ &= (\lambda^4 - S_1 \lambda^3 + S_2 \lambda^2 - S_3 \lambda + S_4) I. \end{aligned}$$

Изједначењем вредности уз исте степене, множењем и сабирањем следи:

$$\begin{aligned} -A C_0 &= S_4 I; \\ C_0 - A C_1 &= -S_3 I; \\ C_1 - A C_2 &= S_2 I; \\ C_2 - A C_3 &= -S_1 I; \\ C_3 &= I; \end{aligned} + \left(\begin{array}{l} -A C_0 \quad = \quad S_4 I \\ A (C_0 - A C_1) = -S_3 A \\ A^2 (C_1 - A C_2) = S_2 A^2 \\ A^3 (C_2 - A C_3) = -S_1 A^3 \\ A^4 C_3 \quad = \quad A^4 \end{array} \right) +;$$

$$\begin{aligned} 0 &= A^4 - S_1 A^3 + S_2 A^2 - \\ &\quad - S_3 A + S_4 I = P(A). \end{aligned}$$

Ако је матрица A квадратна са поља бројева, онда су матрице $I, A, A^2, \dots, A^r, r \leq n$, линеарно зависне, те ће бити $A^r + c_1 A^{r-1} + \dots + c_r I = O$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad A^2 = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -4 \\ 5 & 6 & 4 \\ 10 & 10 & 9 \end{pmatrix};$$

$$A^3 = \begin{pmatrix} -11 & -12 & -13 \\ 19 & 20 & 13 \\ 38 & 38 & 27 \end{pmatrix}; \quad \lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases};$$

$$P(\lambda) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \quad P(A) = A^3 - 6A^2 + 11A - 6I = O;$$

$$\begin{pmatrix} -11 & -12 & -13 \\ 19 & 20 & 13 \\ 38 & 38 & 27 \end{pmatrix} - 6 \begin{pmatrix} -1 & -2 & -4 \\ 5 & 6 & 4 \\ 10 & 10 & 9 \end{pmatrix} + 11 \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} - 6 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

8.7. Минимални полином и минимална једначина. — Према предњој теореми свака квадратна матрица реда n задовољава свој карактеристични полином $P(\lambda) = 0$, степена n . Монични полином $M(\lambda)$ најмањег степена (m) који задовољава релацију $M(A) = 0$ зове се *минимални полином матрице A*, а једначина $M(\lambda) = 0$ је *минимална једначина матрице A*. Према томе биће:

$$M(\lambda) = \lambda^m + a_{m-1}\lambda^{m-1} + \dots + a_0 = 0;$$

$$M(A) = A^m + a_{m-1}A^{m-1} + \dots + a_0I = O. \quad (8.12)$$

Степен (m) минималног полинома зове се *индекс матрице A*. Његова највећа вредност је n , а најмања јединица, те је увек $1 \leq m \leq n$. Када је индекс $m < n$ за матрицу A се каже да је *сводљива* или *сужена*.

Када су сви карактеристични корени међусобно различити, тада је и само тада минимални полином једнак карактеристичном полиному. У сваком другом случају су различити, али је минимални полином делилац карактеристичног полинома. Сваки корен минималног полинома је уједно и корен карактеристичног полинома.

Свакој квадратној матрици A одговара само један минимални полином, јер ако би била два полинома $M_1(\lambda)$ и $M_2(\lambda)$, онда би њихова разлика морала бити једнак нули, јер матрица A задовољава оба полинома, па је $M_1(\lambda) = M_2(\lambda)$.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad P(\lambda) = M(\lambda) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0; \quad \lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases};$$

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}; & P(\lambda) &= \lambda^3 - 3\lambda^2 - 9\lambda - 5 = (\lambda - 5)(\lambda + 1)^2; \\
 & & M(\lambda) &= (\lambda - 5)(\lambda + 1) = \lambda^2 - 4\lambda - 5; \\
 & & \lambda &= -1; -1; 5; \\
 M(A) &= \begin{pmatrix} 9 & 8 & 8 \\ 8 & 9 & 8 \\ 8 & 8 & 9 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} - 5 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} = O. \\
 A &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 3 & 0 \\ -6 & -2 & -3 & -2 \\ -3 & -1 & -1 & -2 \end{pmatrix}; & P(\lambda) &= \lambda^4 + \lambda^3 - \lambda^2 - \lambda = \lambda(\lambda - 1)(\lambda + 1)^2; \\
 & & \lambda_s &= 0; 1; -1; -1; \\
 & & M(\lambda) &= \lambda(\lambda - 1)(\lambda + 1) = \lambda(\lambda^2 - 1) = \lambda^3 - \lambda; \\
 & & M(A) &= A(A^2 - I) = O; \\
 A^2 &= \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 & -2 \\ -2 & 2 & 1 & -2 \\ 4 & -2 & -1 & 4 \\ 2 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}; & A(A^2 - I) &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 3 & 0 \\ -6 & -2 & -3 & -2 \\ -3 & -1 & -1 & -2 \end{pmatrix} \\
 & & & \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 & -2 \\ -2 & 1 & 1 & -2 \\ 4 & -2 & -2 & 4 \\ 2 & -1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; & \lambda_m &= 0; 1; -1.
 \end{aligned}$$

Највећи детерминантни делилац D_n карактеристичне матрице $(\lambda I - A)$, пошто је овде $r=n$, једнак је карактеристичном полиному $P(\lambda)$, док је делилац D_{n-1} највећи заједнички делилац свих минора $(n-1)$ ог реда, па је минимални полином матрице (A) једнак n -том инваријантном фактору (7.21):

$$\frac{D_n}{D_{n-1}} = J_n = M(\lambda). \quad (8.13)$$

На пример:

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; & (\lambda I - A) &= \begin{pmatrix} \lambda - 1 & -1 & -2 \\ -1 & \lambda - 1 & -2 \\ -1 & -1 & \lambda - 2 \end{pmatrix} \rightarrow \\
 & \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ -\lambda & \lambda - 1 & -2\lambda \\ 0 & -1 & \lambda \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ -\lambda & \lambda - 3 & 0 \\ 0 & -1 & \lambda \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda - 4 & 0 \\ 0 & -1 & \lambda \end{pmatrix} \rightarrow \\
 & \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda - 4 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & -1 & \lambda \\ 0 & \lambda - 4 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ 0 & 0 & \lambda - 4 \end{pmatrix} \rightarrow
 \end{aligned}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda^2 - 4\lambda \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda^2 - 4\lambda \end{pmatrix}; \quad J_3 = \lambda^2 - 4\lambda = M(\lambda); \quad M(A) = \\ = A^2 - 4A = A(A - 4I) = \\ = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 1 & -3 & 2 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \lambda_m = 0; 4; \\ P = \lambda^2(\lambda - 4) = 0; \quad \lambda_s = 0; 0; 4.$$

8.8. Модална матрица. Свођење матрице на „ламбда“ матрицу. — У чл. 6.6. изнели смо сличну или колинеарну трансформацију матрице A у матрицу B помоћу регуларне матрице V , (6.13). Ова трансформација не мења карактеристичну једначину матрице, јер је

$$V^{-1}AV = B; \quad A \sim B; \quad |\lambda I - B| = |\lambda I - V^{-1}AV| = |\lambda V^{-1}V - V^{-1}AV| = \\ = |V^{-1}(\lambda I - A)V| = |V^{-1}| \cdot |\lambda I - A| \cdot |V| = |\lambda I - A|; \quad |V| \neq 0;$$

па је

$$V^{-1}AV = B \sim A; \quad |\lambda I - B| = |\lambda I - A|. \quad (8.14)$$

Сличне матрице имају исте рангове, детерминанте и трагове, па ће бити и исти карактеристични бројеви, пошто су им исте карактеристичне једначине. Нека су $\{x\}$ и $\{y\}$ карактеристични вектори сличних матрица $A \sim B$, онда је

$$A\{x\} = \lambda\{x\}; \quad B\{y\} = \lambda\{y\}; \quad V^{-1}AV\{y\} = \lambda\{y\}; \quad AV\{y\} = \lambda V\{y\}$$

па је однос између карактеристичних вектора:

$$V\{y\} = \{x\}; \quad \{y\} = V^{-1}\{x\}. \quad (8.15)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0;$$

$$\lambda_s = 1; 2; 3; \quad \{x_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \{x_2\} = \begin{Bmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{Bmatrix}; \quad \{x_3\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{Bmatrix};$$

$$V = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 2 \end{pmatrix}; \quad V^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -2 & 3 & 1 \\ -3 & 3 & 2 \end{pmatrix};$$

$$B = \begin{pmatrix} -33 & -8 & -16 \\ 41 & 11 & 19 \\ 58 & 14 & 28 \end{pmatrix}; \quad |A| = |B| = 6; \quad \text{tr } A = \text{tr } B = 6; \quad \lambda_s = 1; 2; 3;$$

$$|\lambda I - B| = \begin{vmatrix} \lambda + 33 & 8 & 16 \\ -41 & \lambda - 11 & -19 \\ -58 & -14 & \lambda - 28 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{aligned} (\lambda + 33)y_1 + 8y_2 &= -16y_3; \\ -41y_1 + (6\lambda - 11)y_2 &= 19y_3; \end{aligned}$$

$$\{y_1\} = \begin{Bmatrix} 4 \\ -5 \\ -6 \end{Bmatrix}; \quad \{y_2\} = \begin{Bmatrix} 8 \\ -9 \\ -13 \end{Bmatrix}; \quad \{y_3\} = \begin{Bmatrix} 10 \\ -9 \\ -13 \end{Bmatrix} = V^{-1}\{x_3\}.$$

Матрица образована од линеарно независних карактеристичних вектора матрице A назива се *модална матрица* или *матрица карактеристичних вектора*:

$$X = (\{x_1\} \cdots \{x_s\} \cdots \{x_n\}) = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{21} & \cdots & x_{s1} & \cdots & x_{n1} \\ x_{12} & x_{22} & \cdots & x_{s2} & \cdots & x_{n2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ x_{1n} & x_{2n} & \cdots & x_{sn} & \cdots & x_{nn} \end{pmatrix}. \quad (8.16)$$

Помоћу ове матрице може се дата матрица A свести на *сличну дијагоналну матрицу* чију су елементи *својствени* (карактеристични) *корени* карактеристичне матрице \mathfrak{A} матрице A . Ово следи из следећег разматрања:

$$\begin{aligned} A\{x\} &= \lambda\{x\}; \quad AX = (A\{x_1\}, A\{x_2\}, \dots, A\{x_s\}, \dots, A\{x_n\}) = \\ &= (\lambda_1\{x_1\}, \lambda_2\{x_2\}, \dots, \lambda_s\{x_s\}, \dots, \lambda_n\{x_n\}) = X[\Lambda], \end{aligned}$$

па је

$$AX = X[\Lambda]; \quad X^{-1}AX = [\Lambda] = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}. \quad (8.17)$$

Матрица $[\Lambda]$ *дијагонално слична* матрици A зове се „*ламбда*“ *матрица*, пошто су јој елементи $d_{ii} = \lambda_s$ једнаки својственим бројевима карактеристичног полинома те матрице.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda_s = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}; \quad X = (\{x_1\} \{x_2\} \{x_3\}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 \end{pmatrix}; \quad |X| = -2;$$

$$X^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -2 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 3 \end{pmatrix}.$$

Помоћу модалне матрице карактеристичних вектора може се *квадратна форма* која одговара матрици A свести на *канонски облик*. Пошто је матрица A симетрична, карактеристични вектори су ортогонални. Сменом $\{x\} = X\{y\}$ матрица се своди на дијагонални облик

$$Q = (x) A \{x\} = (y) D \{y\}; \quad \{x\} = X\{y\}; \quad (x) = (y) X'; \quad D = X' A X. \quad (8.18)$$

Ови правци $\{y\}$ су главне осе. Код површина другог реда тај би систем оса био *дијаметарски систем координата*.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad P(\lambda) = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10 = 0;$$

$$\lambda_s = 1; 2; 5.$$

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad X' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad X' A X = \begin{pmatrix} 2 & & \\ & 6 & \\ & & 30 \end{pmatrix},$$

$$\{x\} = X\{y\}; \quad \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} y_1 + y_2 + y_3 \\ -y_1 + y_2 + y_3 \\ -y_2 + 2y_3 \end{Bmatrix};$$

$$Q = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3 = 2y_1^2 + 6y_2^2 + 30y_3^2.$$

Када се својствени вектори *нормирају* они постају *јединични вектори* који су сада *ортономирани* (ортогонални и нормирани), па се помоћу њих дијагонална матрица (8.18) своди на „*ламбда матрицу*“. Ове нове координате зову се *главне нормалне координате*. Дакле, биће:

$$Q = (x) A \{x\} = (\eta) [\Lambda] \{\eta\}; \quad \{x\} = E\{\eta\}; \quad EE' = I; \quad E' AE = [\Lambda]. \quad (8.19)$$

У предњем примеру биће:

$$E = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & -1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix}; \quad E' = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix};$$

$$EE' = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad E'AE = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 5 \end{pmatrix} = [\Lambda],$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & -1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \eta_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} \sqrt{3}\eta_1 + \sqrt{2}\eta_2 + \eta_3 \\ -\sqrt{3}\eta_1 + \sqrt{2}\eta_2 + \eta_3 \\ -\sqrt{2}\eta_2 + 2\eta_3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \eta_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} \sqrt{3}x_1 - \sqrt{3}x_2 \\ \sqrt{2}x_1 + \sqrt{2}x_2 - \sqrt{2}x_3 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 \end{pmatrix};$$

$$Q = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3 = \eta_1^2 + 2\eta_2^2 + 5\eta_3^2.$$

Квадратна форма $Q(y) = (y)A\{y\}$, са матрицом коефицијената $a_{11} = 1$, $a_{22} = a_{33} = a_{44} = -1$, $a_{ik} = 0$ за $i \neq k$, која се зове *Lorentz-ова матрица*, помоћу *Lorentz-ове трансформације* $\{y\} = \mathfrak{L}\{x\}$ оставља квадратну форму непромењену $Q(y) = Q(x)$, те је:

$$\begin{aligned} Q(y) &= (y)A\{y\} = y_1^2 - y_2^2 - y_3^2 - y_4^2 = (x)\mathfrak{L}'A\mathfrak{L}\{x\} = (x)A\{x\} = \\ &= Q(x) = x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 - x_4^2; \end{aligned}$$

$$\{y\} = \mathfrak{L}\{x\}; \quad \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{1-\beta^2} & \beta/\sqrt{1-\beta^2} & 0 & 0 \\ \beta/\sqrt{1-\beta^2} & 1/\sqrt{1-\beta^2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix};$$

$$0 < \beta^2 < 1; \quad \beta = v/c;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix}.$$

8.9. Jordan-ов нормални (класични) облик матрице. Segre-ова карактеристика. — Помоћу модалне матрице X линеарно независних карактеристичних вектора — када су својствене вредности различите — матрица A се своди на дијагонални сличан облик. Ако има вишеструких корена матрица се такође може свести на тај облик, само ако је дегенерација карактеристичне матрице за ту својствену вредност (λ_s) једнака вишеструкости тога корена. Карактеристична матрица матрице \mathfrak{R} може се свести на *Smith-ов нормални облик* (7.23), а сваки се инваријантни фактор може разложити на *елементарне делтоце* (просте чиниоце) који су монични. Степени ових чиниоца су цели бројеви или

нуле, па је

$$J_k = (\lambda - \lambda_1)^{p_{k1}} (\lambda - \lambda_2)^{p_{k2}} \dots (\lambda - \lambda_s)^{p_{ks}}; \quad p_{k1} + p_{k2} + \dots + p_{ks} = \nu_s,$$

где је ν_s ред вишеструкости те својствене вредности. Карактеристични полином је одређен релацијом

$$P(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^{\nu_1} (\lambda - \lambda_2)^{\nu_2} \dots (\lambda - \lambda_n)^{\nu_n} = J_n J_{n-1} \dots J_1; \quad \nu_1 + \nu_2 + \dots + \nu_n = n,$$

а минимални полином релацијом

$$M(\lambda) = \sum_{r=0}^m a_{m-r} \lambda^{m-r} = J_n = (\lambda - \lambda_1)^{p_{n1}} (\lambda - \lambda_2)^{p_{n2}} \dots (\lambda - \lambda_s)^{p_{ns}}; \quad a_m = 1;$$

где је збир $p_{n1} + p_{n2} + p_{n3} + \dots + p_{ns} = m$ једнак степену минималног полинома.

С обзиром на експоненте елементарних делиоца (простих чиниоца) могу се поставити ова два става:

1° *Стейен дегенерације матрице \mathfrak{R}_s за својствену вредност λ_s једнак је броју од нуле различитих експонената (p_s) елементарних делиоца који одговарају тој својственом броју;*

2° *Стейен дегенерације матрице \mathfrak{R}_s вишеструког корена λ_s реда ν , биће само тада једнак вишеструкости ν_s када су сви елементарни делиоци који одговарају тој вредности λ_s линеарни у свим инваријантним факторима J_s .*

Може се десити да је степен дегенерације матрице \mathfrak{R}_s мањи од степена вишеструкости тога корена, па се оператором A тада простор од n димензија трансформише у простор од $m < n$ димензија. Таква матрица A се не може свести сличном трансформацијом на дијагонални облик, јер се не може образовати модална матрица X пошто има $m < n$ карактеристичних вектора.

У овом случају датој матрици A као слични облик одговара *Jordan-ов нормални (класични) облик или супердијагонална Jordan-ова матрица*. Код те матрице елементи на главној дијагонали су једнаки -1 , а елементи на супердијагонали (косом реду паралелном главној дијагонали и изнад ње) јесу јединице или нуле. Таквих облика има много и за одређивање стварног облика служи Segre-ова карактеристика матрице* (A). Она се пише у облику

$$C = [(p_{n1}; p_{n-1,1}; \dots) (p_{n2}; p_{n-1,2}; \dots) \dots (p_{ns}; p_{n-1,s}; \dots)]$$

где су p_{ns} експоненти елементарних делиоца у свим инваријантним факторима. Нека је матрица реда $n=6$ са три различита корена $s=1, 2, 3$, са вишеструкостима $\nu_1=3, \nu_2=2$ и $\nu_3=1$ и карактеристика облика $[(21) (11) 1]$ онда се тада може схематски овако представити:

* Segre C., Atti Accad. naz. Lincei, Mem. III., 19(1884).

	λ_1	λ_2	λ_3	\rightarrow
J_3	2	1	1	$m=4$
J_2	1	1		
J_1				
ν_s	3	2	1	\rightarrow $n=6$
d_s	2	1	0	$d=3$

$$M(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^2 (\lambda - \lambda_2) (\lambda - \lambda_3) = J_3;$$

$$J_2 = (\lambda - \lambda_1) (\lambda - \lambda_2);$$

$$J_1 = 1;$$

$$P(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^3 (\lambda - \lambda_2)^2 (\lambda - \lambda_3);$$

$$P(\lambda) = |\lambda I - J| =$$

$$= \lambda \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & 1 & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} \lambda_1 & 1 \\ 0 & \lambda_1 \end{matrix}} & & & & & \\ & \boxed{\lambda_1} & & & & \\ & & \boxed{\begin{matrix} \lambda_2 & 1 \\ 0 & \lambda_2 \end{matrix}} & & & \\ & & & \boxed{\lambda_3} & & \end{pmatrix} = 0.$$

Segre-ова карактеристика матрице A може се одредити када се претходно одреде карактеристични бројеви и елементарни делиоци. Карактеристичну матрицу $\mathfrak{R} = (\lambda I - A)$ треба претходно свести на *Smith-ов нормални облик* (7.23). Овим су одређени инваријантни фактори J_k а они се могу раставити на елементарне чиниоце.

На пример:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 10 & -4 & 5 \\ 5 & -4 & 6 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{R} = \begin{pmatrix} \lambda-2 & 2 & -3 \\ -10 & \lambda+4 & -5 \\ -5 & 4 & \lambda-6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & \\ & \lambda-2 & \\ & & (\lambda-1)^2 \end{pmatrix};$$

$$\lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 1 \\ 2 \end{cases}$$

	$\lambda_1=1$	$\lambda_2=2$		
3	2	0	$m=2$	$M(\lambda)=(\lambda-1)^2=J_3;$
2	0	1		$J_2=(\lambda-2); J_1=1;$
1				$P(\lambda)=(\lambda-1)^2(\lambda-2);$
ν	2	1	$n=3$	
d	1	1	$d=2$	

$$J = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & \\ \hline 0 & 1 & \\ \hline & & 2 \end{array} \right);$$

$$\mathfrak{K} = \lambda I - J = \begin{pmatrix} \lambda-1 & -1 & 0 \\ 0 & \lambda-1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda-2 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & -1 & -4 \\ 2 & 0 & 5 & -4 \\ -1 & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -1 & 6 \end{pmatrix}; \quad \mathfrak{K} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \lambda-2 & \\ & & & (\lambda-1)^3 \end{pmatrix};$$

	1	2	
4	3	0	$m=3$
3	0	1	
ν	3	1	$n=4$
d	1	1	2

$$J = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & \\ 0 & 1 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 & \\ \hline & & & 2 \end{array} \right);$$

$$P(\lambda) = (\lambda-1)^3(\lambda-2); \quad M(\lambda) = (\lambda-1)^3 = J_4; \quad J_3 = (\lambda-2).$$

8.10. Rayleigh-ов количник. Екстремне вредности карактеристичних бројева. — Карактеристични бројеви реалних симетричних и ермитских матрица су увек реални што се може најлакше приказати Rayleigh-овим количником. Он је количник квадратне форме матрице A и норме вектора $\{x\}$, односно ермитске форме \mathfrak{H} (5.40) и норме комплексног вектора $\{\mathfrak{z}\}$, те је:

$$\Re[\{x\}] = \frac{Q}{\Re} = \frac{(x) A \{x\}}{(x) \{x\}}; \quad \Re[\{\mathfrak{z}\}] = \frac{\mathfrak{H}}{\Re} = \frac{(\bar{\mathfrak{z}}) H \{\mathfrak{z}\}}{(\bar{\mathfrak{z}}) \{\mathfrak{z}\}}. \quad (8.19)$$

Именилац овог количника је као норма вектора увек позитиван, јер је $(x) \{x\} > 0$; $(\bar{\mathfrak{z}}) \{\mathfrak{z}\} = \sum |\mathfrak{z}_i|^2 > 0$. У случају реалне симетричне матрице A бројилац је такође реалан ако је вектор $\{x\}$ реалан. Ако је вектор $\{x\}$

комплексан може се ставити $\{x\} = \{u\} + i\{v\}$, где су $\{u\}$ и $\{v\}$ реални вектори, па ће бити:

$$(\bar{x}) A \{x\} = (u) A \{u\} + (v) A \{v\} + i((u) A \{v\} - (v) A \{u\}) = (u) A \{u\} + (v) A \{v\},$$

реалан, јер је због $A' = A$ и $((u) A \{v\})' = (v) A' \{u\} = (v) A \{u\}$. Према (5.41) ермитска форма једнака је коњугованој, $\mathfrak{H} = (\bar{\mathfrak{H}}) \mathfrak{H} \{\mathfrak{H}\} = \mathfrak{H}'$, па је реалан број. Дакле, *Rayleigh-ов количник симетричне или ермитске матрице је увек реалан.*

Овај количник образован за неки својствени вектор једнак је тој својственој вредности

$$\Re \{ \{x_s\} \} = \frac{(x_s) A \{x_s\}}{(x_s) \{x_s\}} = \lambda_s, \quad (8.20)$$

јер је

$$(x_s) A \{x_s\} = (x_s) \lambda_s \{x_s\} = \lambda_s (x_s) \{x_s\}.$$

Из овога следи да су карактеристични бројеви реалне симетричне или ермитске матрице увек *реални*. Ако су ове матрице *позитивно дефинишне*, или *семидефинишне*, карактеристични бројеви су *позитивни*, односно *негативни* (то јест позитивни или нуле). Када је ранг матрице r , тада је $n-r$ карактеристичних бројева *једнако нули*. Из овога се закључује да су карактеристични вектори реалне симетричне матрице такође *реални*. За два различита својствена корена ($\lambda_r \neq \lambda_s$) карактеристични вектори симетричне матрице су *ортогонални*, а ермитске *унитарни*.

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad \lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 5 \end{cases}; \quad X = ((x)) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad (x_r) \{x_s\} = 0; \quad r \neq s;$$

$$Q - 2x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3;$$

$$Q((x_1)) = 2x_{11}^2 + 2x_{12}^2 + 4x_{13}^2 + 2x_{11}x_{12} + 2x_{11}x_{13} + 2x_{12}x_{13} = 2;$$

$$\Re((x_1)) = (x_1) \{x_1\} = 2; \quad \Re((x_1)) = 1;$$

$$Q((x_2)) = 2 + 2 + 4 + 2 - 2 - 2 = 6; \quad (x_2) \{x_2\} = 3; \quad \Re((x_2)) = 2 = \lambda_2;$$

$$Q((x_3)) = 2 + 2 + 16 + 2 + 4 + 4 = 30; \quad (x_3) \{x_3\} = 6; \quad \lambda_3 = 5;$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad \lambda^2(\lambda - 6) = 0; \quad \lambda_s = 0; \quad 0; \quad 6;$$

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ -3 & -3 & 1 \end{pmatrix}; \quad (x_1) A \{x_1\} = 0; \quad x_2 = x_1; \\ \Re((x_3)) = \frac{(x_3) A \{x_3\}}{(x_3) \{x_3\}} = \frac{36}{6} = 6.$$

Квадратна форма је функција координата x_i вектора $\{x\}$ који се може изразити помоћу њих, те се може одредити и његов извод по координати x_i

$$\{x\} = x_1 \{e_1\} + x_2 \{e_2\} + \dots + x_n \{e_n\}; \quad \frac{\partial \{x\}}{\partial x_i} = \{e_i\}. \quad (8.21)$$

Дакле, извод вектора по координати једнак је јединичном вектору. С обзиром на то извод квадратне форме по координати x_i биће

$$\frac{\partial Q}{\partial x_i} = \frac{\partial}{\partial x_i} ((x) A \{x\}) = (e_i) A \{x\} + (x) A \{e_i\} = 2 (e_i) A \{x\}, \quad (8.22)$$

пошто је матрица A симетрична, па је $A' = A$ и $((x) A \{e_i\})' = ((A \{e_i\})' \{x\}) = (e_i) A' \{x\} = (e_i) A \{x\}$. Сем тога је градијент форме (скаларне функције) Q :

$$\text{grad } Q = \sum_{i=1}^n \frac{\partial Q}{\partial x_i} \{e_i\} = 2 A \{x\} = \frac{\partial Q}{\partial \{x\}} \quad (8.23)$$

једнак изводу квадратне форме по својственом вектору $\{x\}$.

Норма вектора је квадратна форма са јединичном матрицом $\mathfrak{R} = (x) I \{x\}$, а *Rayleigh*-ов количник је количник форми, па диференцирањем добијамо услов *стационарности* *Rayleigh*-овог количника као функције од n реалних променљивих x_i :

$$\begin{aligned} \frac{\partial \mathfrak{R}}{\partial \{x\}} &= 2 \{x\}; & \frac{\partial \mathfrak{R}}{\partial \{x\}} &= \frac{\partial Q}{\partial \{x\}} \frac{Q}{\mathfrak{R}} = \frac{1}{\mathfrak{R}^2} [2 A \{x\} \cdot \mathfrak{R} - Q \cdot 2 \{x\}] = \\ &= \frac{2}{\mathfrak{R}} \left[A \{x\} - \frac{Q}{\mathfrak{R}} \{x\} \right] = 0; & A \{x\} &= \mathfrak{R} \{x\} = \lambda \{x\}; & A \{x_s\} &= \lambda_s \{x_s\}. \end{aligned} \quad (8.24)$$

Карактеристични корен λ_s симетричне матрице A је *стационарна вредност* *Rayleigh*-овог количника за *карактеристични вектор* $\{x_s\}$.

Према томе су екстремне вредности карактеристичног броја

$$\lambda_1 = \lambda_{\min} = \mathfrak{R} \{x_1\}; \quad \lambda_n = \lambda_{\max} = \mathfrak{R} \{x_n\}; \quad \lambda_1 \leq \dots \leq \lambda_n. \quad (8.25)$$

Када су карактеристични вектори *ортономирани*, тада се матрица A трансформише на дијагоналну сличну „*ламбда*“ *матрицу*, па су карактеристични корени тада једнаки коефицијентима уз нормалне координате:

$$\{x\} = E \{\eta\}; \quad Q = (x) A \{x\} = (\eta) [\Lambda] \{\eta\} = \sum_{s=1}^n \lambda_s \eta_s^2; \quad [\Lambda] = E' A E. \quad (8.26)$$

8.11. Методе за убрзавање развоја карактеристичне једначине. — Карактеристична једначина и карактеристични полином играју важну улогу у многим техничким проблемима. Из досадашњих излагања може се уочити да је први коефицијент полинома једнак јединици, то јест

да је карактеристични полином *моничан*. Други коефицијент је једнак *трагу матрице*, а последњи *детерминантни матрице* A . Трећи коефицијент може се лако одредити без развијања детерминанте, помоћу трага квадрата матрице, те су:

$$a_n = 1; \quad a_{n-1} = -tr A; \quad a_{n-2} = \frac{1}{2} [(tr A)^2 - tr A^2]; \quad a_0 = (-1)^n |A|.$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad A^2 = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -4 \\ 5 & 6 & 4 \\ 10 & 10 & 9 \end{pmatrix}; \quad (8.27)$$

$$a_3 = 1; \quad a_2 = -tr A = -6; \quad a_1 = \frac{1}{2} (36 - 14) = 11; \quad a_0 = -|A| = -6;$$

$$P(\lambda) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0.$$

За сваки наредни коефицијент полинома мора се вршити развој детерминанте. Овај рачунски посао је *огroman*, нарочито при великом реду матрице, јер је познато да је број минора r -ог реда квадратне матрице једнак броју комбинација без понављања r -те класе из n новака, то јест $\binom{n}{r}$. На пример, за миноре реда $r=4$ матрице реда $n=6$ било би 15 детерминанти; за матрицу реда $n=10$ било би 210 детерминанти, а за матрицу 20-ог реда 4845 детерминанти четвртог реда. Овај посао је огroman ако се има и машина за рачунање. Због тога су се тражиле многе методе које би *олакшале развијање детерминанте* карактеристичне једначине, па ћемо навести оне најглавније које се примењују у техничкој пракси.

8.11.1. Метода Данилевског. — Ова се метода* састоји у томе да се матрица A сведе на *Frobenius*-ову матрицу (8.8), па је карактеристични полином

$$P(\lambda) = |\lambda I - A| = |\lambda I - F| = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda & -1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -1 \\ a_0 & a_1 & a_2 & \dots & \lambda + a_{n-1} \end{vmatrix} = 0. \quad (8.28)$$

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad P(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda - 2 & -1 & -1 \\ -1 & \lambda - 2 & -1 \\ -1 & -1 & \lambda - 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 \\ a_0 & a_1 & \lambda + a_2 \end{vmatrix};$$

* А. М. Данилевский — *Мат. сб.* 1937., т. 2/44, № 1.

$$\begin{aligned}
 & \left| \begin{array}{ccc|ccc} \lambda-2 & -1 & -1 & \lambda-2 & -1 & 0 \\ -1 & \lambda-2 & -1 & -1 & \lambda-2 & -\lambda+1 \\ -1 & -1 & \lambda-4 & -1 & -1 & \lambda-3 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|ccc} \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 & 0 \\ -2\lambda+3 & \lambda-2 & -\lambda+1 & -2\lambda+3 & \lambda-2 & -\lambda+1 \\ 1 & -1 & \lambda-3 & 1 & -1 & \lambda-3 \end{array} \right| \rightarrow \\
 & \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|ccc} \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 & 0 \\ 3 & \lambda-4 & -\lambda+1 & 4 & \lambda-5 & -2 \\ 1 & -1 & \lambda-3 & 1 & -1 & \lambda-3 \end{array} \right| \rightarrow \\
 & \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|ccc} \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda-5 & -2 & 0 & \lambda-5 & -1 \\ 2\lambda-5 & -1 & \lambda-3 & 4\lambda-10 & -2 & \lambda-3 \end{array} \right| \rightarrow \\
 & \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 \\ 4\lambda-10 & -5\lambda+13 & \lambda-3 & -10 & -5\lambda+17 & \lambda-3 \end{array} \right) \rightarrow \\
 & \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 & 0 \\ 0 & \lambda & -1 & 0 & \lambda & -1 \\ -10 & 17 & \lambda-8 & -10 & 17 & \lambda-8 \end{array} \right); \quad P(\lambda) = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10; \\
 & \quad \lambda_s = 1; 2; 5.
 \end{aligned}$$

8.11.2. Разлагање једног вектора у правцима карактеристичних вектора. — Систем n карактеристичних вектора који одговарају матрици A , реда n , образује векторски простор V_n . Неки вектор $z \neq 0$ из тога простора, може се *разложити* у *компоненте* у правцима карактеристичних вектора $\{x_i\}$, те се може написати у облику

$$\{z\} = c_1 \{x_1\} + c_2 \{x_2\} + \dots + c_s \{x_s\} + \dots + c_n \{x_n\} = X \{c\}, \quad (8.29)$$

где је X модална матрица (матрица карактеристичних вектора). Коefицијенти развијања се одређују релацијом

$$\{c\} = X^{-1} \{z\}. \quad (8.30)$$

Нека је $\{z_0\}$ неки *почетни реални вектор*, онда се множењем матрицом A може написати следећи низ итерирајућих вектора:

$$\{z_0\}; \{z_1\} = A \{z_0\}; \{z_2\} = A \{z_1\} = A^2 \{z_0\}, \dots, \{z_n\} = A \{z_{n-1}\} = A^n \{z_0\}. \quad (8.31)$$

Када се ови вектори помноже редом коefицијентима a_s карактеристичног полинома $P(\lambda)$, и сви саберу, добија се векторски полином који је у вези са матричним полиномом:

$$\begin{aligned}
 P[\{z_0\}] &= \{z_n\} + a_{n-1} \{z_{n-1}\} + \dots + a_1 \{z_1\} + a_0 \{z_0\} = \sum_{i=0}^n a_{n-i} \{z_{n-i}\} = \\
 &= (A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_1 A + a_0 I) \{z_0\} = (P[A]) \cdot \{z_0\} = 0. \quad (8.32)
 \end{aligned}$$

Због особине $A \{x_s\} = \lambda_s \{x_s\}$ низ вектора (8.31) постаје:

$$\{z_0\} = c_1 \{x_1\} + c_2 \{x_2\} + \dots + c_n \{x_n\} = \sum_{s=1}^n c_s \{x_s\}; \quad A \{x_s\} = \lambda_s \{x_s\};$$

$$\{z_1\} = \lambda_1 c_1 \{x_1\} + \lambda_2 c_2 \{x_2\} + \dots + \lambda_n c_n \{x_n\} = A z_0 = \sum_s \lambda_s c_s \{x_s\};$$

$$\{z_2\} = \lambda_1^2 c_1 \{x_1\} + \lambda_2^2 c_2 \{x_2\} + \dots + \lambda_n^2 c_n \{x_n\} = \sum_s \lambda_s^2 c_s \{x_s\};$$

$$\dots$$

$$\{z_n\} = \lambda_1^n c_1 \{x_1\} + \lambda_2^n c_2 \{x_2\} + \dots + \lambda_n^n c_n \{x_n\} = \sum_s \lambda_s^n c_s \{x_s\}.$$

Када се ови изрази помноже редом коефицијентима карактеристичног полинома $a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}, a_n=1$ и саберу биће:

$$P[\{z_0\}] = \sum_{i=0}^n a_{n-i} \{z_{n-i}\} = \sum_{i=0}^n \sum_{s=1}^n a_{n-i} \lambda_s^{n-i} c_s \{x_s\} = \sum_{s=1}^n [P(\lambda_s)] c_s \{x_s\} = 0,$$

пошто је карактеристични полином $P(\lambda_s) = 0$.

Дакле, вектори предњег низа од $\{z_0\}$ до $\{z_n\}$ су *линеарно зависни*, пошто их има $n+1$, а у простору V_n од n димензија *највише* може бити n линеарно независних вектора. У овом случају, дакле, постоји специјална линеарна зависност изражена обрасцем (8.32).

Полином $M(\lambda)$ најмањег степена за који је задовољен услов (8.32) зове се *минимални полином вектора* $\{z_0\}$ за матрицу A :

$$M(\lambda) = 0; \quad [M(A)] \cdot \{z_0\} = 0. \quad (8.33)$$

8.11.3. Криловљева метода. — Ова метода* за одређивање коефицијената a_{n-r} карактеристичног полинома оснива се на особености карактеристичне матрице да јој елементи на главној дијагонали садрже λ на првом степену, па се сличном трансформацијом може свести на матрицу која ће имати степене од карактеристичног корена само у једној врсти (или колони). У ствари та метода представља одређивање коефицијената минималног полинома за дати вектор $\{z_0\}$:

$$P[\{z_0\}] = (P[A]) \cdot \{z_0\} = \{z_n\} + a_{n-1} \{z_{n-1}\} + \dots + a_1 \{z_1\} + a_0 \{z_0\} = 0. \quad (8.34)$$

Вектори $\{z_0\}, \{z_1\}, \dots, \{z_{n-2}\}, \{z_{n-1}\}$ су *линеарно независни*, па је њихова матрица регуларна, те је њена детерминанта различита од нуле. Коефицијенти полинома $P(\lambda)$ који је идентичан са минималним полиномом вектора $\{z_0\}$ када је $m=n$, одређују се из система нехомогених једначина:

$$Z = (\{z_0\}, \dots, \{z_{n-1}\}); \quad Z \{a\} + \{z_n\} = \{0\}; \quad |Z| \neq 0; \quad \{a\} = \begin{Bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \\ a_n = 1 \end{Bmatrix} \quad (8.35)$$

* А. Н. Крылов, 1931. год.

$$P(\lambda) = \frac{1}{|Z|} \begin{vmatrix} z_{01} & z_{11} & \dots & z_{k1} & \dots & z_{n-1,1} & z_{n1} \\ z_{02} & z_{12} & \dots & z_{k2} & \dots & z_{n-1,2} & z_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ z_{0n} & z_{1n} & \dots & z_{kn} & \dots & z_{n-1,n} & z_{nn} \\ 1 & \lambda & \dots & \lambda^k & \dots & \lambda^{n-1} & \lambda^n \end{vmatrix} = \sum_{r=0}^n a_{n-r} \lambda^{n-r} = 0; \quad a_n = 1. \quad (8.37)$$

Ова детерминанта је сличан трансформат карактеристичне детерминанте, само се карактеристични бројеви λ^k налазе у последњој врсти. Развијањем ове детерминанте по елементима последње врсте добија се карактеристични полином $P(\lambda) = 0$.

Сада треба по познатим алгебарским методама одредити карактеристичне бројеве, а онда и карактеристичне векторе према релацији $A\{x_s\} = \lambda_s \{x_s\}$. Пошто је ово велики рачунски посао, могу се карактеристични вектори одредити помоћу Криловљеве методе када се карактеристични вектор $\{x\}$ разложи у компоненте у правцима линеарно независних вектора $\{z_0\}, \{z_1\}, \dots, \{z_{n-1}\}$:

$$\{x\} = c_0 \{z_0\} + c_1 \{z_1\} + \dots + c_{n-1} \{z_{n-1}\} = Z\{c\}; \quad \{c\} = \begin{Bmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{Bmatrix}. \quad (8.38)$$

Када се овај израз унесе у релацију $A\{x\} = \lambda \{x\}$, онда, с обзиром на (8.34) и предњу релацију (8.31), следи:

$$\begin{aligned} A\{x\} &= \sum_{r=0}^{n-1} A c_r \{z_r\} = A c_0 \{z_0\} + \dots + A c_{n-1} \{z_{n-1}\} = c_0 \{z_1\} + c_1 \{z_2\} + \\ &+ \dots + c_{n-2} \{z_{n-1}\} + c_{n-1} \{z_n\} = \lambda [c_0 \{z_0\} + c_1 \{z_1\} + \dots + c_{n-1} \{z_{n-1}\}]; \\ \{z_1\} &= A \{z_0\}; \quad \{z_2\} = A \{z_1\}; \quad \dots; \end{aligned}$$

Пошто се карактеристични вектор одређује до на неки стални фактор, а будући да мора бити $c_{n-1} \neq 0$, јер би за $c_{n-1} = 0$ испало да су вектори $\{z_0\}, \dots, \{z_{n-1}\}$ линеарно зависни, узећемо да је овај коефицијент једнак јединици, па ће бити:

$$\begin{aligned} c_0 \{z_1\} + c_1 \{z_2\} + \dots + c_{n-2} \{z_{n-1}\} + [-a_0 \{z_0\} - a_1 \{z_1\} - \dots - a_{n-1} \{z_{n-1}\}] &= \\ = \lambda [c_0 \{z_0\} + c_1 \{z_1\} + \dots + c_{n-1} \{z_{n-1}\}]. \end{aligned} \quad (8.39)$$

Упоређењем вредности уз исте векторе добија се:

$$\begin{aligned} c_{n-1} &= 1; & c_{n-k} &= \lambda c_{n-k-1} + a_{n-k-1}; \\ c_{n-2} &= \lambda c_{n-1} + a_{n-1}; & \dots & \dots \dots & c_0 &= \lambda c_1 + a_1; \\ c_{n-3} &= \lambda c_{n-2} + a_{n-2}; & c_2 &= \lambda c_3 + a_3; & 0 &= \lambda c_0 + a_0. \\ \dots & \dots \dots & c_1 &= \lambda c_2 + a_2; & & \end{aligned} \quad (8.40)$$

Када се одреде коефицијенти c_k онда се помоћу (8.38) одређује карактеристични вектор $\{x_s\}$ и то за сваки карактеристични корен (λ_s).

Цео поступак се може спровести схематски — табеларно — како ћемо показати на једном лаким примеру да би се лакше схватила метода рада.

На пример:

				A {z ₀ }	A {z ₁ }	A {z ₂ }	
	A			{z ₀ }	{z ₁ }	{z ₂ }	{z ₃ }
	4	1	1	1	3	11	47
	1	2	1	-1	-1	1	15
	1	1	2	0	0	2	16
	P(λ)				λ	λ ²	λ ³
	a _{n-r}			-10	17	-8	1
λ _s	1	2	5	{x ₁ }	{x ₂ }	{x ₃ }	
c ₀	10	5	2	0	-2	4	
c ₁	-7	-6	-3	-2	2	2	
c ₂	1	1	1	2	2	2	

$$|Z| = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 11 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 4 \neq 0;$$

$$P(\lambda) = \frac{1}{4} \left[\begin{vmatrix} 1 & 3 & 11 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \lambda^3 - \begin{vmatrix} 1 & 3 & 47 \\ -1 & -1 & 15 \\ 0 & 0 & 16 \end{vmatrix} \lambda^2 + \begin{vmatrix} 1 & 11 & 47 \\ -1 & 1 & 15 \\ 0 & 2 & 16 \end{vmatrix} \lambda - \begin{vmatrix} 3 & 11 & 47 \\ -1 & 1 & 15 \\ 0 & 2 & 16 \end{vmatrix} \right] = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10 = 0; \quad \lambda_s = (1; 2; 5).$$

Карактеристични вектори су (према 8.40):

$$\{x\} = c_0 \{z_0\} + c_1 \{z_1\} + c_2 \{z_2\} = c_0 \{z_0\} + c_1 \{z_1\} + \{z_2\};$$

$$\begin{aligned}
 c_2 &= 1; & c_2 &= 1 & c_2 &= 1 \\
 c_1 &= \lambda c_2 + a_2; \quad \lambda = 1; & c_1 &= 1 - 8 = -7; & \lambda = 2; & c_1 = 2 - 8 = -6; \\
 c_0 &= \lambda c_1 + a_1; & c_0 &= -7 + 17 = 10; & c_0 &= -12 + 17 = 5;
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 X = ZC &= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 11 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 & 5 & 2 \\ -7 & -6 & -3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 4 \\ -2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \\
 &= \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad (x_r)(x_s) = 0; \quad r \neq s.
 \end{aligned}$$

Ако би се изабрао такав вектор $\{z_0\}$ да је матрица Z сингуларна, $|Z|=0$, онда би вектори $\{z_0\}, \{z_1\}, \dots, \{z_{n-1}\}$ били линеарно зависни, па би се добио *минимални полином* за тај вектор $\{z_0\}$. Како су корени минималног полинома уједно и корени карактеристичног полинома лако је одредити и следећи корен.

На пример, у предњем примеру имали бисмо:

A	$\{z_0\}$	$\{z_1\}$	$\{z_2\}$	$\{z_3\}$
4 1 1	1	5	25	125
1 2 1	1	3	13	63
1 1 2	0	2	12	62
	1	5	25	
	-1	-2	-12	
	0	$-\frac{3}{2}$	-13	
$M(\lambda)$	5	-6	1	

$$|Z|=0; \quad P(\lambda) = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10 = 0;$$

$$M(\lambda) = \lambda^2 - 6\lambda + 5 = 0;$$

$$\lambda = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 20}}{2} = 1; \quad 5$$

$$\text{tr } A = 8 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3; \quad \lambda_3 = 2.$$

Ако је корен *вишеструк*, добиће се за тај корен *само један карактеристични вектор*, када се узме полазни вектор $\{z_0\}$. Да би се добили и други линеарно независни вектори који одговарају истом карактеристичном броју, мора се узети нови полазни вектор $\{u_0\}$ и поступак обновити.

На пример:

	A				{z ₀ }	{z ₁ }	{z ₂ }	{z ₃ }	{z ₄ }	{u ₀ }	{u ₁ }
	A	3	2	2	-4	1	3	7	15	31	1
	2	3	2	-1	-1	1	11	49	179	1	5
	1	1	2	-1	1	2	6	20	66	0	2
	2	2	2	-1	0	2	10	38	130	0	4
C	6	3	2		1	3	7	15	31	$\{x_4\} = c_0 \{u_0\} +$ $+ u_1; c_1 = 1;$ $c_0 = \frac{-b_0}{\lambda} = 6$	
	-5	-4	-3		1	4	18	64	210		
	1	1	1		-1	1/4	7/2	21	175/2		
					0	-1/2	-2/7	0	0		
λ_5	1	2	3	1	-6	11	-6	1		$\lambda_4 = 1$	
					b_0	b_1	b_2	b_3			

$$M(\lambda) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0;$$

$$P(\lambda) = \lambda^4 - 7\lambda^3 + 17\lambda^2 - 17\lambda + 6 = 0;$$

$$X_3 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 7 \\ -1 & 1 & 11 \\ 1 & 2 & 6 \\ 0 & 2 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 3 & 2 \\ -5 & -4 & -3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 6 \\ 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix};$$

$$X = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 & 11 \\ 0 & 4 & 3 & 11 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \{x_4\} = 6\{u_0\} + \{u_1\};$$

$$|X| = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -5 \\ 1 & 1 & 13 \\ 0 & 0 & 10 \end{vmatrix} = 10 \neq 0.$$

8.11.4. Hessenberg-ова метода. — Ова је метода подешена за рачунање на *рачунским машинама*. Систем вектора $\{z\}$ који се узимају код методе Крилова, *Hessenberg* узима са допунским условима, тако да је

$$\begin{aligned} \{z_1\}; \{z_2\} &= (A + h_{11} I) \{z_1\}; \{z_3\} = h_{12} I \{z_1\} + (A + h_{22} I) \{z_2\}; \\ \{z_4\} &= h_{13} \{z_1\} + h_{23} \{z_2\} + (A + h_{33} I) \{z_3\}; \dots; \end{aligned} \quad (8.41)$$

Полазни вектор $\{z_1\}$ узме се јединични вектор n -ог реда $(z_1) = (1; 0; \dots, 0)$, а коефицијенти h_{ik} се бирају тако да матрица вектора $\{z\}$ буде доња троугласта матрица, $z_{12}=0; z_{13}=z_{23}=0$, итд. На овај се начин матрици A додељују две матрице: Z вектора $\{z\}$ и *Hessenberg*-ова матрица $H_e (h_{ik})$. Ове су матрице облика

$$Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & z_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & z_{23} & z_{33} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & z_{2n} & z_{3n} & \dots & z_{nn} \end{pmatrix}; H_e = \begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & h_{13} & \dots & h_{1,n-1} & h_{1n} \\ -1 & h_{22} & h_{23} & \dots & h_{2,n-1} & h_{2n} \\ 0 & -1 & h_{33} & \dots & h_{3,n-1} & h_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -1 & h_{nn} \end{pmatrix}. \quad (8.42)$$

Горе наведене операције задовољавају матричну релацију

$$AZ + ZH_e = O; Z^{-1}AZ = -H_e; A \sim -H_e, \quad (8.43)$$

па се коефицијенти могу поступно израчунавати. За случај да је $n=4$ имали бисмо:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & | & 1 & 0 & 0 & 0 & | & h_{11} & h_{12} & h_{13} & h_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & | & 0 & z_{22} & 0 & 0 & | & -1 & h_{22} & h_{23} & h_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & | & 0 & z_{23} & z_{33} & 0 & | & 0 & -1 & h_{33} & h_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & | & 0 & z_{24} & z_{34} & z_{44} & | & 0 & 0 & -1 & h_{44} \end{pmatrix} = O, \quad (8.43')$$

па добијамо систем од n^2 једначина које се лако решавају:

$$\begin{array}{ll} \text{(1. колона)} & \text{(2. колона)} \\ a_{11} + h_{11} = 0; & a_{12} z_{22} + a_{13} z_{23} + a_{14} z_{24} + h_{12} = 0; \\ a_{21} - z_{22} = 0; & a_{22} z_{22} + a_{23} z_{23} + a_{24} z_{24} + z_{22} h_{22} = 0; \\ a_{31} - z_{23} = 0; & a_{32} z_{22} + a_{33} z_{23} + a_{34} z_{24} + z_{23} h_{22} - z_{33} = 0; \\ a_{41} - z_{24} = 0; & a_{42} z_{22} + a_{43} z_{23} + a_{44} z_{24} + z_{24} h_{22} - z_{34} = 0; \end{array} \quad (8.43'')$$

$$\begin{array}{ll} \text{(3. колона)} & \text{(4. колона)} \\ A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ z_{33} \\ z_{34} \end{pmatrix} + Z \begin{pmatrix} h_{13} \\ h_{23} \\ h_{33} \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; & A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ z_{44} \end{pmatrix} + Z \begin{pmatrix} h_{14} \\ h_{24} \\ h_{34} \\ h_{44} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array}$$

Из (8.41) можемо добити релације:

$$\{z_2\} = (h_{11} \mathbf{I} + \mathbf{A}) \{z_1\} = [f_1(\mathbf{A})] \cdot \{z_1\};$$

$$\{z_3\} = h_{12} \{z_1\} + (h_{22} \mathbf{I} + \mathbf{A}) \{z_2\} = [f_2(\mathbf{A})] \{z_1\};$$

$$\{z_4\} = h_{13} \{z_1\} + h_{23} \{z_2\} + (h_{33} \mathbf{I} + \mathbf{A}) \{z_3\} = [f_3(\mathbf{A})] \{z_1\};$$

$$\{z_n\} = h_{1,n-1} \{z_1\} + h_{2,n-1} \{z_2\} + \dots + (h_{n-1, n-1} \mathbf{I} + \mathbf{A}) \{z_{n-1}\} = [f_{n-1}(\mathbf{A})] \{z_1\};$$

$$\{z_{n+1}\} = h_{1n} \{z_1\} + h_{2n} \{z_2\} + h_{3n} \{z_3\} + \dots + (h_{nn} \mathbf{I} + \mathbf{A}) \{z_n\} = [f_n(\mathbf{A})] \{z_1\} = 0.$$

За матрицу n -ог реда постоји n вектора $\{z\}$ који су *линеарно независни*, па је сваки следећи вектор линеарно зависан, те је једнак нули, стога мора бити полином $f_n(\mathbf{A}) = 0$. Према *Cayley-Hamilton*-овој једначини овај матрични полином је уједно и карактеристични полином, те следи, пошто су матрице \mathbf{A} и $-\mathbf{H}_e$ сличне, да оне имају исте карактеристичне полиноме и исте карактеристичне корене. Када се уместо \mathbf{A} стави својствена вредност λ добија се карактеристични полином

$$P(\lambda) = |\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}| = |\lambda \mathbf{I} + \mathbf{H}_e| = f_n(\lambda) = 0. \quad (8.44)$$

Полином $f_n(\lambda)$ одређујемо поступно:

$$f_1(\lambda) = h_{11} + \lambda;$$

$$f_2(\lambda) = h_{12} + (h_{22} + \lambda) f_1(\lambda);$$

$$f_3(\lambda) = h_{13} + h_{23} f_1(\lambda) + (h_{33} + \lambda) f_2(\lambda); \quad (8.45)$$

$$f_4(\lambda) = h_{14} + h_{24} f_1(\lambda) + h_{34} f_2(\lambda) + (h_{44} + \lambda) f_3(\lambda);$$

$$f_n(\lambda) = h_{1n} + h_{2n} f_1(\lambda) + h_{3n} f_2(\lambda) + \dots + h_{n-1, n} f_{n-2}(\lambda) + (h_{nn} + \lambda) f_{n-1}(\lambda).$$

Карактеристични вектори матрица \mathbf{A} и $-\mathbf{H}_e$ нису једнаки, али се лако добијају због трансформације:

$$(\lambda \mathbf{I} + \mathbf{H}) \{y\} = 0; \quad \{x\} = \mathbf{Z} \{y\}. \quad (8.46)$$

На пример:

A			Z			H _e		
1	-1	0	1	0	0	-1	1	0
1	1	2	0	1	0	-1	-5	6
2	3	2	0	2	-3	0	-1	2

П р о б а

$$\mathbf{AZ} + \mathbf{ZH}_e = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 5 & -6 \\ 2 & 7 & -6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & -5 & 6 \\ -2 & -7 & 6 \end{pmatrix} = \mathbf{0};$$

$$\begin{aligned} 1 \cdot 1 + h_{11} &= 0; & -1 + h_{12} &= 0; & 0 + h_{13} &= 0; \\ 1 \cdot 1 - z_{22} &= 0; & 5 + h_{22} &= 0; & -6 + h_{23} &= 0; \\ 2 \cdot 1 - z_{23} &= 0; & 7 + 2 h_{22} - z_{33} &= 0; & -6 + 2 h_{23} - 3 h_{33} &= 0; \end{aligned}$$

$$f_1(\lambda) = -1 + \lambda;$$

$$f_2(\lambda) = 1 + (-5 + \lambda)(-1 + \lambda) = \lambda^2 - 6\lambda + 6;$$

$$f_3(\lambda) = 0 + 6(-1 + \lambda) + (2 + \lambda)(\lambda^2 - 6\lambda + 6) = \lambda^3 - 4\lambda^2 + 6 = P(\lambda) = 0;$$

Horner

1,5	1	-4	0	6	
		1,5	-3,75	-5,63	
	1	-2,5	-3,75	0,37	
		1,5	-1,50		
	1	-1,0	-5,25	$\Delta = \frac{0,37}{5,25} = 0,07$	
				$\lambda = 1,57$	

$$\lambda_s \begin{Bmatrix} -1,09 \\ 1,57 \\ 3,52 \end{Bmatrix}; \quad \begin{pmatrix} \lambda_s - 1 & 1 & 0 \\ -1 & \lambda_s - 5 & 6 \\ 0 & -1 & \lambda_s + 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_{s1} \\ y_{s2} \\ y_{s3} \end{Bmatrix} = 0;$$

$$\{y_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2,09 \\ 2,29 \end{Bmatrix}; \quad \{y_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -0,57 \\ -0,16 \end{Bmatrix}; \quad \{y_3\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -2,52 \\ -0,46 \end{Bmatrix}; \quad Y = (\{y_1\} \{y_2\} \{y_3\});$$

$$X = (\{x_1\} \{x_2\} \{x_3\}) = ZY =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2,09 & -0,57 & -2,52 \\ 2,29 & -0,16 & -0,46 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2,09 & -0,57 & -2,52 \\ -2,69 & -0,66 & -3,66 \end{pmatrix}.$$

Може да се деси да један вектор $\{z_k\}$ буде једнак нули, тада су они линеарно зависни, па је $|Z| = 0$. Сада треба размесити матрицу A , под условом да се не мењају њени главни скалари, па ће се добити прави карактеристични полином.

На пример:

A	Z	H _e	Проба
4 1 1 1 2 1 1 1 2	1 0 0 0 1 0 0 1 0	-4 -2 0 -1 -3 0 0 -1 0	$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 & -2 & 0 \\ -1 & -3 & 0 \\ -1 & -3 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$
2 1 1 1 2 1 1 1 4	1 0 0 0 1 0 0 1 2	-2 -2 -2 -1 -3 -2 0 -1 -3	$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 5 & 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 & -2 & -2 \\ -1 & -3 & -2 \\ -1 & -5 & -8 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$

$$f_1 = -2 + \lambda;$$

$$f_2 = -2 + (-3 + \lambda)(-2 + \lambda) = \lambda^2 - 5\lambda + 4;$$

$$f_3 = -2 - 2(-2 + \lambda) + (-3 + \lambda)(\lambda^2 - 5\lambda + 4) = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10 = 0,$$

$$\lambda_1 = 2$$

$$\lambda_{2,3} = 4; 1$$

$$\lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 5 \end{cases};$$

$$\begin{pmatrix} \lambda_s - 2 & -2 & -2 \\ -1 & \lambda_s - 3 & -2 \\ 0 & -1 & \lambda_s - 3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_{s1} \\ y_{s2} \\ y_{s3} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & -2 \\ -1 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_{11} \\ y_{12} \\ y_{13} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 0 & -2 & -2 \\ -1 & -1 & -2 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_{21} \\ y_{22} \\ y_{23} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 3 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_{31} \\ y_{32} \\ y_{33} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$Y = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad X = ZY = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix};$$

$$(x_r) (x_s) = 0; \quad r \neq s.$$

Уместо предњег поступка треба узети једну координату тога вектора једнаку јединици то јест $\{z_k\} = \{e_1\}$, а коефицијент $h_{k,k-1} = 0$ уместо 1, па рачун продужити. Сада ће се добити минимални полином, па када му се одреде корени онда је лако помоћу трага матрице А одредити последњи корен. Минимални полином помножен овим фактором $(\lambda - \lambda_n)$ даје карактеристични полином.

На пример:

A	Z	H _e	Проба
3 2 2 -4	1 0 0 0	-3 2 -6 0	
2 3 2 -1	0 2 0 0	-1 -3 0 0	
1 1 2 -1	0 1 -1 0	0 -1 0 0	
2 2 2 -1	0 2 -2 0	0 0 -1 0	
	1 0 0 0	-3 2 -6 4	$\begin{pmatrix} 3 & -2 & 6 & -4 \\ 2 & 6 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 4 & 0 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 & 2 & -6 & -4 \\ -2 & -6 & 0 & 1 \\ -1 & -2 & 0 & 1 \\ -2 & -4 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{0};$
	0 2 0 0	-1 -3 0 1/2	
	0 1 -1 0	0 -1 0 -1/2	
	0 2 -2 1	0 0 0 -1	

$$f_1 = -3 + \lambda;$$

$$f_2 = 2 + (-3 + \lambda)(-3 + \lambda) = \lambda^2 - 6\lambda + 11;$$

$$f_3 = -6 + 0(-3 + \lambda) + (0 + \lambda)(\lambda^2 - 6\lambda + 11) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6 = 0 = M(\lambda);$$

$$\lambda_m = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases}; \quad \text{tr } A = 7 = \sum \lambda_i = 6 + \lambda_4; \quad \lambda_4 = 1;$$

$$P(\lambda) = M(\lambda) \cdot (\lambda - 1) = \lambda^4 - 7\lambda^3 + 17\lambda^2 - 17\lambda + 6 = 0.$$

8.12. Општи проблем са карактеристичним вредностима. — Општи проблем са својственим вредностима састоји се у томе да постоје две матрице **A** и **B**, такве да се вектор $\{x\}$ помоћу матрице **A** пресликава у вектор $\lambda \mathbf{B} \{x\}$ колинеаран са $\{x\}$, па је карактеристична матрица

$$A \{x\} = \lambda B \{x\}; \quad (A - \lambda B) \{x\} = \mathfrak{R} \{x\} = \{0\}. \tag{8.47}$$

Ова једначина има решења различита од тривијалних, само ако је детерминанта једнака нули:

$$f(\lambda) = |A - \lambda B| = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda b_{11} & a_{12} - \lambda b_{12} & \dots & a_{1n} - \lambda b_{1n} \\ a_{21} - \lambda b_{21} & a_{22} - \lambda b_{22} & \dots & a_{2n} - \lambda b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} - \lambda b_{n1} & a_{n2} - \lambda b_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda b_{nn} \end{vmatrix} =$$

$$= \sum_{r=0}^n a_{n-r} \lambda^{n-r} = 0. \tag{8.48}$$

Она представља *карактеристичну једначину* пара матрица A и B . Карактеристична једначина има n корена λ_s који су *карактеристични бројеви*, а њима одговарајући вектори јесу *карактеристични вектори* $\{x_s\}$ овог пара матрица.

Када је матрица B несингуларна биће:

$$|B| \neq 0; \quad f(\lambda) = |B^{-1}A - \lambda I| = |P - \lambda I| = 0; \quad P = B^{-1}A. \quad (8.49)$$

Проблем се сада свео на специјални проблем али са матрицом P која *није више симетрична*. Карактеристични полином је

$$f(\lambda) = |\lambda I - P| = \sum_{r=0}^n (-1)^r S_r \lambda^{n-r} = 0, \quad (8.50)$$

где су сада S_r главни скалари матрице P . Буде ли $B=I$, тада је $P=A$, па је проблем са једном матрицом заиста специјални проблем када постоје обе матрице.

Када је матрица B *сингуларна*, тада нема члана са λ^n , а могу *недостајати* још неки чланови карактеристичног полинома. Може се чак десити и поред тога што је матрица A регуларна да се карактеристични полином сведе само на слободни члан (a_0). Тада је колинеарна трансформација помоћу овог пара матрица *немогућа*.

Када је матрица A сингуларна тада је $|A|=0$, па полином нема слободног члана $a_0=0$. Тада постоји бар један карактеристични корен једнак нули. Међутим, може да се деси да су отпали још неки чланови при крају полинома, тада ће бити вишеструких корена једнаких нули.

Када је B сингуларна а A реална матрица, тада треба увести реципрочну вредност карактеристичног броја $\mu=1/\lambda$, и доћи до решења.

Матрица $P=B^{-1}A$ је симетрична у случајевима: 1^о) када су матрице A и B симетричне и комутативне а матрица B је и регуларна, и 2^о) када је симетрична матрица B позитивно дефинитна, па се може представити у облику производа реалне регуларне матрице C и њене транспоноване матрице C' . Дакле, матрица P биће симетрична у случајевима:

$$P (p_{ik}=p_{ki}); \quad 1^o) |B| \neq 0; \quad AB=BA; \quad 2^o) |B| > 0; \quad B=C'C. \quad (8.51)$$

На пример:

$$1) \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad f(\lambda) = \begin{vmatrix} 3-2\lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & 1-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (1-\lambda)(-\lambda+2) = \lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0; \quad \lambda_s = \begin{cases} 1 \\ 2 \end{cases};$$

$$B^{-1} = \frac{1}{1} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad B^{-1}A = P = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0.$$

$$2) \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad f(\lambda) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & 1-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 2 & 1-\lambda \\ 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 2(1-\lambda) = 2-2\lambda = 0; \quad \lambda_3 = 1.$$

$$3) \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad f(\lambda) = \begin{vmatrix} 4-2\lambda & 2-\lambda \\ 2-\lambda & 1-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= \lambda(\lambda-2) = 0; \quad \lambda_3 = \begin{cases} 0 \\ 2 \end{cases}.$$

$$4) \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad f(u) = \begin{vmatrix} 3u-4 & u-2 \\ u-2 & u-1 \end{vmatrix} =$$

$$= 2u^2 - 3u = u(2u-3) = 0; \quad u = \begin{cases} 0 \\ 3/2 \end{cases}.$$

$$5) \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{vmatrix} 4-3\lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & 2-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= 2\lambda^2 - 8\lambda + 7 = 0; \quad f(\lambda) = \lambda^2 - 4\lambda + \frac{7}{2} = 0;$$

$$AB = BA = \begin{pmatrix} 13 & 5 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}; \quad B^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}; \quad B^{-1}A = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{5}{2} \end{pmatrix} = P;$$

$$f(\lambda) = \lambda^2 - 4\lambda + \frac{7}{2} = 0.$$

$$6) \quad B = C'C; \quad A[x] = \lambda B[x] = \lambda C'C[x]; \quad C'^{-1}A[x] = \lambda C'^{-1}C'C[x] = \lambda C[x];$$

$$C'^{-1}A C^{-1}C[x] = P C[x] = P[y] = \lambda[y]; \quad P = P' = (C'^{-1}AC^{-1})'; \quad CC^{-1} = I;$$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 3 \end{pmatrix};$$

$$C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad C^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}; \quad C'^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & -2 & 4 \end{pmatrix};$$

$$P = C'^{-1}AC^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & -2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$= \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 24 & -4 & -12 \\ -4 & 10 & -18 \\ -12 & -18 & 50 \end{pmatrix};$$

$$P(\lambda) = \lambda^3 - \frac{84}{16}\lambda^2 + \frac{1456}{16^2}\lambda - \frac{16.16}{16^3} = 0;$$

$$P(\lambda) = \lambda^3 - \frac{21}{4}\lambda^2 + \frac{91}{16}\lambda - \frac{1}{16} = 0.$$

За карактеристичне бројеве и карактеристичне векторе важе ови ставови.

1) Када су матрице A и B реалне симетричне квадратне матрице реда n , а матрица B је позитивно дефинитна, тада су карактеристични бројеви и карактеристични вектори реални.

2) Када су квадратне форме тих матрица позитивно дефинитне, тада су карактеристични бројеви позитивни.

Нека су форме

$$Q_1 = (x) A \{x\}; \quad Q_2 = (x) B \{x\}, \quad \text{онда из услова } A \{x\} = \lambda B \{x\},$$

множењем скаларно са (x) , следи:

$$(x) A \{x\} = (x) \lambda B \{x\}; \quad Q_1 = \lambda Q_2; \quad \lambda > 0, \quad \text{јер су } Q_1 > 0, \quad Q_2 > 0.$$

3) Када су квадратне форме матрица A и B позитивно дефинитне тада је задовољена релација

$$P(\lambda) = |A - \lambda B| = |B| (\lambda - \lambda_1) (\lambda - \lambda_2) \dots (\lambda - \lambda_n) = 0. \quad (8.52)$$

4) Карактеристични број једнак је уопштеном Rayleigh-овом количнику квадратних форми које одговарају тим матрицама

$$\Re \{ \{x\} \} = \frac{(x) A \{x\}}{(x) B \{x\}} = \frac{Q_1}{Q_2} = \lambda; \quad A \{x\} = \lambda B \{x\}. \quad (8.53)$$

5) Сваком карактеристичном броју одговара карактеристични вектор. Ови су вектори линеарно независни када су матрице реалне, симетричне, n -ог реда, а матрица B је позитивно дефинитна.

6) Карактеристични вектори нису ортогонални у обичном смислу, већ у смислу „проширене ортогоналности“:

$$(x_r) \{x_s\} \neq 0; \quad (x_r) A \{x_s\} = 0; \quad (x_r) B \{x_s\} = 0; \quad \lambda_r \neq \lambda_s. \quad (8.54)$$

Из релација

$$A \{x_r\} = \lambda_r B \{x_r\}; \quad A \{x_s\} = \lambda_s B \{x_s\}$$

множењем прве скаларно са (x_s) а друге са (x_r) и одузимањем, због тога што је $\lambda_r \neq \lambda_s$, биће задовољени горњи услови:

$$(x_s) A \{x_r\} - (x_r) A \{x_s\} = 0 = (\lambda_r - \lambda_s) (x_r) B \{x_s\}; \quad A = A'; \quad B = B'.$$

7) Карактеристични вектори се ортонормирају у погледу матрице B , па је услов ортонормираности:

$$(y_r) B \{y_s\} = 0; \quad r \neq s; \quad Q_2 = (y_r) B \{y_r\} = 1;$$

$$Q_2 = (y_r) B \{y_s\} = \delta_{rs} = \begin{cases} 1; & r = s; \\ 0; & r \neq s. \end{cases} \quad (8.55)$$

8) Квадратне форме које одговарају матрицама A и B , а када је форма матрице B позитивно дефинишна, могу се конгруентном трансформацијом својствених карактеристичних вектора свести на канонске облике:

$$\{x\} = Y \{\eta\}; \quad Y = (\{y_1\} \{y_2\} \cdots \{y_n\}); \quad (A - \lambda_s B) \{y_s\} = 0; \quad (y_r) B \{y_r\} = 1;$$

$$Q_1 = (x) A \{x\} = (\eta) [\Lambda] \{\eta\}; \quad Q_2 = (\eta) I \{\eta\}; \quad [\Lambda] = Y' A Y; \quad I = Y' B Y. \quad (8.56)$$

На пример:

$$1) \quad A = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 1 & 1 & & & \\ \hline 1 & 2 & 1 & & & \\ \hline 1 & 1 & 2 & & & \end{array} \right]; \quad B = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 1 & & & \\ \hline 1 & 2 & 1 & & & \\ \hline 1 & 1 & 1 & & & \end{array} \right];$$

$$Q_1 = 4x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3;$$

$$Q_2 = 2x_1^2 + 2x_2^2 + x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3;$$

$$f(\lambda) = |A - \lambda B| = \begin{vmatrix} 4-2\lambda & 1-\lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & 2-2\lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & 1-\lambda & 2-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 \\ -1+\lambda & 3-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (1-\lambda)(\lambda^2 - 7\lambda + 10) = (\lambda-1)(\lambda-2)(\lambda-5) = 0;$$

$$\lambda_s = (1; 2; 5); \quad |A| = 10; \quad |B| = 1; \quad P(\lambda) = \lambda^3 - 8\lambda^2 + 17\lambda - 10 = 0 = f(\lambda);$$

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}; \quad B^{-1} A = P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix};$$

$$f(\lambda) = |B| (\lambda-1)(\lambda-2)(\lambda-5) = 0;$$

$$\frac{x_{s1}}{-(1-\lambda_s)} = \frac{x_{s2}}{\lambda_s^2 - 6\lambda_s + 7} = \frac{x_{s3}}{-(1-\lambda_s)(3-\lambda_s)};$$

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -4 \end{pmatrix}; \quad |X| = 12; \quad (x_r) \{x_s\} \neq 0; \quad \lambda_r \neq \lambda_s;$$

$$\Re[[x_1]] = \frac{(x_1) A \{x_1\}}{(x_1) B \{x_1\}} = \frac{8}{8} = 1; \quad \Re[[x_2]] = \frac{4+2+2-2+2-2}{2+2+1-2+2-2} = \frac{6}{3} = 2; \quad \Re[[x_3]] = \frac{30}{6} = 5;$$

$$(x_1) A [x_2] = (0 \ 2 \ 0) \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{Bmatrix} = (0 \ 2 \ 0) \begin{Bmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{Bmatrix} = 0;$$

$$(x_1) A [x_3] = (0 \ 2 \ 0) \begin{Bmatrix} 5 \\ 0 \\ -5 \end{Bmatrix} = 0; \quad (1 \ -1 \ 1) \begin{Bmatrix} 5 \\ 0 \\ -5 \end{Bmatrix} = 0;$$

$$(x_1) B [x_2] = (0 \ 2 \ 0) \begin{Bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix} = 0; \quad (x_1) B [x_3] = 0; \quad (x_2) B [x_3] = 0.$$

Сопствени нормирани вектори морају задовољити услове ортонормираности, а пошто су карактеристични вектори то координате имају исте односе као и вектори $[x_s]$, те ће бити

$$(A - \lambda_s B) [y_s] = [0]; \quad [y_1] = \begin{Bmatrix} 0 \\ y_{12} \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad Q_2 = 2 y_{12}^2 = 1; \quad y_{12} = \frac{\sqrt{2}}{2};$$

$$[y_1] = \begin{Bmatrix} 0 \\ \sqrt{2}/2 \\ 0 \end{Bmatrix}; \quad Q_2 = (y_s) B [y_s] = 1;$$

$$[y_2] = \begin{Bmatrix} y_{21} \\ -y_{21} \\ y_{21} \end{Bmatrix}; \quad 1 = (5 - 2 + 2 - 2) y_{21}^2 = 3 y_{21}^2; \quad [y_2] = \begin{Bmatrix} \sqrt{3}/3 \\ -\sqrt{3}/3 \\ \sqrt{3}/3 \end{Bmatrix};$$

$$[y_3] = \begin{Bmatrix} 2 y_{32} \\ y_{32} \\ -4 y_{32} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 2\sqrt{6}/6 \\ \sqrt{6}/6 \\ -4\sqrt{6}/6 \end{Bmatrix};$$

$$Y = ([y_1] [y_2] [y_3]) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 0 & 2\sqrt{3} & 2\sqrt{6} \\ 3\sqrt{2} & -2\sqrt{3} & \sqrt{6} \\ 0 & 2\sqrt{3} & -4\sqrt{6} \end{pmatrix};$$

$$Y' = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 0 & 3\sqrt{2} & 0 \\ 2\sqrt{3} & -2\sqrt{3} & 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} & \sqrt{6} & -4\sqrt{6} \end{pmatrix}; \quad |Y| = 1;$$

$$Y'AY = \frac{1}{36} \begin{pmatrix} 0 & 3\sqrt{2} & 0 \\ 2\sqrt{3} & -2\sqrt{3} & 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} & \sqrt{6} & -4\sqrt{6} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 2\sqrt{3} & 2\sqrt{6} \\ 3\sqrt{2} & -2\sqrt{3} & \sqrt{6} \\ 0 & 2\sqrt{3} & -4\sqrt{6} \end{pmatrix} = \frac{1}{36} \begin{pmatrix} 3\sqrt{2} & 6\sqrt{2} & 3\sqrt{2} \\ 8\sqrt{3} & 0 & 4\sqrt{3} \\ 5\sqrt{6} & 0 & -5\sqrt{6} \end{pmatrix}.$$

3. Показати да у примеру 2. важи *Cayley-Hamilton*-ова теорема.

4. Одредити минималне полиноме матрица из примера 2.

5. Одредити *Jordan*-ове матрице за полиноме:

$$P(\lambda) = \lambda^5 - 8\lambda^4 + 25\lambda^3 - 38\lambda^2 + 28\lambda - 8 = 0; \quad P(\lambda) = (\lambda - 1)^3(\lambda - 2)^2(\lambda - 3) = 0;$$

$$P(\lambda) = \lambda^5 - 6\lambda^4 + 13\lambda^3 - 12\lambda^2 + 4\lambda = 0; \quad P(\lambda) = (\lambda^4 - 2\lambda^2 + 1)(\lambda - 2)^2 = 0.$$

6. Методом Данилевског развити карактеристичне полиноме матрица:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 3 & 2 \\ 4 & -2 & 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 12 & 11 & 10 & 9 & 8 \\ -11 & 10 & 9 & 8 & 7 \\ 10 & 9 & 8 & 7 & 6 \\ -9 & 8 & 7 & 6 & 5 \\ 8 & 7 & 6 & 5 & 4 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} -5 & 4 & -6 & 3 & 8 \\ -2 & 3 & -2 & 1 & 2 \\ 4 & -3 & 4 & -1 & -6 \\ 4 & -2 & 4 & 0 & -4 \\ -1 & 0 & -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

7. Методом Крылова развити карактеристичне полиноме матрица:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ -1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 2 & 3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 10 & 5 & 4 & 3 & 2 \\ 5 & 9 & 3 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 8 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 7 & -1 \\ 2 & 1 & 0 & -1 & 6 \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & -1 & 2 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & -4 & -2 & -1 & 1 \\ -1 & -4 & -1 & -2 & 1 \\ -2 & -2 & -2 & -2 & 3 \end{pmatrix}.$$

8. Одредити нормалне *Jordan*-ове облике за карактеристичне матрице чији су полиноми:

$$(\lambda + 1)^3; \quad (\lambda - 1)^3; \quad (\lambda + 1)^4; \quad (\lambda - 1)^4; \quad \lambda^2(\lambda^2 + 1);$$

$$(\lambda + 3)(\lambda^3 - 6\lambda^2 + 12\lambda - 8); \quad (\lambda + 2)(\lambda^2 - 2\lambda + 1)(\lambda + 1)^3.$$

9. Инваријантни фактори су:

$$1; \quad 1; \quad (\lambda - 1)(\lambda^2 + 1); \quad (\lambda - 1)(\lambda^2 + 1)^2\lambda; \quad (\lambda - 1)^2(\lambda^2 + 1)^2\lambda^2(\lambda^2 - 3),$$

Одредити елементарне дељиоце, *Segre*-ову карактеристику, карактеристични полином, минимални полином и *Jordan*-ову матрицу.

10. Елементарни делиоци једне квадратне матрице ранга $r=6$ јесу:

$$\lambda^5; \lambda^3; \lambda; (\lambda+2)^5; (\lambda+2)^4; (\lambda+2)^2.$$

Одредити инваријантне факторе и *Jordan*-ов нормални облик матрице.

11. Одредити карактеристичне бројеве и карактеристичне векторе пара матрица **A** и **B** и свести квадратне форме на канонске нормалне облике:

$$A) \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 6 & 12 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$B) \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

12. У предњем задатку одредити уопштене *Rayleigh*-ове количнике.

13. Како је за реалну симетричну матрицу $X^{-1}AX=[\Delta]$, то је $A=X[\Delta]X^{-1}$. Ако се стави $[\Delta]=\sum \lambda_s D_s$, где је D_s дијагонална матрица чији су елементи нуле а елемент $d_{ss}=1$, и уведе смена $E_s=XD_sX^{-1}$ биће

$$A=\lambda_1 E_1+\lambda_2 E_2+\lambda_3 E_3+\dots+\sum_{s=1}^n \lambda_s E_s.$$

Овај се облик назива *спектрална декомпозиција матрице (A)*.

Матрице E_s имају ове особине:

- 1) $E_r E_s=0$ за $r \neq s$;
- 2) оне су идемпотентне ($E_s^2=E_s$);
- 3) њихов збир је јединична матрица ($\sum_s E_s=I$; $s=1, 2, \dots, n$);
- 4) $(\lambda_s I - A) E_s=0$; $s=1, 2, \dots, n$.

Извршити спектралну декомпозицију следећих матрица:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 4 & -1 \\ 1 & -1 & 4 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ -1 & 5 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

14. Матрице **A** и **B** су реалне симетричне. Одредити својствене бројеве матрица **P** $=AB$ и **R** $=AB-BA$, ако су матрице **A** и **B** из задатка 11.

15. Ако ортогонална матрица B нема карактеристични број $\lambda_s = -1$ она се може представити у облику

$$B = (I + A)(I - A^{-1}),$$

а ако нема карактеристични број $\lambda_s = 1$ онда у облику

$$C = (I + A)^{-1}(I - A),$$

где је A реална кососиметрична матрица ($A'_k = -A$).

Одредити карактеристичне бројеве ортогоналних матрица за случај да је дата матрица A :

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 5 \\ -5 & 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 4 & 0 \\ -4 & 0 & -3 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 3 & -1 \\ -3 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

16. Када су матрице A , B , C реалне, симетричне и позитивно дефинитне, тада карактеристична једначина

$$|\lambda^2 A + \lambda B + C| = 0$$

има карактеристичне бројеве са негативним реалним делом.

Показати ово на матрицама:

$$a) \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$b) \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

9. ПРИМЕНА МАТРИЦА У ТЕХНИЧКИМ ПРОБЛЕМИМА

Матрице су нашле широку примену у многим техничким проблемима као разни *оператори* трансформација а и због могућности да се рад обави машинама за рачунање. У наредном изложићемо неке примене матрица, како би се читаоци могли даље служити тим резултатима.

9.1. Примена матрица у кинематици. — 9.1.1. Линеарна трансформација и ротација координатног система. — Линеарна трансформација (чл. 5.2.)

$$A \{x\} = \{y\}; \quad \{x\} = A^{-1} \{y\}; \quad |A| \neq 0 \quad (9.1)$$

пресликава вектор $\{x\}$ у вектор $\{y\}$, односно координате x_i у координате y_i . Матрица A је оператор линеарне трансформације. Обратно, када је матрица A регуларна, $|A| \neq 0$, вектор $\{y\}$ претвара се у вектор $\{x\}$, то јест координате y_i претварају се у координате x_i . Реална матрица која задовољава услов

$$AA' = A'A = I; \quad A^{-1} = A'; \quad |A'| |A| = |A|^2 = 1; \quad |A| = \pm 1, \quad (9.2)$$

је *ортогонална матрица*, а трансформација оваквом матрицом је *ортогонална трансформација*. Трансформација координата при ротацији координатног система Ox_1x_2 у равни око Ox_3 -осе за угао φ (сл. 9.1.а) дата је следећом матричном релацијом:

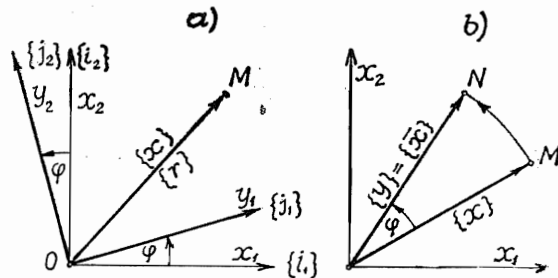
$$\{y\} = A \{x\} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \{x\}. \quad (9.3)$$

Матрица A је очигледно ортогонална матрица, јер је:

$$|A| = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1;$$

$$A' = A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \quad (9.4)$$

$$AA' = A'A = A^{-1}A = I.$$



Слика 9.1. — а) Ротација триедра, б) Афина трансформација

Она је матрица вектора врста који представљају јединичне векторе *нових оса* изражених у старом систему, или обратно, матрица вектора колона јединичних вектора старог триедра изражених у новом систему:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} (j_1) \\ (j_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; \quad \mathbf{A} = (\{i_1\} \{i_2\}) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}. \quad (9.5)$$

Пошто је детерминанта матрице $+1$ то је обртање (ротација) у директном смеру — десна ротација; у противном би ротација била лева (индиректна, обратна).

Трансформација (9.1) може се представити геометријски и на други начин. Нека вектор $\{x\}$ гради са Ox_1 -осом угао θ и нека се заокрене око координатног почетка O у директном смеру за угао φ без промене дужине (модула) вектора, добиће се нови вектор $\{y\} = \{\bar{x}\}$ који се може приказати својим координатама (сл. 9.1.b) у односу на систем Ox_1x_2 :

$$|\{y\}| = |\{x\}|; \quad \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = |\{x\}| \begin{Bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{Bmatrix};$$

$$\begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{Bmatrix} = |\{y\}| \begin{Bmatrix} \cos(\theta + \varphi) \\ \sin(\theta + \varphi) \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{Bmatrix};$$

или

$$\{y\} = \mathbf{A}' \{x\}; \quad \{x\} = (\mathbf{A}')^{-1} \{y\} = (\mathbf{A}')' \{y\} = \mathbf{A} \{y\}; \quad \{y\} = \{\bar{x}\}. \quad (9.6)$$

Оваква се трансформација назива *афина*; њоме се тачка M пресликава у тачку N у истом базису, односно у истом простору V_n , или, пак, тачка N у тачку M . Истом трансформацијом се нека *права* пресликава у *праву*; а *паралелне праве* у *паралелне праве*. Ова трансформација је *афина*, па је и простор V_n *афини простор*.

Нека се триедар Oy_1y_2 обрће једнолико угаоном брзином ω око осе Ox_3 , онда су закон промене угла φ и изводи матрица:

$$\varphi = \omega t; \quad \mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; \quad \dot{\mathbf{A}} = \omega \begin{pmatrix} -\sin \varphi & \cos \varphi \\ -\cos \varphi & -\sin \varphi \end{pmatrix}; \quad (9.7)$$

$$\dot{\mathbf{A}}' = \dot{\mathbf{A}}^{-1} = \omega \begin{pmatrix} -\sin \varphi & -\cos \varphi \\ \cos \varphi & -\sin \varphi \end{pmatrix};$$

па важе следеће релације:

$$\mathbf{A} \dot{\mathbf{A}}' = \dot{\mathbf{A}}' \mathbf{A} = \mathbf{A} \dot{\mathbf{A}}^{-1} = \dot{\mathbf{A}}^{-1} \mathbf{A} = \omega \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} = [\omega];$$

$$\dot{\mathbf{A}}' = \dot{\mathbf{A}}^{-1} = \mathbf{A}^{-1} [\omega]; \quad (9.8)$$

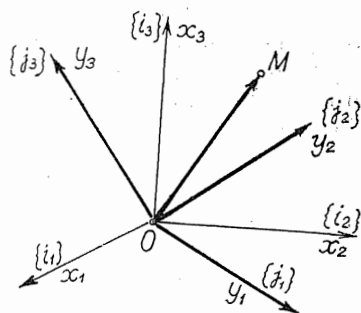
$$\mathbf{A}^{-1} \dot{\mathbf{A}} = \mathbf{A}' \dot{\mathbf{A}} = \dot{\mathbf{A}} \mathbf{A}' = \dot{\mathbf{A}} \mathbf{A}^{-1} = \omega \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \omega \\ -\omega & 0 \end{pmatrix} = -[\omega].$$

Нека је $\{x\} = \{r\} = \{OM\}$ вектор положаја тачке M у покретној равни Oy_1y_2 (сл. 9.1.а), онда се он може изразити помоћу координата x_i у односу на триедар Ox_1x_2 и са y_i у односу на триедар Oy_1y_2 матрицом трансформација координата (9.1). Пошто матрица A зависи од угла φ , то јест од времена t , диференцирањем добијамо:

$$\{y\} = A \{x\}; \quad \dot{\{y\}} = \dot{A} \{x\} + A \dot{\{x\}}; \quad A \dot{\{x\}} = \dot{\{y\}} + [\omega] \{y\}. \quad (9.9)$$

Израз $A \dot{\{x\}}$ представља компоненте вектора брзине тачке M , или вектора $\dot{\{x\}}$ односно $\dot{\{r\}}$, мерених у смеру оса покретног триедра Oy_1y_2 .

Када триедар $Ox_1x_2x_3$ обртањем пређе у положај $Oy_1y_2y_3$ онда је обртање извршено око неке осе која пролази кроз тачку O (сл. 9.2). Ортови покретних оса $\{j_s\}$ одређени су у односу на ортове (јединичне векторе) $\{i_s\}$ непокретног система *косинусима смера*. Стога се вектор положаја тачке M у покретном простору може одредити у односу на оба триедра, те је матрица трансформације координата:



Слика 9.2. — Ротација просторног триедра

$$\{y\} = A \{x\}; \quad A = \begin{pmatrix} (j_1) \\ (j_2) \\ (j_3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix}; \quad A' = A^{-1} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix};$$

$$\begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{cases}; \quad \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{cases} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{cases} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{cases}. \quad (9.10)$$

Положај новог триедра у односу на стари одређен је са *девети* углова између којих постоји *шест* веза због ортогоналности триедра и нормираности јединичних вектора (ортова), па остају само три *независна* угла, те тело има три степена слободе обртања око непомичне тачке. Услови веза су:

$$\begin{aligned} \alpha_1^2 + \beta_1^2 + \gamma_1^2 &= 1; & \alpha_2^2 + \beta_2^2 + \gamma_2^2 &= 1; & \alpha_3^2 + \beta_3^2 + \gamma_3^2 &= 1; \\ \alpha_1 \alpha_2 + \beta_1 \beta_2 + \gamma_1 \gamma_2 &= 0; & \alpha_1 \alpha_3 + \beta_1 \beta_3 + \gamma_1 \gamma_3 &= 0; & & \\ \alpha_2 \alpha_3 + \beta_2 \beta_3 + \gamma_2 \gamma_3 &= 0. & & & & \end{aligned} \quad (9.11)$$

Због ових веза матрица A је *ортогонална*,

те следи:

$$AA' = A'A = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad (9.12)$$

$$|AA'| = |A| \quad |A'| = |A|^2 = 1; \quad |A| = 1; \quad A' = A^{-1}.$$

Из кинематике* је познато да је вектор брзине неке тачке крутог тела, које се обрће око непомицне тачке дат *Euler*-овом једначином. Тај је вектор једнак негативној вредности момента вектора угаоне брзине за тачку O , па се, према обрасцу (5.11), може написати у матричном облику:

$$\vec{v} = -[r, \vec{\omega}]; \quad \vec{v} = -[\rho, \vec{\omega}]; \quad \dot{\{x\}} = [\omega] \{x\}; \quad \dot{\{y\}} = [\Omega] \{y\};$$

где су

$$[\omega] = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix}; \quad [\Omega] = \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix}. \quad (9.13)$$

Вектори $\{\omega\}$ и $\{\Omega\}$ јесу један и те исти вектор само приказан у два триедра.

Да бисмо одредили векторе угаоних брзина у оба триедра послужимо се познатом векторском релацијом за брзину јединичног вектора, па ћемо трансформацијама добити:

$$\dot{j}_1 = [\vec{\Omega}, \vec{j}_1]; \quad \dot{j}_2 = [\vec{\Omega}, \vec{j}_2]; \quad \dot{j}_3 = [\vec{\Omega}, \vec{j}_3];$$

$$[\dot{j}_1, \vec{j}_1] = \vec{\Omega} - \vec{j}_1 (\vec{\Omega}, \vec{j}_1);$$

$$(\vec{j}_2, [\dot{j}_1, \vec{j}_1]) = -(\dot{j}_1, \vec{j}_3) = (\vec{\Omega}, \vec{j}_2) = \Omega_2 = (\dot{j}_3, \vec{j}_1)$$

или

$$\Omega_1 = (\dot{j}_2, \vec{j}_3) = -(\dot{j}_3, \vec{j}_2) = (\dot{\alpha}_2 \beta_2 \dot{\gamma}_2) \begin{pmatrix} \alpha_3 \\ \beta_3 \\ \gamma_3 \end{pmatrix} = -(\dot{\alpha}_3 \beta_3 \dot{\gamma}_3) \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ \gamma_2 \end{pmatrix}; \quad (9.14)$$

$$\Omega_2 = (\dot{j}_3, \vec{j}_1) = -(\dot{j}_1, \vec{j}_3) = (\dot{\alpha}_3 \beta_3 \dot{\gamma}_3) \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ \gamma_1 \end{pmatrix} = -(\dot{\alpha}_1 \beta_1 \dot{\gamma}_1) \begin{pmatrix} \alpha_3 \\ \beta_3 \\ \gamma_3 \end{pmatrix};$$

* Кинематика, 3. издање, страна 208.

$$\Omega_3 = (\dot{j}_1, \dot{j}_2) = -(\dot{j}_2, \dot{j}_1) = (\dot{\alpha}_1 \dot{\beta}_1 \dot{\gamma}_1) \begin{Bmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ \gamma_2 \end{Bmatrix} = -(\dot{\alpha}_2 \dot{\beta}_2 \dot{\gamma}_2) \begin{Bmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ \gamma_1 \end{Bmatrix}.$$

Ако сада замислимо да су ортови система $O x_1 x_2 x_3$ *йромениљиви*, онда уместо Ω треба ставити $-\omega$, те непосредно из горњих једначина добијамо:

$$\begin{aligned} -\omega_1 &= (\dot{i}_2, \dot{i}_3) = -(\dot{i}_3, \dot{i}_2) = (\dot{\beta}_1 \dot{\beta}_2 \dot{\beta}_3) \begin{Bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \gamma_3 \end{Bmatrix} = -(\dot{\gamma}_1 \dot{\gamma}_2 \dot{\gamma}_3) \begin{Bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{Bmatrix}; \\ -\omega_2 &= (\dot{i}_3, \dot{i}_1) = -(\dot{i}_1, \dot{i}_3) = (\dot{\gamma}_1 \dot{\gamma}_2 \dot{\gamma}_3) \begin{Bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{Bmatrix} = -(\dot{\alpha}_1 \dot{\alpha}_2 \dot{\alpha}_3) \begin{Bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \gamma_3 \end{Bmatrix}; \\ -\omega_3 &= (\dot{i}_1, \dot{i}_2) = -(\dot{i}_2, \dot{i}_1) = (\dot{\alpha}_1 \dot{\alpha}_2 \dot{\alpha}_3) \begin{Bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{Bmatrix} = -(\dot{\beta}_1 \dot{\beta}_2 \dot{\beta}_3) \begin{Bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{Bmatrix}; \end{aligned} \quad (9.15)$$

јер је

$$\frac{d}{dt} (\dot{i}_1, \dot{i}_2) = \dot{i}_1, \dot{i}_2 + \dot{i}_1, \dot{i}_2 = 0; \quad \dot{i}_1, \dot{i}_2 = -(\dot{i}_2, \dot{i}_1) = -(\dot{i}_1, \dot{i}_2).$$

На основи ових релација могу се матрице вектора угаоних брзина написати у овим облицима:

$$\begin{aligned} [\omega] &= \begin{bmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & (\dot{i}_1) \{i_2\} & (\dot{i}_1) \{i_3\} \\ (\dot{i}_2) \{i_1\} & 0 & (\dot{i}_2) \{i_3\} \\ (\dot{i}_3) \{i_1\} & (\dot{i}_3) \{i_2\} & 0 \end{bmatrix} = \dot{A}' A = \dot{A}^{-1} A; \\ [\Omega] &= \begin{bmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0 & (\dot{j}_1) \{j_2\} & (\dot{j}_1) \{j_3\} \\ (\dot{j}_2) \{j_1\} & 0 & (\dot{j}_2) \{j_3\} \\ (\dot{j}_3) \{j_1\} & (\dot{j}_3) \{j_2\} & 0 \end{bmatrix} = -\dot{A} A' = -\dot{A} A^{-1}. \end{aligned} \quad (9.16)$$

9.1.2. Обртање крутог тела око непомичне осе. — Када се круто тело заокрене око непомичне осе оријентисане ортом $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ у

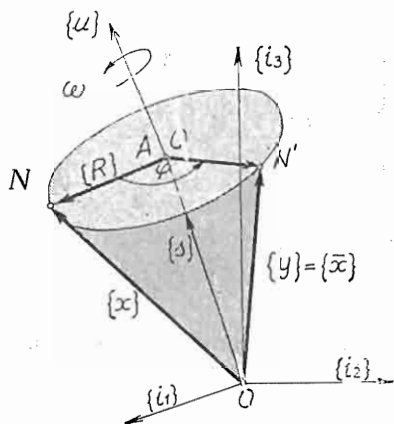
односу на непокретни триедар $Ox_1x_2x_3$ онда ће вектор положаја неке тачке N крутог тела прећи у положај $\{x\}=\{y\}$ не мењајући своју дужину ($\overline{ON}=\overline{ON'}$). Завршна тачка N вектора креће се по кругу, полу-пречника R , у равни управној на осу (слика 9.3). Ова је ротација представљена верзорском схемом* која се може и овако представити

$$\begin{pmatrix} \overline{x_1} \\ \overline{x_2} \\ \overline{x_3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \cos \varphi + \begin{pmatrix} 0 & -\gamma & \beta \\ \gamma & 0 & -\alpha \\ -\beta & \alpha & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \sin \varphi +$$

$$+(\alpha \ \beta \ \gamma) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} (1 - \cos \varphi) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}, \quad (9.17)$$

где су α, β, γ косинуси углова које оса (Ou) гради са осам триедра $Ox_1x_2x_3$.

Када се уведу скалар w_0 и вектор $\{w\}$ ова ротација се може представити кватернионском релацијом. Пошто се кватернион може представити матрицом (чл. 4.1, образац 4.10.с), то је



$$w_0 = \cos \frac{\varphi}{2}; \quad \{w\} = \{u\} \sin \frac{\varphi}{2};$$

$$\begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} \sin \frac{\varphi}{2}; \quad \Omega = w_0 + \{w\};$$

$$\overline{\Omega} = w_0 - \{w\}; \quad (9.13)$$

$$\{y\} = \{x\} = \Omega \{x\} \overline{\Omega};$$

Слика 9.3. — Обртање крутог тела око непомичне осе (Ou)

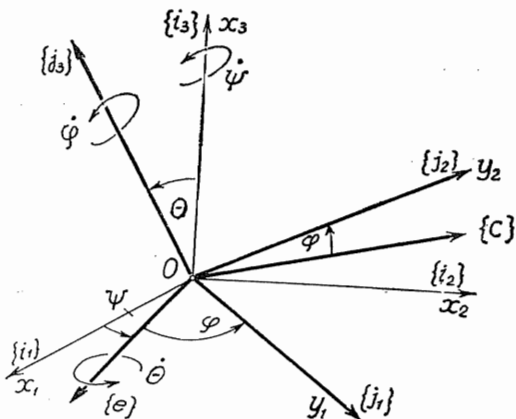
$$\begin{pmatrix} w_0 & w_1 & w_2 & w_3 \\ -w_1 & w_0 & -w_3 & w_2 \\ -w_2 & w_3 & w_0 & -w_1 \\ -w_3 & -w_2 & w_1 & w_0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_0 & -w_1 & -w_2 & -w_3 \\ w_1 & w_0 & w_3 & -w_2 \\ w_2 & -w_3 & w_0 & w_1 \\ w_3 & w_2 & -w_1 & w_0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \overline{x_1} \\ \overline{x_2} \\ \overline{x_3} \\ 0 \end{pmatrix}.$$

9.1.3. Обртање крутог тела око непомичне тачке. — За три независна параметра косинусне матрице (9.10) *Euler* је увео три специјална

* Кинематика, чл. 8.4.

угла, па се триедар $O x_1 x_2 x_3$ може помоћу три узастопне ортогоналне трансформације превести у триедар $O y_1 y_2 y_3$ са заједничким почетком (O). За разлику од раније изнетог поступка (слика 5.3) овде ћемо извршити трансформацију координата (слика 9.4). Прва трансформација је обртање око Ox_3 -осе за угао прецесије (ψ). Трансформациона матрица је A_1 -матрица јединичних вектора врста $(e, u, i_3)'$ нових оса изражених у старом систему ($O x_1 x_2 x_3$).

Друго обртање је око чворне осе $\{e\}$ за угао нутације (θ), матрицом A_2 јединичних вектора врста $(e \text{ с } j_3)'$ мерених у претходном триедру ($Oeu i_3$). Треће обртање је око Oy_3 -осе за угао соисивеног обрћања (φ), матрицом A_3 јединичних вектора $(j_1 j_2 j_3)'$ мерених у односу на претходни триедар ($O e \text{ с } j_3$). Све су ове матрице ортогоналне, па је и укупна матрица A ортогонална. Према томе ће бити:



Слика 9.4. — Обртање кругог тела око непомицне тачке (O)

$$\{y\} = A_3 A_2 A_1 \{x\} = A \{x\} =$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \sin \theta \\ 0 & -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \psi & \sin \psi & 0 \\ -\sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}; \quad (9.19)$$

$$A = A_3 A_2 A_1; \quad A_1 = \begin{pmatrix} (e) \\ (u) \\ (i_3) \end{pmatrix}; \quad A_2 = \begin{pmatrix} (e) \\ (c) \\ (j_3) \end{pmatrix}; \quad A_3 = \begin{pmatrix} (j_1) \\ (j_2) \\ (j_3) \end{pmatrix}.$$

Euler-ове кинематичке једначине могу се овако изразити за оба триедра:

$$\{\omega\} = E \begin{pmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{pmatrix}; \quad \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \psi & 0 & \sin \theta \sin \psi \\ \sin \psi & 0 & -\sin \theta \cos \psi \\ 0 & 1 & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{pmatrix}; \quad (9.20. a)$$

$$\begin{Bmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \Omega_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \theta \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \sin \theta \cos \varphi & 0 \\ 0 & \cos \theta & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \\ \dot{\varphi} \end{Bmatrix}. \quad (9.20. b)$$

Вектор угаоне брзине је исти, само је обележен другим словом због другог триедра; E је *Euler-ова матрица*; она није ортогонална, јер је $\det E = |E| = \sin \theta$. Ова је матрица матрица вектора колона јединичних вектора оса око којих се врше обртања изражених у односу на непокретни ($O x_1 x_2 x_3$) или покретни триедар ($O y_1 y_2 y_3$):

$$\{\omega\} = \dot{\theta} \{e\} + \dot{\psi} \{i_3\} + \dot{\varphi} \{j_3\}; \quad E = (\{e\} \{i_3\} \{j_3\}). \quad (9.21)$$

Пројекције вектора брзине неке тачке кругог тела су:

$$\vec{v} = [\omega, \rho]; \quad \{\dot{x}\} = [\omega] \{x\}; \quad \begin{Bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & -\omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix}; \quad (9.22. a)$$

$$\{\dot{y}\} = [\Omega] \{y\}; \quad \begin{Bmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \\ \dot{y}_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix}; \quad (9.22. b)$$

а пројекције вектора убрзања су:

$$\vec{a} = \ddot{\vec{r}} = \ddot{\omega} [\rho] + \dot{\omega} [\omega, \rho];$$

$$\{\ddot{x}\} = [\ddot{\omega}] \{x\} + [\dot{\omega}]^2 \{x\}; \quad \{\ddot{y}\} = [\ddot{\Omega}] \{y\} + [\dot{\Omega}]^2 \{y\}; \quad (9.23)$$

где су

$$\begin{aligned} [\dot{\omega}] &= \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega}_3 & \dot{\omega}_2 \\ \dot{\omega}_3 & 0 & -\dot{\omega}_1 \\ -\dot{\omega}_2 & \dot{\omega}_1 & 0 \end{pmatrix}; \quad [\omega]^2 = \begin{pmatrix} -\omega_3^2 - \omega_2^2 & \omega_1 \omega_2 & \omega_1 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_2 & -\omega_3^2 - \omega_1^2 & \omega_2 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_3 & \omega_2 \omega_3 & -\omega_2^2 - \omega_1^2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \omega_1^2 - \omega^2 & \omega_1 \omega_2 & \omega_1 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_2 & \omega_2^2 - \omega^2 & \omega_2 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_3 & \omega_2 \omega_3 & \omega_3^2 - \omega^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_1 \omega_1 & \omega_1 \omega_2 & \omega_1 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_2 & \omega_2 \omega_2 & \omega_2 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_3 & \omega_2 \omega_3 & \omega_3 \omega_3 \end{pmatrix} - \omega^2 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \end{aligned}$$

$$\omega^2 = (\omega) \{\omega\} = \dot{\theta}^2 + \dot{\psi}^2 + \dot{\varphi}^2 + 2\dot{\psi}\dot{\varphi} \cos \theta,$$

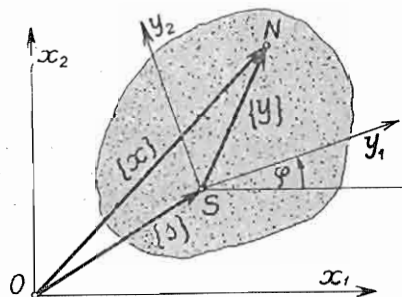
те су

$$\begin{aligned} \begin{Bmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \\ \ddot{x}_3 \end{Bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & -\dot{\omega}_3 & \dot{\omega}_2 \\ \dot{\omega}_3 & 0 & -\dot{\omega}_1 \\ -\dot{\omega}_2 & \dot{\omega}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} \omega_1(\omega)\{x\} \\ \omega_2(\omega)\{x\} \\ \omega_3(\omega)\{x\} \end{Bmatrix} - \omega^2 \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix}; \\ \begin{Bmatrix} \ddot{y}_1 \\ \ddot{y}_2 \\ \ddot{y}_3 \end{Bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & -\dot{\Omega}_3 & \dot{\Omega}_2 \\ \dot{\Omega}_3 & 0 & -\dot{\Omega}_1 \\ -\dot{\Omega}_2 & \dot{\Omega}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} + (\Omega)\{y\} \cdot \begin{Bmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \Omega_3 \end{Bmatrix} - \Omega^2 \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix}. \end{aligned} \quad (9.24)$$

9.1.4. Релативно кретање тачке у равни. — У тачки S супорта (плоче, слика 9.5) усвојићемо покретни триедар Sy_1y_2 . Тада је положај тачке N која изводи релативно кретање одређен *ајсолоућним вектором* $\{x\}$ и *релативним* $\{y\}$ у односу на оба триедра. Положај тачке S према тачки O одређен је вектором $\vec{OS} = \{s\}$. Трансформација је дата релацијама:

$$\begin{aligned} \{x\} &= \{s\} + \{y\}; & \{y\} &= A\{x\} - A\{s\}; \\ \{x\} &= \{s\} + A^{-1}\{y\}; \end{aligned} \quad (9.25)$$

$$A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}; \quad A^{-1} = A'.$$



Слика 9.5. — Релативно кретање тачке у равни (Ox_1x_2)

Матрица A је матрица врста ортова покретног система мерених у непокретном систему. Ова је матрица ортогонална (образац 9.3).

Диференцирањем предњег израза, с обзиром на (9.8) и (9.9), добијају се *ајсолоућна* и *релативна брзина*, јер израз $A\{\dot{x}\}$ представља компоненте вектора брзине у правцима покретних оса. Преносна брзина има два дела: *преносну* *транслајорну* и *преносну обимну брзину*. Према томе ће бити:

$$\begin{aligned} \{\dot{x}\} &= \{\dot{s}\} + A'\{\dot{y}\} + A'\{\dot{y}\} = A'\{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + A'A\{(\dot{x}-\dot{s})\} = \\ &= A'\{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\omega]\{(\dot{x}-\dot{s})\} = \{v_r\} + \{v_{pl}\} + \{v_{po}\}; \end{aligned}$$

односно:

$$\begin{aligned} \{\dot{x}\} &= A'\{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\omega]\{(\dot{x}-\dot{s})\}; \\ A\{\dot{x}\} &= \{\dot{y}\} + A\{\dot{s}\} + [\omega]\{y\}, \end{aligned} \quad (9.26)$$

или

$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix}; \quad (9.27)$$

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

Поновним диференцирањем следи:

$$\begin{aligned} \{\ddot{x}\} &= \dot{A}' \{\dot{y}\} + A' \{\ddot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\dot{\omega}] (\{x-s\}) + [\omega] (\{\dot{x}-\dot{s}\}) = \\ &= \dot{A}' \{\dot{y}\} + A' \{\ddot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\dot{\omega}] (\{x-s\}) + [\omega] (A' \{\dot{y}\} + [\omega] (\{x-s\})) = \\ &= A' \{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\dot{\omega}] (\{x-s\}) + [\omega]^2 (\{x-s\}) + 2[\omega] A' \{\dot{y}\} \end{aligned}$$

односно

$$\begin{aligned} \{\ddot{x}\} &= A' \{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\dot{\omega}] (\{x-s\}) + [\omega]^2 (\{x-s\}) + 2[\omega] A' \{\dot{y}\} = \\ &= \{a_r\} + \{a_{pT}\} + \{a_{pN}\} + \{a_C\}; \end{aligned} \quad (9.28)$$

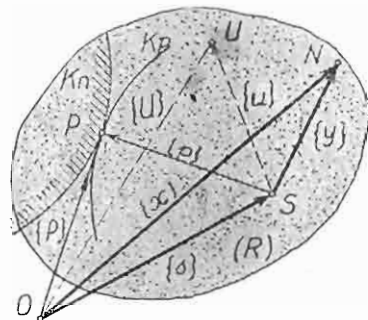
$$A \{\ddot{x}\} = \{\ddot{y}\} + A \{\dot{s}\} + [\dot{\omega}] \{y\} + [\omega]^2 \{y\} + 2[\omega] \{\dot{y}\} \quad (9.29)$$

или

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{y}_1 \\ \ddot{y}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \end{pmatrix} + \\ &+ \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega} \\ \dot{\omega} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\omega^2 & 0 \\ 0 & -\omega^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix} + \\ &+ 2 \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \end{pmatrix}; \end{aligned} \quad (9.30)$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \ddot{y}_1 \\ \ddot{y}_2 \end{pmatrix} + \\ &+ \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega} \\ \dot{\omega} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + \\ &+ \begin{pmatrix} -\omega^2 & 0 \\ 0 & -\omega^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

9.1.5. Равно кретање крутог тела. — Кретање крутог тела назива се *равно (раванско)* када су брзине свих његових тачака паралелне једној сталној равни (R_0). Пресеком тела равни (R) паралелној тој сталној равни добија се танка плоча која се креће у тој равни. Као и код релативног кретања усвојићемо два триедра: непокретни Ox_1x_2 и покретни Sy_1y_2 (слика 9.6), само је сада тачка N произвољна тачка супорта (тела) који се креће у равни Ox_1x_2 , па се вектор $\{y\}$ не мења у току времена. Због тога из образаца **члана 9.1.4.** непосредно добијамо изразе за брзину и убрзање неке тачке N тела у оба триедра:



Слика 9.6. — Равно кретање крутог тела

$$\{x\} = \{s\} + A'\{y\};$$

$$\{y\} = A\{x\} - A\{s\}; \quad A^{-1} = A';$$

$$\{\dot{x}\} = \{\dot{s}\} + A'\{\dot{y}\} = \{\dot{s}\} + [\omega]({x} - {s}); \quad A\{\dot{x}\} = A\{\dot{s}\} + [\omega]\{y\};$$

(9.31)

$$\{\ddot{x}\} = \{\ddot{s}\} + [\dot{\omega}]({x} - {s}) + [\omega]^2({x} - {s}); \quad A\{\ddot{x}\} = A\{\ddot{s}\} + [\dot{\omega}]\{y\} + [\omega]^2\{y\},$$

па развијањем следе познати скаларни обрасци за ово кретање:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\omega \\ \omega & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega} \\ \dot{\omega} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} -\omega^2 & 0 \\ 0 & -\omega^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \end{pmatrix};$$

(9.32)

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega} \\ \dot{\omega} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\omega^2 & 0 \\ 0 & -\omega^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

Пол брзине — иренујни пол — је она тачка P плоче чија је брзина у томе тренутку једнака нули. Тада из друге једначине (9.31) добијамо

$$\{P\} = \{s\} - [\omega]^{-1} \{\dot{s}\}; \quad \{p\} = [\omega]^{-1} A \{\dot{s}\}; \quad [\omega]^{-1} = \frac{1}{\omega} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad (9.33)$$

односно

$$\begin{aligned} \begin{Bmatrix} P_1 \\ P_2 \end{Bmatrix} &= \begin{Bmatrix} s_1 \\ s_2 \end{Bmatrix} - \frac{1}{\omega} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \end{Bmatrix}; \\ \begin{Bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{Bmatrix} &= \frac{1}{\omega} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{s}_1 \cos \varphi + \dot{s}_2 \sin \varphi \\ -\dot{s}_1 \sin \varphi + \dot{s}_2 \cos \varphi \end{Bmatrix}. \end{aligned} \quad (9.34)$$

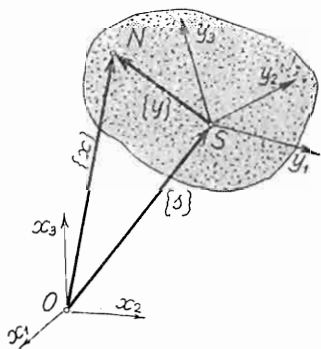
Пол убрзања (центар убрзања) је она тачка плоче која у датом тренутку нема убрзања, па из треће једначине (9.31) добијамо:

$$\{U\} = \{s\} - ([\dot{\omega}] + [\omega]^2)^{-1} \{\ddot{s}\}; \quad \{u\} = -([\dot{\omega}] + [\omega]^2)^{-1} A \{\ddot{s}\}, \quad (9.35)$$

односно после развијања

$$\begin{aligned} \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \end{Bmatrix} &= \begin{Bmatrix} s_1 \\ s_2 \end{Bmatrix} - \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} -\omega^2 & \dot{\omega} \\ -\dot{\omega} & -\omega^2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \end{Bmatrix}; \\ ([\dot{\omega}] + [\omega]^2)^{-1} &= \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} -\omega^2 & \dot{\omega} \\ -\dot{\omega} & -\omega^2 \end{pmatrix}; \quad \Delta = \omega^4 + \dot{\omega}^2; \end{aligned} \quad (9.36)$$

$$\begin{Bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{Bmatrix} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} \omega^2 & -\dot{\omega} \\ \dot{\omega} & \omega^2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{s}_1 \cos \varphi + \ddot{s}_2 \sin \varphi \\ -\ddot{s}_1 \sin \varphi + \ddot{s}_2 \cos \varphi \end{Bmatrix}.$$



Слика 9.7. — Просторно релативно кретање тачке

9.1.6. Просторно релативно кретање тачке. — Обрасци из члана 9.1.4. остају исти само за матрице угаоних брзина важе релације (9.16), пошто су сада вектори $\{x\}$ и $\{y\}$ просторни (сл. 9.7). Према томе биће изрази за брзину и убрзање у оба триедра:

а) за брзину

$$\{\dot{x}\} = A' \{\dot{y}\} + \{\dot{s}\} + [\omega] (\{x-s\}); \quad (9.37)$$

$$A \{\dot{x}\} = \{\dot{y}\} + A \{\dot{s}\} + [\Omega] \{y\};$$

ОДНОСНО

$$\begin{Bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \\ \dot{y}_3 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \\ \dot{s}_3 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \\ x_3 - s_3 \end{Bmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \dot{y}_1 \\ \dot{y}_2 \\ \dot{y}_3 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{s}_1 \\ \dot{s}_2 \\ \dot{s}_3 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix}; \quad (9.38)$$

b) убрзање добијамо диференцирањем првог израза (9.37)

$$\begin{aligned} \ddot{x} &= \dot{A}' \dot{y} + A' \ddot{y} + \dot{s} + [\dot{\omega}] (x - s) + [\omega] (\dot{x} - \dot{s}); \\ \dot{x} - \dot{s} &= \dot{A}' y + A' \dot{y}; \quad \dot{A}' = [\omega] A'; \end{aligned}$$

ОДНОСНО

$$\ddot{x} = A' \ddot{y} + \dot{s} + [\dot{\omega}] (x - s) + [\omega]^2 (x - s) + 2[\omega] A' \dot{y}, \quad (9.39)$$

а множењем матрицом A биће:

$$A \ddot{x} = \ddot{y} + A \ddot{s} + [\dot{\Omega}] y + [\Omega]^2 y + 2[\dot{\Omega}] y. \quad (9.40)$$

Пошто су матрице угаоног убрзања и квадрати матрица угаоних брзина

$$[\dot{\omega}] = \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega}_3 & \dot{\omega}_2 \\ \dot{\omega}_3 & 0 & -\dot{\omega}_1 \\ -\dot{\omega}_2 & \dot{\omega}_1 & 0 \end{pmatrix}; \quad [\omega]^2 = \begin{pmatrix} \omega_1^2 - \omega^2 & \omega_1 \omega_2 & \omega_1 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_2 & \omega_2^2 - \omega^2 & \omega_2 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_3 & \omega_2 \omega_3 & \omega_3^2 - \omega^2 \end{pmatrix};$$

$$[\Omega] = [\omega] (\Omega_s = \omega_s); \quad \omega^2 = \omega_1^2 + \omega_2^2 + \omega_3^2, \quad (9.41)$$

добијамо пројекције вектора убрзања тачке N на непокретне и покретне осе:

$$\begin{aligned} \begin{Bmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \\ \ddot{x}_3 \end{Bmatrix} &= \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{y}_1 \\ \ddot{y}_2 \\ \ddot{y}_3 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \\ \ddot{s}_3 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\omega}_3 & \dot{\omega}_2 \\ \dot{\omega}_3 & 0 & -\dot{\omega}_1 \\ -\dot{\omega}_2 & \dot{\omega}_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \\ x_3 - s_3 \end{Bmatrix} + \\ &+ \begin{pmatrix} \omega_1^2 - \omega^2 & \omega_1 \omega_2 & \omega_1 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_2 & \omega_2^2 - \omega^2 & \omega_2 \omega_3 \\ \omega_1 \omega_3 & \omega_2 \omega_3 & \omega_3^2 - \omega^2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \\ x_3 - s_3 \end{Bmatrix} + \end{aligned} \quad (9.42)$$

$$+ 2 \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}; \quad (9.42)$$

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \\ \ddot{x}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \ddot{y}_1 \\ \ddot{y}_2 \\ \ddot{y}_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{s}_1 \\ \ddot{s}_2 \\ \ddot{s}_3 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} 0 & -\dot{\Omega}_3 & \dot{\Omega}_2 \\ \dot{\Omega}_3 & 0 & -\dot{\Omega}_1 \\ -\dot{\Omega}_2 & \dot{\Omega}_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} +$$

$$+ \begin{pmatrix} \Omega_1^2 - \Omega^2 & \Omega_1 \Omega_2 & \Omega_1 \Omega_3 \\ \Omega_1 \Omega_2 & \Omega_2^2 - \Omega^2 & \Omega_2 \Omega_3 \\ \Omega_1 \Omega_3 & \Omega_2 \Omega_3 & \Omega_3^2 - \Omega^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}.$$

9.1.7. Завојно кретање. — Ово је специјални случај просторног релативног кретања када се вектор положаја тачке $\{y\}$ у односу на покретни триедар $Sy_1 y_2 y_3$ не мења са временом, те, с обзиром на члан 9.1.6, добијамо изразе за брзину и убрзање:

$$\begin{aligned} \{y\} &= A \{x-s\}; & \{x\} &= \{s\} + A' \{y\}; & A' &= A^{-1}; \\ \{\dot{x}\} &= \{\dot{s}\} + [\omega] \{x-s\}; & A \{\dot{x}\} &= A \{\dot{s}\} + [\Omega] \{y\}; & (9.43) \\ \{\ddot{x}\} &= \{\ddot{s}\} + [\dot{\omega}] \{x-s\} + [\omega]^2 \{x-s\}; \\ & & A \{\ddot{x}\} &= A \{\ddot{s}\} + [\dot{\Omega}] \{y\} + [\Omega]^2 \{y\}. \end{aligned}$$

Геометријско место тачака чије су транслаторне брзине колинеарне са вектором угаоне брзине јесте *оса завртња*. Нека су сада вектори положаја тачке N на оси вектори $\{x\}$ и $\{y\}$, онда из услова колинеарности следи матрична једначина осе завртња:

$$\{\dot{s}\} + [\omega] \{x-s\} = \lambda \{\omega\}; \quad A \{\dot{s}\} + [\Omega] \{y\} = \lambda \{\Omega\}, \quad (9.44)$$

те се развијањем добијају скаларне једначине:

$$\begin{aligned} \frac{\dot{s}_1 + \omega_2 (x_3 - s_3) - \omega_3 (x_2 - s_2)}{\omega_1} &= \frac{\dot{s}_2 + \omega_3 (x_1 - s_1) - \omega_1 (x_3 - s_3)}{\omega_2} = \\ &= \frac{\dot{s}_3 + \omega_1 (x_2 - s_2) - \omega_2 (x_1 - s_1)}{\omega_3}; \end{aligned} \quad (9.45.a)$$

односно

$$\begin{aligned}
 & [(\dot{s}_1 \alpha_1 + \dot{s}_2 \beta_1 + \dot{s}_3 \gamma_1) + \Omega_2 y_3 - \Omega_3 y_2] / \Omega_1 = [(\dot{s}_1 \alpha_2 + \dot{s}_2 \beta_2 + \\
 & + \dot{s}_3 \gamma_2) + \Omega_3 y_1 - \Omega_1 y_3] / \Omega_2 = [(\dot{s}_1 \alpha_3 + \dot{s}_2 \beta_3 + \dot{s}_3 \gamma_3) + \Omega_1 y_2 - \Omega_2 y_1] / \Omega_3.
 \end{aligned}
 \tag{9.45. b}$$

9.2. Примена матрица у динамици. — 9.2.1. Динамички закони. — Средиште материјалног система је она тачка (C) у којој можемо сматрати да је сажета целокупна маса система (сл. 9.8. a). При translацији може се сматрати да је ова тачка заступник целог материјалног система, односно крутог тела.

Диференцијална једначина кретања једне материјалне тачке, према другом *Newton*-овом закону, је

$$m \{x\} = \{F\} = \{X\}. \tag{9.46}$$

Средиште материјалног система одређује се по закону:

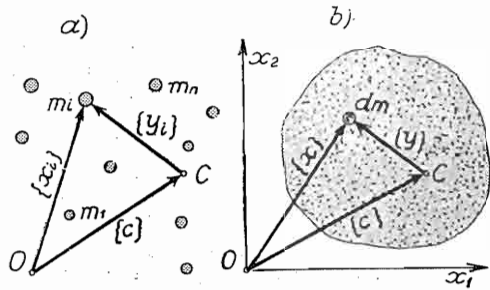
$$M \{c\} = \sum_{i=1}^n \{m_i x_i\}; \quad M \{c\} = \iiint_{(V)} \{x\} dm. \tag{9.47}$$

Диференцирањем предњег израза следи да је количина кретања система једнака количини кретања средишта. Поновним диференцирањем следи закон о количини кретања:

$$M \{\dot{c}\} = \sum \{m_i \dot{x}_i\}; \quad \{K\} = \sum \{K_i\}; \quad M \{\ddot{c}\} = \sum \{m_i \ddot{x}_i\} = \sum X_i = X_r. \tag{9.48}$$

Замах система се дефинише као момент количине кретања, а извод замаха по времену је главни моменит спољашњих сила за исту моментну-редукциону-тачку (O), па је:

$$\begin{aligned}
 \{L_O\} &= \sum \begin{pmatrix} 0 & -x_{i3} & x_{i2} \\ x_{i3} & 0 & -x_{i1} \\ -x_{i2} & x_{i1} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m_i \dot{x}_{i1} \\ m_i \dot{x}_{i2} \\ m_i \dot{x}_{i3} \end{pmatrix} = \\
 &= \sum m_i \begin{pmatrix} x_{i2} \dot{x}_{i3} - x_{i3} \dot{x}_{i2} \\ x_{i3} \dot{x}_{i1} - x_{i1} \dot{x}_{i3} \\ x_{i1} \dot{x}_{i2} - x_{i2} \dot{x}_{i1} \end{pmatrix}; \quad \{L_O\} = \{\mathfrak{M}_O\};
 \end{aligned}
 \tag{9.49}$$



Слика 9.8. — Материјални систем

Када се триедар $Ox_1 x_2 x_3$ преведе у триедар $Oy_1 y_2 y_3$ брзина је дата обрасцем (9.13), па је замах крутог тела:

$$\begin{aligned} \{L_O\} &= \iiint_{(V)} \begin{pmatrix} 0 & -y_3 & y_2 \\ y_3 & 0 & -y_1 \\ -y_2 & y_1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} dm = \\ &= \iiint_{(V)} \begin{pmatrix} 0 & -y_3 & y_2 \\ y_3 & 0 & -y_1 \\ -y_2 & y_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Omega_2 y_3 - \Omega_3 y_2 \\ \Omega_3 y_1 - \Omega_1 y_3 \\ \Omega_1 y_2 - \Omega_2 y_1 \end{pmatrix} dm, \end{aligned}$$

односно

$$\{L_O\} = J\{\Omega\}; \quad \begin{pmatrix} L_{O1} \\ L_{O2} \\ L_{O3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} J_{11} & -J_{12} & -J_{13} \\ -J_{12} & J_{22} & -J_{23} \\ -J_{13} & -J_{23} & J_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \Omega_3 \end{pmatrix}; \quad (9.50.a)$$

где је

$$J = \begin{pmatrix} J_{11} & -J_{12} & -J_{13} \\ -J_{12} & J_{22} & -J_{23} \\ -J_{13} & -J_{23} & J_{33} \end{pmatrix}. \quad (9.50.b)$$

Матрица J назива се *инерцијска матрица*; она карактерише масени распоред крутог тела; J_{ii} су *аксијални моменти инерције* а J_{ik} , за $i \neq k$, су *центрифугални моменти*.

Кинетичка енергија једне материјалне тачке је

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2 = \frac{1}{2} m (v) (v); \quad 2E_k = (\dot{x}) m (\dot{x}) = m (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2 + \dot{x}_3^2), \quad (9.51)$$

па је *хомогена квадратна форма компоненти брзина* покретне тачке.

У случају равнoг кретања (сл. 9.6) брзина је дата обрасцем (9.31), па с обзиром на транспозицију производа матрица, добијамо

$$\begin{aligned} 2E_k &= \iint (A \{\dot{c}\} + [\omega]\{y\})' (A \{\dot{c}\} + [\omega]\{y\}) dm = \\ &= \iint ((\dot{c}) A' + (y) [\omega']) (A \{\dot{c}\} + [\omega]\{y\}) dm = \end{aligned}$$

$$= A' A (\dot{c}) \{\dot{c}\} M + [\omega'] A \{\dot{c}\} \iint (y) dm + A' [\omega] (\dot{c}) \iint \{y\} dm + [\omega'] [\omega] \iint (y) \{y\} dm,$$

па следи теорема S. König-а (сл. 9.8. b):

$$2E_k = (\dot{c}) M \{\dot{c}\} + (\omega) J \{\omega\}; \quad J = J; \quad [\omega'] \omega^2 = [\omega]^2 I. \quad (9.52)$$

9.2.2. Euler-ове динамичке једначине. — Брзина неке тачке крутог тела које се обрће око непомичне тачке (O) дата је обрасцем (9.22), па је кинетичка енергија тела:

$$\begin{aligned}
 2E_k &= \iiint_{(V)} (\dot{y}) \{ \dot{y} \} dm = \iiint_{(V)} (y) [\Omega'] [\Omega] \{ y \} dm = \\
 &= \iiint_{(V)} (y_1 \ y_2 \ y_3) \begin{pmatrix} \Omega_2^2 + \Omega_3^2 & -\Omega_1 \Omega_2 & -\Omega_1 \Omega_3 \\ -\Omega_1 \Omega_2 & \Omega_3^2 + \Omega_1^2 & -\Omega_2 \Omega_3 \\ -\Omega_1 \Omega_3 & -\Omega_2 \Omega_3 & \Omega_1^2 + \Omega_2^2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{Bmatrix} dm = \\
 &= \Omega_1^2 J_{11} + \Omega_2^2 J_{22} + \Omega_3^2 J_{33} - 2 [\Omega_1 \Omega_2 J_{12} + \Omega_1 \Omega_3 J_{13} + \Omega_2 \Omega_3 J_{23}]
 \end{aligned} \tag{9.53}$$

односно

$$2E_k = (\Omega) J (\Omega); \quad \frac{\partial E_k}{\partial \{\Omega\}} = J \{\Omega\} = \text{grad } 2E_k,$$

где је J инерцијска матрица.

Из (9.50) следи да је скаларни производ вектора угаоне брзине и вектора замах једнак двострукој кинетичкој енергији („живој сили“)

$$(\Omega) \{L_O\} = (\Omega) J \{\Omega\} = 2E_k. \tag{9.54}$$

Вектор замах $\{L_O\}$ уопште узев мења и своју величину и свој правац, па се његова брзина, према (9.37), састоји из релативног дела и преносног дела. Према закону о замаху овај је извод једнак главном моменту система сила за ту тачку (O), те ће, према (9.50), бити:

$$A \{\dot{L}_O\} = \{\dot{L}_O\} + [\Omega] \{L_O\} = J \{\dot{\Omega}\} + [\Omega] J \{\Omega\} = \{\mathfrak{M}_O\}. \tag{9.55}$$

Ове једначине представљају Euler-ове динамичке једначине обрћања крутог тела око непомичне тачке (O) у односу на покретни триедар $(Oy_1 y_2 y_3)$. Скаларизовањем добијају се Euler-ове скаларне једначине

$$\begin{aligned}
 &\begin{pmatrix} J_{11} & -J_{12} & -J_{13} \\ -J_{12} & J_{22} & -J_{23} \\ -J_{13} & -J_{23} & J_{33} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{\Omega}_1 \\ \dot{\Omega}_2 \\ \dot{\Omega}_3 \end{Bmatrix} + \\
 &+ \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} J_{11} & -J_{12} & -J_{13} \\ -J_{12} & J_{22} & -J_{23} \\ -J_{13} & -J_{23} & J_{33} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \Omega_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \mathfrak{M}_1 \\ \mathfrak{M}_2 \\ \mathfrak{M}_3 \end{Bmatrix}. \tag{9.56}
 \end{aligned}$$

Euler-ове динамичке једначине су знатно простије када се узму за координатне осе главне осе инерције за непомичну тачку (O). За те осе центрифугални momenti су једнаки нули ($J_{12} = J_{23} = J_{31} = 0$), док су

аксијални моменти $J_{ii}=J_i$, па ће бити:

$$\begin{pmatrix} J_1 \\ J_2 \\ J_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\Omega}_1 \\ \dot{\Omega}_2 \\ \dot{\Omega}_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_3 & \Omega_2 \\ \Omega_3 & 0 & -\Omega_1 \\ -\Omega_2 & \Omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} J_1 \\ J_2 \\ J_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \Omega_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathfrak{M}_1 \\ \mathfrak{M}_2 \\ \mathfrak{M} \end{pmatrix};$$

односно

$$\begin{pmatrix} J_1 \dot{\Omega}_1 - (J_2 - J_3) \Omega_2 \Omega_3 \\ J_2 \dot{\Omega}_2 - (J_3 - J_1) \Omega_3 \Omega_2 \\ J_3 \dot{\Omega}_3 - (J_1 - J_2) \Omega_1 \Omega_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathfrak{M}_1 \\ \mathfrak{M}_2 \\ \mathfrak{M}_3 \end{pmatrix}. \quad (9.57)$$

9.2.3. Lagrange-ове једначине друге врсте. — Материјални систем од N материјалних тачака креће се под утицајем h холономних (целих, коначних) веза, па је број слободних степености кретања система $n=3N-h$, те је за проучавање кретања потребно изабрати n независних параметара—генералисаних координата q_i , $i=1, 2, \dots, n$. Вектор положаја сваке тачке m_s , $s=1, 2, \dots, N$, је функција генералисаних координата и времена, $\{x_s\}=\{f_s(q_1, q_2, \dots, q_n, t)\}$, па је брзина те тачке $\{v_s\}=\{\dot{x}_s\}=(\partial f_s/\partial t) + (\partial f_s/\partial q_i)\{\dot{q}_i\}$, $i=1, 2, \dots, n$. Вектори брзина свих тачака система могу се приказати следећом матричном релацијом

$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \vdots \\ \dot{x}_N \end{pmatrix} = \frac{\partial}{\partial t} \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_N \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} f_{11} & f_{12} & \cdots & f_{1n} \\ f_{21} & f_{22} & \cdots & f_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ f_{N1} & f_{N2} & \cdots & f_{Nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \vdots \\ \dot{q}_n \end{pmatrix};$$

$$\{x\}=\{f\}; \quad \{\dot{x}\}=\{\dot{f}\}+F\{\dot{q}\}; \quad \dot{f}=\frac{\partial f}{\partial t}; \quad f_{ik}=\frac{\partial f_i}{\partial q_k}.$$

Матрице $\{\dot{x}\}$ и $\{f\}$ јесу матрице колоне типа $(N, 1)$, матрица F је правоугаона, типа (N, n) , а матрица $\{\dot{q}\}$ је матрица колона, типа $(n, 1)$.

С обзиром на предње кинетичка енергија система може се написати у облику*

$$2E_k=(\dot{x}) M \{\dot{x}\}=(\dot{f}+(\dot{q}) F) M (\{\dot{f}\}+F\{\dot{q}\}),$$

односно

$$E_k=\frac{1}{2}(\dot{q}) A \{\dot{q}\}+(\dot{q}) \{B\}+\frac{1}{2} C \quad (9.58.a)$$

* Динамика, члан 14.3.

где су

$$A = F' M F; \quad \{B\} = F' M \{\dot{f}\}; \quad C = (\dot{f}) M \{\dot{f}\}. \quad (9.58.b)$$

Овде је M матрица маса система; она је дијагонална матрица реда N ; матрица $\{B\}$ је матрица колона а C је скалар.

Из израза за брзину следе ове релације:

$$\frac{\partial}{\partial q} \{\dot{x}\} = F; \quad \frac{\partial}{\partial q} \{\dot{x}\} = \frac{dF}{dt} = \dot{F}.$$

Пошто је двострука кинетичка енергија квадратна форма то су према (8.23) њени изводи:

$$2E_k = (\dot{x}) M \{\dot{x}\};$$

$$\frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} = (\dot{x}) M F; \quad \frac{\partial E_k}{\partial \{q\}} = (\dot{x}) M \left\{ \frac{\partial \dot{x}}{\partial q} \right\} = (\dot{x}) M \dot{F},$$

па је

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} = (\ddot{x}) M F + (\dot{x}) M \dot{F};$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} - \frac{\partial E_k}{\partial \{q\}} = (\ddot{x}) M F = F' M \{\ddot{x}\}.$$

Ако је $\{X\}$ главни вектор система сила онда је динамичка једначина кретања система $M \{\ddot{x}\} = \{X\}$. Виртуални рад сила на виртуалним померањима $\{\delta x\}$ биће

$$\delta A = (X) \{\delta x\} = (X) F \{\delta q\} = (Q) \{\delta q\};$$

$$(Q) = (X) F; \quad \{Q\} = F' \{X\},$$

где је $\{Q\}$ вектор генералисаних сила. Према горњем биће $\{Q\} = F' M \{\ddot{x}\}$, па се добија систем Lagrange-ових диференцијалних једначина за холономни систем

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} - \frac{\partial E_k}{\partial \{q\}} = \{Q\}. \quad (9.59)$$

Ове су једначине дефинисане само за холономне системе и њих има онолико колики је број степени слободе кретања система, то јест колики је број независних генералисаних координата $\{q_i\}$. У ове једначине не улазе реакције веза које се морају одредити помоћу Lagrange-ових једначина прве врсте (са множиоцима веза).

Ако је $E_p = -U$ потенцијална енергија система и ако се уведе кинетички потенцијал (или Lagrange-ова функција) $\mathfrak{L} = E_k - E_p = E_k + U$

онда се предње једначине могу написати у облику

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \{\dot{q}\}} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \{q\}} = \{Q^*\} \quad (9.61)$$

где је $\{Q^*\}$ генералисана неконзервативна сила и $Q = \partial U / \partial q = -\partial E_p / \partial q$.

Када је систем *склерономан* тада везе не зависе експлицитно од времена (сталне су, склерономне), па је тада кинетичка енергија хомогена квадратна форма $2E_k = (\dot{q}) A \{\dot{q}\}$. Пошто је $\partial E_k / \partial \{\dot{q}\} = A \{\dot{q}\}$, то *Lagrange*-ове једначине (9.59) постају:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} - \frac{\partial E_k}{\partial \{q\}} = A \{\ddot{q}\} + \left(\frac{\partial A}{\partial q} \dot{q} \right) \{\dot{q}\} - \frac{1}{2} \left\{ (\dot{q}) \frac{\partial A}{\partial q} \{\dot{q}\} \right\} = \{Q\}.$$

На пример, за два степена слободе кретања било би:

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} \frac{\partial A_{11}}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial A_{11}}{\partial q_2} \dot{q}_2 & \frac{\partial A_{12}}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial A_{12}}{\partial q_2} \dot{q}_2 \\ \frac{\partial A_{21}}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial A_{21}}{\partial q_2} \dot{q}_2 & \frac{\partial A_{22}}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial A_{22}}{\partial q_2} \dot{q}_2 \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{Bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{Bmatrix} \frac{\partial A_{11}}{\partial q_1} \dot{q}_1^2 + 2 \frac{\partial A_{12}}{\partial q_1} \dot{q}_1 \dot{q}_2 + \frac{\partial A_{22}}{\partial q_1} \dot{q}_2^2 \\ \frac{\partial A_{11}}{\partial q_2} \dot{q}_1^2 + 2 \frac{\partial A_{12}}{\partial q_2} \dot{q}_1 \dot{q}_2 + \frac{\partial A_{12}}{\partial q_2} \dot{q}_2^2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{Bmatrix}; \quad A_{12} = A_{21}.$$

Ово се може уопштити када се уведу *Christoffel*-ови симболи прве врсте*

$$C_{ik}^r = \begin{bmatrix} ik \\ r \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \left\{ \frac{\partial A_{ri}}{\partial q_k} + \frac{\partial A_{rk}}{\partial q_i} - \frac{\partial A_{ik}}{\partial q_r} \right\},$$

па је систем диференцијалних једначина кретања система:

$$A \{\ddot{q}\} + \begin{Bmatrix} (\dot{q}) C_{ik}^1 \{\dot{q}\} \\ (\dot{q}) C_{ik}^2 \{\dot{q}\} \\ \cdot \\ (\dot{q}) C_{ik}^r \{\dot{q}\} \end{Bmatrix} = \{Q\}. \quad (9.61)$$

На пример, за два степена слободе било би:

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{12} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} C_{11}^1 \dot{q}_1^2 + C_{12}^1 \dot{q}_1 \dot{q}_2 + C_{21}^1 \dot{q}_1 \dot{q}_2 + C_{22}^1 \dot{q}_2^2 \\ C_{11}^2 \dot{q}_1^2 + C_{12}^2 \dot{q}_1 \dot{q}_2 + C_{21}^2 \dot{q}_1 \dot{q}_2 + C_{22}^2 \dot{q}_2^2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \end{Bmatrix};$$

* Кинематика, 3. изд., страна 328.

где су

$$C_{11}^1 = \frac{1}{2} \frac{\partial A_{11}}{\partial q_1}; \quad C_{12}^1 = \frac{1}{2} \frac{\partial A_{11}}{\partial q_2} = C_{21}^1;$$

$$C_{22}^1 = \frac{\partial A_{12}}{\partial q_2} - \frac{1}{2} \frac{\partial A_{22}}{\partial q_1}.$$

9.2.4. Канонске једначине кретања. — Генералисани импулс (количина кретања или замаха) јесте извод кинетичке енергије по генералисаној брзини односно извод *Lagrange*-ове функције по генералисаној брзини, па је:

$$\{p\} = M\{\dot{x}\} = \frac{\partial E_k}{\partial \{\dot{q}\}} = \frac{\partial \mathfrak{L}}{\partial \{\dot{q}\}}; \quad E_k = \frac{1}{2} (p) M^{-1} \{p\}.$$

Када се кинетичка енергија изрази у облику (9.58.а), пошто је матрица A симетрична и регуларна, $|A| \neq 0$, биће:

$$\{p\} = A \{\dot{q}\} + \{B\}; \quad \{\dot{q}\} = A^{-1} (\{p\} - \{B\});$$

$$\{\dot{q}\} = (p) - (B) A^{-1}; \quad A = A'; \quad (A^{-1})' = A^{-1}.$$

Уместо *Lagrange*-ове функције (кинетичког потенцијала) узима се *Hamilton*-ова функција*

$$\mathfrak{H} = (\dot{q}) \{p\} - \mathfrak{L} = (\dot{q}) \{p\} - E_k + E_p = \frac{1}{2} ((p) - (B)) A^{-1} (\{p\} - \{B\}) - C + E_p.$$

Lagrange-ова функција је функција *Lagrange*-ових променљивих (q, \dot{q}) и времена, а *Hamilton*-ова функција је функција *Hamilton*-ових променљивих (q, p) и времена. Координате q и p су међусобно независне и представљају фазни простор и фазне су координате тачке која репрезентује кинематичко стање система. Диференцирањем предње *Hamilton*-ове функције по *Hamilton*-овим променљивим добија се систем диференцијалних једначина:

$$\frac{\partial \mathfrak{H}}{\partial \{p\}} = A^{-1} (\{p\} - \{B\}) = \{\dot{q}\};$$

$$\frac{\partial \mathfrak{H}}{\partial \{q\}} = -\frac{\partial E_k}{\partial \{q\}} + \frac{\partial E_p}{\partial \{q\}} = \{Q\} + \{Q^*\} - \{\dot{p}\} - \{Q\} = \{Q^*\} - \{\dot{p}\}; \quad (9.62)$$

где је $\{Q\} = -\partial E / \partial \{q\}$ генералисана конзервативна сила, $\{Q^*\}$ генералисана неконзервативна сила, и $d(\partial E_k / \partial \{\dot{q}\}) / dt = d(\{p\}) / dt = \{\dot{p}\}$. Ове се једначине зову канонске једначине или *Hamilton*-ове једначине. Оне су диференцијалне једначине првог реда по непознатим q и p ; има их $2n$ колико и *Hamilton*-ових променљивих (q, p) .

Када је конзервативни систем *склерономан* (стационаран) кинетичка енергија и *Lagrange*-ова функција не зависе експлицитно од времена, па је $\mathfrak{H} = \frac{1}{2} (p) A^{-1} \{p\} + E_p = E_k + E_p = E$, то јест *Hamilton*-ова функција је једнака *шталној механичкој енергији система*.

* Динамика, чл. 14.6.3.

При познатом распореду наелектрисања (товара, количине електрицитета) и струја, стање електромагнетског поља може се описати *Maxwell-Lorentz*-овим једначинама:

$$\begin{aligned} \operatorname{rot} \{H\} - c^{-1} \{\dot{E}\} &= 4\pi c^{-1} \rho \{v\}; & \operatorname{rot} \{E\} + c^{-1} \{\dot{H}\} &= 0; \\ \operatorname{div} \{H\} &= 0; & \operatorname{div} \{E\} &= 4\pi\rho; & \{\dot{E}\} &= \left\{ \frac{\partial E}{\partial t} \right\} \end{aligned}$$

где су: $\{H\}$ јачина магнетског поља, $\{E\}$ јачина електричног поља, c брзина светлости ($\approx 300\,000 \text{ km/sec} = 3 \cdot 10^{10} \text{ cm/sec}$); ρ густина наелектрисања (електрона), $\{v\}$ брзина електрона. Једначина кретања електрона у спољашњем пољу је

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \{v\} \right) = \{F\} = e \{E\} + \frac{e}{c} \mathbf{V} \{H\}; \quad \mathbf{V} = \begin{pmatrix} 0 & -v_3 & v_2 \\ v_3 & 0 & -v_1 \\ -v_2 & v_1 & 0 \end{pmatrix},$$

где су: m_0 маса мировања честице, $\beta = v/c$, e наелектрисање (товар, количина електрицитета), $\{F\}$ *Lorentz*-ова сила.

Lagrange-ова функција, импулс електрона и генералисана сила која дејствује на електрон су:

$$\begin{aligned} \mathfrak{L} &= -m_0 c^2 \sqrt{1-\beta^2} - e\Phi + ec^{-1} (v) \{A\}; & \{H\} &= \operatorname{rot} \{A\}; \\ \{E\} &= -\nabla\Phi - c^{-1} \{\dot{A}\}; & \dot{A} &= \partial A / \partial t; \end{aligned}$$

$$\{p\} = \frac{\partial \mathfrak{L}}{\partial \{q\}} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \{q\} + \frac{e}{c} \{A\};$$

$$\{Q\} = \frac{\partial \mathfrak{L}}{\partial \{q\}} = -e \left\{ \frac{\partial \Phi}{\partial \{q\}} \right\} + \frac{e}{c} \left\{ (v) \left\{ \frac{\partial A}{\partial \{q\}} \right\} \right\},$$

где су: Φ скаларни потенцијал а $\{A\}$ векторски потенцијал електромагнетског поља; који су повезани *Lorentz*-овим условом

$$\operatorname{div} \{A\} + c^{-1} \dot{\Phi}; \quad \dot{\Phi} = \partial \Phi / \partial t.$$

Hamilton-ова функција је облика

$$\mathfrak{H} = (\dot{q}) \{p\} - \mathfrak{L} = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} + e\Phi = c \sqrt{(P) \{P\} + (m_0 c)^2} + e\Phi,$$

где је

$$\{P\} = \{p\} - \frac{e}{c} \{A\} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \{\dot{q}\}; \quad (P) \{P\} = \frac{m_0^2 v^2}{1-\beta^2}.$$

9.3. Примена матрица у теорији осцилација. — Матрице су нашле нарочито велику примену у теорији осцилација материјалних система, са коначним и бесконачно великим бројем степени слободе осциловања*. Први системи се зову *материјални системи* а други *еластична шела*. Помоћу матрица могу се једначине осциловања много прегледније написати, а оне се могу схватити као оператори који представљају утицаје масеног распореда материјалног система и распореда сила које дејствују на поједине масе система.

9.3.1. Мале осцилације холономног конзервативног система. — Нека материјални систем има n степени слободе осциловања и нека су q_i , $i=1, 2, \dots, n$, n међусобно независних генерализаних координата потребних за описивање кретања система. Ако су везе којима је подвргнут материјални систем *холономне*, то јест *коначне везе стационарне* (не зависе експлицитно од времена) а *диференцијалне везе хомогене* (јер је само тада могућ *стабилан равнотежни положај система* који узимамо да је одређен вредностима q_{i0} генерализаних координата), онда је, према (9.58.а), двострука кинетичка енергија материјалног система *позитивно дефинирана квадратна форма* генерализаних брзина и може се написати у матричном облику:

$$\Phi_1 = 2E_k = (q) A \{\dot{q}\}; \quad A = (a_{ik}); \quad a_{ik} = a_{ki}. \quad (9.63.a)$$

Матрица A је такозвана *инерцијска матрица* јер карактерише масени распоред система (маса или масених момената инерције). Она је квадратна, симетрична матрица ($a_{ik} = a_{ki}$), реда n , увек је *позитивно дефинирана*, јер је кинетичка енергија материјалног система увек позитивна величина ($E_k > 0$), а једнака је нули само када су једновремене све генерализане координате једнаке нули ($q_i = 0$). Ово значи да су њени основни главни минори позитивни ($\Delta_i > 0$), па тиме она испуњава *Sylvester-ов критеријум* за позитивно-дефинитне форме (члан 5.5.).

Конзервативне силе имају *функцију силе* (U) или *потенцијалну функцију* (потенцијал) или *потенцијалну енергију* $E_p = -U$, која је, када је стационарна, функција само од координата; $E_p = f(q_i)$. Како посматрамо мале осцилације система око стабилног равнотежног положаја можемо узети да је $E_p(0) = 0$. Према *Lejeune-Dirichlet-овој* теореме у овом равнотежном положају ова енергија има екстремну вредност и то *минимум*, па су и генерализане силе у томе положају једнаке нули $Q_i(0) = 0$. Због даљне претпоставке да се проучавају мале осцилације и ова енергија је хомогена квадратна форма генерализаних координата q_i , па се може представити у матричном облику

$$\Phi_2 = 2E_p = (q) C \{q\}; \quad C = (c_{ik}); \quad c_{ik} = c_{ki}. \quad (9.63.b)$$

Матрица C је *квазиеластична матрица* а коефицијенти c_{ik} су *квазиеластични коефицијенти* или *коефицијенти усјостављања*, јер карактеришу утицаје *сила* којима је подвргнут материјални систем. Да би и потенцијална енергија била хомогена квадратна позитивно дефинитна форма мора матрица C задовољавати такође *Sylvester-ов критеријум* (чл. 5.5.).

* Теорија осцилација, чл. 14.

Применом *Lagrange*-ових једначина друге врсте за наш систем (9.59) добија се систем диференцијалних једначина у матричном облику

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial E_k}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial E_k}{\partial q_i} + \frac{\partial E_p}{\partial q_i} = 0;$$

$$A \{\ddot{q}\} + C \{q\} = 0; \quad \{\dot{q}\} + P \{q\} = 0; \quad P = A^{-1} C; \quad p_{ik} \neq p_{ki}; \quad (9.63 c)$$

где је P динамичка матрица чији елементи нису више симетрични. Пошто су матрице A и C несингуларне матрице, то увек постоји инверзна матрица A^{-1} , па постоји и матрица P . Овим се проблем свео на проблем са својственим вредностима (чл. 8.1) са матрицом P , односно на општи проблем (чл. 8.11) где су само матрице A и B сада матрице C и A .

Пошто су енергије позитивне дефинитне форме а посматрамо мале осцилације око стабилног равнотежног положаја система, претпоставићемо да све масе m_k система врше хармонијска осциловања око тога положаја истим кружним фреквенцијама ω и померањима фаза α али различитим амплитудама, то јест по закону осциловања:

$$\{q\} = \{r\} e^{i(\omega t + \alpha)} = \{A\} e^{i(\omega t + \alpha)}; \quad q_k = A_k \cos(\omega t + \alpha); \quad (9.64. a)$$

где је $\{r\} = \{A\}$ амплитудни вектор са координатама A_k . Диференцирајући координату q_k два пута по времену пошто је $\{\dot{q}\} = -\omega^2 \{r\}$ систем диференцијалних једначина своди се на систем алгебарских једначина са непознатим амплитудама A_k :

$$(C - \lambda A) \{r\} = 0; \quad \lambda = \omega^2 \quad (9.64. b)$$

па је фреквенцијна једначина осцилаторног система

$$f(\lambda) = |C - \lambda A| = |P - \lambda I| = |\lambda I - P| = 0. \quad (9.65 a)$$

где је $\lambda = \omega^2$ карактеристични број (својствена вредност) а $\{r\}$ карактеристични (својствени, сопствени) вектори.

С обзиром на (8.30) фреквентни полиним је облика

$$\begin{aligned} f(\lambda) &= |\lambda I - P| = |\lambda A - C| = \sum_{r=0}^n (-1)^r S_r \lambda^{n-r} = \\ &= \lambda_n - S_1 \lambda^{n-1} + S_2 \lambda^{n-2} + \dots + (-1)^n S_n = 0. \end{aligned} \quad (9.65. b)$$

Пошто су матрице A и C симетричне квадратне матрице то су корени полинома реални, а будући да су форме ових матрица позитивно дефинитне то су корени полинома *позитивни*, па ће према (8.53) бити:

$$\begin{aligned} \lambda_1 &< \lambda_2 < \dots < \lambda_s < \dots < \lambda_n; \\ \lambda_s &= \frac{(q) C \{q\}}{(q) A \{q\}} = \Re [q, \dot{q}] = \frac{\Phi_2}{\Phi_1}. \end{aligned} \quad (9.66)$$

Из (9.63) види се да карактеристични вектори нису потпуно одређени, него су одређени њихови односи за сваки карактеристични број

$$\frac{A_{s1}}{K_{n1}^{(s)}} = \frac{A_{s2}}{K_{n2}^{(s)}} = \dots = \frac{A_{sk}}{K_{nk}^{(s)}} = \dots = \frac{A_{sn}}{K_{nn}^{(s)}} = C_s. \quad (9.67)$$

Свакој својственој вредности λ_s одговара једно решење, па је $q_{ks} = A_{ks} \cos(\omega_s t + \alpha_s)$. Пошто су једначине кретања *линеарне*, то је и збир решења такође решење једначине, те је закон осциловања

$$q_k = \sum_s q_{ks} = \sum_{s=1}^n A_{sk} \cos(\omega_s t + \alpha_s); \quad \{q\} = (A_{sk}), \quad \{\cos(\omega_s t + \alpha_s)\}, \quad (9.68)$$

односно

$$\begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ \vdots \\ q_k \\ \vdots \\ q_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \cdots A_{1k} \cdots A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} \cdots A_{2k} \cdots A_{2n} \\ \vdots & \vdots \cdots \vdots \cdots \vdots \\ A_{k1} & A_{k2} \cdots A_{kk} \cdots A_{kn} \\ \vdots & \vdots \cdots \vdots \cdots \vdots \\ A_{n1} & A_{n2} \cdots A_{nk} \cdots A_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\omega_1 t + \alpha_1) \\ \cos(\omega_2 t + \alpha_2) \\ \vdots \\ \cos(\omega_k t + \alpha_k) \\ \vdots \\ \cos(\omega_n t + \alpha_n) \end{pmatrix}.$$

Свакој сопственој вредности λ_s одговара један карактеристични вектор па у систему има n константи $A_{sk} = C_s K_{nk}^{(s)}$ и n константи α_s које се одређују из почетних услова кретања: у почетном тренутку $t_0 = 0$ познат је почетни вектор $\{q_0\}$ и почетна брзина $\{\dot{q}_0\}$.

Карактеристични вектори за две различите карактеристичне вредности $\lambda_r \neq \lambda_s$ нису *ортогонални*, $(q_r) \{q_s\} \neq 0$. Они су ортогонални у смислу „проширене ортогоналности“ (8.54) и ортонормирају се у погледу матрице A , тако да је:

$$(C - \lambda_s A) \{y_s\} = 0; \quad (y_r) A \{y_s\} = 0; \quad (y_r) A \{y_s\} = \delta_{rs} = \begin{cases} 1; & r=s; \\ 0; & r \neq s. \end{cases} \quad (9.69)$$

Вектори $\{y\}$ јесу *главни вектори* система.

Када је матрица C позитивно дефинитна, обе су енергије позитивно дефинитне квадратне хомогене форме, па се конгруентном трансформацијом карактеристичних вектора $\{y\}$ енергије могу свести на канонске облике

$$\{q\} = Y \{\eta\}; \quad Y = (\{y_1\}; \{y_2\}; \dots \{y_n\}); \quad I = Y' A Y; \quad [\Lambda] = Y' C Y; \quad (9.70)$$

$$2E_k = (\dot{\eta}) I \{\eta\}; \quad 2E_p = (\eta) [\Lambda] \{\eta\}; \quad \ddot{\eta} + [\Lambda] \{\eta\} = \{0\}.$$

Ове нове координате зову се *нормалне (главне) координате*. Оне имају улогу да се помоћу њих систем од n -степену спрегнутих осцилација разбија на n система са по једним степеном слободу, па свака тачка

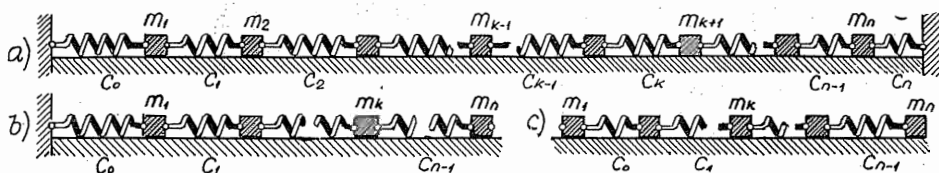
система осцилује својом сопственом фреквенцијом, те су:

$$\begin{Bmatrix} \ddot{\eta}_1 \\ \ddot{\eta}_2 \\ \vdots \\ \ddot{\eta}_n \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \vdots \\ \eta_n \end{Bmatrix} = 0;$$

ОДНОСНО

$$\begin{aligned} \ddot{\eta}_1 + \lambda_1 \eta_1 &= 0; & \lambda_1 &= \omega_1^2; & \eta_1 &= A_1 \cos(\omega_1 t + \alpha_1); \\ \ddot{\eta}_2 + \lambda_2 \eta_2 &= 0; & \lambda_2 &= \omega_2^2; & \eta_2 &= A_2 \cos(\omega_2 t + \alpha_2); \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \ddot{\eta}_n + \lambda_n \eta_n &= 0; & \lambda_n &= \omega_n^2; & \eta_n &= A_n \cos(\omega_n t + \alpha_n). \end{aligned} \tag{9.71}$$

9.3.1.1. Ланчани системи. — Код ланчаног система (сл. 9.9.а) са n маса и $n+1$ опругом, крутости c_k , k -та маса m_k изложена је дејству



Слика 9.9. — Ланчани систем

двеју реституционих сила — сила еластичности опруга, па је

$$X_r = -c_{k-1}(x_k - x_{k-1}) + c_k(x_{k+1} - x_k)$$

те су енергије

$$E_k = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^n m_k \dot{x}_k^2; \quad E_p = \sum_{k=1}^n \frac{1}{2} c_{k-1} (x_k - x_{k-1})^2;$$

и матрице:

$$A = M = \begin{Bmatrix} m_1 & & & \\ & m_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & m_n \end{Bmatrix}; \tag{9.72}$$

$$C = \begin{Bmatrix} c_0 + c_1 & -c_1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ -c_1 & c_1 + c_2 & -c_2 & \dots & \dots & \dots \\ 0 & -c_2 & c_2 + c_3 & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & -c_{n-1} & c_{n-1} + c_n \end{Bmatrix}.$$

Инерцијска матрица A је дијагонална, па је овај систем *сирегнутих* силама. Када је последња маса система слободна (полувезани ланчани систем) тада се мења само последњи елемент у матрици C ; код ланца са слободним крајњим масама (невезани ланац) мењају се у овој матрици први и последњи елемент. У овом случају систем *дегенерише* за *један степен* слободе осциловања, пошто је количина кретања система константна.

Фреквентна једначина је облика *Jacobi*-јеве детерминанте:

$$\Delta(\lambda) = \begin{vmatrix} c_0 + c_1 - m_1 \lambda & -c_1 & 0 & 0 \\ -c_1 & c_1 + c_2 - m_2 \lambda & -c_2 & 0 \\ 0 & -c_2 & c_2 + c_3 - m_3 \lambda & -c_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ -c_{n-2} & c_{n-2} + c_{n-1} - m_{n-1} \lambda & -c_{n-1} & 0 \\ 0 & -c_{n-1} & c_{n-1} + c_n - m_n \lambda & 0 \end{vmatrix} = 0. \quad (9.73)$$

На пример, за везани ланац са три масе (сл. 9.9. а), где су

$$m_1 = 5m, \quad m_2 = m_3 = m; \quad c_0 = 5c; \quad c_1 = c_3 = 3c; \quad c_2 = 2c,$$

имали бисмо:

$$\Delta(\lambda) = \begin{vmatrix} 8c - 5m\lambda & -3c & 0 \\ -3c & 5c - m\lambda & -2c \\ 0 & -2c & 5c - m\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 8 - 5u & -3 & 0 \\ -3 & 5 - u & -2 \\ 0 & -2 & 5 - u \end{vmatrix} = 5u^3 - 58u^2 + 176u - 123 = 0;$$

$$u = \frac{m\lambda}{c} = \frac{m\omega^2}{c}; \quad u_1 = 1; \quad u_2 = 3,44; \quad u_3 = 7,16;$$

$$\sum u_i = 1 + 3,44 + 7,16 = 11,60 = \frac{59}{5};$$

$$\frac{A_{s1}}{6} = \frac{A_{s2}}{2(8-5u_s)} = \frac{A_{s3}}{(8-5u_s)(5-u_s)-9} = C_s;$$

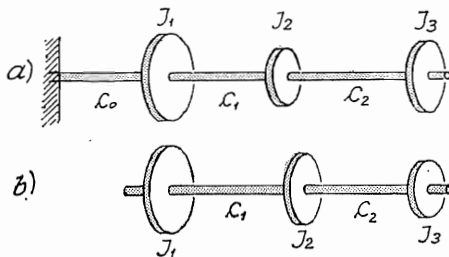
$$\frac{A_{11}}{2} = \frac{A_{12}}{2} = \frac{A_{13}}{1} = C_1; \quad \{x_1\} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{Bmatrix};$$

$$\frac{A_{21}}{3} = \frac{A_{22}}{-9,70} = \frac{A_{23}}{-13,46} = C_2; \quad \frac{A_{31}}{3} = \frac{A_{32}}{-27,80} = \frac{A_{33}}{25,52} = C_3;$$

$$\begin{cases} (8-5u_s)y_{s1} - 3y_{s2} = 0; \\ -3y_{s1} + (5-u_s)y_{s2} - 2y_{s3} = 0; \\ -2y_{s2} + (5-u_s)y_{s3} = 0; \\ 5y_{s1}^2 + y_{s2}^2 + y_{s3}^2 = 1; \end{cases}$$

$$\{y_1\} = \begin{Bmatrix} 2/5 \\ 2/5 \\ 1/5 \end{Bmatrix}; \quad \{y_2\} = \begin{Bmatrix} 1/4 \\ -3/4 \\ \sqrt{2}/4 \end{Bmatrix}; \quad \{y_3\} = \begin{Bmatrix} 12,82 \\ -118,84 \\ 110 \end{Bmatrix}.$$

9.3.1.2. Торзијске осцилације дискова на лаком вратилу. — Фреквентна једначина (9.73) важи и у случају торзијских осцилација дискова на лаком вратилу (слика 9.10). Овде су инерцијски коефицијенти a_{ik} аксијални моменти инерције дискова J за осу вратила (Az -осу), док су коефицијенти c_{ik} торзијске крутости делова вратила између појединих дискова. У случају да су крајеви вратила слободни, систем смањује један степен осциловања, пошто је *замах система константан*.



Слика 9.10. — Торзијске осцилације дискова на лаком вратилу

На пример, за конзолно вратило са три диска (слика 9.10. а), где су $J_1 = 5J$; $J_2 = J_3 = 2J$; $c_0 = c_1 = 2c$; $c_3 = c$, према (9.73), имали бисмо:

$$f(\lambda) = |C - \lambda A| = \begin{vmatrix} 4c - 5J\lambda & -2c & 0 \\ -2c & 3c - 2J\lambda & -c \\ 0 & -c & c - 2J\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 4 - 5u & -2 & 0 \\ -2 & 3 - 2u & -1 \\ 0 & -1 & 1 - 2u \end{vmatrix} = 10u^3 - 28u^2 + 17u - 2 = 0;$$

$$u_1 = \frac{4 - \sqrt{6}}{10} = 0,155; \quad u_2 = \frac{4 + \sqrt{6}}{10} = 0,645; \quad u_3 = 2; \quad u = \frac{J\lambda}{c} = \frac{J\omega^2}{c};$$

$$\frac{A_{s1}}{2} = \frac{A_{s2}}{4 - 5u_s} = \frac{A_{s3}}{\begin{vmatrix} 4 - 5u_s & -2 \\ -2 & 3 - 2u_s \end{vmatrix}};$$

$$\frac{A_{11}}{1} = \frac{A_{12}}{1,61} = \frac{A_{13}}{2,34}; \quad \frac{A_{21}}{1} = \frac{A_{22}}{0,39} = \frac{A_{23}}{-1,34}; \quad \frac{A_{31}}{1} = \frac{A_{32}}{-3} = \frac{A_{33}}{1}.$$

Код слободног вратила са три диска (слика 9.10. b), где су $J_1=2J$; $J_2=J_3=J$; $c_0=0$; $c_1=2c$; $c_2=c$, имали бисмо:

$$f(u=J\omega^2/c) = |\lambda A - C| = \begin{vmatrix} 2u-3 & 2 & 0 \\ 2 & u-3 & 1 \\ 0 & 1 & u-1 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 2u & u & u \\ 2 & u-3 & 1 \\ 0 & 1 & u-1 \end{vmatrix} = u \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & u-3 & 1 \\ 0 & 1 & u-1 \end{vmatrix} =$$

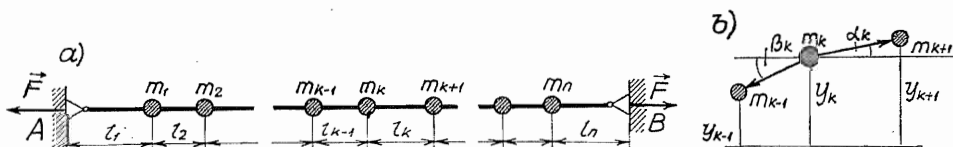
$$= u \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & u-4 & 0 \\ 0 & 1 & u-1 \end{vmatrix} = -2u(u-1)(u-4) = 0; \quad u_1=0; \quad u_2=1; \quad u_3=4;$$

$$\frac{A_{s1}}{2} = \frac{A_{s2}}{2-2u_s} = \frac{A_{s3}}{2 \begin{vmatrix} u_s-1 & 1 \\ 2 & u_s-3 \end{vmatrix}};$$

$$\frac{A_{11}}{1} = \frac{A_{12}}{1} = \frac{A_{13}}{1}; \quad \frac{A_{21}}{1} = \frac{A_{22}}{0} = \frac{A_{23}}{-2}; \quad \frac{A_{31}}{1} = \frac{A_{32}}{-3} = \frac{A_{33}}{2}$$

$$(X) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -3 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

9.3.1.3. Осцилације маса на струни. — На струни AB , затегнутој силама F на крајевима, налази се више концентрисаних маса m_k (слика 9.11. a). Када се масе изведу из равнотежног положаја и пусте насту-



Слика 9.11. — Мале осцилације маса на струни

пиће мале осцилације услед промене правца силе, односно услед вертикалних сила

$$Y_k = F \sin \alpha_k \approx F (y_{k+1} - y_k) / l_k = F \cdot \Delta y_k / l_k.$$

Ове компоненте на померањима Δy_k врше деформациони рад, (сл. 9.11. b),

па су енергије материјалног система:

$$2E_k = \sum_k m_k \dot{y}_k^2 = (\dot{y})^T A \{\dot{y}\};$$

$$A_{de} = E_p = \sum \frac{1}{2} Y_k \Delta y_k = \sum_k \frac{F(y_{k+1} - y_k)^2}{2l_k}; \quad 2E_p = (y)^T C \{y\}. \quad (9.74)$$

Овим се проблем свео на ланчани систем. Инерцијски коефицијенти су масе $a_{ik} = m_k$ а коефицијенти $c_{ik} = c_k = F/l_k$ су крутости делова струне.

9.3.1.4. Хомогени линеарни системи. — Када су код ланчаног система, односно торзијског система, или код струне са масама, сви инерцијски коефицијенти једнаки $a_{ik} = a_{ii} = m$ (или J), а такође и сви коефицијенти $c_{ik} = c_{ki} = c$, онда се матрица A своди на јединичну матрицу I , а матрица C на *Jacobi*-јеву матрицу J , те добијамо за случај везаног ланчаног система, односно вратила уклештеног на крајевима или код струне (слика 9.9.а, слика 9.11а):

$$f(u = \omega^2 a_{ii}/c_{ii}) = (J - uI) \{r\} = 0; \quad |J - uI| = |uI - J| = 0;$$

$$J = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & & \\ -1 & 2 & -1 & & \\ 0 & -1 & 2 & \dots & \\ \dots & & & -1 & 2 \end{pmatrix}. \quad (9.75)$$

Свака диференцијална једначина за масу m_k (односно диск J_k), изузев прве и последње, има облик

$$-A_{k-1} + (2-u)A_k - A_{k+1} = 0, \quad (9.76)$$

где су A_k непознате амплитуде. Ова једначина је слична *Clapeyron*-овој једначини *тирију момената*, па се може применити *метода једначина коначних разлика*, те је решење предње једначине

$$A_k = A \cos k\varphi + B \sin k\varphi.$$

Ова релација мора идентички да задовољи једначину (9.76), па пошто константе A и B нису једновремено једнаке нули, добијају се две релације

$$(2-u) \cos k\varphi = \cos(k-1)\varphi + \cos(k+1)\varphi = 2 \cos k\varphi \cos \varphi;$$

$$(2-u) \sin k\varphi = 2 \sin(k-1)\varphi + \sin(k+1)\varphi = 2 \sin k\varphi \cos \varphi$$

из којих следи да мора бити $2-u = 2 \cos \varphi$. Константе A и B одређујемо из *граничних услова* пошто су $A_0 = A_{n+1} = 0$, то јест за масе m_1 и m_n , односно за $k=1$ и $k=2$, те ће бити:

$$k=1; \quad (2-u)A_1 - A_2 = 0;$$

$$2 \cos \varphi (A \cos \varphi + B \sin \varphi) - (A \cos 2\varphi + B \sin 2\varphi) = 0;$$

$$k=n; \quad -A_{n-1} + (2-u)A_n = 0;$$

$$-[A \cos(n-1)\varphi + B \sin(n-1)\varphi] + 2 \cos \varphi (A \cos n\varphi + B \sin n\varphi) = 0$$

Пошто константе A и B нису једновремено једнаке нули, мора бити:

$$\begin{cases} A (2 \cos^2 \varphi - \cos 2\varphi) + B (2 \sin \varphi \cos \varphi - \sin 2\varphi) = 0; \\ A [2 \cos \varphi \cos n\varphi - \cos (n-1)\varphi] + B [2 \cos \varphi \sin n\varphi - \sin (n-1)\varphi] = 0; \end{cases}$$

односно

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ \cos (n+1)\varphi & \sin (n+1)\varphi \end{vmatrix} = 0,$$

па су: а) фреквентна једначина

$$\sin (n+1)\varphi = 0 \quad \varphi_s = \frac{s\pi}{n+1}; \quad s=1, 2, \dots, n; \quad (9.77)$$

б) својствене вредности

$$\begin{aligned} u_s &= \frac{m \omega_s^2}{c} = 2 - 2 \cos \varphi_s = 4 \sin^2 \frac{s\pi}{2(n+1)}; \\ \omega_s &= 2 \sqrt{\frac{c}{m}} \sin \frac{s\pi}{2(n+1)}; \quad A=0; \quad B \neq 0, \end{aligned} \quad (9.78)$$

с) и односи амплитуда

$$q_{ks} = A_{ks} \cos (\omega_s t + \alpha_s) = B_s \sin k\varphi_s \cos (\omega_s t + \alpha_s); \quad \frac{A_{sk}}{\sin k\varphi_s} = B_s = C_s.$$

Сопствени вектори су ортогонални, јер је производ

$$A_{kr} A_{ks} = \sin \frac{kr\pi}{n+1} \sin \frac{ks\pi}{n+1} = 0; \quad r \neq s; \quad (r_r) \mathbf{J} \{r_s\} = 0. \quad (9.79)$$

На пример, за $n=5$ (слика 9.12.а), имаћемо

$$\varphi_s = \frac{s\pi}{6}; \quad \varphi_s = \frac{\pi}{6}; \quad \frac{\pi}{3}; \quad \frac{\pi}{2}; \quad \frac{2\pi}{3}; \quad \frac{5\pi}{6}; \quad u_s = 2 - 2 \cos \varphi_s;$$

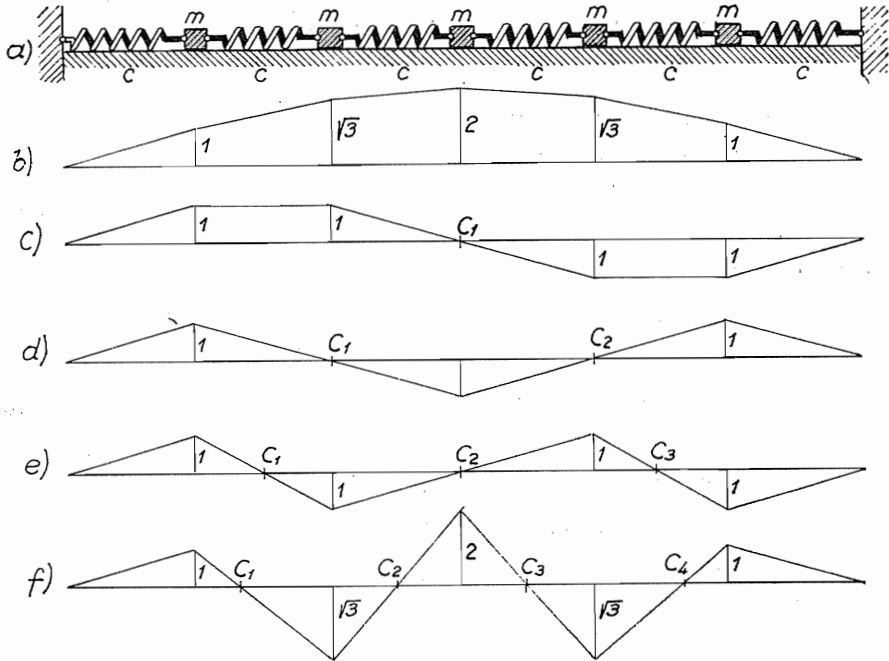
$$u_1 = 2 - \sqrt{3}; \quad u_2 = 1; \quad u_3 = 2; \quad u_4 = 3; \quad u_5 = 2 + \sqrt{3};$$

$$\frac{A_{s1}}{\sin \varphi_s} = \frac{A_{s2}}{\sin 2\varphi_s} = \frac{A_{s3}}{\sin 3\varphi_s} = \frac{A_{s4}}{\sin 4\varphi_s} = \frac{A_{s5}}{\sin 5\varphi_s} = C_s;$$

$$\{r_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \\ 2 \\ \sqrt{3} \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad \{r_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \\ -1 \end{Bmatrix}; \quad \{r_3\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix};$$

$$\{r_4\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{Bmatrix}; \quad \{r_5\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -\sqrt{3} \\ 2 \\ -\sqrt{3} \\ 1 \end{Bmatrix}; \quad \begin{aligned} (r_1) \{r_2\} &= 0; & (r_1) \mathbf{J} \{r_2\} &= 0. \\ (r_1) \{r_3\} &= 0; \\ (r_2) \{r_4\} &= 0; \\ (r_3) \{r_5\} &= 0; \end{aligned}$$

Главни облици осциловања приказани су на слици 9.12. *b-f*. Први хармоник ($s = 1$) је без чворова, виши хармоници имају чворове и то онолико чворова кога је реда виши хармоник; други хармоник има један чвор јер је виши хармоник првог реда. Ако је h ред хармоника онда је број чворова $(h-1)$.



Слика 9.12. — Хомогени линеарни систем

Код полувезаног ланца (сл. 9.9. *b*) и слободног ланца (сл. 9.9. *c*) мењају се гранични услови, па, слично предњем извођењу, добијамо фреквентне једначине за конзолни систем (k) и за слободни систем (s):

$$(k) \quad \begin{cases} (2-u)A_1 - A_2 = 0; \\ -A_{n-1} + (1-u)A_n = 0; \end{cases} \quad \cos \frac{2n+1}{2}\varphi = 0; \quad \varphi_s = \frac{(2s-1)\pi}{2n+1};$$

$$u_s = 2 - 2 \cos \varphi_s; \quad \frac{A_{sk}}{\cos k\varphi_s} = C_s; \quad (9.80)$$

$$(s) \quad \begin{cases} (1-u)A_1 - A_2 = 0; \\ -A_{n-1} + (1-u)A_n = 0; \end{cases} \quad \sin n\varphi = 0; \quad \varphi_s = \frac{s\pi}{n}$$

$$u_s = 2 - 2 \cos \varphi_s; \quad \frac{A_{sk}}{\sin k\varphi_s} = C_s. \quad (9.81)$$

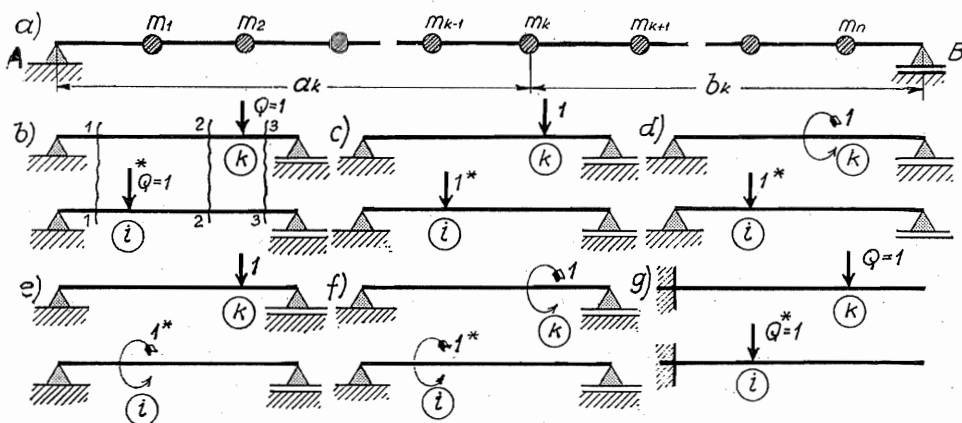
На пример:

$$k) \quad n=4; \quad \varphi_s = \frac{2s-1}{9} \pi; \quad \varphi_s = \frac{\pi}{9}; \quad \frac{\pi}{3}; \quad \frac{5\pi}{9}; \quad \frac{7\pi}{9}; \quad u_s = 0,122; \quad 1; \quad 2,348; \quad 3,532;$$

$$s) \quad n=4; \quad \varphi_s = \frac{5\pi}{4}; \quad \varphi_s = \frac{\pi}{4}; \quad \frac{\pi}{2}; \quad \frac{3\pi}{4}$$

$$u_s = 2 - \sqrt{2}; \quad 2; \quad 2 + \sqrt{2}; \quad R = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 1 & \sqrt{2} \\ 2 & 0 & -2 \\ \sqrt{2} & -1 & \sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

9.3.1.5. Попречне осцилације маса на лакој греди. — Када се на лакој греди, чију масу занемарујемо, налази више концентрисаних маса (m_k) онда ће услед тежина наступити појречне (трансверзалне, вертикалне) осцилације (слика 9.13. а). Систем има онолико степени слободе



Слика 9.13. — Попречне осцилације маса на лакој греди

осциловања колико је насађено маса (m_k) на носачу.

Услед тежине F_k масе m_k греди у пресеку (i) испод масе m_i добија угиб сразмеран, према обрасцу (2.13), сили F_k и њеном утицајном коефицијенту α_{ik} . С обзиром на принцип независности дејства укупан угиб пресека (i) услед свих маса једнак је збиру угиба услед свих појединачних сила. Према *Clapeyron*-овој теоремџ силе на померањима врше радове, а укупни рад је једнак потенцијалној енергији деформације. Стога су енергије:

$$2E_k = (\dot{y}) M \{\dot{y}\}; \quad y_i = \sum_k \alpha_{ik} F_k; \quad \{y\} = A \{F\}; \quad (9.82.a)$$

$$2E_p = 2 A_{df} = (y) \{F\} = (y) A^{-1} \{y\} = (y) C \{y\}. \quad (9.82.b)$$

Овде су: M инерцијска матрица маса (m_k) која је дијагонална матрица; а матрица A је матрица утицајних коефицијената за померања α_{ik} услед сила. Она је реална, симетрична квадратна матрица. Њена реципрочна матрица $A^{-1}=C$ је квазиеластична матрица.

Lagrange-ове диференцијалне једначине друге врсте дају систем диференцијалних једначина

$$M\{\ddot{y}\} + A^{-1}\{y\} = 0; \quad P\{\ddot{y}\} + I\{y\} = 0, \quad (9.83)$$

где је P динамичка матрица која није симетрична, са коефицијентима $p_{ik} = \alpha_{ik} m_k \neq p_{ki}$. Када се решење претпостави у облику (9.64. a) добија се систем алгебарских једначина

$$(I - \lambda P)\{r\} = 0; \quad (uI - P)\{r\} = 0 \quad (9.84)$$

са својственим вредностима $\lambda = \omega^2$ односно $u = 1/\lambda = 1/\omega^2$.

Фреквентни полиноми су

$$|I - \lambda P| = 0; \quad |uI - P| = \sum (-1)^r S_r u^{n-r} = 0, \quad (9.85)$$

са коренима

$$\lambda_1 < \lambda_2 < \dots < \lambda_n; \quad u_1 > u_2 > u_3 > \dots > u_n, \quad (9.86. a)$$

од којих је

$$\lambda_{\min} = \lambda_1 \quad \text{и} \quad u_{\max} = u_1; \quad u_{\min} = u_n. \quad (9.86. b)$$

Проблем се, дакле, свео на одређивање утицајних коефицијената, множење матрица A и M и тражење скалара матрице P . Генералисана јединична сила $Q_k = 1$ (сила или спрег) изазива у пресеку (i) генералисану јединичну деформацију q_{ik} (померање или обртање). Ови се утицајни коефицијенти најлакше одређују методом деформационог рада: треба у пресеку (k) приложити узрочну јединичну генералисану силу $Q = 1$ а у пресеку (i) *последичну* јединичну генералисану силу Q^* у смеру тражене деформације (сл. 9.13. b), па се генералисани утицајни коефицијент одређује по обрасцу

$$q_{ik} = q_{ki} = \sum \frac{1}{\mathfrak{B}} \int M M^* dz, \quad (9.87)$$

где су M и M^* моменти савијања услед сила Q и Q^* у појединим пресецима где се мењају ти моменти (пресеци 1, 2 и 3). Јединична сила у пресеку (k) може да изазове у пресеку (i) или *померање* или *обртање*, и обратно, јединични спрег у пресеку (k) може да изазове у пресеку (i) или померање или обртање, тако да постоје *четири врсте утицајних коефицијената* који имају различите мерне јединице:

a) за померање од силе (сл. 9.13. c):

$$Q = 1 \text{ kp}; \quad Q^* = 1 \text{ kp}; \quad \alpha_{ik} = \alpha_{ki}; \quad [\text{cm/kp}]; \quad (9.88. a)$$

b) за померање од спрега (сл. 9.13. d):

$$Q = 1 \text{ kp cm}; \quad Q^* = 1 \text{ kp}; \quad \delta_{ik} = \delta_{ki}; \quad [1/\text{kp}]; \quad (9.88. b)$$

e) за обраћање од силе (сл. 9.13.e):

$$Q=1 \text{ kp}; \quad Q^*=1 \text{ kp cm}; \quad v_{ik}=v_{ki}; \quad [\text{rad/kp}]; \quad (9.88.c)$$

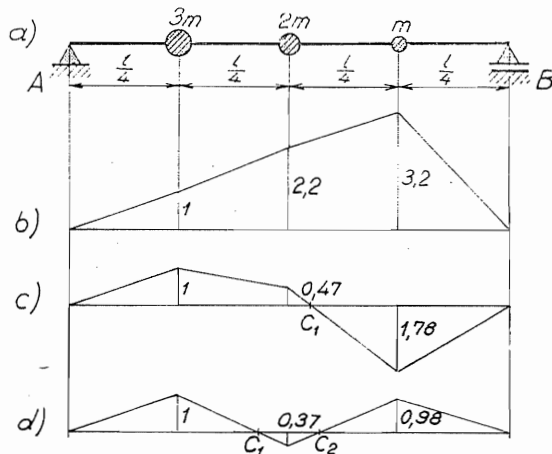
d) за обраћање од спрега (сл. 9.13.f):

$$Q=1 \text{ kp cm}; \quad Q^*=1 \text{ kp cm}; \quad \gamma_{ik}=\gamma_{ki}; \quad [\text{rad/kp cm}]. \quad (9.88.d)$$

Сваки коефицијент помножен утицајном генерализаном силом даје генерализану деформацију: угиб (cm) или нагиб тангенте еластичне линије савијене греде (rad).

С обзиром на статичку одређеност носачи могу бити статички одређени (прости) и статички неодређени (континуални) носачи.

a) **Статички одређени носачи.** — У овом случају греба одредити утицајне коефицијенте према (9.87) за просту греду, конзолу или греду са препустом и применити образац (9.85). Затим одредити својствене вредности и главне облике осциловања. Најнижи хармоник (за u_{\max}) нема чворова, сваки остали хармоник реда h има $h-1$ чворова.



Слика 9.14. — Проста греда са концентрисаним масама

На пример *проста греда* AB , распона l , оптерећена је са три масе $3m$, $2m$ и m на растојањима по $l/4$ (слика 9.14.a). Утицајни коефицијенти за померања су ($a=z_i$; $b=l-z_k$):

$$\alpha_{ii} = \frac{k}{3} \left(\frac{a}{l} \right)^2 \left(\frac{b}{l} \right)^2;$$

$$\alpha_{ik} = \frac{k}{6} \frac{a}{l} \frac{b}{l} \left[1 - \left(\frac{b}{l} \right)^2 - \left(\frac{a}{l} \right)^2 \right]; \quad \mathbf{A} = \frac{k}{768} \begin{pmatrix} 9 & 11 & 7 \\ 11 & 16 & 11 \\ 7 & 11 & 9 \end{pmatrix};$$

коефицијент $k=l^3/\mathfrak{B}$; $\mathfrak{B}=EI_x$, је *коефицијент гижкости греде*.

Према томе биће:

$$\mathbf{M} = m \begin{pmatrix} 3 & & \\ & 2 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad \mathbf{P} = \mathbf{A} \mathbf{M} = \frac{mk}{768} \begin{pmatrix} 27 & 22 & 7 \\ 33 & 32 & 11 \\ 21 & 22 & 9 \end{pmatrix};$$

$$P = \frac{mk}{768} K; \quad u = \frac{768}{mk\omega^2};$$

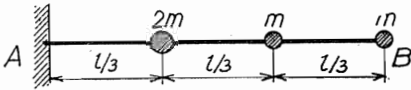
$$f(u) = |uI - K| = u^3 - S_1 u^2 + S_2 u - S_3 = u^3 - 68 u^2 + 280 u - 168 = 0;$$

$$f(1/2) < 0; \quad f(1) > 0; \quad u_1 = 63,61; \quad u_2 = 3,67; \quad u_3 = 0,72;$$

$$\frac{A_{11}}{1} = \frac{A_{12}}{2,2} = \frac{A_{13}}{3,2}; \quad \frac{A_{21}}{1} = \frac{A_{22}}{0,47} = \frac{A_{23}}{-1,78}; \quad \frac{A_{31}}{1} = \frac{A_{32}}{-0,37} = \frac{A_{33}}{0,98}$$

Главни облици осциловања приказани су на слици 9.14.b, c, d.

На пример, за случај маса на лакој конзоли (слика 9.15.a) имали бисмо ($a = z_i$; $b = l - z_k$):



Слика 9.15. — Осцилације маса на конзоли

$$\alpha_{ii} = \frac{k}{3} \left(\frac{a}{l} \right)^3;$$

$$\alpha_{ik} = \frac{k}{6} \left(\frac{a}{l} \right)^2 \left[3 - 3 \left(\frac{b}{l} \right) - \frac{a}{l} \right];$$

$$A = \frac{k}{162} \begin{pmatrix} 2 & 5 & 8 \\ 5 & 16 & 28 \\ 8 & 28 & 54 \end{pmatrix};$$

$$M = m \begin{pmatrix} 2 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}; \quad AM = \frac{mk}{162} \begin{pmatrix} 4 & 5 & 8 \\ 10 & 16 & 28 \\ 16 & 28 & 54 \end{pmatrix} = \frac{mk}{162} K;$$

$$f\left(u = \frac{162}{mk\omega^2}\right) = |uI - K| = u^3 - 74 u^2 + 182 u - 52 = 0; \quad u_1 = 71,44; \quad 2,23; \quad 0,33.$$

Ако су масе m_k на греди везане опругама крутости c_k за земљу (слика 9.16), имали бисмо енергије и фреквентну једначину

$$2E_k = (\dot{y}) M \{y\};$$

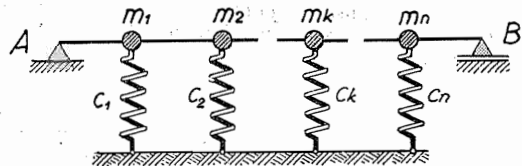
$$2E_p = (y) (A^{-1} + C) \{y\};$$

(9.89)

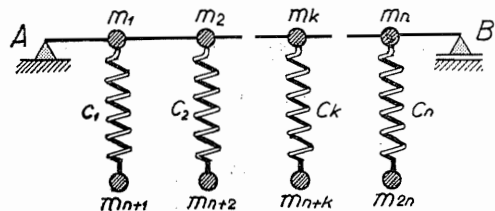
$$M \{\ddot{y}\} + (A^{-1} + C) \{y\} = 0;$$

$$\left| \frac{1}{\lambda} (I + AC) - AM \right| = 0.$$

У случају двоструког материјалног система (слика 9.17) код кога су масе на греди (m_k) помоћу опруга крутости c_k



Слика 9.16. — Маса на греди везане опругама за земљу



Слика 9.17. — Двоструки материјални систем

везане за масе m_{n+k} , имаћемо енергије и фреквентну једначину:

$$2E_k = (\dot{y}) M \{\dot{y}\} + (\dot{\eta}) M^* \{\dot{\eta}\}; \quad 2E_p = (y) A^{-1} \{y\} + \sum_k c_k (\eta_k - y_k)^2 =$$

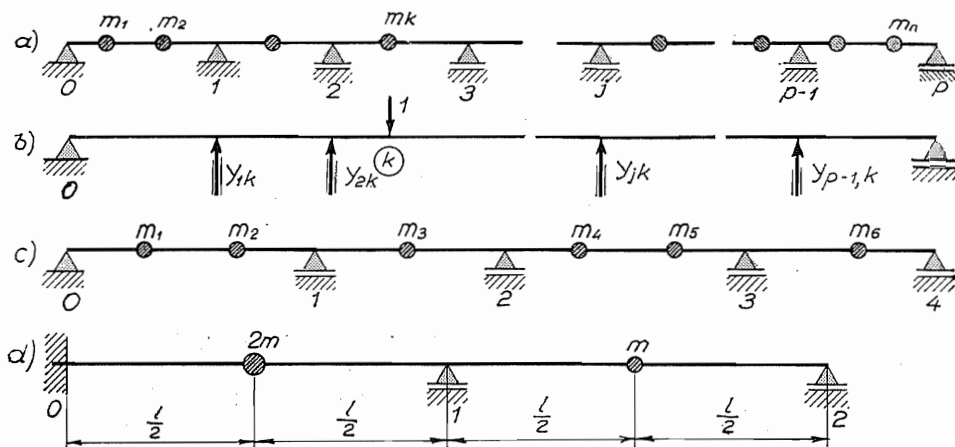
$$= (y) A^{-1} \{y\} + (y \ \eta) \begin{pmatrix} C & -C \\ -C & C \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y \\ \eta \end{Bmatrix};$$

(9.90)

$$\begin{pmatrix} M & \\ & M^* \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{y} \\ \ddot{\eta} \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} C & -C \\ -C & C \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} y \\ \eta \end{Bmatrix} + A^{-1} \begin{Bmatrix} y \\ 0 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$\left| \lambda \begin{pmatrix} AM & \\ & AM^* \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} I & \\ & O \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} AC & -AC \\ -AC & AC \end{pmatrix} \right| = 0.$$

б) Статички неодређени носачи. — Носач са p распона и са $p+1$ крутим ослоном на истој висини оптерећен са n концентрисаних маса у разним распонима је $p+1-2=p-1$ *уш* *статички неодређен*, а има n степени слободе осциловања (слика 9.18.а). Због статичке неодређености континуалног носача морају се при одређивању утицајних коефицијената α_{ik} узети у обзир и утицаји статичких непознатих. Због тога ћемо континуални носач претворити у просту греду (ређе у конзолу) са лежиштима (0) и (p). Нека у пресеку (k) дејствује јединична



Слика 9.18. — Статички неодређени континуални носач

сила $F=1$ кр онда ће се услед њеног дејства јавити *ошйори међуослонаца* као статичке непознате (Y_{jk}) које одређујемо из услова да су угиби ослонаца једнаки нули, па ће бити за ослонац j (слика 9.18.б):

$$f_{jk} = u_{jk} - r_{j1} Y_{1k} - r_{j2} Y_{2k} - \dots - r_{j,s} Y_{j,s} - \dots - r_{j,p-1} Y_{p-1,k} =$$

$$= u_{jk} - \sum_{s=1}^{p-1} r_{js} Y_{sk} = u_{jk} - (r_{js}) \{Y_{sk}\} = u_{jk} - (r_{j1}, \dots, r_{j, p-1}) \begin{Bmatrix} Y_{1k} \\ Y_{2k} \\ \vdots \\ Y_{p-1, k} \end{Bmatrix}.$$

Овде су: u_{jk} утицајни коефицијент на месту ослоњаца j (статичке непознате Y_{ik}) услед јединичне силе која дејствује у пресеку (k) греде; r_{js} јесте реактивни утицајни коефицијенти на лежишту (j) услед статичке непознате Y_{sk} на лежишту (s), где је $s=1, 2, \dots, p-1$. За све међуослонце имали бисмо матричну релацију:

$$\begin{aligned} \mathbf{U} = \mathbf{R}\mathbf{Y}; & \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1s} & \cdots & u_{1, p-1} \\ u_{21} & u_{22} & \cdots & u_{2s} & \cdots & u_{2, p-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ u_{p-1, 1} & u_{p-1, 2} & \cdots & u_{p-1, s} & \cdots & u_{p-1, p-1} \end{pmatrix} = \\ & \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1, p-1} \\ r_{21} & r_{22} & \cdots & r_{2, p-1} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ r_{p-1, 1} & r_{p-1, 2} & \cdots & r_{p-1, p-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Y_{11} & Y_{12} & \cdots \\ Y_{21} & Y_{22} & \cdots \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ Y_{p-1, 1} & Y_{p-1, 2} & \cdots \end{pmatrix}. \quad (9.91) \end{aligned}$$

На пример, за носач са 4 распона и шест маса (слика 9.18.c) било би:

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & u_{14} & u_{15} & u_{16} \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} & u_{24} & u_{25} & u_{26} \\ u_{31} & u_{32} & u_{33} & u_{34} & u_{35} & u_{36} \end{pmatrix} = \\ & \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Y_{11} & Y_{12} & Y_{13} & Y_{14} & Y_{15} & Y_{16} \\ Y_{21} & Y_{22} & Y_{23} & Y_{24} & Y_{25} & Y_{26} \\ Y_{31} & Y_{32} & Y_{33} & Y_{34} & Y_{35} & Y_{36} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Матрица \mathbf{U} је правоугаона са $s=p-1$ врста и n колона. Матрица \mathbf{R} је квадратна матрица реда $p-1$, док је матрица \mathbf{Y} правоугаона истог облика као и матрица \mathbf{U} . Према томе је $(p-1; n) = (p-1; p-1) \cdot (p-1, n)$. Пошто је матрица \mathbf{R} квадратна несингуларна матрица, то се из (9.91) одређују статичке непознате:

$$\mathbf{Y} = \mathbf{R}^{-1} \mathbf{U}. \quad (9.92)$$

Овим је носач постао статички одређен, па су утицајни коефицијенти:

$$\alpha_{ij}^* = \alpha_{ij} - \sum_s u_{is} Y_{sj}; \quad \alpha_{ik}^* = \alpha_{ik} - \sum_s u_{is} Y_{sk}.$$

У општем облику биће матрица утицајних коефицијената статички неопређеног носача:

$$A^{(*)} (\alpha_{ik}^*) = A - U' R^{-1} U. \quad (9.93)$$

На пример, континуални носач (слика 9.18 d) претворићемо у конзолни носач, па добијамо:

$$M = m \begin{pmatrix} 2 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad A = \frac{k}{384} \begin{pmatrix} 2 & 8 \\ 8 & 54 \end{pmatrix}; \quad R = \frac{k}{384} \begin{pmatrix} 16 & 40 \\ 40 & 128 \end{pmatrix};$$

$$|R| = 7.64 \left(\frac{k}{384}\right)^2; \quad R^{-1} = \frac{384}{56k} \begin{pmatrix} 16 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix};$$

$$U = \frac{k}{384} \begin{pmatrix} 5 & 28 \\ 11 & 81 \end{pmatrix}; \quad U' = \frac{k}{384} \begin{pmatrix} 5 & 11 \\ 28 & 81 \end{pmatrix}; \quad U' R^{-1} U = \frac{k}{56 \cdot 384} \begin{pmatrix} 92 & 457 \\ 457 & 2986 \end{pmatrix};$$

$$A^{(*)} = \frac{k}{56 \cdot 384} \begin{pmatrix} 20 & -9 \\ -9 & 38 \end{pmatrix}; \quad A^{(*)} M = \frac{mk}{56 \cdot 384} \begin{pmatrix} 40 & -9 \\ -18 & 38 \end{pmatrix}; \quad K = \begin{pmatrix} 40 & -9 \\ -18 & 38 \end{pmatrix};$$

$$f \left(u = \frac{56 \cdot 384}{m k \omega^2} \right) = |uI - K| = \begin{vmatrix} u-40 & 9 \\ 18 & u-38 \end{vmatrix} = u^2 - 78u + 1358 = 0;$$

$$u_s = 39 \pm \sqrt{163} \approx 51,77; \quad 26,23 \approx 52; \quad 26; \quad \{r_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 14/9 \end{Bmatrix}; \quad \{r_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -4/3 \end{Bmatrix}.$$

Када је континуални носач на крајевима укљештен тада се за статичке непознате узимају реактивни моменти ослонаца и укљештења (сл. 9.19.a) јер се носач раставља на просте греде. За два оближња распона према *Clapeyron*-овој теорему трију момената имамо услов (слика 9.19.b):

$$\beta_k = \alpha_{k+1}; \quad \gamma_{k, k-1} \mathfrak{M}_{k-1, s} + 2\gamma_{kk} \mathfrak{M}_{ks} + \gamma_{k, k+1} \mathfrak{M}_{k+1, s} = \dots \nu_{ks}^l; \quad (9.94)$$

$$(\gamma_{k, k-1} \quad 2\gamma_{kk} \quad \gamma_{k, k+1}) \begin{Bmatrix} \mathfrak{M}_{k-1, s} \\ \mathfrak{M}_{ks} \\ \mathfrak{M}_{k+1, s} \end{Bmatrix} = (\nu_{ks}^l).$$

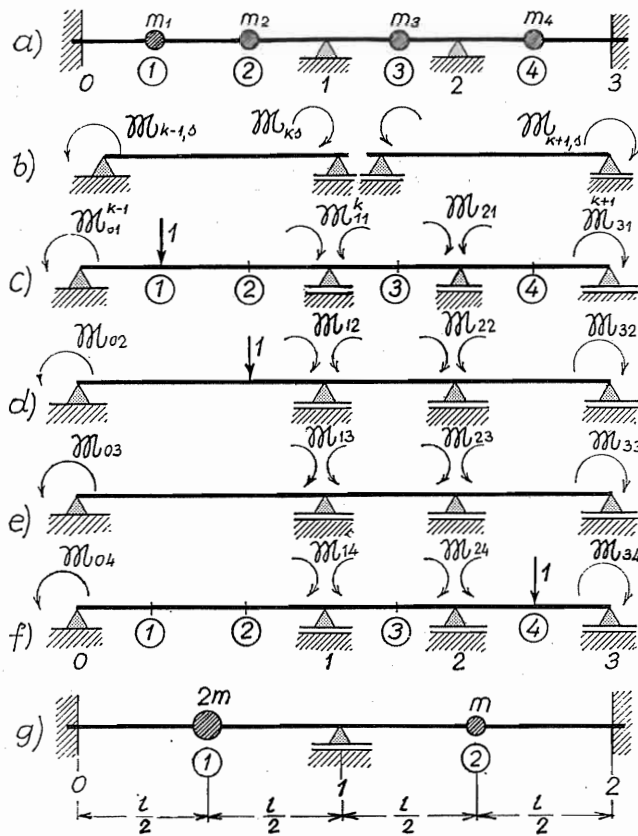
За носач оптерећен као на слици 9.19.a треба узети горње једначине за свако k и за сваку масу (слика 9.19. c, d, e, f) и биће:

$$\begin{pmatrix} \gamma_{00} & \gamma_{01} & 0 & 0 \\ \gamma_{10} & 2\gamma_{11} & \gamma_{12} & 0 \\ 0 & \gamma_{21} & 2\gamma_{22} & \gamma_{23} \\ 0 & 0 & \gamma_{32} & \gamma_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathfrak{M}_{01} & \mathfrak{M}_{02} & \mathfrak{M}_{03} & \mathfrak{M}_{04} \\ \mathfrak{M}_{11} & \mathfrak{M}_{12} & \mathfrak{M}_{13} & \mathfrak{M}_{14} \\ \mathfrak{M}_{21} & \mathfrak{M}_{22} & \mathfrak{M}_{23} & \mathfrak{M}_{24} \\ \mathfrak{M}_{31} & \mathfrak{M}_{32} & \mathfrak{M}_{33} & \mathfrak{M}_{34} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \nu_{01} & \nu_{02} & 0 & 0 \\ \nu_{11} & \nu_{12} & \nu_{13} & 0 \\ 0 & 0 & \nu_{23} & \nu_{24} \\ 0 & 0 & 0 & \nu_{34} \end{pmatrix}.$$

Сасвим уопште биће за цео систем

$$\Gamma \mathfrak{M} = N; \quad \mathfrak{M} = \Gamma^{-1} N. \quad (9.95)$$

пошто је матрица Γ несингуларна. Она представља матрицу утицајних коефицијената за нагибе над ослоњцима услед реактивних спрегова, док је матрица N матрица утицајних коефицијената за нагибе услед сила у сваком распону.



Слика 9.19. — Обострано континуални носач

Реактивни спрегови и јединичне силе изазивају угибе маса у сваком оптерећеном пресеку, па ће за тај случај бити:

$$A^{(*)} = A - \mathcal{D} \mathcal{M} = A - \mathcal{D} \Gamma^{-1} N; \quad P = A^{(*)} M. \quad (9.96)$$

У предњем примеру је:

$$\begin{bmatrix} \alpha_{11}^* & \alpha_{12}^* & \alpha_{13}^* & \alpha_{14}^* \\ \alpha_{21}^* & \alpha_{22}^* & \alpha_{23}^* & \alpha_{24}^* \\ \alpha_{31}^* & \alpha_{32}^* & \alpha_{33}^* & \alpha_{34}^* \\ \alpha_{41}^* & \alpha_{42}^* & \alpha_{43}^* & \alpha_{44}^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & 0 & 0 \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha_{33} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha_{44} \end{bmatrix} -$$

$$- \left(\begin{array}{cc|cc} \delta_{10} & \delta_{11} & 0 & 0 \\ \delta_{20} & \delta_{21} & 0 & 0 \\ \hline 0 & \delta_{31} & \delta_{32} & 0 \\ 0 & 0 & \delta_{42} & \delta_{43} \end{array} \right) \left(\begin{array}{cccc} \mathfrak{M}_{01} & \mathfrak{M}_{02} & \mathfrak{M}_{03} & \mathfrak{M}_{04} \\ \mathfrak{M}_{11} & \mathfrak{M}_{12} & \mathfrak{M}_{13} & \mathfrak{M}_{14} \\ \mathfrak{M}_{21} & \mathfrak{M}_{22} & \mathfrak{M}_{23} & \mathfrak{M}_{24} \\ \mathfrak{M}_{31} & \mathfrak{M}_{32} & \mathfrak{M}_{33} & \mathfrak{M}_{34} \end{array} \right)$$

Из овога се види да статичке непознате *не треба рачунаши*. Матрица $\mathbf{A}^{(*)}$ је квадратна реда n колико има маса система. Матрице \mathbf{A} узимају се за сваки распон а такође и матрица \mathfrak{D} . Матрица $\mathbf{\Gamma}$ је квадратна реда $p-1$ који одговара степену статичке неодређености. Даљи поступак се своди на статички одређени носач и поступа се према обрасцу (9.85), односно (9.86).

За случај приказан на слици 9.19. g биће:

$$\mathbf{A} = \left(\begin{array}{c|c} \alpha_{11} & \\ \hline \alpha_{22} & \end{array} \right) = \frac{k}{48} \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix}; \quad k = \frac{l^3}{\mathfrak{B}}; \quad \mathbf{N} = \begin{pmatrix} \nu_{01} & 0 \\ \nu_{11} & \nu_{12} \\ 0 & \nu_{22} \end{pmatrix} = \frac{b}{16} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$b = \frac{l^2}{\mathfrak{B}}; \quad \mathfrak{D} = \begin{pmatrix} \delta_{10} & \delta_{11} & 0 \\ 0 & \delta_{21} & \delta_{22} \end{pmatrix} = \frac{b}{16} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{\Gamma} = \begin{pmatrix} \gamma_{00} & \gamma_{01} & 0 \\ \gamma_{10} & 2\gamma_{11} & \gamma_{12} \\ 0 & \gamma_{21} & \gamma_{22} \end{pmatrix} = \frac{a}{6} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad |\mathbf{\Gamma}| = \frac{a^3}{18};$$

$$\mathbf{\Gamma}^{-1} = \frac{1}{2a} \begin{pmatrix} 7 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 8 \end{pmatrix}; \quad a = \frac{l}{\mathfrak{B}}; \quad \mathbf{A}^{(*)} = \begin{pmatrix} \alpha_{11}^* & \alpha_{12}^* \\ \alpha_{21}^* & \alpha_{22}^* \end{pmatrix} = \frac{k}{48} \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1 \end{pmatrix} -$$

$$- \frac{b^2}{32 \cdot 16 \cdot a} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & -2 & 1 \\ -7 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{k}{6 \cdot 16^2} \begin{pmatrix} 11 & -3 \\ -3 & 8 \end{pmatrix}; \quad \mathbf{M} = m \begin{pmatrix} 2 & \\ & 1 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{P} = \mathbf{A}^{(*)} \mathbf{M} = \frac{km}{6 \cdot 16^2} \begin{pmatrix} 22 & -3 \\ -6 & 8 \end{pmatrix};$$

$$|u\mathbf{I} - \mathbf{K}| = \begin{vmatrix} u-22 & 3 \\ 6 & u-8 \end{vmatrix} = u^2 - 30u + 158 = 0;$$

$$u = \frac{6 \cdot 16^2}{km \omega^2}; \quad u = 15 \pm \sqrt{67}; \quad u_1 = 23,19 \approx 23; \quad u_2 = 6,81 \approx 7;$$

$$\{r_1\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 5 \end{Bmatrix}; \quad \{r_2\} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -1/3 \end{Bmatrix}.$$

9.3.1.6. Сложена клатна. — Систем математичких клатна, маса m_i и дужина l_i , представља систем везан динамичким везама, односно убрзањима (сл. 9.20. а). Издвојимо из система неко i -то клатно, онда га можемо сматрати штапом које врши равно кретање, па је брзина i -те масе (слика 9.20. б):

$$\vec{v}_i = \vec{v}_{i-1} + \vec{v}_{i,i-1}; \quad v_i \approx v_{i-1} + v_{i,i-1};$$

где је v_{i-1} преносна брзина,

$$v_i = l_{i-1} \dot{\varphi}_{i-1} + l_i \dot{\varphi}_i,$$

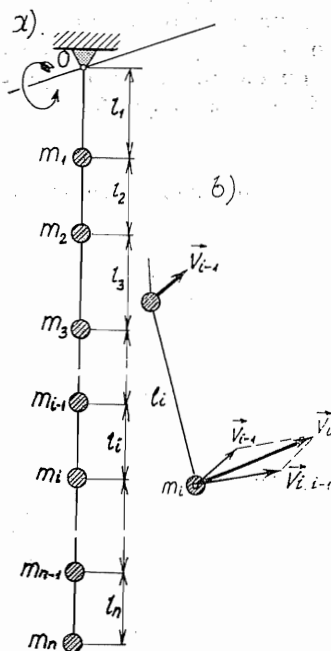
брзина кретања масе m_{i-1} , а $v_{i,i-1} = v_{ri}$ релативна брзина масе m_i у односу на претходну масу m_{i-1} . Због малих осцилација овај векторски збир можемо заменити скаларним збиром. Маса m_{i-1} подићи ће се од равнотежног положаја за висину $h_{i-1} \approx l_{i-1} \varphi_{i-1}^2 / 2$, пошто је $h_{i-1} = -l_{i-1} (1 - \cos \varphi_{i-1}) = 2 l_{i-1} \sin^2 (\varphi_{i-1} / 2)$. Маса m_i подићи ће се за $h_i = h_{i-1} + h_{i,i-1} = (l_{i-1} \varphi_{i-1}^2 + l_i \varphi_i^2) / 2$, где је $h_{i,i-1}$ релативно подизање. Поступно добили бисмо изразе за брзину и подизање за сваку материјалну тачку-клатно, те је

$$v_i = (l_1 \dot{\varphi}_1 + l_2 \dot{\varphi}_2 + \dots + l_i \dot{\varphi}_i); \quad h_i = (l_1 \varphi_1^2 + l_2 \varphi_2^2 + \dots + l_i \varphi_i^2)$$

па су енергије и одговарајуће матрице:

$$2 E_k = (\dot{\varphi}) A (\dot{\varphi}); \quad 2 E_p = (\varphi) C (\varphi); \quad (9.97. a)$$

$$A = \begin{pmatrix} l_1^2 \sum_1^n m_k & l_1 l_2 \sum_2^n m_k \dots l_1 l_k \sum_k^n m_k \dots l_1 l_n m_n \\ l_2 l_1 \sum_2^n m_k & l_2^2 \sum_2^n m_k \dots l_2 l_k \sum_k^n m_k \dots l_2 l_n m_n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ l_n l_1 m_n & l_n l_2 m_n \dots l_n l_k m_n & \dots & l_n^2 m_n \end{pmatrix}; \quad (9.97. b)$$



Слика 9.20. — Сложено математичко клатно

$$C = g \begin{pmatrix} l_1 \sum_1^n m_k & & & & \\ & l_2 \sum_2^n m_k & & & \\ & & \dots & & \\ & & & \dots & \\ & & & & l_n m_n \end{pmatrix}. \quad (9.97.c)$$

Овим се проблем свео на ранији случај проблема са паром матрица.

На пример: ако су $l_i = l; 2l; l; m_i = 2m; m; m$; имали бисмо:

$$A = ml^2 \begin{pmatrix} 4 & 4 & 1 \\ 4 & 8 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}; \quad C = mgl \begin{pmatrix} 4 & & \\ & 4 & \\ & & 1 \end{pmatrix};$$

$$|mglD - ml^2\omega^2 K| = |uI - K^{-1}D| = 0; \quad u = \frac{l\omega^2}{g};$$

$$K^{-1} = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \\ 0 & -4 & -16 \end{pmatrix}; \quad K^{-1}D = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3/2 & -1/2 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix};$$

$$f(u) = 2u^3 - 11u^2 + 16u - 4 = 0; \quad u_s = 0,31; 2; 3,19;$$

$$r_s(1; 1,69; 2,02); (1; 0; -2); (1; -1,19; 2,06).$$

У случају хомогеног сложеног кљашна, када су све масе једнаке $m_i = m$ и све дужине једнаке $l_i = l$, проблем се упроштава. Ако се друга врста одузме од прве, трећа од друге, и тако редом до последње, а затим друга колона одузме од прве, затим трећа од друге и тако редом до последње, фреквентна детерминанта своди се на Jacobi-јеву детерминанту:

$$A = ml^2 \begin{pmatrix} n & n-1 & n-2 & \dots & 2 & 1 \\ n-1 & n-1 & n-2 & \dots & 2 & 1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 2 & 2 & 2 & \dots & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad C = mgl \begin{pmatrix} n & & & & \\ & n-1 & & & \\ & & \dots & & \\ & & & \dots & \\ & & & & 2 \\ & & & & & 1 \end{pmatrix};$$

$$|uK - D| = 0; \quad u = \frac{l\omega^2}{g}; \quad (9.98)$$

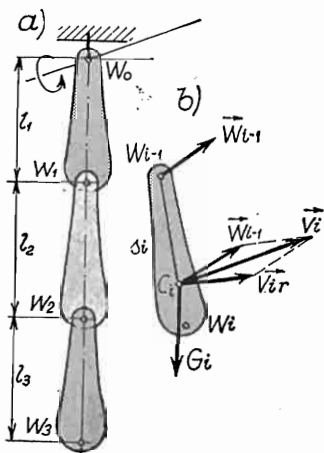
$$f(u) = \begin{pmatrix} u-(2n-1) & n-1 \\ n-1 & u-(2n-3) \\ \dots & \dots & \dots \\ 2 & u-3 & 1 \\ 0 & 1 & u-1 \end{pmatrix} = 0$$

а фреквентни полином је *Laguerre*-ов полином

$$f(u) = |uK - D| = |uI - J| = \sum_{r=0}^n (-1)^r \binom{n}{r} \frac{n!}{(n-r)!} u^{n-r} = 0 \quad (9.99)$$

На пример:

$$f_0=1; \quad f_1=u-1=0; \quad f_2=u^2-4u+2=0; \quad f_3=u^3-9u^2+18u-6=0.$$



Слика 9.21. — Сложено физичко клатно

Нека су M_i масе физичких клатна, l_i дужине између тачака вешања (W_i) и s_i растојања тежишта C_i од тачака вешања, (слика 9.21.а), онда је брзина тежишта сваког клатна једнака векторском збиру преносне брзине тачке вешања (w_{i-1}) и релативне брзине у односу на ту тачку, јер клатно врши равно кретање. Подизање тежишта (C_i) једнако је збиру подизања тачке вешања (W_{i-1}) и подизања тежишта. За мале осцилације биће

$$\begin{aligned} \vec{v}_i &= \vec{w}_{i-1} + \vec{v}_{ir}; \quad v_i \approx w_{i-1} + v_{ir} = s_i \dot{\varphi}_i + \\ &+ \sum_{k=1}^{i-1} l_k \dot{\varphi}_k; \quad h_i \approx \frac{1}{2} s_i \varphi_i^2 + \sum_{k=1}^{i-1} \frac{1}{2} l_k \varphi_k^2. \end{aligned}$$

Кинетичка енергија састоји се из енергије транслације и енергије обртања, те ће бити:

$$\begin{aligned} 2 E_k &= \sum_{i=1}^n \left\{ M_i \left[s_i \dot{\varphi}_i + \sum_{k=1}^{i-1} l_k \dot{\varphi}_k \right]^2 + J_i \dot{\varphi}_i^2 \right\}; \\ 2 E_p &= g \sum_{i=1}^n \left\{ M_i \left[s_i \varphi_i^2 + \sum_{k=1}^{i-1} l_k \varphi_k^2 \right] \right\}; \quad (9.100) \\ 2 E_k &= (\dot{\varphi}) A (\dot{\varphi}); \quad 2 E_p = (\varphi) C (\varphi); \end{aligned}$$

где су матрице:

$$A = \begin{pmatrix} J_1 + M_1 s_1^2 + l_1^2 \sum_2^n M_k & l_1 s_2 M_2 + l_1 l_2 \sum_3^n M_k & \dots & l_1 s_n M_n \\ a_{12} & J_2 + M_2 s_2^2 + l_2^2 \sum_3^n M_k & \dots & l_2 s_n M_n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & J_n + M_n s_n^2 \end{pmatrix}; \quad (9.101,$$

$$C = g \begin{pmatrix} M_1 s_1 + l_1 \sum_2^n M_k \\ \dots \\ M_2 s_2 + l_2 \sum_3^n M_k \\ \dots \\ M_n s_n \end{pmatrix}.$$

Овим се проблем свео на ранији случај.

У случају хомогеног сложеног клатна (када су све масе једнаке $M_i = M$, сопствени моменти инерције J_i и дужине између тачака вешања) фреквентна детерминанта може се свести на *Jacobi*-јеву детерминанту.

На пример, за сложено физичко клатно облика *шпайова* имали бисмо:

$$J_i = \frac{1}{12} M l^2; \quad s_i = \frac{l}{2}; \quad J_i + M_i s_i^2 = \frac{1}{3} M l^2;$$

$$A = \frac{M l^2}{6} \begin{pmatrix} 6n-4 & 3(2n-3) & 3(2n-5) & \dots & 15 & 9 & 3 \\ 3(2n-3) & 6n-10 & 3(2n-5) & \dots & 15 & 9 & 3 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 15 & 15 & & & 15 & \dots & 14 & 9 & 3 \\ 9 & 9 & & & 9 & \dots & 9 & 8 & 3 \\ 3 & 3 & & & 3 & \dots & 3 & 3 & 2 \end{pmatrix};$$

$$C = \frac{Mgl}{2} \begin{pmatrix} 2n-1 \\ & 2n-3 \\ & & \dots \\ & & & 7 \\ & & & & 5 \\ & & & & & 3 \\ & & & & & & 1 \end{pmatrix};$$

$$f\left(u = \frac{\omega^2 l}{3g}\right) = |C - \omega^2 A| = |uI - J| =$$

$$\begin{vmatrix} 4[u-(n-1)] & u+(2n-3) & & \\ u+(2n-3) & 4[u-(n-2)] & u+(2n-5) & \\ & u+(2n-5) & 4[u-(n-3)] & \\ \dots & & & \dots \\ \dots & & & \dots \\ & u+3 & 4(u-1) & u+1 \\ & & u+1 & 2u-1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$f_0=1; \quad f_1=2u-1=0; \quad f_2=4(u-1)(2u-1)-(u+1)^2=7u^2-14u+3=0;$$

$$f_3(u)=26u^3-123u^2+112u-15=0; \quad u_3=0,151; \quad 1; \quad 3,312.$$

9.3.2. Мале осцилације неконзервативног система. — Претпоставља се да су неконзервативне отпорне силе линеарне функције генералисаних брзина и да постоји функција расипања, тако да су енергије и та функција:

$$2E_k = (\dot{q}) A \{\dot{q}\}; \quad 2\Phi = (\dot{q}) B \{\dot{q}\}; \quad 2E_p = (q) C \{q\}. \quad (9.102)$$

Матрица B је дисипативна матрица; она је квадратна симетрична матрица.

Lagrange-ове једначине друге врсте дају систем линеарних диференцијалних једначина другог реда са константним коефицијентима

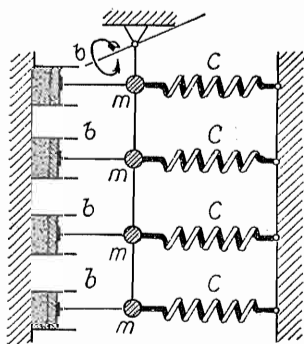
$$A \{\ddot{q}\} + B \{\dot{q}\} + C \{q\} = 0. \quad (9.103)$$

Када се решење претпостави у облику $\{q\} = \{r\} (\exp \lambda t)$, где је λ својствена вредност, добија се систем хомогених линеарних једначина и карактеристични полином

$$\begin{aligned} (\lambda^2 A + \lambda B + C) \{r\} &= 0; \\ f(\lambda) &= |\lambda^2 A + \lambda B + C| = \\ &= \sum_{\nu=0}^{2n} a_\nu \lambda^{2n-\nu} = 0. \end{aligned} \quad (9.104)$$

Он је полином $2n$ -ог степена по својственој вредности λ , а корени му могу бити реални, имагинарни и коњуговано-комплексни.

Систем је *стабилан*, ако су корени карактеристичног полинома негативни, реални или коњуговано-комплексни са негативним реалним делом. Такав полином је *Hurwitz*-ов полином. Он мора да задовољи ове услове: 1^0 да су сви коефицијенти полинома позитивни, и 2^0 да су *Hurwitz*-ове детерминанте позитивне.



Слика 9.22. — Сложено клатно са опругама и пригушницама

На пример:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}; \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix};$$

$$f(\lambda) = \begin{vmatrix} 3\lambda^2 + \lambda + 2 & 2\lambda^2 + \lambda + 1 \\ 2\lambda^2 + \lambda + 1 & 2\lambda^2 + 2\lambda + 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$f(\lambda) = 2\lambda^4 + 4\lambda^3 + 4\lambda^2 + 3\lambda + 1 = 0; \quad A_i > 0;$$

$$H_3 = \begin{vmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 2 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 14 > 0; \quad H_2 = 16 - 6 = 10 > 0; \quad H_1 = 4 > 0;$$

полином је *стабилан*; корени су $\lambda_3 = -0,650; -1; -0,175 \pm 0,858i$.

За случај хомогеног система математичких клатна са опругама и пригушницама (слика 9.22) имали бисмо:

$$A = m l^2 K; \quad B = b l^2 K; \quad C = C_1 + C_2 = m g l D + c l^2 K;$$

$$2\delta = b/m; \quad \omega^2 = c/m; \quad \Omega^2 = g/l;$$

$$K = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad D = \begin{pmatrix} 4 & & & \\ & 3 & & \\ & & 2 & \\ & & & 1 \end{pmatrix};$$

$$|uK + D| = \begin{vmatrix} 4u+4 & 3u & 2u & u \\ 3u & 3u+3 & 2u & u \\ 2u & 2u & 2u+2 & u \\ u & u & u & u+1 \end{vmatrix} = 0; \quad u = \frac{\lambda^2 + 2\delta\lambda + \omega^2}{\Omega^2}.$$

Поступајућу као и у случају хомогеног сложеног клатна — одузимањем ниже врсте од више и десне колоне од претходне леве, карактеристични полином своди се на *Jacobi*-јеву детерминанту:

$$|uK + J| = |uI + J| = \begin{vmatrix} u+7 & -3 & & \\ -3 & u+5 & -2 & \\ & -2 & u+3 & -1 \\ & & -1 & u+1 \end{vmatrix} = 0. \quad (9.105)$$

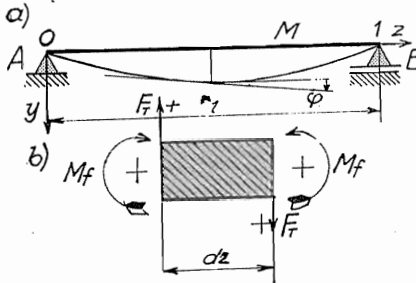
Карактеристични полиноми су *Laguerre*-ови полиноми за променљиву $-u$:

$$f(u) = |uI + J| = \sum_{\nu=0}^n \frac{n!}{(n-\nu)!} \binom{n}{\nu} u^{n-\nu} = 0. \quad (9.106)$$

На пример:

$$f_0 = 1; \quad f_1 = u+1 = 0; \quad f_2 = u^2 + 4u + 2 = 0; \quad f_3 = u^3 + 9u^2 + 18u + 6 = 0; \dots;$$

9.3.3. Трансверзалне осцилације хомогених греда. — Из графостатике је познато да постоје следеће везе између статичких елемената: специфичног оптерећења, трансверзалне силе и момента савијања $\mathfrak{B}y^{IV}=q(z)$; $\mathfrak{B}y'''=-F_T$; $\mathfrak{B}y''=-M_f$, где је $\mathfrak{B}=EI_x$ *савојна крутост греде*. Занемарујући утицај обртања и инерције, једначина трансверзалних осцилација изводи се само за транслаторно кретање (слика 9.23. а), па је



Слика 9.23. — Трансверзалне осцилације хомогене греде

$$\frac{\partial^2 y}{\partial t^2} + c^2 \frac{\partial^4 y}{\partial z^4} = 0, \quad (9.107)$$

где је $c = \sqrt{\mathfrak{B}/\rho A} = \sqrt{\mathfrak{B}l/M}$ *брзина простирања таласа*. Решење редње једначине потражићемо у облику производа двеју функција

$$y = Z(z) \cdot T(t),$$

од којих прва задовољава *граничне услове (нормална функција)* а друга почетне кинематичке услове. Тада се парцијална једначина (9.107) своди на две обичне диференцијалне једначине

$$T'' + \omega^2 T = 0; \quad Z^{IV} - k^4 Z = 0; \quad \omega^2 = k^4 c^2; \quad \omega = k^2 \sqrt{\mathfrak{B}lg/G}; \quad c^2 = \mathfrak{B}lg/G; \quad (9.108)$$

са решењима

$$T = C_1 \cos \omega t + C_2 \sin \omega t; \quad (9.109)$$

$$Z = A S(kz) + B T(kz) + C U(kz) + D V(kz)$$

где су уведене *Cauchy*-јеве функције

$$S(kz) = (\text{Ch } kz + \cos kz)/2;$$

$$T(kz) = (\text{Sh } kz + \sin kz)/2;$$

$$U(kz) = (\text{Ch } kz - \cos kz)/2;$$

$$V(kz) = (\text{Sh } kz - \sin kz)/2;$$

чије су особине:

$$\begin{array}{l|llll} Z & S & T & U & V \\ Z' & k V & k S & k T & k U \\ Z'' & k^2 U & k^2 V & k^2 S & k^2 T \\ Z''' & k^3 T & k^3 U & k^3 V & k^3 S \end{array} \begin{array}{l} = y; \\ = \varphi; \\ = M_f/\mathfrak{B}; \\ = F_T/\mathfrak{B}; \end{array} \quad \begin{array}{l} z=0; \\ S_0=1; \\ T_0=U_0= \\ =V_0=0. \end{array} \quad (9.110)$$

Гранични услови се састоје у одређеним вредностима статичких величина на почетку и на крају распона греде (слика 9.23. б): угиба, нагиба тангенте еластичне линије, трансверзалне силе и нападног момента (момента савијања). Ове величине свешћемо на дужинске па ћемо одредити вектор граничних услова $\{g\}$. Између ових вектора

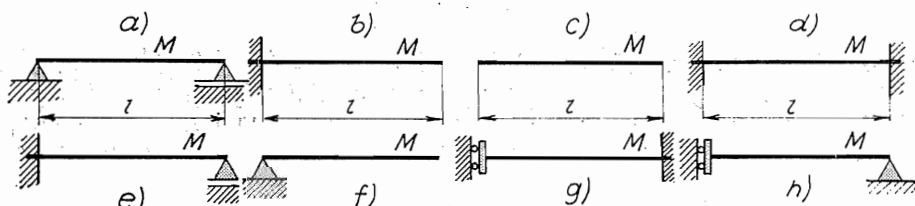
на почетку $\{g_0\}$ и крају $\{g_1\}$ распона постоји линеарна веза одређена, према (9.110), Rayleigh-овом матрицом дотичног распона (Feldmatrix; feildmatrix):

$$Z = Z_0 S(kz) + \frac{1}{k} Z_0' T(kz) + \frac{1}{k^2} Z_0'' U(kz) + \frac{1}{k^3} Z_0''' V(kz); \quad (9.111)$$

$$\{g_1\} = R \{g_0\}; \quad \begin{Bmatrix} Z_1 \\ Z_1' l \\ Z_1'' l^2 \\ Z_1''' l^3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} S_1 & T_1/\alpha & U_1/\alpha^2 & V_1/\alpha^3 \\ \alpha V_1 & S_1 & T_1/\alpha & U_1/\alpha^2 \\ \alpha^2 U_1 & \alpha V_1 & S_1 & T_1/\alpha \\ \alpha^3 T_1 & \alpha^2 U_1 & \alpha V_1 & S_1 \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} Z_0 \\ Z_0' l \\ Z_0'' l^2 \\ Z_0''' l^3 \end{Bmatrix}; \quad \alpha = kl.$$

Елементи ове матрице су симетрични у односу на споредну дијагоналу.

За осам карактеристичних случајева ослањања греде (слика 9.24) услови и фреквентне једначине дати су у доњој табlici:



Слика 9.24. — Карактеристични случајеви ослањања греда

Слика 9.24	Гранични услови		Фреквентна једначина ($\alpha = kl$)	
	$z=0$	$z=l$		
a)	$Z=Z''=0$	$Z=Z''=0$	$T_1^2 - V_1^2 = 0$	$\text{Sh} \alpha \cdot \sin \alpha = 0; \sin \alpha = 0; \alpha = n\pi$
b)	$Z=Z' = 0$	$Z''=Z''' = 0$	$S_1^2 - T_1 V_1 = 0$	$1 + \text{Ch} \alpha \cos \alpha = 0$
c)	$Z''=Z''' = 0$	$Z''=Z''' = 0$	$U_1^2 - T_1 V_1 = 0$	$1 - \text{Ch} \alpha \cos \alpha = 0$
d)	$Z=Z' = 0$	$Z=Z' = 0$	$U_1^2 - T_1 V_1 = 0$	$1 - \text{Ch} \alpha \cos \alpha = 0$
e)	$Z=Z' = 0$	$Z=Z'' = 0$	$T_1 U_1 - S_1 V_1 = 0$	$\text{tg} \alpha = \text{Th} \alpha$
f)	$Z=Z'' = 0$	$Z''=Z''' = 0$	$V_1 S_1 - U_1 T_1 = 0$	$\text{tg} \alpha = \text{Th} \alpha$
g)	$Z'=Z''' = 0$	$Z=Z' = 0$	$S_1 T_1 - U_1 V_1 = 0$	$\text{tg} \alpha + \text{Th} \alpha = 0$
h)	$Z'=Z''' = 0$	$Z=Z'' = 0$	$S_1^2 - U_1^2 = 0$	$\text{Ch} \alpha \cos \alpha = 0; \cos \alpha = 0.$

(9.112)

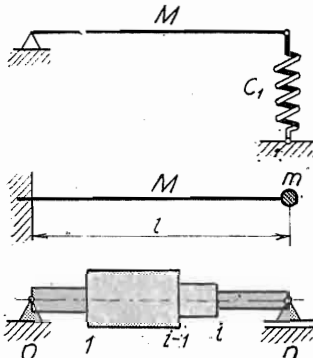
У случају да је код просте греде десни ослонац еластичан са опругом крутости c_1 (слика 9.25 a), мења се на томе крају гранични услов и он постаје

$$Z_1 = Y/c_1 = (-F_T)/c_1 = \mathfrak{B} Z''/c_1,$$

па је фреквентна једначина

$$V_1^2 - T_1^2 = s(S_1 V_1 - T_1 U_1); \quad s = \mathfrak{B} k^3 / c_1.$$

Када је на слободном крају конзоле додата концентрисана маса m (слика 9.25. *b*) онда се на томе крају (1) мења гранични услов, јер је сада трансверзална сила једнака сили инерције масе (m). Дакле, услови и фреквентна једначина јесу:



Слика 9.25 — Допунски гранични услови

$$Z_0 = Z' = 0; \quad Z_1'' = 0; \quad -m \omega^2 Z_1 = F_T = +\mathfrak{B} Z''' ;$$

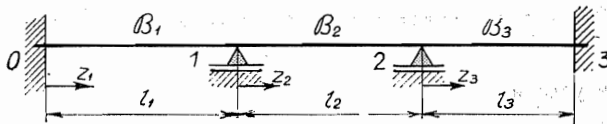
$$F_T = -(-\mathfrak{B} Z''');$$

$$m \omega^2 (S_1 V_1 - U_1 T_1) = \mathfrak{B} k^3 (T_1 V_1 - S_1^2).$$

Ако је греда променљивог пресека (слика 9.25. *c*) онда треба у сваком делу распона где се мењају координате вектора $\{g\}$ узети нови вектор и одговарајућу Rayleigh-ову матрицу, па ће на крају бити:

$$\{g_n\} = R \{g_0\} = R_n R_{n-1} \dots R_2 R_1 \{g_0\}. \quad (9.113)$$

Код континуалног носача треба поставити у сваком пољу (r) једначину (9.109). Константе — односно фреквентна једначина — одређују се из граничних услова на крајњим ослоњцима и на међуослоњцима који долазе због континуалности еластичне линије носача.



Слика. 9.26 — Континуални носач

На пример, за случај носача представљеног на слици 9.26. који је $s=6-2=4$ пута статички неодређен има 12 граничних услова:

$$Z_r = A_r S(k_r z_r) + B_r T(k_r z_r) + C_r U(k_r z_r) + D_r V(k_r z_r); \quad r=1; 2; 3;$$

$$\begin{aligned} & 1) \quad z_1=0 \left\{ \begin{array}{l} Z_1=0 \\ Z_1'=0 \end{array} \right. & 4) \quad z_1=l_1 \left\{ \begin{array}{l} Z_1'=Z_2' \\ Z_1''=Z_2'' \end{array} \right. \\ & 2) \quad z_1=0 \left\{ \begin{array}{l} Z_1=0 \\ Z_1=0 \end{array} \right. & 5) \quad z_2=0 \left\{ \begin{array}{l} Z_1''=Z_2'' \\ Z_2=0; Z_2=0 \end{array} \right. \\ & 3) \quad z_1=l_1; \quad Z_1=0 & 6) \quad z_2=0; \quad Z_2=0 & (9.114) \\ & 7) \quad z_2=l_2; \quad Z_2=0; & 10) \quad z_3=0; \quad Z_3=0, \\ & 8) \quad z_2=l_2 \left\{ \begin{array}{l} Z_2'=Z_3' \\ Z_2''=Z_3'' \end{array} \right. & 11) \quad z_3=l_3 \left\{ \begin{array}{l} Z_3=0 \\ Z_3'=0 \end{array} \right. \\ & 9) \quad z_3=0 \left\{ \begin{array}{l} Z_2''=Z_3'' \\ Z_2=0 \end{array} \right. & 12) \quad z_3=l_3 \left\{ \begin{array}{l} Z_3=0 \\ Z_3'=0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

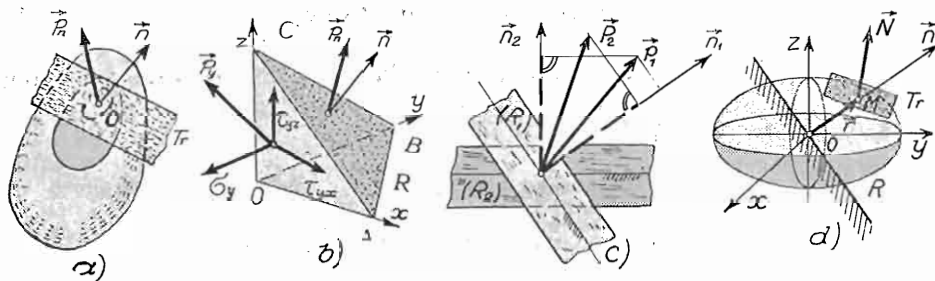
На пример, за случај носача са два распона и три ослоња имамо:

$$\mathfrak{B}_1 = \mathfrak{B}_2 = \mathfrak{B}; \quad l_1 = l_2 = l; \quad k_1 = k_2; \quad kl = \alpha;$$

$$4(T_1^2 - V_1^2)(T_1 U_1 - S_1 V_1) = 0; \quad \sin \alpha (\operatorname{tg} \alpha - \operatorname{Th} \alpha) = 0.$$

9.4. Примена матрица у теорији еластичности. — Једначине теорије еластичности могу се прегледније писати и лакше изводити применом матрица, јер симетричном тензору одговара његова матрица.

9.4.1. Напони. Cauchy-јеве и Navier-ове једначине. — Део запремине V_1 обухваћен омотачем S_1 , извађен из напрегнутог тела (слика 9.27. а) изложен је дејству запреминских и унутрашњих сила које сада дејствују као спољашње површинске силе и представљају утицај одстрањеног дела тела на део V_1 . Када се на омотачу (S_1) уочи тачка O и око ње мала површ ΔA са спољашњом нормалом $\{n\}$



Слика 9.27. — Напонско стање

онда се силе које дејствују на том малом елементу редукују у тачки O на главни вектор и главни момент. Пошто су растојања појединих сила у односу на O мала то се главни момент занемарује па остаје само главни вектор $\{\Delta F\}$. Гранична вредност количника $\{\Delta F\}/\Delta A$ назива се *напон* (*шопални напон*) $\{p_n\} = \lim (\{\Delta F\}/\Delta A)$, $\Delta A \rightarrow 0$, у тачки O а за раван (R) чија је нормала $\{n\}$. Овај напон није, уопште узев, колинеаран са нормалом, па се може разложити у две компоненте: *нормални напон* $\{\sigma_n\}$ у правцу нормале и *тангенцијални напон* $\{\tau_n\}$ у равни (R) . Овај други напон може се даље разложити у тој равни у две управне компоненте $\{\tau_{nT}\}$ и $\{\tau_{nN}\}$.

Стање напона се познаје када се познају напони у свим тачкама напрегнутог тела и за све равни кроз те тачке. Нека је тачка O произвољна тачка напрегнутог тела. Усвојимо у њој триедар $Oxyz$ и раван $ABC (R)$ врло блиску тачки O са нормалом $\{n\}$ која гради углове са осама триедра чији су косинуси α, β, γ . Напон за раван (R) се врло мало разликује од напона у тачки O а за раван са истом нормалом $\{n\}$, која је и нормала равни ABC тетраедра $OABCO$, (слика 9.22. b). Напон за координатну раван OBC чија је нормала Ox -оса је $\{p_x\}$ па се може разложити у три управне компоненте величина $\sigma_x, \tau_{xy}, \tau_{xz}$. На исти начин добијају се и компоненте напона за остале две координатне

равни а може се и тотални напон разложити на компоненте у правцима оса триедра $Oxyz$, па ће бити:

$$\{p_n\} = \begin{Bmatrix} p_{nx} \\ p_{ny} \\ p_{nz} \end{Bmatrix}; \quad \{p_x\} = \begin{Bmatrix} \sigma_x \\ \tau_{xy} \\ \tau_{xz} \end{Bmatrix}; \quad \{p_y\} = \begin{Bmatrix} \tau_{yx} \\ \sigma_y \\ \tau_{yz} \end{Bmatrix}; \quad \{p_z\} = \begin{Bmatrix} \tau_{zx} \\ \tau_{zy} \\ \sigma_z \end{Bmatrix}. \quad (9.115)$$

Дакле, *напонско стање* у некој тачки тела одређено је са *девети* *компонентних напона* за три међусобно управне равни кроз ту тачку. Ако је dA површина равни ABC онда је њена пројекција на Ox -осу површина $dA_x = dA \cdot \alpha$. Услов равнотеже сила које нападају тетраедар $OABCO$ дају релацију:

$$\{p_n\} dA - \{p_x\} dA_x - \{p_y\} dA_y - \{p_z\} dA_z = 0,$$

односно

$$\{p_n\} = \{p_x\} \alpha + \{p_y\} \beta + \{p_z\} \gamma, \quad (9.116)$$

С обзиром на претходне релације (9.105) могу се *Descartes*-ове координате вектора напона $\{p_n\}$ изразити помоћу координата напона за координатне равни матричном релацијом

$$\{p_n\} = N \{n\}; \quad \begin{Bmatrix} p_{nx} \\ p_{ny} \\ p_{nz} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \sigma_x & \tau_{yx} & \tau_{zx} \\ \tau_{xy} & \sigma_y & \tau_{zy} \\ \tau_{xz} & \tau_{yz} & \sigma_z \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{Bmatrix} = \{F'_n\}; \quad (9.117)$$

где је N *напонска матрица*. Ово су познате *Cauchy-јеве једначине*. За тачке на контури тела треба уместо компонентних напона $\{p_n\}$ ставити *компонентне површинске јединичне силе* $\{F'_n\}$.

Нека су (R_1) и (R_2) равни са нормалама $\{n_1\}$ и $\{n_2\}$ кроз исту тачку O , (сл. 9.27. c) онда следи ова релација:

$$\{p_1\} = N \{n_1\}; \quad \{p_2\} = N \{n_2\}; \quad (9.118)$$

$$(n_2) \{p_1\} = (n_2) N \{n_1\} = (n_1) N \{n_2\} = (n_1) \{p_2\}.$$

Она представља *основно правило о коњугованости напона*: пројекција напона $\{p_1\}$ за раван (R_1) на правац нормале $\{n_2\}$ равни (R_2) , једнака је пројекцији напона $\{p_2\}$ за раван (R_2) на правац $\{n_1\}$ нормале равни (R_1) . Из овога следи да је $(j) \{p_x\} = (i) \{p_y\}$, $(0 \ 1 \ 0) \{p_x\} = (1 \ 0 \ 0) \{p_y\}$, то јест $\tau_{xy} = \tau_{yx}$. На исти се начин добијају још два коњугована тангенцијална напона $\tau_{xz} = \tau_{zx}$, $\tau_{yz} = \tau_{zy}$, па је напонско стање одређено са *шест* *компонентних напона*, те је матрица N симетрична квадратна матрица трећег реда.

Када се узму у обзир и запреминске силе онда је једначина равнотеже за део V_1 издвојеног дела тела омеђеног омотачем (S_1) :

$$\iiint_{(V_1)} \{F'_V\} dV + \iint_{(S_1)} \{p_n\} dA = 0.$$

Када се ова једначина пројцира на Ox -осу и када се примени Gauss-ова теорема о претварању површинског интеграла у запремински, онда ће бити

$$\begin{aligned} \iiint X'_V dV + \iint p_{nx} dA &= \iiint X'_V dV + \iint (p_x) \{dA\} = \\ &= \iiint (X'_V + \operatorname{div} \{p_x\}) dV = 0, \end{aligned}$$

где је стављено да је $p_{nx} = (p_x) \{n\}$, $\{n\} dA = \{dA\}$. Ове једначине су Navier-ове једначине и могу се написати у овом матричном облику:

$$\begin{cases} \operatorname{div} p_x \\ \operatorname{div} p_y \\ \operatorname{div} p_z \end{cases} + \{F'_V\} = 0; \quad \begin{cases} \partial \sigma_x / \partial x + \partial \tau_{xy} / \partial y + \partial \tau_{xz} / \partial z + X'_V = 0; \\ \partial \tau_{yx} / \partial x + \partial \sigma_y / \partial y + \partial \tau_{yz} / \partial z + Y'_V = 0; \\ \partial \tau_{zx} / \partial x + \partial \tau_{zy} / \partial y + \partial \sigma_z / \partial z + Z'_V = 0; \end{cases} \quad (9.119)$$

Нормални и тангенцијални напон су:

$$\sigma_n = (n) \{p_n\} = (n) N \{n\} = \sigma_x \alpha^2 + \sigma_y \beta^2 + \sigma_z \gamma^2 + 2(\tau_{xy} \alpha \beta + \tau_{xz} \alpha \gamma + \tau_{yz} \beta \gamma); \quad (9.120.a)$$

$$\tau_n^2 = p_n^2 - \sigma_n^2 = (p_n) \{p_n\} - \sigma_n^2 = (n) N^2 \{n\} - \sigma_n^2. \quad (9.120.b)$$

Када се из тачке O у правцу нормале $\{n\}$ пренесе вектор модула $r = 1/\sqrt{\sigma_n}$ онда су $x = r\alpha$; $y = r\beta$; $z = r\gamma$. Уношењем ових релација у (9.120.a) добија се *напонска површина*

$$\Phi = (r) N \{r\} = 1 = \sigma_x x^2 + \sigma_y y^2 + \sigma_z z^2 + 2(\tau_{xy} xy + \tau_{xz} xz + \tau_{yz} yz) = 1. \quad (9.121.a)$$

Ово је *површина другог реда* у тродимензионом простору и представља елипсоид, једнограни или двограни хиперboloид (слика 9.27.d). Када се у тачки M , где је $\vec{r} = \vec{OM}$, повуче нормала на површину $\{N\}$, онда је према (8.23),

$$\frac{\partial \Phi}{\partial \{r\}} = \operatorname{grad} \Phi = 2 N \{r\} = 2r N \{n\} = 2r \{p_n\} = |\operatorname{grad} \Phi| \cdot \{N\}, \quad (9.121.b)$$

па нормала напонске површине у тачки M вектора $\{r\}$ одређује правац тоталног напона у тачки O за раван (R) чија је нормала $\{n\}$.

Када је вектор $\{n\}$ колинеаран са вектором нормале површине $\{N\}$ тада је тотални напон нормални напон за тај правац. Овакав се напон

зове *главни напон*, а ови правци су *главни правци*. Равни које им одговарају јесу *главне равни*, у њима не дејствују тангенцијални напони. Нека је σ_s главни напон а $\{n_s\}$ главни правац, онда ће бити:

$$\{p_s\} = N \{n_s\} = \lambda \{n_s\}; \quad \lambda = \sigma_s; \quad (N - \sigma_s I) \{n_s\} = 0,$$

па су карактеристични полином и главни правци:

$$|N - \sigma_s I| = 0; \quad \begin{vmatrix} \sigma_x - \sigma_s & \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \tau_{xy} & \sigma_y - \sigma_s & \tau_{yz} \\ \tau_{xz} & \tau_{yz} & \sigma_z - \sigma_s \end{vmatrix} = \sigma_s^3 - N_1 \sigma_s^2 + N_2 \sigma_s - N_3 = 0; \quad (9.122)$$

$$\sigma_1 > \sigma_2 > \sigma_3; \quad N_1 = \sigma_x + \sigma_y + \sigma_z;$$

$$N_2 = \begin{vmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} \\ \tau_{xy} & \sigma_y \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \sigma_x & \tau_{xz} \\ \tau_{xz} & \sigma_z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \sigma_y & \tau_{yz} \\ \tau_{yz} & \sigma_z \end{vmatrix}; \quad N_3 = |N|;$$

$$\begin{vmatrix} \alpha_s & \beta_s & \gamma_s \\ \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \sigma_y - \sigma_s & \tau_{yz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \sigma_x - \sigma_s & \tau_{xz} \\ \tau_{xy} & \tau_{yz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \sigma_x - \sigma_s & \tau_{xy} \\ \tau_{xy} & \sigma_y - \sigma_s \end{vmatrix}; \quad \alpha_s^2 + \beta_s^2 + \gamma_s^2 = 1; \quad s = 1, 2, 3.$$

Како су својствени вектори ортонормирани то се квадратна форма (9.121.а) може свести на канонски облик. Пошто су тада из (9.116) пројекције тоталног напона на главне осе $p_{n1} = \sigma_1 \alpha$; $p_{n2} = \sigma_2 \beta$; $p_{n3} = \sigma_3 \gamma$, то стављајући да су ово координате тачке P напонске површине, с обзиром на услов $\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 = 1$, напонска површина се може написати у другом облику. Дакле, биће:

$$\{r\} = E \{p\}; \quad \Phi = (r) N \{r\} = (p) E' N E \{p\} = (p) G \{p\} = \sigma_1 \xi^2 + \sigma_2 \eta^2 + \sigma_3 \zeta^2;$$

$$G = \begin{pmatrix} \sigma_1 & & \\ & \sigma_2 & \\ & & \sigma_3 \end{pmatrix}; \quad u = \sigma_1 \alpha; \quad v = \sigma_2 \beta; \quad w = \sigma_3 \gamma; \quad \alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 = 1; \quad (9.123)$$

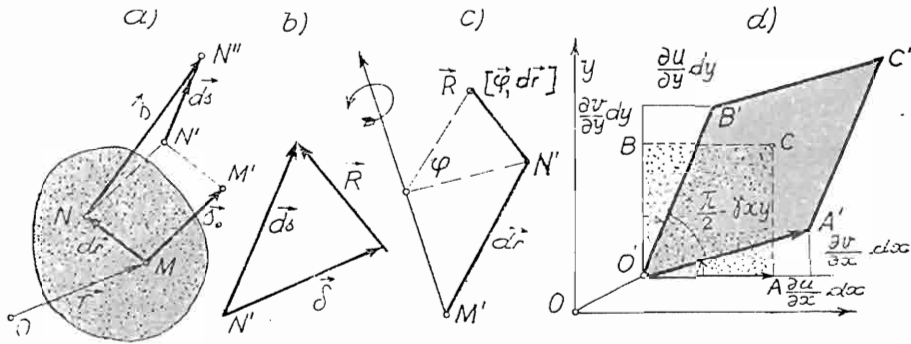
$$u^2/\sigma_1^2 + v^2/\sigma_2^2 + w^2/\sigma_3^2 = 1.$$

Ово је једначина елипсоида са центром у тачки (O). Он се назива *Lamé-ов елипсоид напона*.

9.4.2. Деформације. — Када се неки елемент напрегнутог тела премести из једног положаја у други оближњи положај, *елементарно померање* честице тела, према *Helmholtz-овом ставу*, резултат је *транслације, обршања и деформације*. Тачка M тела одређена вектором положаја $\vec{r}(x, y, z)$ у односу на непомичну тачку O прећи ће у положај M' услед транслације \vec{s}_0 (слика 9.28.а). Њој оближња тачка N на растојању $\vec{MN} = d\vec{r}$ прећи ће у положај N' а затим у положај N'' ,

па је вектор померања

$$\{s\} = \{s_0\} + \{ds\} = \{s(r)\}; \quad \vec{s} = u \vec{i} + v \vec{j} + w \vec{k}, \quad (9.123)$$



Слика 9.28. — Деформације

где су $u = u(x, y, z)$, $v = v(x, y, z)$, $w = w(x, y, z)$ правоугле координате вектора померања које су функције координата x, y, z тачке M . С обзиром на то, тотална промена вектора померања $\{s\}$ износи

$$\begin{aligned} \{ds\} &= \left\{ \frac{\partial s}{\partial x} \right\} dx + \left\{ \frac{\partial s}{\partial y} \right\} dy + \left\{ \frac{\partial s}{\partial z} \right\} dz = \begin{Bmatrix} \partial u / \partial x \\ \partial v / \partial x \\ \partial w / \partial x \end{Bmatrix} dx + \begin{Bmatrix} \partial u / \partial y \\ \partial v / \partial y \\ \partial w / \partial y \end{Bmatrix} dy + \\ &+ \begin{Bmatrix} \partial u / \partial z \\ \partial v / \partial z \\ \partial w / \partial z \end{Bmatrix} dz = \begin{Bmatrix} (\partial u / \partial x) dx + (\partial u / \partial y) dy + (\partial u / \partial z) dz \\ (\partial v / \partial x) dx + (\partial v / \partial y) dy + (\partial v / \partial z) dz \\ (\partial w / \partial x) dx + (\partial w / \partial y) dy + (\partial w / \partial z) dz \end{Bmatrix} = \\ &= \begin{Bmatrix} (\text{grad } u) \{dr\} \\ (\text{grad } v) \{dr\} \\ (\text{grad } w) \{dr\} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \partial u / \partial x & \partial u / \partial y & \partial u / \partial z \\ \partial v / \partial x & \partial v / \partial y & \partial v / \partial z \\ \partial w / \partial x & \partial w / \partial y & \partial w / \partial z \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{Bmatrix} = \mathbf{S} \{dr\}, \quad (9.124) \end{aligned}$$

где је \mathbf{S} функционална матрица парцијалних извода координата вектора померања.

Када се ова матрица разложи на симетричну (\mathbf{S}_s) и косиметричну (\mathbf{S}_k) тада израз (9.123) постаје

$$\{s\} = \{s_0\} + \{ds\} = \{s_0\} + \mathbf{S} \{dr\} = \{s_0\} + \mathbf{S}_k \{dr\} + \mathbf{S}_s \{dr\} = \{s_0\} + \{\rho\} + \{\delta\}; \quad (9.125)$$

$$\mathbf{S}_s = (\mathbf{S} + \mathbf{S}') / 2; \quad \mathbf{S}_k = (\mathbf{S} - \mathbf{S}') / 2.$$

Померање $\{ds\}$ има две компоненте: прва је *обртање*, а друга *деформација*, (слика 9.28. b). Код обртања тела око непомицне тачке ротор брзине једнак је двострукој угадној брзини, $\text{rot}\{v\}=2\{\omega\}$, те ће бити $\text{rot}\{s\}=2\{\varphi\}$, па је компонента ротације (слика 9.28. c):

$$\begin{aligned} \text{rot}\{s\} &= \begin{pmatrix} \frac{\partial w}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial z} \\ \frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial w}{\partial x} \\ \frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y} \end{pmatrix}; \quad \frac{1}{2} [\text{rot } \vec{s}, d\vec{r}] = [\vec{\varphi}, d\vec{r}] = \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -\left(\frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y}\right) & \left(\frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial w}{\partial x}\right) \\ \left(\frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y}\right) & 0 & -\left(\frac{\partial w}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial z}\right) \\ -\left(\frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial w}{\partial x}\right) & \left(\frac{\partial w}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial z}\right) & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \\ &= S_k \{dr\} = \begin{pmatrix} 0 & -r & q \\ r & 0 & -p \\ -q & p & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix}; \quad \{\varphi\} = \begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix}, \end{aligned} \quad (9.126)$$

где су p, q, r координате угла φ .

Симетрична матрица одговара деформацији, па је и стање деформација одређено са шест компонентних деформација: *шири дилатације* и *шири клизања* (слика 9.28. d):

$$\begin{aligned} \{\delta\} &= S_s \{dr\}; \\ S_s &= \mathbb{E} = \begin{pmatrix} \frac{\partial u}{\partial x} & \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y}\right) & \frac{1}{2} \left(\frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z}\right) \\ \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y}\right) & \frac{\partial v}{\partial y} & \frac{1}{2} \left(\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}\right) \\ \frac{1}{2} \left(\frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z}\right) & \frac{1}{2} \left(\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}\right) & \frac{\partial w}{\partial z} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \varepsilon_x & \frac{1}{2} \gamma_{yx} & \frac{1}{2} \gamma_{zx} \\ \frac{1}{2} \gamma_{xy} & \varepsilon_y & \frac{1}{2} \gamma_{zy} \\ \frac{1}{2} \gamma_{xz} & \frac{1}{2} \gamma_{yx} & \varepsilon_z \end{pmatrix}, \end{aligned} \quad (9.127, a)$$

$$\begin{aligned} \varepsilon_x &= \frac{\partial u}{\partial x}; & \varepsilon_y &= \frac{\partial v}{\partial y}; & \varepsilon_z &= \frac{\partial w}{\partial z}; & \gamma_{xy} &= \gamma_{yx} = \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y}; \\ \gamma_{xz} &= \gamma_{zx} = \frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z}; & \gamma_{yz} &= \gamma_{zy} = \frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}. \end{aligned} \quad (9.127.b)$$

Деформацијска матрица $S_3 = \mathfrak{E}$ је симетрична матрица. Она је аналогна напонској матрици, па се релације за главне дилатације изводе на исти начин — аналогно: нормалном напону одговара дилатација, тангенцијалном напону половина угла клизања. Први скалар тензора напона, односно траг матрице напона, представља *напонску инваријанту*; траг матрице деформација представља *кубну дилатацију* па су $N_1 = \sigma_x + \sigma_y + \sigma_z = \sigma_1 + \sigma_2 + \sigma_3 = \sigma$; $E_1 = \varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_z = \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_3 = \varepsilon_V = \varepsilon$. Ако је познат вектор померања, односно његове координате u, v, w , онда се компонентне деформације одређују врло лако према (9.127). Међутим, обратно, одређивање вектора померања када је позната матрица деформације је тешко, јер се проблем своди на интегрисање. Сем тога свака симетрична матрица не мора да одговара матрици деформације. Другим речима постоје извесни услови између елемената матрице који се зову *Saint Venant-ови услови компатибилности (сагласности) деформација*.

9.4.3. Уопштени Хooke-ов закон. — Претпоставља се да је веза између компонентних напона и деформација *линеарна* што је у сагласности са опитима и *основним Хooke-овим законом*, а испитују се мале деформације и сматра се да задатим деформацијама одговара један јединствен систем компонентних напона. На основу тога може се написати оваква матрична релација између напона и деформација:

$$\begin{Bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \sigma_z \\ \tau_{xy} \\ \tau_{xz} \\ \tau_{yz} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{16} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{26} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ C_{61} & C_{62} & \dots & C_{66} \end{Bmatrix} \begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \varepsilon_z \\ \gamma_{xy}/2 \\ \gamma_{xz}/2 \\ \gamma_{yz}/2 \end{Bmatrix}; \quad C = (C_{ik}); \quad (6 \cdot 6). \quad (9.128)$$

Матрица C је *матрица еластичности*, јер су њени елементи *коэффициенти еластичности*, димензије напона, пошто су деформације (дилатације и клизања) бездимензионе. Ова је матрица квадратна, типа (6·6), па има 36 елемената. Како је тело *хомогено* (састав је исти у свакој тачки тела) матрица C постаје *симетрична*, па се број елемената смањује на 21; сада је $C_{ir} = C_{ri}$. *Изојотропно шело* има исте физичке особине у свим правцима, па се зависност између напона и деформација не мења при трансформацији координата. На пример, при ротацији +Oy-осе у -Oy-осу следи $C_{14} = C_{15} = C_{16} = 0$; $C_{24} = C_{25} = C_{26} = 0$; $C_{34} = C_{35} = C_{36} = 0$. Ово показује да *нормални напони не зависе од клизања, и да тангенцијални напони не зависе од дилатација*,

па се број константи своди на 12. Када се $+Ox$ -оса ротира у $-Ox$ -осу добија се $C_{45}=C_{46}=C_{56}=0$, па се број елемената свео на 9. Када се $+Oy$ -оса заокрене и падне у $+Oz$ -осу биће $C_{12}=C_{13}=C_{23}$ па се број коефицијената C_{ik} свео на 7. Заменом улога оса Ox и Oy , односно улога оса Ox и Oz , следи $C_{11}=C_{22}=C_{33}$; $C_{44}=C_{55}=C_{66}$, па се број независних коефицијената свео на *шри*. Сем тога се матрице раздвајају, па је:

$$\begin{Bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \sigma_z \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & C_{12} \\ C_{12} & C_{11} & C_{12} \\ C_{12} & C_{12} & C_{11} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \varepsilon_z \end{Bmatrix}; \quad \begin{Bmatrix} \tau_{xy} \\ \tau_{xz} \\ \tau_{yz} \end{Bmatrix} = \frac{1}{2} C_{44} \begin{Bmatrix} \gamma_{xy} \\ \gamma_{xz} \\ \gamma_{yz} \end{Bmatrix}.$$

И ова три коефицијента еластичности нису међусобно независна. Када се триедар $Oxyz$ заокрене око $+Oz$ -осе за угао φ он ће постати триедар $O\xi\eta\zeta$, па следи услов $C_{44}=C_{11}-C_{12}$, те су само два коефицијента независна. *Lamé* је увео коефицијенте λ и ν који се зову *Lamé*-ови коефицијенти. У техници се уместо њих уводе модул клизања (G) и *Poisson*-ов коефицијент (μ), па су релације:

$$\begin{aligned} C_{44} &= C_{11} - C_{12} = 2\nu; & C_{12} &= \lambda; & C_{11} &= \lambda + 2\nu; \\ \nu &= G = E/2(1+\mu); & \lambda &= 2\mu G/(1-2\mu), \end{aligned} \quad (9.129)$$

где је E *Young*-ов модул еластичности, димензије напона.

На основу предњег уопштени *Hook*-ов закон може се овако матрично изразити

$$\boldsymbol{\sigma} = \frac{1}{2G} \left(N - \frac{\mu\boldsymbol{\sigma}}{1+\mu} \mathbf{I} \right); \quad N = 2G \left(\boldsymbol{\varepsilon} + \frac{\mu\boldsymbol{\varepsilon}}{1-2\mu} \mathbf{I} \right), \quad (9.130)$$

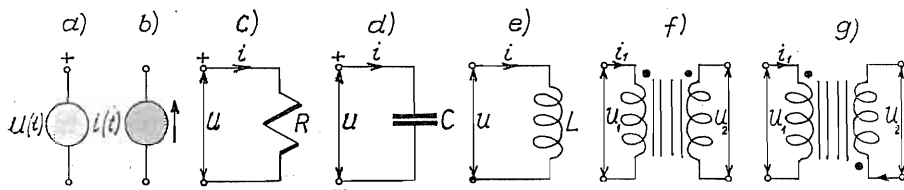
где су $\boldsymbol{\sigma}$ и $\boldsymbol{\varepsilon}$ трагови напонске и деформационе матрице:

$$\boldsymbol{\sigma} = N_1 = \sigma_x + \sigma_y + \sigma_z; \quad \boldsymbol{\varepsilon} = \varepsilon_V = E_1 = \varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_z = (1-2\mu) \boldsymbol{\sigma}/E,$$

а \mathbf{I} јединична матрица.

9.5. Примена матрица у електротехници. — У електричном колу постоје активни и пасивни елементи. Први су извори енергије: извор напона (слика 9.29. а) одржава на својим половима константни напон $u(t)$ који не зависи од струје што протиче кроз њега, и извор струје који одржава на половима константну струју $i(t)$ независну од напона на половима. Пасивни елементи су: отпорник, кондензатор и индуктивни калем (слика 9.29. с, d, e). Код отпорника је, према *Ohm*-овом закону, $u=Ri$, па је $i=u/R$, те је расипање енергије $W = \int u i dt = \int i^2 R dt$; оно се врши брзином $dW/dt = i^2 R$. Оштећење кондензатора је $q=Cu$, где је C капацитет кондензатора, па је струја

$i = dq/dt = C du/dt$, те је пад напона $u = \int C^{-1} i dt$. Енергија накупљена у кондензатору је $W = \int u i dt = C^{-1} \int q dq = q^2/2C = Cu^2/2$. Струја која пролази кроз индуктивни калем производи према *Faradey*-овом закону магнетно поље флукса $\Phi = Li$, где је L сачинилац самоиндуkcије, па је

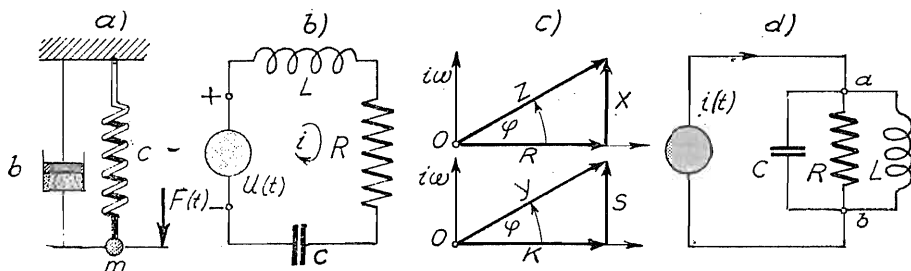


Слика 9.29 — Елементи електричног кола

пад напона $u = L di/dt$. Накупљена енергија је $W = \int i u dt = L \int i di = L i^2/2$. Овде су i , u , q тренутне вредности струје, (ампера А), напона, (волти V), и оптерећења кондензатора, (кулона C). Ефективне вредности струје, напона и електромоторне силе (оне вредности које мере сами апарати, амперметар и волтметар) обележавају се са I , U , E . Максималне вредности ових величина (односно амплитуде њихових промена) обележавају се са I_m , U_m , E_m и износе $I_m = I\sqrt{2}$; $U_m = U\sqrt{2}$; $E_m = E\sqrt{2}$. Коefицијенти R , C и L су константни а мере се величинама: ом (Ω), farad (F) и henri (H). Трансформатор преноси снагу са једног дела на други без промене њене величине а уз промену напона и струје. Ако је N однос броја намотаја оба калема $N = n_2/n_1$, онда постоји однос $p = i_1 u_1 = i_2 u_2$; $i_2/i_1 = u_1/u_2 = 1/N$. Тачке (слика 9.29. f, g) показују да излазна струја и пад напона имају исти (слика f) или супротни смер (слика g) од улазне струје и напона (првог — „примарног“ калема).

С обзиром на кинетичку енергију хармонијског осцилатора $E_k = W = mv^2/2$ може се уочити аналогија: маси m одговара самоиндукција L , брзини (v) струја (i), а с обзиром на потенцијалну енергију $E_p = cx^2/2$, померању x одговара оптерећење кондензатора (q), крутости опруге (c) реципрочна вредност капацитета кондензатора ($1/C$).

Механички осцилатор (слика 9.30. a) је са отпором и принудном силом, па је диференцијална једначина осциловања $m\ddot{x} + b\dot{x} + cx = F \cos \Omega t$.



Слика 9.30. — Механичке и електричне аналогије

Када се партикуларно решење претпостави у облику $x_p = C \cos \theta + D \sin \theta$, $\theta = \Omega t$, онда је режим принудног осциловања

$$x_p = N \cos(\Omega t - \alpha),$$

где су

$$N = \sqrt{C^2 + D^2} = F / [(c - m \Omega^2)^2 + (b \Omega)^2]^{1/2};$$

$$\operatorname{tg} \alpha = b \Omega / (c - m \Omega^2); \quad T_p = T_F = 2 \pi / \Omega.$$

Када се примене комплексни бројеви, тада ће бити

$$m \ddot{z} + b \dot{z} + c z = \mathfrak{F} = F e^{i \Omega t}; \quad z = \mathfrak{A} e^{i \Omega t};$$

$$\dot{z} = i \Omega z; \quad \ddot{z} = -\Omega^2 z; \quad i = j = \sqrt{-1};$$

односно

$$[(c - m \Omega^2) + i(b \Omega)] z = \mathfrak{F}; \quad \mathfrak{z}(i \Omega) \cdot z = \mathfrak{F}; \quad |\mathfrak{z}| = [(c - m \Omega^2)^2 + (b \Omega)^2]^{1/2};$$

$$(9.131. a)$$

$$\arg \mathfrak{z} = \alpha; \quad \operatorname{tg} \alpha = b \Omega / (c - m \Omega^2),$$

где је \mathfrak{z} механичка импеданца. Она је комплексни број. Према томе је:

$$\mathfrak{z} = \frac{\mathfrak{F}}{\mathfrak{z}}; \quad |\mathfrak{z}| = \frac{|\mathfrak{F}|}{|\mathfrak{z}|} = \frac{F}{[(c - m \Omega^2)^2 + (b \Omega)^2]^{1/2}} = N;$$

$$(9.131. b)$$

$$\arg \mathfrak{z} = \arg \mathfrak{F} - \arg \mathfrak{z} = \Omega t - \alpha,$$

те је одређен комплексни број \mathfrak{z} . Његов реални део представља режим принудног осциловања:

$$z = N e^{i(\Omega t - \alpha)}; \quad \Re(z) = N \cos(\Omega t - \alpha) = x_p; \quad i = j = \sqrt{-1}. \quad (9.131. c)$$

Механичком осцилатору који има један степен слободне осциловања (сл. 9.30.а) одговара електрично коло са једном коншиуром (слика 9.30.б) чији су елементи везани редно. На основу првог Kirchoff-овог закона, да „у сваком простом затвореном колу неког сложеног електричног кола мора укупан збир напона бити једнак нули“, следи следећа интегродиференцијална једначина кола:

$$u_L + u_R + u_C - u = 0; \quad L \frac{di}{dt} + Ri + \frac{1}{C} \int i dt = u(t). \quad (9.132. a)$$

Када се стави $i = dq/dt$ онда горња једначина постаје

$$L \ddot{q} + R \dot{q} + \frac{1}{C} q = u(t) = U_m \sin \omega t = U_m e^{i \omega t} = \mathfrak{U}. \quad (9.132. b)$$

Она је истог облика као и једначина механичког осцилатора.

Ако се претпостави да је струја $z = i = I_m e^{i \omega t}$ онда је

$$q = \int i dt = \int z dt = (I_m / i \omega) e^{i \omega t} = \frac{\mathfrak{z}}{i \omega}; \quad \dot{q} = I_m e^{i \omega t} = \mathfrak{z},$$

па је

$$[L(i\omega) + R + (1/Ci\omega)] \dot{z} = [R + i(L\omega - 1/C\omega)] \cdot \dot{z} = \dot{z}(i\omega) \cdot \dot{z} = u, \quad (9.133.a)$$

односно

$$|\dot{z}| = I_m = \frac{|u|}{|\dot{z}|} = \frac{U_m}{[R^2 + (L\omega - 1/C\omega)^2]^{1/2}}; \quad (9.133.b)$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{L\omega - (1/C\omega)}{R} = \frac{X}{R}.$$

Закон промене струје је:

$$\dot{z} = I_m e^{i(\omega t - t)}; \quad i = \Im(\dot{z}) = I_m \sin(\omega t - \varphi). \quad (9.133.c)$$

Комплексни број $\dot{z}(i\omega)$ је *привидни оштор* или *електрична импеданца кола*. Њена реална компонента (слика 9.28.c) је *термогени оштор* који се зове и *активни оштор кола*; имагинарна компонента је *реакција кола* (*реактивна*). Израз $L\omega$ је *индуктивни оштор* (*индуктивна*) а $1/C\omega$ је *капацитивни оштор* (*капацитивна*). Реципрочна вредност импеданце (слика 9.30.c) је *адмитивна* или *сложена проводност кола* $\mathfrak{Y} = 1/\dot{z}$. Њена реална компонента величине $K = Y \cos \varphi$ зове се *активна проводност* или *кондуктивност*; имагинарна је *реактивна проводност* или *сусцејивност*. Тренутна снага је $p = ui$, док је $P_p = UI$ *привидна снага*. Величина $P = UI \cos \varphi$ је *активна снага* а $P_h = UI \sin \varphi$ је *реактивна снага* (*хорманација*). Величина $\cos \varphi$ је *фактор снаге*. Ако је коло без кондензатора, онда је импеданца $\dot{z} = R + iL\omega$, па је $I = U/|\dot{z}|$ (*Joubert-ово правило*). Када је $L\omega = 1/C\omega$ тада је $\varphi = 0$, па наступа *напонска резонанса*. Тада је период $T = 2\pi\sqrt{CL}$, јер је $\omega^2 = 1/CL$ (*Thomson-ова формула*).

Досад описана аналогија зове се *директна аналогија* или *аналогична сила — напон*. Друга врста аналогије је *обратна аналогија* или *аналогична сила — струја*. Тада је активни елемент струјни извор а пасивни елементи су везани *паралелно* (слика 9.30.d). Нека је $u(t)$ пад напона на три паралелно везана пасивна отпора онда, према *другом Kirchoff-овом закону*, да „збир свих тренутних струја које дејствују у једном чвору мора бити једнак нули“, биће

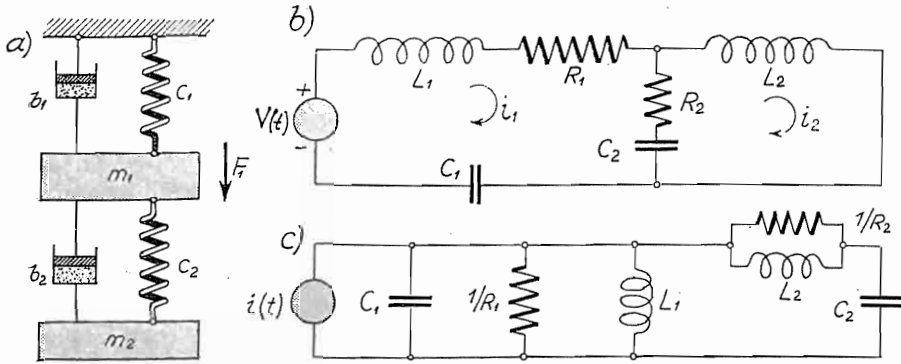
$$i_C + i_R + i_L - i(t) = 0; \quad C \frac{du}{dt} + \frac{u}{R} + \frac{1}{L} \int u dt = i(t). \quad (9.134.a)$$

Ако се уведе смена $q = \int u(t) dt$, онда горња интегрална

једначина због тога што је $u = \dot{q}$, постаје

$$C \ddot{q} + \frac{1}{R} \dot{q} + \frac{1}{L} q = i(t); \quad u = \dot{q}; \quad \dot{u} = \ddot{q}. \quad (9.134.b)$$

Једначине написане према законима *Kirchoff*-а зову се *контурне једначине* (loop equations) када се постављају за свако просто коло које одговара степену слободе осциловања или *чворне једначине* (node equations) када се према другом закону постављају за сваки чвор. Код првих једначина треба имати напонски извор $u(t)$, елементе L, R, C , применити први закон *Kirchoff*-а (о напонима) и струју тока; у другом случају треба имати струјни извор, елементе C , проводност $1/R, L$, применити други закон *Kirchoff*-а (о чворовима). Току струје у свакој контури (loop) одговара пад напона на чворовима сваког елемента.



Слика 9.31. — Динамички апсорбер

На слици 9.31. приказан је динамички апсорбер и његове електричне аналогије, па су једначине:

$$a) \quad m_1 \ddot{x}_1 + (b_1 + b_2) \dot{x}_1 + (c_1 + c_2) x_1 - b_2 \dot{x}_2 - c_2 x_2 = F(t);$$

$$m_2 \ddot{x}_2 + b_2 \dot{x}_2 + c_2 x_2 - b_2 \dot{x}_1 - c_2 x_1 = 0;$$

$$b) \quad L_1 \ddot{q}_1 + (R_1 + R_2) \dot{q}_1 + \left(\frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} \right) q_1 - R_2 \dot{q}_2 - \frac{1}{C_2} q_2 = u(t);$$

$$L_2 \ddot{q}_2 + R_2 \dot{q}_2 + \frac{1}{C_2} q_2 - R_2 \dot{q}_1 - \frac{1}{C_2} q_1 = 0;$$

$$c) \quad C_1 \ddot{q}_1 + \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right) \dot{q}_1 + \left(\frac{1}{L_1} + \frac{1}{L_2} \right) q_1 - \frac{1}{R_2} \dot{q}_2 - \frac{1}{L_2} q_2 = i(t);$$

$$-\frac{1}{R_2} \dot{q}_1 - \frac{1}{L_2} q_1 + C_2 \ddot{q}_2 + \frac{1}{R_2} \dot{q}_2 + \frac{1}{L_2} q_2 = 0.$$

Када су струје $i_1 = I_1 e^{i\omega t}$, $i_2 = I_2 e^{i\omega t}$, и напон $u = U_1 e^{i\omega t}$, тада су $\dot{q}_1 = i_1$, $\dot{q}_2 = i_2$, па се систем једначина (b) своди на систем нехомогених алгебарских једначина:

$$\begin{pmatrix} \mathfrak{Z}_1 + (R_2 + 1/C_2 i\omega) & -(R_2 + 1/C_2 i\omega) \\ -(R_2 + 1/C_2 i\omega) & \mathfrak{Z}_2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} I_1 \\ I_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} U_1 \\ 0 \end{Bmatrix};$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} \mathfrak{Z}_1 + a & -a \\ -a & \mathfrak{Z}_2 \end{vmatrix}; \quad a = R_2 + (1/C_2 i\omega);$$

па су максималне вредности струја:

$$I_1 = \frac{1}{\Delta} (U_1 \mathfrak{Z}_2); \quad I_2 = \frac{1}{\Delta} U_1 (R_2 + 1/C_2 i\omega).$$

На исти начин поступило би се и у сложенијим случајевима, на пример код филтара или код мрежа.

Virtual Library of Faculty of Mathematics - University of Belgrade

elibrary.matf.bg.ac.rs

Л И Т Е Р А Т У Р А

- Aitken A.C., *Determinants and Matrices*, London, 1949.
- Albert A.A., *Fundamental concepts of higher algebra*, Chicago, 1956.
- Анджелић Т., *Matrice*, 2. izd. Beograd, 1965.
- Argyris J.H., *Energy theorems and structural analysis, part, I General Theory*, *Aircraft Engng.*, 26, 1955.
- „ Die Matrizentheorie der Statik, *Ing. - Arch.* 25, 1958.
- Ayres F., *Theory and Problems of Matrices*, Schaum Publ. Co, New York, 1962.
- Бабаков И.М., *Теория колебаний*, 2. изд., „Наука“, Москва, 1965.
- Bellman R., *Introduction to Matrix Analysis*, New York, 1960.
- Bodewig E., *Matrix Calculus*. Amsterdam, 1956.
- Cannon R.H. Jr., *Dynamics of Physical Systems*, McGraw - Hill Book Co., New York, 1967.
- Church A.H., *Mechanical vibrations*, J.Wiley Sons, Inc., New York, 1962.
- Collatz L., *Eigenwertaufgaben mit technischen Anwedungen*, Leipzig, 1949.
- Courant R., Hilbert D., *Methods of Mathematical Physics*, New York, 1953.
- Cross H., *Analysis of continuous frames by distributing fixed and moments*, *Tr. ASCE*, no 1793, 1932.
- Данилевский А.М., *О численном решении векового уравнения*, *Мат. сб.* т. 2/44, Но 1, 1937.
- Демидович Б. П., Марон И.А., *Основы вычислительной математики*, Физматгиз, 1960.
- Den Hartog J.P., *Mechanical Vibrations*, 4th ed., Mc Graw - Hill, New York, 1956.
- Denis - Papin M., Kaufmann A., *Cours de calcul matriciel appliqué*, Paris, 1951.
- Denke P.A., *A matrix method of structural analisys*, ASCE, 1955.
- Duncan W.J., *Free and Forced Oscillations of Continuous Beams by the Admittance Method*, *Phyl. Mag.* v. 34, No 228, 1943.
- Etkin B., *Dynamics of Flight*, Wiley, New York, 1959.
- Evans W. R., *Control System Dynamics*, Mc Graw - Hill, New York, 1954.

- Фаддеева В. Н., Вычислительные методы линейной алгебры, Гостехиздат, 1950.
- Falk S., Die Berechnung des beliebig gestützten Durchlaufträgers nach dem Reduktionsverfahren, Ing. - Arch., Bd XXIV, H. 3, 1956.
- Ferrar W. L., Algebra, A Text Book of Determinants, Matrices and Algebraic Forms, Oxford, 1941.
- Frazer R. A., Duncan W. J., Collar A. R., Elementary Matrices, Cambridge, At Univ. Press, 1952.
- Friedland B., Wing O., Ash R., Principles of Linear Networks, Mc Graw - Hill, New York, 1961.
- Fuhrke H., Bestimmung von Balkenschwingungen mit Hilfe des Matrizenkalküls, Ing. - Arch. H. 5., 1955.
- Галеркин Б. Г., Стержни и пластинки, В. инж. и техн., Но 19, 1915.
- Гантмахер Ф. Р., Крейн М. Г., Осцилляционные матрицы и ядра и малые колебания механических систем, Гостехиздат, 1950.
- Gentry S. C., Matrix analysis of structures, NZEng 14, № 9, 1959.
- Gröbner W., Matrizenrechnung, München, 1956.
- Guillemin E. A., Introductory Circuit Theory, J. Wiley Sons, New York, 1953.
- Hasse H., Höhere Algebra, I, II, Berlin, 1951.
- Heading J., Matrix Theory for Physicists, London, 1958.
- Hildebrand F. B., Methods of Applied Mathematics, Prentice - Hall, Inc., New York, 1954.
- „ Advanced Calculus for Engineers, Prentice - Hall, Inc., New York, 1949.
- Householder A. S., Principles of numerical analysis, New York, 1953.
- Kármán Th., Biot M., Mathematical Methods in Engineering, Mc Graw - Hill, New York, 1940.
- Кашанин Р., Виша математика, I, II, III, -Београд, 1949. — 50.
- Kimball A. L., Vibration Prevention in Engineering, New York, 1932.
- Klein B., A simple method of matrix structural analysis, J. aero/sp. Sci., vol. 25. —27., 1958. —60.
- Крейн М. Г., О спектре якобиевой формы в связи с теорией крутильных колебаний вала, Мат. сб., т. 40, 1933.
- Крылов А. Н., О численном решении уравнения, которым в технических вопросах определяются частоты малых колебаний, Изв. АН. СССР, 1931.
- „ Собрание сочинений, Москва, 1948.
- „ Лекции о приближенных вычислениях, Гостехиздат, 1950.
- „ О некоторых дифференциальных уравнениях математической физики, ОНТИ, 1932.
- Курера Ђ., Teorija skupova, Zagreb, 1951.
- Курош А. Г.; Курс высшей алгебры, Москва, 1955.

- Landau E., Grundlagen der Analysis, New York, 1948.
- Langefors B., Theory of aircraft structural analysis, Z. für Flgwiss., vol. 6., No. 10., 1958.
- Mac Duffe C. C., Vectors and Matrices, New York, 1949.
» The Theory of Matrices, Berlin, 1933.
- Mader F. W. Berechnung orthotroper Platten mit Hilfe von Übertragungsmatrizen, Stahlbau, No. 8., 1959.
- Мальцев А. И., Основы линейной алгебры, Москва, 1956.
- Marguerre K., Vibrations and stability problems of beams treated by matrices, JMP. 35, 1956.
- Marković Ž., Uvod u višu analizu, II dio, I. sv., Zagreb, 1947.
- Mirsky Z., An Introduction to linear Algebra.
- Mitrinović D. S., Mihailović D., Vasić P., Linearna algebra, polinomi. analitička geometrija, Beograd, 1966.
- Morgan L., Application of an electronic digital computer to structural desing. Str. Eng. vol. XXXVIII, No. 3., 1960.
- Пановко Я Г., Основы прикладной теории упругих колебаний, Машгиз., 1957.
- Pascal E., I determinanti, 2. ed. U Hoepli, Milano, 1923.
- Pipes L. A., The matrix theory of torsional oscillations, JAPh, vol. 13., 1942.
- Pöschl Th., On an application of matrix calculus to the theory of frames, Ing.-Arch., vol. 19., No. I., 1951.
- Проскураков И. В., Сборник задач по линейной алгебре, Москва, 1957.
- Przemieniecki J. S., Matrix analysis of shell structures with flexible frames, Aer. Quart., vol. 9., Pt. 4., 1958.
- Puppe H., Einführung in die Matrizenrechnung, Berlin, 1953.
- Рашковић Д., Механика I, II, III (Статика, Кинематика, Динамика), Београд, 1949 — 1965.
» Отпорност материјала, 5. изд., Београд, 1967.
» Теорија осцилација, 2. изд., Београд, 1965.
- Rayleigh lord (Strutt J. W.), The Theory of Sound, New York, 1945.
- Routh E. J., Advanced Rigid Dynamics, 6th ed. London, 1951.
- Scanlan R. H., Rosenbaum R., Introduction to the study of aircraft vibration and flutter, New York, 1951.
- Scarborough A. S., Numerical Analysis, J. Hopkins Press, 3rd ed, Baltimore, 1955.
- Schmeidler W., Vorträge über Determinanten und Matrizen, mit Anwendungen in Physik and Technik, Berlin, 1949.
- Schneider E., Mathematische Schwingungslehre, Berlin, 1921.
- Schönfeld H., Regelungstechnik, VEB, Berlin, 1953.
- Schwerdtfeger H., Introduction to Linear Algebra and Theory of Matrices, Groningen, 1950.

- Смирнов А. Ф., Устойчивость и колебания сооружений, М. Трансжелдориздат, 1958.
- Смирнов М. М., Курс высшей математики, т. III, Москва, 1956.
- Соболев С. Л., Уравнения математической физики, Москва, 1954.
- Соколов А. А., Лоскутов Ю. М., Териов И. М., Квантовая механика, ГОСУЧПЕДИЗД, Москва, 1962.
- Соколов А. А., Введение в квантовую электродинамику, Москва, 1960.
- Stoll R. R., Linear Algebra and Matrix Theory, New York, 1952.
- Стрелков С. П., Введение в теорию колебаний, Москва, 1964.
- Surutka J., Elektromagnetika, Beograd, 1965.
- Терских В. П., Метод цепных дробей, Судпромгиз, 1955.
- Тетьельбаум И. М., Электроскопическое моделирование, Физматгиз, 1959.
- Thomson W. T., Matrix solution for the vibration of nonuniform beams, JAM, 17, 3, 1950.
- Timoshenko P. S., Theory of Elasticity, New York, 1936.
- ” Vibration Problems in Engineering, Van Nostrand, Princeton 3rd ed, New York, 1956.
- Tong Kin. N., Theory of Mechanical Vibration, J. Wiley, Inc., New York, 1960.
- Tse F. S., Morse I. E., Hinkle R. T., Mechanical vibrations, Allyn and Bacon, Inc., Boston, 1963.
- Turnbull H. W., The Theory of Determinants, Matrices and Invariants, London, 1928.
- Turnbull H. W., Aitken A. C., An Introduction to the Theory of Canonical Matrices London, 1932.
- Valentiner S., Vektoren und Matrizen, Berlin, 1958.
- Wang Chu-kia, Matrix formulation of slope-deflection equation, ASBE, vol. 84., 1958.
- Wedderburn J. H.-M., Lectures on Matrices, New York, 1934.
- Zurmühl R., Matrizen und ihre technischen Anwendungen, 3. Aufl., Springer, Berlin, 1961.
- ” Berechnung von Biegeschwingungen abgesetzter Wellen mit Zwischenbedingungen mittels Übertragungsmatrizen, Ing. - Arch., 26., No. 6., 1958.
- ” Praktische Mathematik für Ingenieure und Physiker, 3. Aufl., Springer, Berlin, 1961.

РЕГИСТАР ИМЕНА

(Бројеви означавају странице)

Banachiewicz 164, 188, 193
Bézout 204

Cantor 93
Capelli 175
Cauchy 106, 318
Cayley 232, 253
Chiò 31
Cholesky 173, 188
Christoffel 286
Clapeyron 30, 83, 131, 296
Coulomb 325
Cramer 22, 77, 161

Данилевский 244
Descartes 95, 268
Dirichlet 289

Еуклид 107
Euler 125, 270, 283

Faradey 325
Fontené 176
Frobenius 18, 76, 229, 244

Gauss 28, 93, 162, 192, 319
Gram 110, 112

Hadamard 130
Hamilton 232, 253, 287
Helmholtz 320
Hermite 39, 133
Hessenberg 251
Hooke 325
Horner 204
Hurwitz 74, 312

Jacobi 9, 41, 293
Jordan 231, 238
Joubert 327

Kirchoff 326
König 282
Крылов 246
Kronecker 8, 109, 175

Lagrange 191, 285
Laguerre 310
Lamé 320, 324
Laplace 69, 73, 210
Leibniz 1
Lorentz 238, 288

Maxwell 42, 83, 288

Navier 319
Newton 281

Ohm 324

Pascal 13
Poisson 324
Pouché 176

Rayleigh 241, 312, 315
Ritter 105

Saint Venant 323
Sarrus 5
Schmidt 110
Schwarz 106
Segre 230
Smith 208, 238
Соломон 6
Sturm 74, 312
Sylvester 37, 130, 195, 289

Thomson 327

Vandermonde 11, 224
Viète 74, 203

Young 324

СТВАРНИ РЕГИСТАР

(Бројеви означавају странице)

- Адјунгована детерминанта 78
 матрица 78
 Адјункта 3
 Адмитанца 327
 Аксијални момент инерције 282
 Алгебарска једначина 2, 203
 Алгебарски комплемент 3, 68
 Алгоритам Gauss-ов 28, 161, 192
 Амперметар 325
 Аналогија директна 327
 обратна 327
 Апсолутна брзина 275
 Апсолутни вектор 275
 Апсорбер динамички 328
 Аташирана матрица 230
 Афикс 93
 Афина трансформација 120, 268
 Афини простор 120, 268
- База простора 103
 степена 62
 Базични вектори 103
 Banachiewicz-јева схема 164, 188, 193
 Bézout-ов став 204
 Билинеарна форма 127
 Блок Jordan-ов 231
 Брзина апсолутна 275
 генералисана 284
 електрона 288
 преносна 275
 обимна 275
 трансляторна 275
 простирања таласа 314
 Број димензија простора 104
 инверзија 2
 ирационални 90
 карактеристични 216
 комплексни 91
 кођуговани 91
 пермутација 2
 рационални 90
 реални 90
 својствени 216
- Број степени слободе 284
 цео 91
- Vandermonde-ова детерминанта 11, 224
 Веза динамичка 308
 коначна 284
 нехолономна 284
 скелерономна 286
 стална 284
 стационарна 284
 холономна 284
 цела 284
 Вектор врста 97
 главни 291
 дводимензионални 95
 другог реда 95
 јединични 108, 327
 једнодимензионални 95
 карактеристични 223
 колона 97
 модални 223
 нула 97
 ортонормирани 109, 237
 положаја апсолутни 275
 релативни 275
 померања 321
 променљив 97
 променљива форме 116
 својствени 223
 сопствени 223
 сталан 96
 супротни 97
 Вектори базични 103
 когредијентни 122
 контрагредијентни 122
 линеарно зависни 97
 независни 103
 ортогонални 242
 основни 103
 унитарни 242
 Векторски производ вектора 119
 простор 102
 Верзор 93, 272
 Верзорска схема 272

- Верижно правило 56
 Viète-ови проширени услови 203, 216
 Вишеструка нула 203, 250
 Вишеструки корен 203, 250
 Волтметар 325
 Вредност матрице карактеристична 216
 својствена 216
 сопствена 216
 стационарна 243
- Gauss**-ов алгоритам 28, 161, 192
 -ова равна 93
 теорема 319
- Генералисана брзина 284
 координата 284
 сила 285
- Генералисани импулс 287
- Главне координате 193
 нормалне 237
 осе инерције 283
- Главни вектор 104, 291
 момент система сила 99, 104, 281
 моменти инерције 283
 скалар 215
- Gram**-ова детерминанта 112
 матрица 112
- Гранични услови 314
 допуни 316
- Густина наелектрисања 288
- Дв**одименциони вектор 104
 простор 104
- Дегенеративна форма 129
- Дегенерација матрице 75
- Делилац десни 207
 детерминантни 209
 елементарни 209
 заједнички 209
 леви 207
 од нуле 57
- Дељење матрица 81
- Десна ротација 268
- Десни делилац 207
 количник 207
- Детерминанта** 1
 адјунгована 78
 Vandermonde-ова 11, 224
 Gram-ова 112
 Jacobi-јева 12
 квадратне матрице 66
 производа матрица 73
 регуларна 18
 сингуларна 18
 система 21
 транспонована 7
 унимодуларна 77
 Hurwitz-ова 74
- Детерминантни делилац матрице 209
- Дефект матрице 75
- Деформација 67, 119, 322
- Ливизор од нуле 57
- Дијагонала главна 1, 239
 споредна 1, 239
- Дијаметарски систем координата 237
- Дилатација 67, 119, 328
 запреминска 68, 322
- Динамика 281
- Динамичка матрица 289
- Динамичке везе 308
- Динамички апсорбер 328
 закони 281
- Дисипативна матрица 312
 функција 312
- Дисјунктни скупови 90
- Дискриминанта квадратне форме 129
- Диференција скупа 90
- Диференцијал матрице 207
- Диференцирање детерминанте 33
 матрице 207
- Дуални утицајни коефицијенти 43
- Еквивалентна** трансформација 139,
 208
- Еквивалентне** матрице 139, 208
 кв. форме 195
- Експонент** степена матрице 12
- Екстензија** вектора 119
- Екстремне** вредности кар. броја 241
- Еластична** тела 289
- Електрична** импеданца 327
- Електрични** товар 288
- Електрично** коло 288
- Електромагнетско** поље 288
- Елемент** активни 324
 детерминанте 3
 матрице 38
 неутрални 48, 92
 пасивни 324
 стојерни 31
- Елементарне** матрице 137
 трансформације 136
- Елементи** векторског простора 102
 матрице 38
- Елиминанта** система једначина 25
- Елипсоид** инерције 320
 напона 320
- Енергија** кинетичка 130, 282
 потенцијална 130, 285
 тотална 285
- Hermite**-ов нормални облик 142
- Ермитска** матрица 39
 форма 133
- Еуклидов** простор 107
- Jordan**-ов блок 231
 класични облик 239
 нормални облик 239
- Jordan**-ова матрица 231
- Joubert**-ово правило 327
- Зависност** вектора линеарна 97
- Завојно** кретање 280

- Заједнички део два скупа 90
 делилац 209
 највећи 209
 Закон асоцијативни 47
 динамички 281
 дистрибутивни 56
 инерције кв. форме 195
 Kirchoff-ов 323
 комутативни 47
 нулости 195
 о комулацији детерминанти 16
 Ohm-ов 324
 Sylvester-ов 195
 Faradey-ев 325
 Hooke-ов 323
 Замах система 281
 Збир вектора 96
 кватерниона 94
 матрица 47
 полинома 202
 скупова 90
- Извод** квадратне форме 243
 матрице 207
 Извор напона 324
 струје 324
 Издужење вектора 119
 Изоформизам 92
 Израчунавање детерминанте 3
 инверзне матрице 183
 Имагинарна јединица 92
 Импулс 288
 генералисани 288
 Инваријанта деформација 67
 напона 67, 323
 Инваријантни правци 224
 фактор 209
 Инверзија 2
 Инверзна матрица 81, 183
 трансформација 118
 Инволуција 63
 Индекс кв. форме 195
 матрице 233
 Индуктивни калем 324
 Инерцијска матрица 282
 Инклузија 90
 Интензитет вектора 106
 матрице 68
 Иредуцибилан полином 203
- Jacobi-јева** детерминанта 12, 293
 матрица 41
 Јачина поља електричног 288
 магнетског 288
 Јединица комплексна 93
 Јединични вектор 108, 237
 Једнакост вектора 96
 матрица 46
 Једначина алгебарска 2, 203
 карактеристична 214, 257
 Clareuon-ова 30
 ламбда 214
- Једначина минимална 233
 Euler-ова 270
 секуларна 73, 215
 Једначине канонске 287
 контурне 328
 Cauchy-јеве 318
 Langrange-ове друге врсте 284
 прве врсте 285
 Maxwell-Lorentz-ове 288
 Navier-ове 318
 Newton-ове 281
 нормалне 60
 Euler-ове динамичке 283
 кинематичке 126, 273
 Hamilton-ове 287
 чворне 328
 Једнодимензиони простор 104
- Канонска** матрица 142
 Канонске једначине 288
 Канонски облик кв. форме 108, 131,
 191, 237
 Cantor-ов став 93
 Капацитанца 327
 Капацитет кондензатора 324
 Карактеристика
 матрице 75
 детерминанте 18
 Segre-ова 239
 Карактеристична вредност 216
 једначина 214
 матрица 214
 Карактеристични број 216, 290
 вектор 223
 ортономриран 248
 полином 214
 Квадратна форма дегенеративна 129,
 194
 дефинитна 130
 индефинитна 194
 негативно дефинитна 194
 позитивно дефинитна 194
 реална 130
 регуларна 129
 семидефинитна 130
 сингуларна 129
 Квазиеластична матрица 289
 Кватернион 94, 272
 Cayley-Hamilton-ова теорема 232
 König-ова теорема 282
 Кинематика 270
 Кинетичка енергија 130, 282
 Кинетички потенцијал 285
 Clareuon-ова једначина 30
 теорема 131
 Класа 90
 Класични облик матрице 239
 Клизање 67, 120, 322
 Когредијентна матрица 122
 трансформација 129
 Коефицијент
 водећи 202

- Коэффицијент гипкости греде 301
 Poisson-ов 324
 Коэффицијенти еластичности 323
 квазиеластични 289
 композитума 117
 Lamé-ови 324
 матрице 117
 полинома 202
 успостављања 289
 утицајни 300, 304
 дуални 43
 Колекција 90
 Колинеарна трансформација 122
 Колинеарни вектори 97
 Количина електрицитета 288
 кретања 281
 Количник десни 207
 леви 207
 матрица 82
 полинома 202
 матричних 207
 Rayleigh-ов 241
 Компатибилност 175
 Компланарни вектори 98
 Комплексна јединица 93
 Комплексни број 91
 Компоненте вектора 103
 Компонентне деформације 67
 Компонентни напони 67
 Компресија 119
 Конгруентна трансформација 132
 матрица 131
 Кондензатор 324
 Кондуктивност 327
 Конзервативни систем 289
 Континуални носач 316
 Контрагредијентна матрица 129
 трансформација 129
 Контракција 109
 Контролна релација 169
 Контурне једначине 328
 Контурни услови 314
 Координате
 вектора 103
 генералисане 284
 главне 193, 291
 матрице 38
 нормалне 237, 291
 Координатни систем 103
 Корен полинома 203
 вишеструки 203
 једноструки 203
 прости 203
 Корени чинилац 203
 Косинуси смера 269
 Косоермитска матрица 40
 форма 134
 Кофактор 3, 68
 Cauchy-Schwarz-ова неједначина 133
 Cauchy-јеве једначине 318
 функције 314
 Cramer-ове формуле 22
 Cramer-ово правило 2, 77, 161
 Криловљева метода 246
 Christoffel-ов симбол 286
 Критеријум Sylvester-ов 289
 Kronecker-Capelli-јев став 175
 Kronecker-ов симбол 8, 100
 Кулон 325
 Laguerre-ови полиноми 310
 Lagrange-ов поступак 191
 Lagrange-ова функција 285
 Lagrange-ове једначине друге врсте 284
 прве врсте 285
 Ламбда једначина 214
 матрица 205, 243
 Laplace-ов развој детерминанте 69,
 209
 Лева ротација 268
 Леви делилац 207
 количник 207
 Lejeune-Dirichlet-ова теорема 209
 Линеарна зависност вектора 97
 трансформација вектора 12,
 118, 267
 регуларна 118
 сингуларна 118
 форма 116
 Линеарни композитум 117
 простор 102
 систем вектора 102
 фактор полинома 203
 Линеарно пресликавање 118
 Lorentz-ова матрица 238
 сила 288
 Lorentz-ови услови 288
 Маса 281
 мировања честице 288
 система 284
 Масени момент инерције 283
 центрифугални момент 282
 Материјална тачка 281
 Материјални системи 289
 склерономни 286
 холономни 285
 Матрица адјунгована 78
 алтернирајућа 39
 антиермитска 40
 антисиметрична 39
 аташирана 230
 бесконачна 37
 врста 37, 186
 Gram-ова 112
 дегенеративна 66
 дијагонална 40
 динамичка 289
 дисипативна 312
 еластичности 323
 ермитска 39
 Jordan-ова 231
 идемпотентна 63
 идентична 40
 индефинитна 37
 инверзна 81

Матрица инверзна

- десна 81
- лева 41
- инволутивна 63
- инерцијска 202
- Jacobi-јева 41
- јединична 40
- једноредна 37, 186
- карактеристична 214
- карактеристичних вектора 236
- квадратна 37
- квазиеластична 289
- кофицијенат 117
- колоне 37, 186
- комплексна 38 59
- композиума 117
- коначна 38
- коњугована 38
- коса 39
- косоермитска 40
- кососиметрична 39
- ламбда 205, 243
- Lorentz-ова 236
- матрица 64
- модална 236
- мрежаста 231
- напонска 318
- негативно дефинитна 242
- недегенеративна 66
- несингуларна 66
- нилпотентна 63
- нормална 60
- нула 51
- Euler-ова 274
- оператор 118
- општа правоугаона 37
- ортогонална 76, 123
- параметарска 205
- пермутациона 137
- позитивно дефинитна 66, 242
- полуинволутивна 63
- правоугаона 37
- пратилица 230
- придružена 230
- променљива 38, 205
- реална 38, 60
- регуларна 66
- реципрочна 81
- састављена 188
- сводљива 234
- сингуларна 66
- симетрична 39
- скаларна 41
- слична 122
- стална 38
- сужена 234
- транспонована 38, 49
- трансформације координата 44, 121
- троугласта 41
 - горња 41
 - десна 41
 - доња 41
 - лева 41

Матрица унитарна 76

- утицајних коефицијената 83
- Frobenius-ова 230, 244
- функционална 321
- Hessenberg-ова 252
- Матрице адјунговане 77
 - алтернативне 39
 - антиермитске 40
 - антисиметричне 39
 - дијагоналне 40
 - еквивалентне 139, 208
 - елементарне 136
 - ермитске 39
 - инверзне 118
 - инволутивне 63
 - когредирентне 122
 - компатибилне 48, 53
 - комплексне 59
 - конгруентне 131
 - коњуговане 38
 - коњуктивне 327
 - косе 39
 - косоермитске 40
 - кососиметричне 39
 - ортогоналне 76, 123
 - параметарске 205
 - променљиве 205
 - сагласне 48, 53
 - симетричне 39
 - супротне 48
 - унимодуларне 76
 - унитарне 76
- Maxwell-ови утицајни коефицијенти 42
 - дуални 43
- Матрична функција 205
- Матрични полином 206,
- Матрично множење 53
 - одузимање 48
 - сабирање 46
 - решавање система једначина 161
- Међа матрице горња 241
- Међуконтроле 119
- Метода Данилевског 244
 - Крылова 246
 - Hessenberg-ова 251
 - Cholesky-ог 173
 - Child-a 31
- Метрички простор 107
- Минимална једначина 233
- Минимални полином 233, 250
- Миноп 68
 - вишег реда 18
 - главни 70
 - комплементни 68
 - основни главни 72
- Множење вектора
 - векторско 119
 - диадско 53
 - матрично 53
 - скаларно 106
- детерминанти 15
- матрица 53

- Множење матрице бројем 51
 Множина 90
 Мноштво 90
 Модална матрица 236
 Модални вектор 223
 Модул вектора 105
 еластичности 234
 Young-а 324
 клизања 324
 матрице 68
 Момент инерције 282
 силе 104, 118
 система сила 104
 центрифугални 282
- N**-то мерни простор 104
 N-тоедар, правоугли 104
 Navier-ове једначине 319
 Наелектрисање 327
 Највећи зај. делилац 209
 Напон главни 320
 нормални 67, 317
 тангенцијални 67, 317
 тотални 317
 Напонска матрица 318
 Напонско стање 318
 Недељив полином 203
 Неједначина Cauchy-Schwarz-ова 133
 Hadamard-ова 133
 Непознате неодређене 180
 слободне 180
 статичке 84
 условљене 180
 Неутрални елемент 92
 Норма вектора 106
 матрице 68
 Нормална функција 314
 Нормални напон 317
 облик матрице 143, 208, 239
 параметарске 210
 Нормирани вектори 100, 237
 Нула вектор 97
 комплексна 203
 матрица 51
 полином 202
 полинома 203
 вишеструка 203
 једнострука 203
 проста 203
 реална 203
 Нулитет матрице 75
 Newton-ов закон 281
- Објект** 90
 Облик Hermite-ов
 канонски кв. форме 108, 131
 матрице 142
 нормални матрице
 Jordan-ов 239
 Smith-ов 210
 Обртање око тела непомичне осе 272
 тачке 272
 Одредница 1
- Одузимање вектора 96
 матрица 48
 Euler-ова матрица 274
 Euler-ове једначине
 динамичке 283
 кинематичке 126, 273
 Euler-ови углови 273
 Ом 325
 Ohm-ов закон 324
 Оператор трансформације 138
 Операције елементарне линеарне 118
 Оптерећење кондензатора 324
 Општи проблем са каракт. вредно-
 стима 256
 Ортогонализација вектора 110
 Gram-Schmidt-ова 110
 Ортогонална матрица 76, 123, 267
 трансформација 123, 267
 Ортогонални вектори 107
 Ортогоналност проширена 259, 291
 Ортонормирани вектори 109, 237
 Оса завртња 280
 Осе главне 273
 Основа простора 103
 ортонормирана 110
 степенa матрице 62
 Основни вектори 103
 став алгебре 203
 Основно правило о коњугованости
 напона 318
 Остатак полинома 202
 Осцилације главне 291
 дискова на греди 294
 маса на греди 299
 струни 295
 попечне 299
 својствене 290
 торзијске 294
 хомогених греда 314
 Отпор активни 327
 индуктивни 327
 капацитетни 327
 привидни 327
 термогени 327
 Отпорник 324
- Параметарска матрица** 205
 Партиција матрице 64
 Пермутација 2
 Пермутациона матрица 137
 Пертурбација планетског
 кретања 75
 Подскуп 90
 Пол брзине 278
 тренутни 278
 убрзања 278
 Полином иредуцибилан 203
 једначине, 203
 карактеристични 214
 комплексан 202
 Laguerre-ов 310
 матрични 206
 минимални 233, 250

- Полином моничан 202
 недељив 203
 нула 202
 нултог степена 202
 реалан 202
 стабилан 74, 312
 Hurwitz-ов 312
 Полиномски домен 202
 Поље бројева 90
 електрично 288
 електромагнетско 288
 Попречне осцилације маса на греди 299
 струни 295
 Поремећај кретања планета 73
 Постдивизија 82
 Постмултипликација 188
 Поступак
 Gauss-ов 28, 161, 192
 Lagrange-ов 191
 Потенцијал векторски 288
 скаларни 288
 Потенцијална енергија 282, 289
 функција 289
 Потпростор 104
 Почетни вектор 244
 Правило верижно 56
 Joubert-ово 327
 Cramer-ово 161
 о паралелограму сила 95
 основно о коџут. напона 318
 Sarrus-ово 5
 Правци главни 283, 320
 инваријантни 224
 Први скалар матрице 67
 Преддивизија 82
 Преносна брзина 275
 Преносно кретање 275
 Пресек два потпростора 104
 скупа 90
 Пресликавање 92
 инволутивно 63
 Привидни отпор кола 327
 Придružена матрица 230
 Принципи солидификације 43
 Пробе 169
 мешовите. 60
 по врстама 60
 колонама 60
 Проводност активна 327
 реактивна 327
 сложена 327
 Производ вектора 59
 два скупа 90
 здесьна 55
 матрица 53
 полинома 202
 слева 55
 Пројекције вектора 100
 Променљива матрица 205
 Променљиве Lagrange-ове 287
 Hamilton-ове 207
 Проста нула 203
 Прости корен 203
 Простор афини 120, 265
 векторски 102
 двoдимензиони 104
 Еуклидов 107
 линеарни 102
 метрички 107
 трoдимензиони 98
 унитарни 107
 фазни 287
 Просторни систем координата 103
 сила 104
 Проширена ортогоналност 259
 Прстен бројева 91
 Раван Gauss-ова 93
 главна 320
 Равно кретање тела 277
 Развој детерминанте 2, 244
 по Laplace-у 209
 Раздељивање матрице 64
 Разлагање матрице 50
 Разлика вектора 96
 матрица 49
 потпростора 104
 Разлагање вектора на компоненте 103
 у правцима кар. вектора 245
 Ранг векторског простора 104
 матрице 66
 производа матрица 67
 Реактанца 327
 Реакција везе 285
 кола 327
 Резонанса напонска 327
 Резултанта 95
 система једначина 25
 Rauleigh-ов количник 241
 Релативна брзина 275
 Релативно кретање тачке 275, 278
 убрзање 275, 278
 Репер 103
 Решење идентичко 178
 једнозначно 179
 нетривијално 180
 опште 180
 партикуларно 182
 система једначина 176
 тривијално 178
 Решеткасти носач 43
 Реципрочна матрица 81
 Ritter-ова метода 105
 Ротација десна 44, 268
 директна 44
 индиректна 44
 координатног система 267
 лева 44, 268
 негативна 44
 позитивна 44
 Сабирање вектора 96
 матрица 46
 Савојна крутост греде 83
 Сагласност 175
 Sarrus-ово правило 5

- Сачинилац самоиндукције 325
 Својствена вредност 216
 Својствени вектор 223
 Свођење квад. форме на канонски
 облик 191
 матрица 41
- Segre-ова карактеристика 233
 Секуларна једначина 215
 Сигнатура форме 195
 Сила
 генералисана 285
 инерције 316
 Lorentz-ова 288
- Sylvester-ов закон о инерцији кв.
 форме 195
 критеријум 130
 Символ Christoffel-ов 286
 Симетричност 122
 Сингуларна кв. форма 129
 матрица 66
- Систем једначина компатибилан 175
 линеаран 21
 немогућ 24
 неодређен 23
 несагласан 175
 нехомоген 162
 противречан 23
 сагласан 175
 хомоген 16, 179
 материјални склерономни 286
 холономни 284
 правоугли векторски 103
 референције простора 103
- Скалар главни основни 215
 први 67
- Скалари матрице 71
 Скаларни производ вектора 106
 Скуп бескрајан 90
 коначан 90
 празан 90
 пребројив 90
 пуст 90
- Скуп бројева ирационалних 90
 рационалних 90
 реалних 90
 целих 91
- Скупови дисјунктни 90
 линеарно еквивалентни 103
- Слика вектора 118
 комплексног броја 93
- Слична матрица 122
 трансформација 122
- Smith-ов нормални облик 210
- Снага активна 327
 привидна 327
 реактивна 327
 тренутна 327
- Соломоново слово 6
 Сопствена вредност 216
 Сопствени вектор 223
 Спектар матрице 216
 Спектрална декомпозиција матрице
 265
- Спрегнути систем силама 292
 Средиште материјалног система 281
 Стационарна вредност 243
 Степен дегенеративности форме 194
 матрице 62
 полинома 202
- Степеновање матрице 62
 Став Bézout-ов 204
 Cantor-ов 93
 Kronecker-Capelli-јев 175
 основни алгебре 203
 Pouché-Capelli-јев 176
 Helmholtz-ов 320
- Стожерна врста 31
 колона 31
- Стожерни елемент 31
 Субдетерминанта 18
 Субматрица 68, 186
 Супердијагонала 239
 Супердијагонална матрица 239
 Суперматрица 64
 Супротни вектори 97
- Схема Banachiewicz-јева 164, 188, 193
 верзорска 272
 Cholesky-јева 173
 Horner-ова 204
- Тачка 90
 материјална 281
- Тело изотропно 323
 хомогено 323
- Тензор деформација 67
 напона 67
- Теорема Gauss-ова 319
 Cayley-Hamilton-ова 232
 König-ова 282
 Clapeyron-ова 131
 Maxwell-ова 42, 288
- Тип матрице 37, 53
 Товар електрични 288
 Торзер 104
 Торзијске осцилације 314
- Траг матрице 67
 Gram-ове 112
- Транзитивност 122
 Транспозиција 7
 Трансверзалне осцилације греда 314
 маса на греди 299
- Трансформација афина 120, 268
 инверзна 118
 инволутивна 63
 когредидентна 122
 контрагредидентна 129
 колинеарна 122
 коњуктивна 327
 линеарна 47
 Lorentz-ова 238
 ортогонална 123
 неправа 76
 права 76
 регуларна 66
 слична 122
 унитарна 77

- Трансформације еквивалентне 139,
 208
 елементарне 136
 матрица 136
 Тренутни пол 278
 Трогубо математичко клатно 131
 Тродимензиони простор 98, 104
- Chi δ** -ова метода 31
- Угао** нутације 125, 273
 прецесије 125, 273
 сопственог обртања 125, 273
Углови Euler-ови 125, 273
Угиб греде 42
Унија 90
 потпростора 104
Унимодуларна матрица 76
Унитарна матрица 76
Унитарни вектори 242
 простор 107
Услови Viète-ови 203, 216
 проширени 203, 216
 гранични 314
 компланарности вектора 98
 контурни 314
 линеарне зависности 97
Lorentz-ови 288
 ортогоналности 107, 259, 291
 ортономираности 109, 237
 стационарности 243
 колинеарности вектора 98
Hurwitz-ови 312
- Утицајни коефицијенти** за
 померање 83, 300
 обртање 83, 301
 реактивни 334
- Фазни простор** 287
Фактор инваријантности 209
 полинома 202
 снаге 327
- Фарад** 325
Faradey-ев закон 325
Форма билинеарна 127
 ермитска 133
 квадратна дегенеративна 129, 194
 дефинитна позитивно 130
 негативно 130
- Форма квадратна индефинитна** 130
 реална 130
 семидефинитна 130
 сингуларна 129
 линеарна 116
 поларна 127
 косоермитска 133
- Форме дефинитне** 130
 индефинитне 130
 линеарно зависне 116
 независне 116
 семидефинитне 130
- Формула Thomson**-ова 327
Формуле Cramer-ове 22
 трансформација координата 126
 чисте ротације 46
- Фреквентна једначина** 290
Frobenius-ова матрица 230, 244
Функција Lagrange-ова 285
 матрична 205
 расипања 312
 силе 289
Hamilton-ова 287
- Функционална матрица** 321
- Hadamard**-ова неједначина 133
Hamilton-ова функција 287
Hamilton-ове променљиве 207
Helmholtz-ов став 320
Хенри 325
Hessenberg-ова матрица 252
 метода 252
- Cholesky**-јева схема 173
 Холономна веза 284
 Холономни систем 284
 Хормананција 327
Horner-ова схема 204
Hooke-ов закон 323
Hurwitz-ов полином 312
 услов 312
- Центар убрзања** 278
Центрифугални момент 282
- Чворне једначине** 328
Чинилац полинома 203
Члан 90
 водећи 202
 независни 202